第六章 CSS概述

Web程序设计基础



学习目标

理解CSS概念

了解CSS3的改进



了解CSS特点

了解支持CSS3的浏览器



□ 目录

- · 6.1 为什么要使用CSS样式
- · 6.2 CSS样式的发展
- · 6.3 CSS3的前景展望
- 6.4 练习

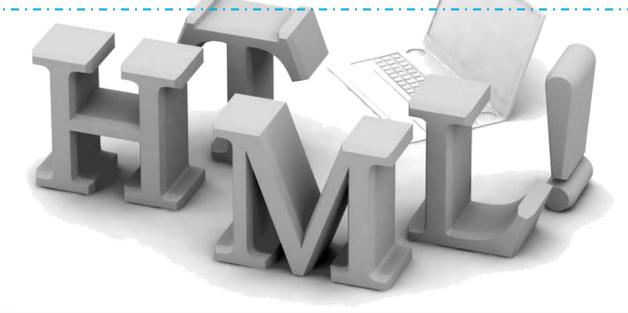




6.1 为什么要使用CSS

1. 什么是CSS?

Cascading Style Sheets(层叠样式表)的缩写,它是一种对Web文档添加样式的简单机制,是一种表现HTML或XML等文件外观样式的计算机语言,是一种网页排版和布局设计的技术。





6.1 为什么要使用CSS

2. CSS的特点

纯CSS布局与结构式HTML相结合能帮助设计师分离外观与结构,和传统的表格布局相比,具有以下特点:

- 1. 网页载入更快
- 2. 降低流量费用
- 3. 修改设计时效率高
- 4. 更容易被搜索引擎收录



6.1 为什么要使用CSS

3. CSS的功能

- 1. 灵活控制文字字体、颜色、大小、间距、风格及位置。
- 2. 随意设置文本块行高、缩进,并可加三维效果的边框。
- 3. 方便为元素设置不同的背景颜色和背景图片。
- 4. 精确控制网页中各元素的位置。
- 5. 可以与脚本语言相结合,产生各种动态效果。



6.2 CSS样式的发展历程。

CSS样式表的发展历程从始至今,共经历了4个版本:

- 1996年12月,第一个CSS规范成为W3C的推荐标准,提供有关字体、颜色、位置和文本属性的基本信息。较为全面地规定了文档的显示样式。
- 1998年5月,CSS 2 作为W3C推荐标准发布,它在CSS1的基础上扩充和改进了许多属性,推出一套内容和表现效果分离的方式,用DIV分割元素,用样式来定义外观,使程序员在开发过程中不必考虑显示和界面,大大提高开发效率。
- 2010年12月, CSS 3版本全新推出,通过模块化结构可以 及时调整模块的内容,方便版本的更新与发布
- 2012年9月开始设计CSS Level4版本;到目前为止,极少数功能被浏览器厂商所支持



6.3 CSS3的前景展望

1. CSS3的应用范围

- (1) 按钮效果
- (2)制作柱形图
- (3)设计下拉菜单
- (4) 图片阴影效果
- (5) 文本框样式
- (6) 字体效果
- (7) CSS3引用气泡
- (8) 动画效果



6.3 CSS3的前景展望

2. 当前支持CSS3的浏览器

(1) 对于属性的支持

由教材中的表6-1可以看到,除了Transforms 3D属性没有浏览器支持以外,Windows平台下Chrome和Safari对其他属性全面支持。其次是Firefox和Opera











6.3 CSS3的前景展望

(2) 对于选择器的支持

CSS3新增了许多CSS选择器,可以简单实现更强大的功能,目前除了IE9以下的浏览器版本已经全部支持CSS3的选择器。

(3) 浏览器前缀

为了让设计人员设计的一个效果被各个浏览器识别,通常可在样式代码前添加浏览器前缀。例如

- -ms-transform:rotate(30deg); /* IE 9 */
- -moz-transform:rotate(30deg); /* Firefox */
- -webkit-transform:rotate(30deg); /* Safari and Chrome */
- -o-transform:rotate(30deg); /* Opera */



