

Développement d'Applications Python – Projet 13

« Projet final : prêt pour le feu d'artifices ? »

Bilan

1. Lien vers le code source du projet sur GitHub

Mon code est hébergé sur GitHub à l'adresse suivante :

https://github.com/etienne86/oc_p13_team_spirit

2. Reformulation succincte du projet

Concernant ce projet final, j'identifie les objectifs suivants :

- Identifier un projet informatique à impact social et le mettre en œuvre
- Mobiliser des compétences acquises pendant le parcours de Développement d'Applications Python (DA Python) : conception et conduite d'un projet informatique, tests, développement, documentation
- Éventuellement mettre en œuvre de nouvelles compétences si le projet le nécessite

De plus, j'ai essayé d'adopter une approche la plus professionnelle possible, puisque je considère ce projet comme un pont entre l'apprentissage progressif du parcours DA Python et la vie professionnelle qui m'attend.

3. Résultat obtenu

L'application déployée est accessible en suivant ce lien : <https://team-spirit.herokuapp.com>

Les utilisateurs de cette application seront les membres d'une association sportive : ils pourront l'utiliser pour partager des informations entre eux.

4. Gestion du projet

J'essaie d'utiliser au mieux la méthodologie agile pour planifier mon travail. Voici le tableau de suivi que j'ai utilisé pour piloter le projet 13 :

<https://trello.com/b/xDZO9GQn/e-barbier-oc-da-py-p13-team-spirit>

Pour la première fois, j'ai réussi à développer une application en travaillant avec des *User Stories* de façon complète. En effet, pour chaque *User Story* : les tests, le code et la documentation étaient complétés avant de passer à la *User Story* suivante. La nouveauté pour moi consistait surtout à documenter de façon précise les différents éléments mis en place. Le fait de documenter par *User Story* m'a facilité la tâche, car il est plus aisé de traiter des petites portions de code.

5. Conception

Concernant la conception fonctionnelle de ce projet, je me suis inspiré du projet 4 du parcours et j'ai réutilisé les mêmes outils : les *personas*, l'*impact mapping* et des diagrammes UML (diagramme de contexte et diagramme de packages notamment).

J'ai également utilisé les acquis du projet 6 pour m'aider dans la conception technique, et établir un diagramme de classes et un diagramme de composants. Le diagramme de composants m'a d'ailleurs permis de découper mon projet Django en de nombreuses apps, ce que je n'avais pas réussi à faire pour le projet 8.

6. Développement

Par rapport au précédent projet développé avec le framework Django (l'application Pur Beurre développée au projet 8, puis reprise aux projets 10 et 11), je pense avoir progressé dans l'utilisation de cet outil, en particulier en utilisant davantage les classes mises à disposition par le framework. En effet, dans le projet 8, je n'avais pas utilisé les vues fondées sur les classes (*Class Based Views*) fournies par Django, et j'ai cherché à faire tout le contraire dans ce projet 13 : j'ai pris beaucoup de plaisir à le faire, tant j'ai trouvé cela plus facile et plus efficace.

De plus, j'ai souhaité utiliser un template de projet et j'ai choisi *cookiecutter-django* : sa prise en main n'a pas été facile, mais l'investissement du départ s'est avéré payant, puisque je trouve des avantages à l'utiliser, et j'espère pouvoir en tirer encore davantage de bénéfices lors d'éventuels futurs projets avec Django.

7. Tests

Ma stratégie de tests est décrite dans le plan de tests inclus dans le cahier des charges en partie 5. C'est la première fois que j'écrivais réellement des tests avant le code de production (selon le principe du *Test Driven Development* : TDD), et j'ai réussi à le faire sur les tests unitaires et les tests d'intégration. En revanche, je pense que je n'ai pas encore assez d'expérience pour pouvoir écrire les tests fonctionnels avec *Selenium* avant le code de production.

8. Documentation

Concernant la documentation de ce projet, je me suis inspiré des projets 4, 6 et 9 du parcours, tout en revoyant la forme pour l'adapter au découpage en User Stories.

9. Retour d'expérience

J'ai trouvé ce projet très intéressant et très complet, et surtout très valorisant.

En effet, il m'a permis de mettre en œuvre de nombreuses compétences acquises pendant le parcours et de produire un résultat dont je suis fier et qui, je l'espère, sera utilisé par les membres de l'association pour laquelle j'ai développé cette application.

Enfin, je pense avoir nettement progressé dans ma pratique du développement avec Python et Django en développant ce projet. Cela me donne confiance pour me lancer dans une carrière professionnelle en tant que développeur informatique, tout en sachant que l'apprentissage ne fait que commencer, tant il est indispensable de continuer de se former en permanence quand on choisit cette voie.

Cette fin de parcours marque donc un nouveau début pour moi, et j'ai hâte de m'attaquer à la suite !