### ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ



### МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

Выполнил: студент группы 231-338

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 3

**Дисциплина:** Системы управления разработкой программного обеспечения **Тема:** Слияние и разрешение конфликтов

 Шаура Илья Максимович (Фамилия И.О.)

 Дата, подпись \_\_\_\_\_ (Дата)
 \_\_\_\_\_\_\_ (Подпись)

 Проверил: \_\_\_\_\_\_ (Фамилия И.О., степень, звание)
 (Оценка)

 Дата, подпись \_\_\_\_\_ (Дата)
 \_\_\_\_\_\_\_\_ (Подпись)

 Замечания:

Москва

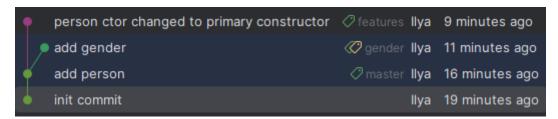
2024

Цель: научиться сливать ветки и решать возникающие при этом конфликты.

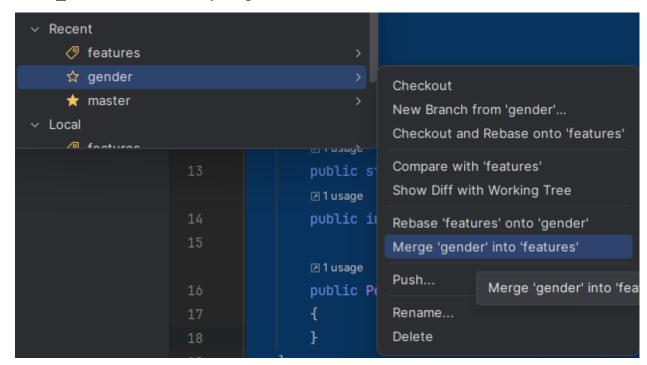
Задания: слейте ветки с конфликтующими изменениями, решите возникающие конфликты вручную.

#### Отчёт

Взят репозиторий из прошлой лабораторной работы:

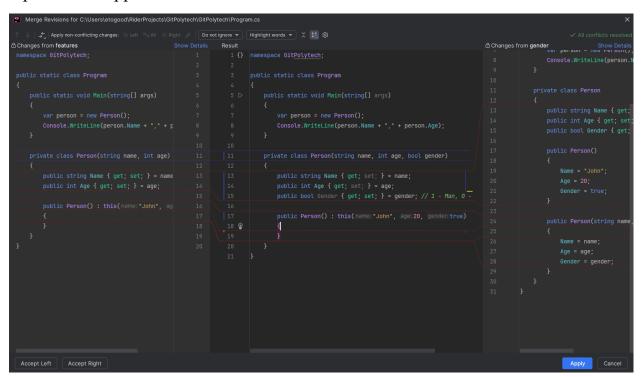


При изменении в этих ветках, затрагивался один и тот-же класс Person, так что, при слиянии возникнет конфликт. Для слияния можно использовать git merge <имя ветки>. Я использую средства IDE:



Возник конфликт в файле Program.cs, который мы пытаемся разрешить. На скриншоте, слева — изменения из ветки features, справа — изменения из ветки gender, посередине - результат слияния:

## Проводим корректное слияние:



# Конфликт разрешён, и ветка gender слилась с веткой features:

