

# Kittenclicker

Nils Schiffhauer

Cedric Nolte

Max Leibold



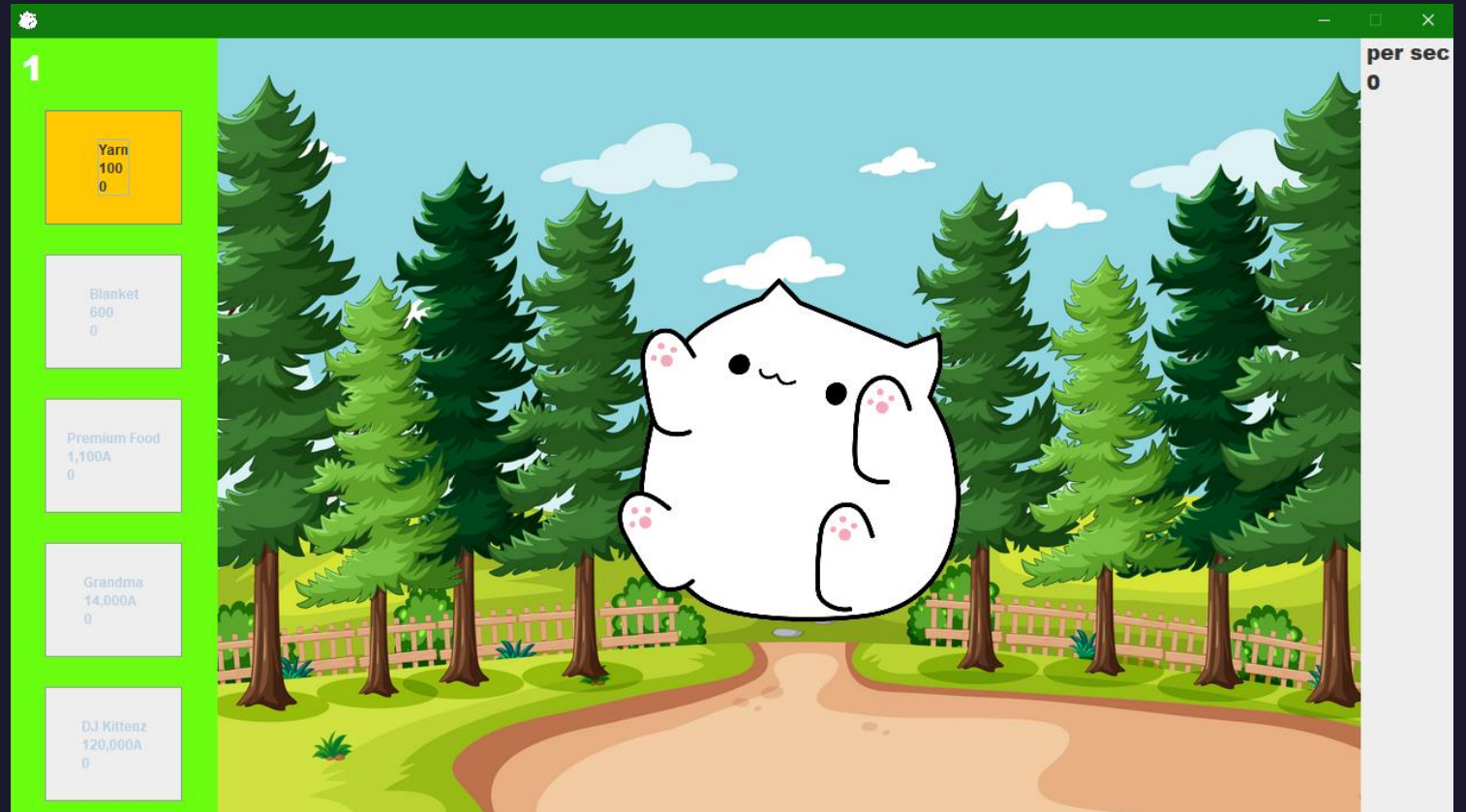
# Gliederung

- Was ist unser Spiel?
- Entstehungsgeschichte
- Was lief gut / schlecht?
- Codeprobleme
- Codeausschnitte
- Irgendwelche „Aha!“-Momente?
- Was würden wir nächstes Mal anders machen?



# Was ist unser Spiel?

- Cookie Clicker Nachahmung
- Punkte sammeln durch Klicken
- Items mit Punkten kaufbar
- Passives Einkommen durch Items
- Fortschritt wird gespeichert



# Entstehungsgeschichte

- Projektunabhängig viel zusammen im Teamspeak → viele Diskussionen
- Grundidee
- Grundfeatures (Knopf, Counter in der Ecke)
- Spontane Ideen
- Immer einzelne neue Features



# Was lief gut / schlecht?

- Zeitmanagement
- Team auf das man sich verlassen kann
- Git
- Spielidee
- IntelliJ
- Agile Softwareentwicklung
- Absprache (nur einmal)
- Scrum
  - Zu späte Einführung
  - Nur drei Mitglieder
  - Retrospektive mit Retromat



# Codeprobleme

- Kein Parentpackage → keine Zugriffsmöglichkeit auf andere Klassen
- Gegenseitige Abhängigkeit von Shop und FileManager



# Tom's Erdbeermarmeladenbrot mit Honig

- Debatte während wir programmiert haben
- Unsere Konklusion: Die Kombination schmeckt nicht so gut
- Man muss ja Spaß bei der Sache haben



# Codeausschnitte

```
while (isSpawned) {
    BigDecimal currentMoney = new BigDecimal(amountTotalClicks.getCount());
    if (ToolManager.compareBigDecimal(currentMoney, new BigDecimal( val: 5)) > 1) {
        currentMoney = currentMoney.multiply(BigDecimal.valueOf(percentageLossVillain / 100));
        currentMoney = new BigDecimal(df.format(currentMoney.doubleValue()));
        amountTotalClicks.increaseCounter(currentMoney.multiply(new BigDecimal( val: -1)));
    }
    Thread.sleep( millis: 1000);
}
```

```
com.DefaultMainFrame
|
|---->BuyAutoClickerPanelLayout
|     |-->amountTotalClicksLabel    height: 50px
|     |-->BuyMenu                  height: height - 50px
|         |-->ItemBuyPanel
|             |-->ItemBuyButton
|---->MainClickerMiddleLayout
|     |-->MainClickerBackgroundLabel
|         |-->Villain
|         |-->MainClickerMiddleButton
|
|*/
```

```
mainClickerMiddleLayout.add(mainClickerButton);
MainClickerBackgroundLabel mainClickerBackgroundLabel =
    new MainClickerBackgroundLabel( x: 0, y: 0, width: 1000, defaultMainFrameHeight);
mainClickerMiddleLayout.add(mainClickerBackgroundLabel);

Villain villain = new Villain( buttonWidth: 50, buttonHeight: 50, mainClickerMiddleLayout, mainClickerButton,
mainClickerBackgroundLabel.add(villain);
buyAutoClickerPanelLayout.add(amountTotalClicks);
```



# Irgendwelche „Aha!“-Momente?

- Git ist sehr nützlich
- `System.getProperty(„user.home“)`
- Linting für schönen/ einheitlichen Code
- `System.out.println()`; oftmals besser als der Debugger



# Was würden wir nächstes Mal anders machen?

- Linting von Anfang an
- Für größere Projekte:
  - Mehr Planung
  - Feste Absprachetermine

