

# 第三章 页面元素和属性

Web程序设计基础



## 学习目标

了解HTML5的新特点

掌握页面节点元素及用法

掌握文本层次语义 元素及用法 掌握页面结构元素及用法

掌握页面交互元素及用法

掌握分组元素及用法

理解HTML5的全局属性



## □ 目录

- 3.1 结构元素
- 3.2 页面节点
- 3.3 交互元素
- 3.4 文本层次语义元素
- 3.5 分组元素
- 3.6 全局属性
- 3.7 练习





## 本章概述

HTML5的目标就是通过一些新标签,新功能为开发更加简单、独立、标准的通用Web应用提供了标准。

新的标准解决了三大问题:浏览器兼容问题,解决了文档结

构不明确的问题,解决了Web应用程序功能受限等问题。

本章介绍的一组页面标签可更好地实现了HTML的结构化和语义化。让HTML文档更加清晰,可阅读性更强,利于搜索引擎搜索,也更利于视障人士阅读。



## 页面结构的新旧对比

在HTML5版本之前通常直接使用<div>标签进行网页整体布\_ id名称。

局,常见布局包括页眉、顶,例如将代码中的<div id="header">替换 区分文档结构中不同的《div》成《div id="abc"》不影响网页的页面显示 效果,但是查看网页代码时会比较难以 理解其含义。

<div id="header">

<div id="nav">

<div id="article">

<div id="header">

<div id="section">

<div id="aside" >

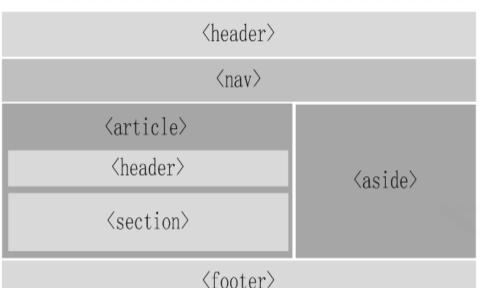
<div id="footer">

由于id名称是自定义的, 如果HTML文档作者没有 提供明确含义的id名称, 也会导致语义不明确。



## 页面结构的新旧对比

HTML5新增了页面元素标签来布局页面,各个区块中的内 容语义比较清晰,如<header>元素代表页眉,<nav>元素 代表导航,<article>元素代表主页面区, <aside>元素代表 次要信息区。 <footer>元素代表页脚。



有了新的结构性的标签的 标准,可以让HTML文档 更加清晰,可阅读性更强, 更利于SEO,也更利于视 障人士阅读。



## 1. <header>标签

<header>标签用于定义文章的页眉信息,其中包含多个标题(<h1>~<h6>)、导航部分(<nav>)或普通内容(和<span>)等部分

### 2. <article>标签

<article>标签用于表示文档、页面或应用程序中独立的、 完整的、可以独自被外部引用的内容,该内容可以是一 篇文章、一篇短文、一个帖子或一个评论等



#### 3. <aside>标签

<aside>标签专门用于定义当前页面或当前文章的附属信息,包括当前页面或当前文章的相关引用、侧边栏、广告以及导航等有别于主体内容的部分

## 4. .<footer>标签

<footer>标签用于定义<mark>脚注部分</mark>,包括文章的版权信息、 作者授权等信息。



## 5. <figure>标签

<fi><figure>标签用来表示网站制作页面上一块独立的内容,将其从网页上移除后不会对网页上的其他内容产生影响。 figure所表示的内容可以是图片、统计图或代码示例。

## 6. <figcaption> 标签

<figcaption> 标签定义<figure>元素的标题。

<figcaption>元素应该被置于 "figure" 元素的第一个或最后一个子元素的位置。



## header元素的应用案例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
 <title>页眉标记</title>
 </head>
 <body>
<header >
 <img src="茶.jpg" alt="茗茶馆">
  <nav>
   ul>
    <a href="home.html" title="主
页">主页</a>
    <a href="#" title="花茶及文化"></a>
花茶及文化</a>
    <a href="#" title="饮品及美食">
饮品及美食</a>
```



```
<a href="#" title="俱乐部">俱乐部</a>
</a>
    <a href="form.html" title="在</a>
线订购">在线订购</a>
   </nav>
  </header>
</body>
</html>
```



## article元素的应用案例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
 <title>文章标记</title>
 </head>
 <body>
<article>
  <header>
  <h3>茗茶推荐——祁门红茶</h3>
  <time datetime="2019-10-10">2019
年10月10日</time>
  </header>
  >
   祁门红茶简称祁红,茶叶原料选
用当地的中叶、中生种茶树"槠叶种"
(又名祁门种)制作,是中国历史名茶,
著名红茶精品。祁门红茶是红茶中的极
品,享有盛誉,是英国女王和王室的至
```



```
爱饮品,高香美誉,香名远播,美称
"群芳最"、"红茶皇后"。

<footer>
    <span>阅读(99)</span>
    </footer>
</article>
</body>
</html>
```

11



## figure元素的应用案例

<!DOCTYPE HTML> <html> <head> <title>figure标签的应用</title> </head> <body> <figure> <figcaption>明向校区 </figcaption> <img src="明向校区.jpg" width="350" height="234" alt="明向校区图"/> </figure></body> </html>







### 3.2 页面节点

### 1. < section >标签

< section >标签用于定义文章的节,一般用于成节的内容,会在文档流中开始一个新的节。它用来表现普通的文档内容或应用区块,通常由内容及其标题组成。

## 2. <nav >标签

<nav>标签用于代表页面的一个部分,是一个可以作为页面导航的链接组,其中的导航元素链接到其它页面或者当前页面的其它部分,使html代码在语义化方面更加精确,同时对于屏幕阅读器等设备的支持也更好。



#### 3.2 页面节点

### 3. < address >标签

< address >标签用于一般被作者用来提供该文档的联系 人信息,一般放在一个网页的开头或者结尾,最常用的 是和其他内容包含在footer元素内。如果address元素位于 article元素内部,则它表示<article>元素所包含文章内容 的作者的联系信息,如果直接位于body元素内,那么表 示该网页的作者的联系信息。



## 页面结构及节点综合应用案例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="utf-8" >
 <title>页面结构和页面节点的综合应用 </title>
 <body>
  <header> <h1>页眉Header</h1> </header>
  <nav>
   <a href="#" title="主页">主页</a>
   <a href="#" title="花茶及文化">花茶及文化</a>
   <a href="#" title="饮品及美食">饮品及美食 </a>
   <a href="#" title="俱乐部">俱乐部</a>
   <a href="#" title="在线订购">在线订购</a>
  </nav>
  <section class="news">
   <header><h3>开启您的星享之旅! </h3>
   </header>
   星享卡会员累积星星,兑换好礼!每累
      积消费50元可获赠一颗星星。星星越多,
      好礼越多哦!
```

```
<a href="#">点击这里</a>开启您的星享惊喜
之旅! 
    </section>
    <aside>
     <h3>侧栏Aside</h3>
     侧栏内容
     侧栏内容
    </aside>
    <footer>
      <h2>页脚Footer</h2>
      <address>
     Written by <a
href="mailto:webmaster@example.com"
>茗茶联系站</a>.<br>
        Visit us at:<br>
        Example.com<br>
        Box 564, enan<br>
      </address>
     </footer>
 </body></html>
```



#### 3.3 交互元素

对于应用程序而言,表现最为突出的就是交互操作。

HTML5为操作新增了对应的交互体验元素,如progress、meter、details、summary、menu、command等,这些元素可以在不请求服务器任何资源的情况下,改变用户选择的内容与展现状态。通过这些交互元素,更好的改善了HTML5页面的用户体验和功能。





### 3.3 交互元素

## 1. < progress >元素

< progress >元素属于状态交互元素。用来表示页面中的某个任务完成的进度。显示的方式可以使用整数(如1到100),也可以使用百分比(如1%到100%)。

## < progress >元素的属性

属性	值	描述
max	number	规定任务一共需要多少工作。
value	number	规定已经完成多少任务。



## progress元素的应用案例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
      下载进度:
      copress value="22" max="100">
      <b>注释: </b>Internet Explorer 9 以及更早的
版本不支持 progress标签。
</body>
</html>
```





## 3.3 交互元素

### 2. < meter >元素

< meter >元素属于状态交互元素。可用于投票系统中候选人各占比例情况及考试分数统计等。

## < meter >元素的属性

属性	值	描述
form	form_id	规定 <meter> 元素所属的一个或多个表单。</meter>
high	number	规定被视作高的值的范围。
low	number	规定被视作低的值的范围。
max	number	规定范围的最大值。
min	number	规定范围的最小值。
optimum	number	规定度量的优化值。
value	number	必需。规定度量的当前值。



## meter元素的应用案例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<显示度量值: </p>
<meter value="35" min="0"
max="100">35/100</meter><br>
<meter value="0.6">60%</meter>
Internet Explorer 不支持 meter 标签。
</body>
</html>
```





### 3.3 交互元素

### 3. <details >元素

< details >元素用于说明文档的详细信息。在特定的浏览器下(如Chrome、Safari)能够产生像手风琴一样展开和折叠的交互效果。<summary>元素包含于 < details > 元素中,用来说明其的标题。

#### < details >元素的属性

属性	值	描述
Open	Open	用户控制 <details>元素是否显示,默认为不可见</details>
Subject	Sub_id	用于设置元素所对应的项目ID号
Draggable	True/false	设置是否可以拖动元素,默认为false

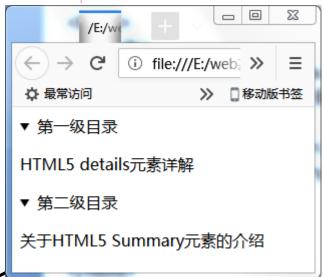


## details元素的应用案例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<details>
 <summary>第一级目录</summary>
  HTML5 details元素详解
 <details>
   <summary>第二级目录</summary>
   关于HTML5 Summary元素的介绍
 </details>
</details>
</body>
</html>
```









#### 3.3 交互元素

## 4. < menu >元素

< menu >元素是HTML5中重新启用的一个旧标记。该元素Menu是一系列菜单命令的集合,在一个容器中,Menu元素用于创建上下文、工具栏和弹出菜单。然而,后面的两个功能还没有浏览器实现,包括FireFox。

## < menu >元素的属性

属性	值	描述
label	text	规定菜单的可见标签。
type	context, toolbar, popup	规定要显示哪种菜单类型。

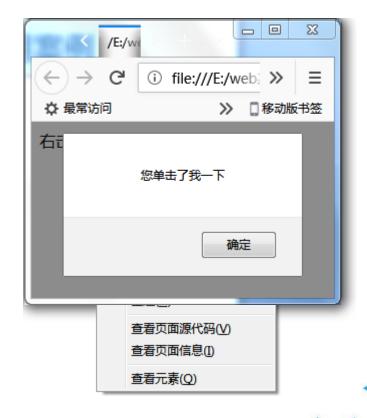


## menu元素的应用案例

```
<html>
<body>
<span contextmenu="myMenu">右击
一下</span>
                      设置菜单
<menu type="context"
                       名称
id="myMenu">
 <menuitem label="单击一下"
onclick="alert('您单击了我一下')"
icon=\">
 </menuitem>
                   弹出菜单调
</menu>
                     用项目
</body>
            单击行为
</html>
        设置菜单项
```

的图标







### 3.3 交互元素

## 5. < command >元素

< command >元素是HTML5新增的标记,用于定义各种类型的命令按钮。利用该标记的"url"属性可以添加图片,并且实现图片按钮效果;另外,改变标记中的"type"属性值,还可以定义复选框或单选框按钮。只有当command 元素位于menu 元素内时,该元素才是可见的。

## < command >元素的属性

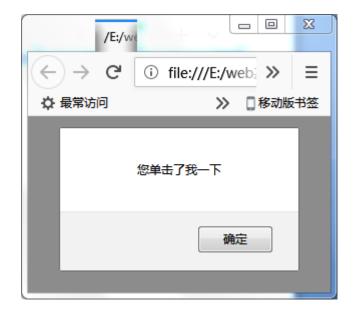
属性	值	描述
checked	checked	定义是否被选中。仅用于 radio 或 checkbox 类型。
disabled	disabled	定义 command 是否可用。
icon	url	定义作为 command 来显示的图像的 url。
label	text	为 command 定义可见的 label。
radiogro up	groupname	定义 command 所属的组名。仅在类型为 radio 时使用。
type	checkbox \ command \ radio	定义该 command 的类型。默认是 ''command''。



## command元素的应用案例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title></title>
 </head>
 <body>
   <menu>
   <command onclick="alert('您单击
了我一下')">请单击
   </command>
   </menu>
</body>
</html>
```







## 3.4 文本层次语义元素

HTML5定义了很多供文本格式化输出的元素,不仅能呈现特殊的视觉显示样式,如斜体、强调等,而且都拥有确切的语义。例如:

<em></em>	把文本定义为强调的内容。
<strong></strong>	把文本定义为语气更强的强调的内容。
<dfn></dfn>	定义一个定义项目。
<code></code>	定义计算机代码文本。
<samp></samp>	定义样本文本。
<kbd></kbd>	定义键盘文本。它表示文本是从键盘上键入的。它经常用在与计算机相关的文档或 手册中。
<var></var>	定义变量。您可以将此标签与 <pre> 及 <code> 标签配合使用。</code></pre>
<cite></cite>	定义引用。可使用该标签对参考文献的引用进行定义,比如书籍或杂志的标题。



## 3.4 文本层次语义元素

#### 1. < cite >元素

< cite >元素创建一个引用标记,用来指明某内容的引用或参考源,如书籍或杂志或新闻报道等的标题,规范、报纸、法律文件,网络文章的URL等。如果引用的这些文档有联机版本,还应该把引用包括在一个 <a> 标签中,从而把一个超链接指向该联机版本。

## 2. < mark >元素

< mark >元素定义带有记号的文本,可以高亮显示文档中的文字以达到醒目的效果。



## 3.4 文本层次语义元素

## 3. < time >元素

< time >元素定义日期或时间,该元素能够以机器可读的方式对日期和时间进行编码,比如用户代理能够把生日提醒或排定的事件添加到用户日程表中,搜索引擎也能够生成更智能的搜索结果。

## time元素常用属性

属性 值 描述

datetime datetime 规定日期/时间。否则,由元素的内容给定日期/时间。

pubdate pubdate 指示 <time> 元素中的日期 / 时间是文档(或 <article> 元素)的发布日期。



## 文本层次语义元素的应用案例

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<cite> <a href=#>这是引用
</a></cite>
今日日程提醒: <mark>下午三
点1402开会</mark>
<time datetime="2018-8-
19">.....</time>
</body>
</html>
```





为了页面的排版需要,HTML5提供了几种语义的分组元素,例如:

元素名称	说明
div	一个没有任何语义的通用元素,和span是对应元素
blockquote	表示摘自另一个源的大段内容
pre	表示其格式应被保留的内容
ul,ol	表示无序列表,有序列表
li	用于ul,ol元素中的列表项
dl,dt,dd	表示包含一系列术语和定义说明的列表。dt在dl内部表示术语,一般充当标题;dd在dl内部表示定义,一般是内容。
figure	表示图片
figcaption	表示figure元素的标题



## 1. 元素

无序列表项无序列表项无序列表项无序列表项ボ序列表项

属性type 设置列表符号样式,取值可以是disk、circle、square



#### 2. 元素

元素表示排序的项目列表,类似于word中的自动编号功能, 其使用方法和ul元素用法基本相同。 其语法结构如下:

<0l>

大字列表项

大字列表项

大字列表项

大字列表项

</01>

属性type设置列表符号样式,取值可以是1、A、a、I、i

属性start 设置列表符号初值,取值可以是1、2、3 ···



#### 3. < dl >元素

< dl >元素用于自定义列表, <dl> 标签一般与 <dt> (定义项目/名字)和 <dd> (描述每一个项目/名字)一起使用, 其语法结构如下:

```
<dl><dl><dl><dd><dt>自定义列表名称1</dt></dl></dl><dd>内容1</dd></dl></dl>
```



## 列表元素的应用案例

```
<html>
<body>
<h2>北京</h2>
ul>
 朝阳区
 海淀区
 昌平区
 <h2>最新电影排行榜</h2>
 美人鱼
 寻龙诀
 老炮儿
```



```
<dl>
   <dt>物联网</dt>
       <!--定义术语名词-->
   <dd>物物相连的互联网</dd>
       <!--解释和描述名词-->
   <dd>互联网的应用拓展</dd>
   <dd>物品与物品之间进行信息、
       交换和通信</dd>
  </dl>
</body>
</html>
```



## 全局属性

对于任何一个标签都是可以使用的属性。在HTML5中新增了一些全局属性,这些属性可以表达非常丰富的语义,也会额外提供很多实用的功能。

属性	描述
accesskey	规定激活元素的快捷键。
class	规定元素的一个或多个类名(引用样式表中的类)。
contenteditable	规定元素内容是否可编辑。
contextmenu	规定元素的上下文菜单。上下文菜单在用户点击元素时显示。
data-*	用于存储页面或应用程序的私有定制数据。
dir	规定元素中内容的文本方向。
draggable	规定元素是否可拖动。
dropzone	规定在拖动被拖动数据时是否进行复制、移动或链接。



属性	描述 ····································
hidden	规定元素仍未或不再相关。
id	规定元素的唯一id。
lang	规定元素内容的语言。
spellcheck	规定是否对元素进行拼写和语法检查。
style	规定元素的行内 CSS 样式。
tabindex	规定元素的 tab 键次序。
title	规定有关元素的额外信息。
translate	规定是否应该翻译元素内容。



### 1. Hidden属性

hidden 属性是 HTML5 中的新属性如果设置该属性,它规定元素不显现。 hidden 属性也可用于防止用户查看元素,直到匹配某些条件(比如选择了某个复选框)。然后,JavaScript 可以删除 hidden 属性,以使此元素可见。

- <!DOCTYPE html>
- <html>
- <body>
- 这是一段隐藏的段落。
- >这是一段可见的段落。
- </body>
- </html>







## 2. spellcheck属性

spellcheck 属性规定是否对元素进行拼写和语法检查,对拼写错误的单词会在其下方出现红线。只有当html元素在可编辑状态,sepllcheck属性才有意义,所以一般是针对input[text],textarea元素用户输入内容进行拼写和语法检查,拼写错误有红色的波浪下划线,右键会给提示。

```
<input type="text" size="30"
pellcheck="true"> 检查
<input type="text" size="30"
spellcheck="false"> 不检查
</body>
</html>
```





### 3. contenteditable属性

contenteditable 属性规定是否允许用户编辑内容,通常使用输入 文本内容的标签是input和textarea,使用contentEditable属性后, 可以在div,table,p,span,body等很多元素中输入内容,点击时会 出现一个编辑框。

#### <!DOCTYPE html>

- <html>
- <head>
- <meta charset="utf-8" />
- <title>spellcheck属性的使用</title>
- </head>
- <body>
- 这是一个
  可编辑段落。

这是一个不可编辑段落。

- </body>
- </html>

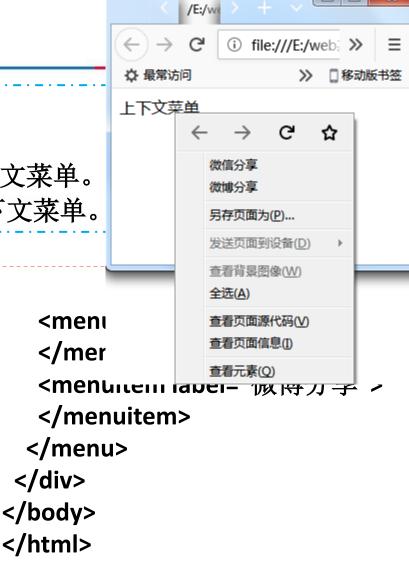






## 4. contextmenu属性

contextmenu 属性规定元素的上下文菜单。 当用户右键点击元素时,会出现上下文菜单。



- 0





