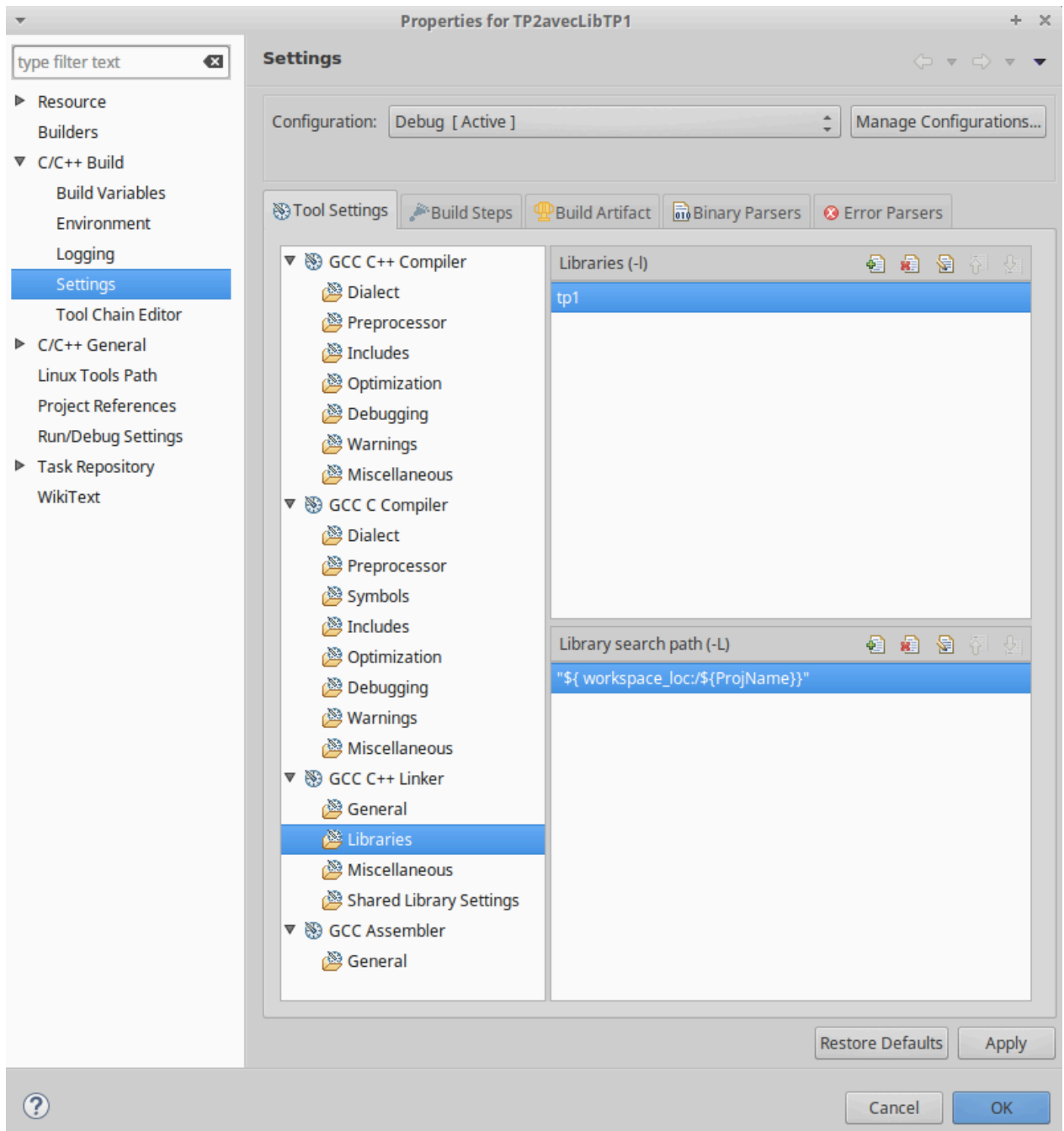
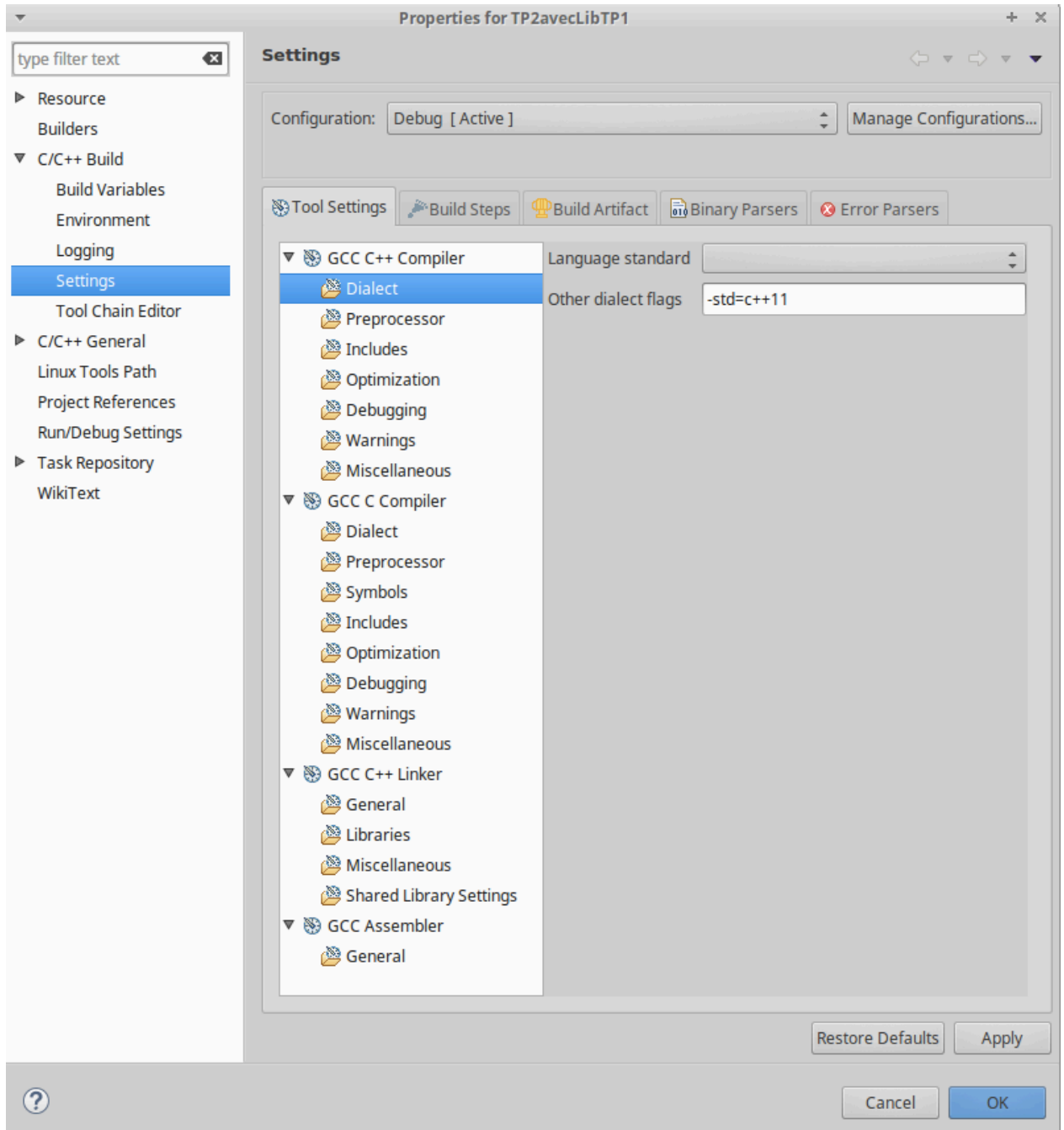


Utilisation de la librairie statique libtp1.a sous Eclipse

1. Insérer les fichiers .h fournis et liptp1.a dans le même repertoire que les autres fichiers sources de votre projet.
2. Après le “refresh” de votre projet, allez sur “properties” en double-cliquant sur votre projet. Choisissez ensuite “Settings” sous C/C++ Build.
3. Ensuite, comme cela est indiqué ci-dessous, choisissez “Libraries” sous “GCC C++ Linker” et entrez “tp1” sous “Libraries (-l)” et “\${ workspace_loc:\${ProjName}}” (avec les guillemets) sous “Library search path (-L)”



4. Prenez garde de bien entrer “tp1” et non “libtp1”.
5. Assurez-vous aussi d’avoir bien choisi “-std=c++11” dans la section “Dialect” comme ci-dessous



6. La compilation de votre projet devrait s’effectuer sans erreurs et vous pourrez alors utiliser tous les modules objets du TP1.