

Résumé du projet

GoBoardGame est une application mobile et web. Elle proposera une variété de jeux de sociétés jouables seuls ou à plusieurs, payants ou gratuits à ses utilisateurs et disposera donc d'une boutique où les utilisateurs pourront y acheter / louer des jeux pour pouvoir y jouer directement depuis n'importe quel ordinateur ou téléphone disposant d'une connexion internet.

Les utilisateurs pourront également y gérer leurs profil, personnaliser l'apparence de celui-ci, ajouter des amis et discuter avec eux.

Concernant la partie technique, ce projet utilise la programmation orientée objet, une base de données MySQL, une API afin de gérer les contenus et les utilisateurs, et deux front, un pour les navigateurs desktop et une application mobile.

Ce projet n'a pas encore abouti, il a débuté le 22 Mai 2021 et sortira probablement vers l'été 2022. C'est un projet ambitieux que je souhaite développer à l'avenir et pourquoi pas lancer au grand public.

Le modèle économique idéal pour cela serait de pouvoir obtenir des partenariats avec les différentes sociétés disposant des droits des jeux et de pouvoir se placer comme un éditeur des versions navigateurs.

In English

GoBoardGame is a web application and website. It will offer a variety of board games playable alone or with other peoples, free or payable to its users and so will have a shop where users could buy or rent games playable right after purchase on any computer / mobile phone with an internet connection.

Users will also be able to edit their profile, personalize its appearance and add friends to discuss or play with them.

On the technical side, this project uses object oriented programming, a MySQL database, an API to handle contents and users, and two fronts, one for desktop browser, and one mobile app.

This project has not yet been completed, it started on March 22 2021 and will probably be available in Summer of 2022. This is an ambitious project that I want to keep in the time and maybe launch to the public.

The ideal economic model for this would be to obtain partnerships with the games rightful owner companies and to place ourselves as a sort of editor for the internet.