1. Realiza los siguientes cambios en el código

Renombra el paquete ed.camilo a ed.<tu nombre>

Renombra las cadenas que se encuentran definidas en el método main de la clase Escuela.

2. Refactoriza el código fuente de la siguiente manera: (Haz las capturas de todas las ventanas que aparezcan)

Cambia el nombre de los atributos de la clase Persona.

- n -> nombre
- c -> apellidos
- a -> anyo
- cl -> ciclo formativo

```
public String apellidos;
2 usages

public int anyo // d ;
2 usages

No suggestions

public Str

Press Alt+Mayús+○ to show options popup

∴ Camilo Juan *

@Override
```

```
public static void main(String[] args) {

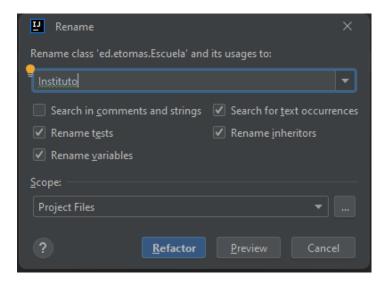
    Persona p = new Persona();

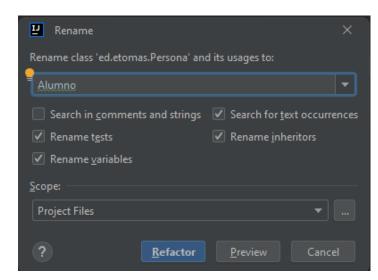
    p.nombre = "Ethan";
    p.apellidos = "Tomas";
    p.cicloFormativo = "1° DAW";
    p.anyo = 2023;

    System.out.println(p.toString());
}
```

## Cambia el nombre de las clases:

- Escuela -> Instituto
- Persona -> Alumno





## 3. En el método 'main', refactoriza

Extrae las cadenas y números a constantes de clase con los siguientes nombres: (Haz capturas de todas las ventanas que aparezcan)

"Camilo" -> kNOMBRE\_ALUMNO "Juan" -> kAPELLIDOS\_ALUMNO "1º DAM/DAW" -> kCICLO\_FORMATIVO 2023 -> kANYO

```
public static void main(String[] args) {

Alumno D = Down Alumno();

plic static final String kCICLO_FORMATIVO_2023 = "1° DAW";

Move to another class

p.apettidos = KAPE, /IUUS_ALUMNU;

p.cicloFormativo = kCICLO_FORMATIVO_2023;

p.anyo = 2023;

System.out.println(p.toString());
```

- 4. Ejecuta el programa y haz una captura de consola
- 5. Haz una captura del código fuente resultado después de refactorizar

