

# 무한매수법 V3.0 방법론 발표합니다

댓글 664



라오어 카페매니저 M

1:1 채팅

2024.06.13. 16:07 조회 3.5만

(V3.0 은 그동안 무매를 몇년 해오신 분들도 부담을 느낄 정도로 위험도가 매우 큰 버전이므로, 초보분은 40분할 V2.2을 최소 6개월이상 먼저 하시길 권합니다. 무매 시작하자마자 대하락장이 와서 큰 손해를 보는...그것이 나의 이야기일 수 있습니다.)

구독 중

V2.2 버전으로도 수백가지가 넘는 변형이 가능하지만, 굳이 V3.0 이라고 붙인 이유는 다음과 같은 변화 때문입니다

1. 1회매수금에 수익의 절반을 실시간으로 반영
2. 쿼터손절 대신, 쿼터매도 라는 개념으로 매도의 단어를 통일
3. 소진후 쿼터매도 시에도 매수금 유지

정도가 큰 변화라고 할 것 같습니다.

방법론을 만드는 입장에서, 제가 고민이었던 부분은 <외부와의 교류> 를 너무 완벽하게 통제하려다 보니, 쿼터손절 등 방법론이 자꾸 복잡해지는 경향이 있었습니다. 실제로 주식을 하다보면 외부와의 완벽한 통제가 오히려 더 비현실적이기도 했구요

따라서 V2.2 를 이해하신 상태라면, 쿼터손절쪽이 간소화 되어 지금부터 설명드리는 V3.0 은 훨씬 더 쉽게 받아들이실 수 있을 것 같습니다

이번 버전은 조금 더 위험한 쪽으로 변형했습니다

파란색 글자부분이 V3.0 에서 변화한 부분이며, 나머지 부분은 V2.2와 동일합니다. 따라서 V2.2 를 모르시는 분은 V2.2 방법론 글부터 읽어보셔야 합니다

---

T 의 개념은 저번과 같으며

**T = 매수누적액 / 1회매수액** (소수점 둘째자리 올림) 입니다.

다만 이번 버전에서는 1회매수액이 실시간으로 변하기 때문에, 이점을 고려하셔야 합니다

별% 의 개념또한 저번과 같습니다. 다만,

이번에는 20분할로 시작하고, TQQQ 는 15% 기준, SOXL 은 20% 기준이기 때문에

< TQQQ 별%지점 =  $15 - 1.5T$  >

< SOXL 별%지점 =  $20 - 2T$  > 가 됩니다

즉 T=10 에서 별%=0 이 되며, 전후반전을 가르는 기준이 됩니다

이렇게 매일 달라지는 T 와 평단을 통해  
별% 를 계산하고, 매수매도를 매일 걸게 됩니다

---

## 1. 매수금의 설정

(1) **원금을 20분할하여**, 1회매수금으로 둡니다

(원금 2만불시, 1회매수금은 1000\$, 전체회차a=20 에 해당함)

(2) **사이클이 끝날때 수익이거나 사이클 중간 쿼터매도로 수익을 얻을 경우,**

**수익금을 40분할하여 곧바로 다음 1회매수금에 반영합니다**

( 쿼터매도로 200\$ 수익시, 다음 1회매수금은  $1000 + 200/40 = 1005$  . 반복리를 의미 )

(3) 사이클이 끝나도 손해이거나 사이클 중간 쿼터매도로 손해를 얻을 경우,  
1회매수금은 직전과 변하지 않습니다.

(과거 수익의 Max 를 기준으로 1회매수금 계산)

만약 20회차까지 진행하는데에 모자라는 일이 생긴다면, 지나간 수익금에서 가져오는 것으로 단순화 하였습니다  
(반복리 이므로, 나머지 절반 수익이 남아있는 상태임)

## 2-1. 전반전 매수하기

1회 매수액의 절반은 별%LOC 로, 나머지 절반은 0%LOC 로 매수시도 합니다

크게 하락하는 경우를 대비해서, 1회 정액 매수를 맞추기 위해  
아래로 LOC 매수를 추가시도 합니다

< 매수계획 >		
전반전	매수	
★% LOC	67.94	7
평단 LOC	63.96	9
	62.98	1
	59.48	1
	56.35	1
	53.53	1
	50.98	1
	48.66	1

## 2-2. 후반전 매수하기

1회 매수액 전체를 별%LOC 로 매수시도 합니다

크게 하락하는 경우를 대비해서, 1회 정액 매수를 맞추기 위해  
아래로 LOC 매수를 추가시도 합니다

< 매수계획 >		
후반전	LOC매수	
★%	60.19	17
	58.69	1
	55.6	1
	52.82	1
	50.31	1

### 3. 매도하기

T≤19인 경우, 전후반전 상관없이 공통으로 적용됩니다

누적수량의 1/4 분량을 별%LOC 매도로 겁니다 (쿼터매도)

누적수량의 3/4 분량을 **SOXL 20% 지정가 매도**, **TQQQ 15% 지정가 매도**로 겁니다

< 매도계획 >		
전후반 공통	매도	
★% LOC	67.95	31
20% after지정가	70.35	94

### 4. 쿼터모드기간

19< T <20 인 경우,

누적수량의 1/4 분량을 MOC 매도로 걸어서, 무조건 매도를 시도합니다 (쿼터매도)  
누적수량의 3/4 분량을 SOXL 20% 지정가 매도 , TQQQ 15% 지정가 매도로 겁니다.

쿼터매도하는 그 날은, 매수시도는 없습니다

< 매도계획 >			
전후반 공통		매도	
MOC 매도 (무조건매도됨)			31
20% after지정가	70.35		94

MOC 매도후에도 직전의 1회매수액을 동일하게 유지합니다

5번을 더 매수할 수 있으며, 그기간만 별% 지점은  
TQ -15% , SOXL -20% 고정입니다.

매수매도 모두 고정된 별지점을 기준으로 진행합니다  
이 기간을 쿼터모드기간 이라고 합니다

그 사이에 별%지점 이상이되면 매도가 되며,  
T값은 그때부터 재계산하며 별퍼센트도 재계산 합니다

만나지 못하면  $19 < T < 20$  에서 다시 MOC 매도를 시도합니다.

LOC매도로 빠져나온 후에도, 직전 1회매수액을 유지하는 것으로 하겠습니다

#### 4-1. 쿼터모드기간 진입의 예외

회차 소진이 되어 MOC 매도를 시도했는데  
그날 급등하여, 전날표의 별가격을 넘어가는 경우가 있습니다.

이 경우는 후반전 별%LOC 매도가 된 것으로 간주하여, 쿼터모드에 진입하지 않는 것으로 하겠습니다

따라서 곧바로 T값 재계산후 진행하는 것으로 합니다

---

☆ 이렇게 매일 달라지는 별%지점에 따라  
달라지는 매수매도점을

매일 오후 5시 or 6시 프리장 시작후 매매거시면 됩니다 ☆

---

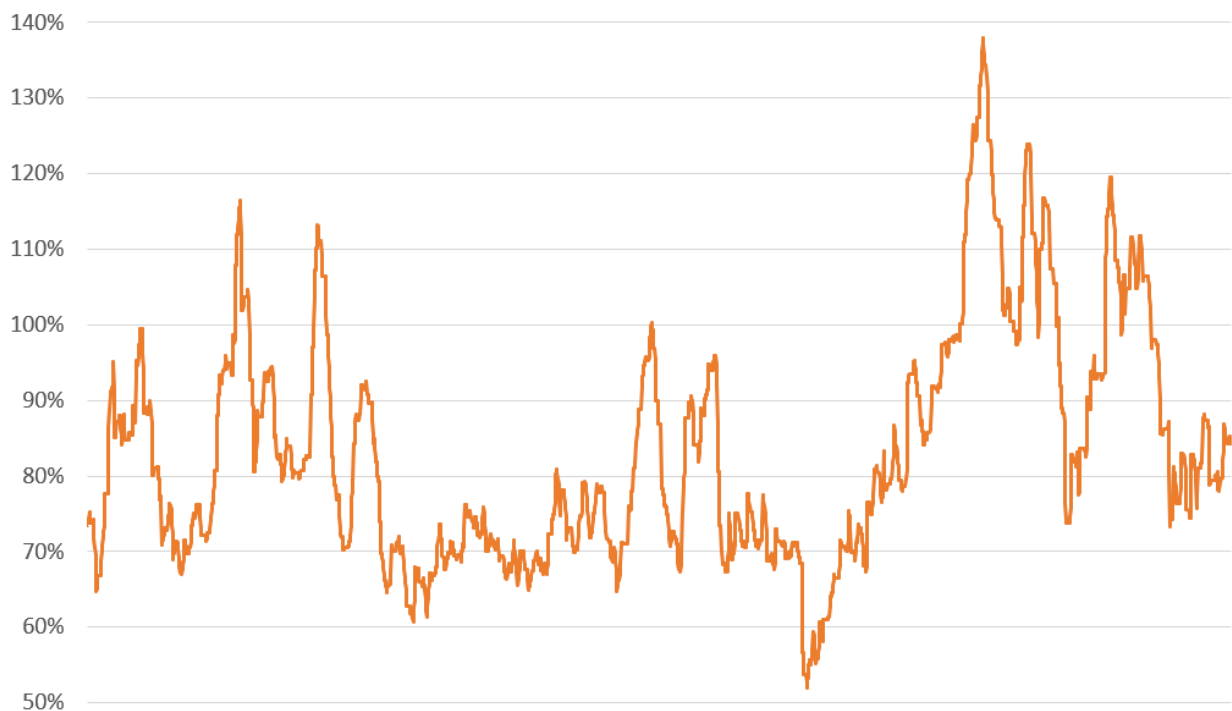
방법론 설명은 여기까지이며, 실제로 해보시면 저번보다 전반적으로 더 심플해졌습니다

그리고 아래자료는 SOXL 무매V3.0 반복리 버전의 수익률 입니다

< 3년 무매시 이동 누적 수익률> 을 마지막날 기준으로 일별로 표현한 것이며,

최소값은 약 52% 로, 2017년 3월~ 2020년 3월 코로나 최저점에서 중단했을 경우

최대값은 약 138% 로, 2018년 말 ~ 2021년 말 최고점에서 중단했을 경우의 수익률입니다



---

일단 저는 중계를 20분할 TQ15% , SOXL20% 기준으로 유튜브 영상을 중계해볼 예정이며

**이 수치가 가장 높은 수익률을 의미하지는 않지만, 적당히 위험을 부담하면서 할 만한 수치라고 생각했습니다.**

당연히 기존 무매보다 위험하며, 하락장에서 더 많이 잃고 상승장에서 더 많이 얻습니다  
규칙을 지키지 않을 경우 기존 무매보다 더 최악의 상황을 맞이할 수도 있음을 미리 말씀드립니다

**연 40% 짜리를 선택할 수도 있었지만, 너무 무리라는 판단이 들어, 연 30% 수준으로 무매를 진행해보려 합니다**

수익률 자체는 SOXL 이 TQQQ 보다 좋은 편이지만, SOXL은 변동성이 워낙 크기때문에 초보가 다루기에 힘들실 수 있습니다

---

**유튜브 중계는 TQ SOXL 모두 1만불을 기준으로, 1회매수금 500\$ 로 진행해보겠습니다**

**자몽티후원이실 경우, 매일의 중계를 확인하실 수 있습니다**

< TQQQ 새 사이클 시작합니다 >			<SOXL 새 사이클 시작합니다>		
처음매수	LOC	500	처음매수	LOC	500.00
15% UP	82.75	6	20% UP	70.46	7
	71.42	1		62.50	1
TQQQ 증가	62.50	1	SOXL 증가	55.55	1
71.96	55.55	1	58.72	50.00	1
	50.00	1		45.45	1
	45.45	1		41.66	1
	41.66	1		38.46	1
	38.46	1		35.71	1

아래 링크에서 나타스님이 만드신 무매 백테스트를 통해

10분할 20분할 30분할 40분할 등

10% 20% 30% 40% 등 다양한 경우의 수에서 수익률을 보실 수 있습니다

참고로 나타스님 시트는 실시간 반복리를 반영한 버전이 아니어서

저는 따로 백테스트를 다시 했으며

무한매수법 백테스트는 애프터장이나 프리장을 반영할 수 없어, 정확한 백테스트가 불가능함을 설명드립니다