**1. Оглавление{**

}

**2. Актуальность {**

**Людям не хватает источников получения красивых изображений для обоев мобильных телефонов, создание мобильного приложения, способного генерировать изображения для обоев решит эту проблему**

(Может быть, стоит выделить *проблему*)

**Гипотеза {**

**Людям не хватает источников получения красивых изображений для обоев мобильных телефонов, и эту проблему можно решить, создав мобильное приложение, способное генерировать абстрактные изображения**

**}**

**Цель {**

**Создать мобильное приложение, способное генерировать абстрактные изображения для обоев телефона**

**}**

**Задачи {**

**1. Организовать опрос с целью выявить** (подтвердить) **актуальность проблемы**

**2. Выбрать способ создания приложения**

**3. Создать приложение**

**4. Провести опрос с целью выявить, решило ли оно проблему**

(Может быть организовать предварительный опрос, с целью узнать мнения, выявить недостатки приложения и исправить их)

**5. Сделать выводы**

**}**

**}**

**3. Основная часть работы {**

**Следуя задачам, выполнить работу**

(Можно подробно останавливаться на всех, или только самых важных моментов создания программы. Также непонятно, нужно ли демонстрировать код.

Ещё могут возникнуть сложности со 2-ой задачей, т.к. я любитель. На самом деле я сделал программу так, как я её сделал потому, что не знаю иных способов. Можно ли сказать, что я выбрал IDE Android Studio и Java потому, что с ними знаком)

**}**

**4. Заключение {**

**Подведение итогов: получилось ли достигнуть цели, всё ли прошло согласно плану, а также, все моменты *основной части работы* на которые следует заострить внимание, чтобы проект принёс пользу не только с точки зрения продукта.**

**}**

**5. Источники {**

**Официальная документация Android studio и Java**

(Тут тоже возникает проблема, ведь походу создания приложения я обращался к неофициальным источникам)

**}**