

Regolamento FantaPortoscuso 2025/2026

La rosa deve essere composta da **23 giocatori, 3 portieri, 7 difensori, 8 centrocampisti e 5 attaccanti**. Il budget a disposizione per comporla è di **250 fantamilioni**, che serviranno per l'acquisto dei giocatori esclusivamente dall'indice di **LEGHE FANTACALCIO**.

Sono state introdotte tre fasce per quanto riguarda la difesa, centrocampo e attacco, si possono acquistare solo 2 difensori dal valore uguale o superiore ai 14 fantamilioni, 2 centrocampisti dal valore uguale o superiore ai 18 fantamilioni e solo 1 attaccante dal valore uguale o superiore ai 24 fantamilioni.

ATTENZIONE!!! A partire dal primo mercato utile, le fasce non saranno più vincolanti.

E' stata introdotta la funzione Team-Cap, Si tratta di un vincolo che non consente di comprare più di 3 calciatori di un determinato club reale. Sarà valido per tutta la stagione, i 3 portieri in blocco di una squadra valgono 3 giocatori.

- Le formazioni dovranno rispettare i seguenti schemi: 343, 352, 451, 442, 433, 541, 532. Dovranno essere composte da 18 giocatori, 11 titolari, 1 portiere e 6 giocatori di riserva.
- Il funzionamento della panchina non è variato, il sistema cerca nella panchina inizialmente un giocatore dello stesso ruolo, se non lo dovesse trovare (sv o non inserito) pesca il primo giocatore inserito in panchina dopo il portiere di riserva cambiando automaticamente anche il modulo, è programmato per un massimo di 4 cambi.

Es. in caso non dovesse giocare un attaccante in un 343, cerca nella panchina il primo dello stesso ruolo, in caso non lo dovesse trovare pesca il giocatore subito dopo il portiere di riserva, se si dovesse schierare un centrocampista ti cambia il modulo in un 352 nel caso di un difensore lo cambia in un 442.

- E' stata introdotta la funzione **Switch Plus**, utilizzabile una volta a giornata, permetterà di selezionare un giocatore messo in campo tra i titolari e uno di quelli schierati in panchina.

Lo switch non si limiterà a, ipotesi classica dello scorso anno, far alternare due attaccanti o due difensori. Da quest'anno, potendo utilizzare calciatori di reparti diversi, si innescherà una serie di strategie infinite.

Es: metto Dybala che è in dubbio o metto Biraghi passando a 4 a difesa con il modificatore di difesa? Si potrà propendere per il rischio di un attaccante e lo si potrà alternare in maniera automatica con un difensore per tenersi la possibilità in caso di forfait di attivare il modificatore difesa".

- Il sistema permetterà di caricare le formazioni fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima partita della giornata, se non si dovesse caricare rimarrà in memoria quella della settimana precedente (per quanto riguarda la 1.a giornata, verranno sottratti 10 punti al punteggio dell'ultimo in classifica).
- Le rose e le formazioni saranno caricate da ogni singolo partecipante della lega nel sito o nell'app di **LEGHE FANTACALCIO**. Per chi fosse interessato, dovrà fornirci il suo indirizzo di posta elettronica, registrarsi al sito, per poi in seguito ricevere tramite email un invito di partecipazione alla nostra Lega FantaPortoscuso.

Per chi invece ha partecipato la stagione scorsa, basterà entrare con le stesse credenziali nella nostra Lega FantaPortoscuso. Una volta entrati ufficialmente nella lega, nella sezione mercato, si potranno caricare le rose (nella sezione ACQUISTA) con i vincoli sopra citati.

- Le rose si potranno caricare entro le ore 15.00 di mercoledì 20 agosto, fino a questa data, si potranno modificare sempre tenendo conto dei vincoli della lega. Le rose saranno invisibili fino all'inizio del campionato.

Bonus:

+3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di attaccante, centrocampista, difensore.
+1 assist
+1 assist e assist da fermo
+3 rigore parato
+3 rigore segnato
+1 gol decisivo vittoria
+0.5 gol decisivo pareggio
-1 gol subito dal portiere
-0.5 ammonizione
-1 espulsione
-2 autogol

- Modificatore difesa

L'applicazione di questa regola è davvero molto semplice. Il modificatore difesa fantacalcio si calcola tramite la **media voto del portiere + 3 degli almeno 4 difensori schierati**, senza considerare eventuali bonus e malus. Sostanzialmente, per godere del modificatore difesa fantacalcio dovete giocare almeno con la difesa a 4, altrimenti non potrete accedervi.

Riepilogando:

- ✓ Sì alla difesa a 4 o a 5.
- No alla difesa a 3.

Tabella Modificatore difesa

- Media < 6: +0
- Media voto > = 6 a < 6,25: +1
- Media voto > = 6,25 a < 6,50: +2
- Media voto > = 6,50 a < 6,75: +3
- Media voto > = 6,75 a < 7: +4
- Media voto > = 7: +5

Novità!!!! Fattore Capitano.

- Quest'opzione consente di scegliere un capitano ed un vice (se il capitano non va a voto) e di assegnare un bonus/malus aggiuntivo in base al voto ottenuto. Partita per partita si può scegliere un capitano e vice diverso.

Voto capitano	Bonus/malus
<=4,5	-1,5
5	-1
5,5	-0,5
6	0
6,5	+0,5
7	+1
>=7,5	+1,5

- Per questa stagione non esiste una regola che **prevede che il voto sia dato a chi gioca un numero minimo di minuti per quel che riguarda la Redazione giornalistica Fantacalcio.it**. Ciò significa che è sempre il redattore a scegliere se e quando un calciatore abbia inciso nel match e sia meritevole o meno dell'attribuzione del voto. Da qui, i casi limite, spesso contestati: un giocatore di movimento può giocare anche solo 5 minuti, prendendo un voto (positivo o negativo che sia, basta che incida in qualche modo nella partita), oppure giocarne 20 e non prenderlo. Sono tanti, seppur rari, i casi in passato che hanno previsto il S.V. a chi ha apparentemente giocato tanto, ed i voti, negativi o positivi, a chi ha apparentemente giocato poco. Anche qui, le redazioni, lavorando indipendentemente, decidono in base ai propri parametri a chi dare S.V.

- Capita nel corso di una stagione che alcune partite possano essere soggette ad anticipi o posticipi per esigenze di calendario, ragioni di ordine pubblico o per impedimenti meteo. Tutte le partite che si svolgono nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l'inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento fanno regolarmente parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo.

Quando invece si è fuori da questo range verrà utilizzato il 6 politico per tutti i calciatori coinvolti nelle partite oggetto di spostamento, questo viene assegnato a tutti i componenti della rosa, potenziali riserve, infortunati e squalificati inclusi. A meno che non venga interrotta la gara in corso, a quel punto, la Direzione prenderà una decisione in merito.

- Per chi dovesse avere in rosa giocatori che non militano più ufficialmente in serie A (hanno un asterisco accanto al nome), possono essere cambiati in tutta la stagione in due casi, mercato aperto e mercato chiuso. Durante il mercato aperto non ci sono vincoli e faranno cumulo con gli altri calciatori da cedere. A mercato chiuso si possono sostituire con un giocatore di uguale o inferiore quotazione, dovranno essere comunicati e provvederà la Direzione alla sostituzione. In entrambi i casi non contano come cambi.

Mercato:

Il mercato sarà aperto dal 08-09-2025 fino alle ore 10 del 11/09/2025 (Max 5 cambi senza vincolo di fasce)

Il mercato sarà aperto dal 17-11-2025 fino alle ore 10 del 20/11/2025 (Max 4 cambi senza vincolo di fasce)

Il mercato sarà aperto dal 03-02-2026 fino alle ore 10 del 06-02-2026 (Max 5 cambi senza vincolo di fasce)

Il mercato sarà aperto dal 30-03-2026 fino alle ore 10 del 02-04-2026 (Max 3 cambi senza vincolo di fasce)

- E' stato **introdotto 1 cambio straordinario per tutta la durata del campionato** che permette di sostituire un giocatore che rimarrà fuori per infortunio grave superiore ad 1 mese. Questo cambio sarà gestito e analizzato caso per caso solo ed esclusivamente dalla Direzione a mercato chiuso. Questo giocatore potrà essere riacquistato nelle successive fasi di fantamercato.

Si possono riacquistare i giocatori ceduti durante le fasi di mercato

Ogni problema che potrebbe sorgere durante tutta la stagione Fantacalcistica verrà valutato e risolto dalla Direzione.

La quota di partecipazione è di **€ 100** che verrà versata entro e non oltre il 30 novembre 2025. I premi saranno calcolati in base al numero d'iscritti, se qualcuno verrà squalificato per non aver consegnato le quote, ovviamente saranno ricalcolati. Per i pagamenti rivolgersi all'**Amministratore Delegato Andrea al numero 3924534335**. Per qualsiasi chiarimento al **Presidente Cristian al numero 3495904800**.

La cena di fine anno (compresa nella quota d'iscrizione) avverrà il venerdì seguente all'ultima domenica di campionato, quindi non prendete impegni per **venerdì 29 maggio 2026!! La cena non è cedibile, avete un anno di tempo per potervi liberare.**

La prima regola per vincere è sopravvivere. E alla fine... ne rimarrà solo uno!!! Buon campionato a tutti!!! 
La Direzione.