Software-Entwickler und Webdesigner gesucht



Suchst du ein Hobby, welches Spass macht, konstruktiv ist und dir sogar die Möglichkeit bietet etwas dabei zu lernen?

Wir programmieren und betreiben seit einigen Jahren das Schweizer Sci-Fi Browsergame Escape to Andromeda (www.etoa.ch). Seit dem Anfang ist unser Programmcode immer komplexer geworden und auch wir selber haben während unserem Studium viel über Software Engineering dazugelernt. Nun möchten wir eine neue Version des Spiels von Grund auf neu konzipieren und entwickeln, dabei die etablierten Konzepte des Originalspiels jedoch weiterverwenden. Daher suchen wir motivierte Programmierer und Webdesigner als Verstärkung für unser Team.

(Anforderungen)

- Gute Kenntnisse in PHP, C++ oder HTML/CSS/JavaScript
- Gute SQL-Kenntnisse (MySQL)
- Kenntnisse im Umgang mit Source Code Verwaltungssystemen (SVN) von Vorteil
- Teamfähigkeit
- Selbständiges Arbeiten

Was bieten wir?

Da wir dieses Projekt neben dem Studium/Beruf betreiben und mit den Werbeeinnahmen die Serverinfrastruktur finanziert wird, können wir leider niemanden
finanziell entschädigen. Die Mitarbeit an diesem Projekt ist aber eine gute
Möglichkeit Erfahrungen in der Planung und Programmierung eines komplexen
Softwareprojekts zu sammeln und lässt sich bei deinen zukünftigen Bewerbungen
als Referenz ausweisen.

Da das Spiel bereits seit einigen Jahren läuft, ist eine aktive Community bereits vorhanden. Des Weiteren stellen wir dir auch alle nötigen Tools zur Verfügung (wir arbeiten auf Linux, Mac und Windows). Wir haben einen eigenen Linux-Server um das Spiel zu betreiben und als Entwickler kriegst du Zugriff darauf und kannst, falls freie Ressourcen vorhanden sind, auch eigene Projekte laufen lassen. Natürlich können wir dich mit unserer langjähriger Erfahrung in alles einführen und unterstützen.

ESCAPE TO ANDROMEDA

(Kontakt)

Bei Interesse sende deine Bewerbung sowie eine Liste von Projekten, bei welchen du beteiligt warst, an mail@etoa.ch.

Mehr Infos unter: http://dev.etoa.ch