Reconnaissance de langues écrites

Le projet sera envoyé par email (à **Exercise**) sous forme de fichier **pdf** avec le notebook (**python** ou **Rmd** correspondant). Décrivez succinctement le problème, écrivez les calculs que vous programmez. Le projet est à réaliser en binôme ou seul.

Exercices de base

Une procédure possible pour définir le classifieur consiste à considérer que les densités conditionnelles aux classes appartiennent à une famille de densités définies par peu de paramètres. Cette approche paramétrique comporte alors deux étapes :

- 1. le choix d'un modèle;
- 2. l'estimation des paramètres de ce modèle.

Cette démarche revient à approximer les densités a posteriori par

$$\hat{\pi}(k|\boldsymbol{x}) = \frac{\hat{p}_k \cdot f_k(\boldsymbol{x}|\hat{\theta}_k)}{\sum_{\ell=1}^K \hat{p}_k \cdot f_\ell(\boldsymbol{x}|\hat{\theta}_\ell)}.$$

Exercice 1 Base de textes

1. Constituer une base de fichiers de textes bruts (au moins 30) x_i dont certains en français $y_i = -1$ et d'autres en anglais $(y_i = 1)$. Nous noterons

$$\mathcal{D} = ((\boldsymbol{x}_i, y_i))_{i=1,\dots,n}$$

la base de textes étiquetés par leur langue.

- 2. À partir de \mathcal{D} , construire un tableau $X = (x_{ij})_{i=1,\dots,n;\ j=1,\dots,p}$ où $x_{ij} = \log(1 + f_{ij})$, f_{ij} étant la fréquence du symbole j dans le texte i.
- 3. Représenter pour chacune des deux classes (anglais-français) un histogramme des log-fréquences des symboles. Commentez.

Attention cet exercice est plus complexe qu'il n'y paraît car il faut écrire un fonction de nettoyage et normalisation des textes.

Exercice 2 Classifieur de Bayes naif

Supposons que

$$f_k(\boldsymbol{x}|\theta_k) = \mathcal{N}_p(\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\mu}_k, \sigma_k^2 I_p).$$

1. Estimer les paramètres de moyennes et variances des classes.

- 2. Programmer votre classifieur .
- 3. Évaluer ses performances par validation croisée.

Exercice 3 Classifieur markovien

Supposons que

$$f_k(\boldsymbol{x}|\theta_k) = \mathcal{MC}(\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\pi}_k, A_k)$$

- . où \mathcal{MC} est une chaîne de Markov de matrice de transition A_k et de probabilité d'état initial π_k sur l'ensemble des symboles.
 - 1. Estimer les paramètres des deux chaines de Markov.
 - 2. Programmer votre classifieur markovien.
 - 3. Évaluer ses performances par validation croisée.

Exercice 4 Décodage de langue par Viterbi

- 1. Créer un court texte d'au plus 1000 caractères enchainant de manière aléatoire des phrase en français et en anglais tirées de vos textes initiaux
- 2. Utiliser l'algorithme de Viterbi pour trouver les passages en français et en anglais du texte fabriqué à l'aide des chaines de Markov estimées à l'exercice précédent.
- 3. Commentez.