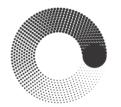
## ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ



# МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

# Факультет информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»,

#### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №7

Дисциплина: Технология прикладного программирования

	Выполнил: студент группы 231-33	
		Шаура И. М
	Дата, подпись20.02.2024	- (lul-
	(Дата)	(Подпись)
	Проверил: ст. преп. Калмыко	в Е. А
		(Оценка)
	Дата, подпись	
	(Дата)	(Подпись)
Замечания:		

Москва

#### Задание:

Разработать программу "аудиоплеер" или программу "видеоплеер" на выбор.

### Функционал:

- 1. Воспроизведение аудио/видео.
- 2.Загрузка нескольких файлов.
- 3. Сохранение и открытие плейлиста

#### Код XAML

```
<Window x:Class="_7.SpeechSynthesis.MainWindow"</p>
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:local="clr-namespace: 7.SpeechSynthesis"
    mc:Ignorable="d"
    Title="Распознавание текста" Height="450" Width="400" ResizeMode="NoResize">
  <DockPanel Margin="10">
    <WrapPanel DockPanel.Dock="Top" Margin="10">
      <Button x:Name="btnFile" Click="btnOpenFile_Click" Content="Открыть файл" Height="30"
Margin="0 0 10 0"/>
      <Button x:Name="btnSave" Click="btnSaveFile_Click" Content="Сохранить в файл" Height="30"/>
    </WrapPanel>
    <StackPanel DockPanel.Dock="Bottom" Margin="0, 10">
      <TextBox Name="txtSpeech" AcceptsReturn="True" TextWrapping="Wrap" Height="250" >
        <TextBox.ContextMenu>
           <ContextMenu>
             <MenuItem Header="He акцентировать" Command=""/>
             <MenuItem Header="Акцентировать" Command=""/>
             <MenuItem Header="Очень медленно" Command=""/>
             <MenuItem Header="Медленно" Command=""/>
             <MenuItem Header="Быстро" Command=""/>
             <MenuItem Header="Очень быстро" Command=""/>
             <Separator/>
             <MenuItem Header="Заглушить" Command=""/>
             <MenuItem Header="Очень тихо" Command=""/>
             <MenuItem Header="Тихо" Command=""/>
             <MenuItem Header="Громко" Command=""/>
             <MenuItem Header="Очень громко" Command=""/>
           </ContextMenu>
        </TextBox.ContextMenu>
      </TextBox>
      <Button x:Name="btnPlay" Content="Прочитать текст" Click="btnPlay_Click" Height="30"/>
    </StackPanel>
  </DockPanel>
</Window>
```

#### Кол С#

```
using System.Windows;
using System.Speech.Synthesis;
using System.Text.RegularExpressions;
using Microsoft.Win32;
```

```
using System.IO;
using System. Windows. Media;
namespace _7.SpeechSynthesis
  /// <summary>
  /// Interaction logic for MainWindow.xaml
  /// </summary>
  public partial class MainWindow: Window
    readonly private SpeechSynthesizer _synthesizer = new();
    readonly private PromptBuilder _prompt = new();
    public MainWindow()
       InitializeComponent();
    private void btnPlay_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
       _prompt.ClearContent();
       var matches = txtSpeech.Text.Split(' ');
       // Я <esl>xочу</esl> <f>сказать</f> что-то <a>очень</a> важное
       foreach (var item in matches)
         if (Tag().IsMatch(item))
           var text = item.Substring(item.IndexOf('>') + 1, item.IndexOf("</") - item[..item.IndexOf('>')].Length
- 1);
           var tag = item.Substring(item.IndexOf('<') + 1, item[..item.IndexOf('>')].Length - 1); // Нельзя
оборачивать в несколько тэгов
            switch (tag)
              case "na":
                 _prompt.AppendText(text, PromptEmphasis.Reduced);
                break:
              case "a":
                 _prompt.AppendText(text, PromptEmphasis.Strong);
                break;
              case "esl":
                 _prompt.AppendText(text, PromptRate.ExtraSlow);
                break;
              case "sl":
                 _prompt.AppendText(text, PromptRate.Slow);
                break;
              case "f":
                 _prompt.AppendText(text, PromptRate.Fast);
                break;
              case "ef":
                 _prompt.AppendText(text, PromptRate.ExtraFast);
                 break;
              case "sil":
                 _prompt.AppendText(text, PromptVolume.Silent);
                break:
              case "es":
                 _prompt.AppendText(text, PromptVolume.ExtraSoft);
                break:
              case "s":
                 _prompt.AppendText(text, PromptVolume.Soft);
```

```
case "l":
            _prompt.AppendText(text, PromptVolume.Loud);
            break;
         case "el":
            _prompt.AppendText(text, PromptVolume.ExtraLoud);
         default:
            break;
       continue;
     _prompt.AppendText(item);
   _synthesizer.Speak(_prompt);
[GeneratedRegex(@"<(\w+)>.*?<\\\1>")]
private static new partial Regex Tag();
private void btnSaveFile_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
  SaveFileDialog saveFileDialog = new()
    Title = "Сохранить",
    Filter = "Text file (*.txt)|*.txt"
  if (saveFileDialog.ShowDialog() == true)
     File.WriteAllText(saveFileDialog.FileName, txtSpeech.Text);
     MessageBox.Show($"Файл сохранен по пути {saveFileDialog.FileName}");
private void btnOpenFile_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
  OpenFileDialog openFileDialog = new()
     Title = "Выберите текст",
    Filter = "Text file (*.txt)|*.txt"
  if (openFileDialog.ShowDialog() == true)
     txtSpeech.Text = File.ReadAllText(openFileDialog.FileName);
```

### Скриншоты приложения:

