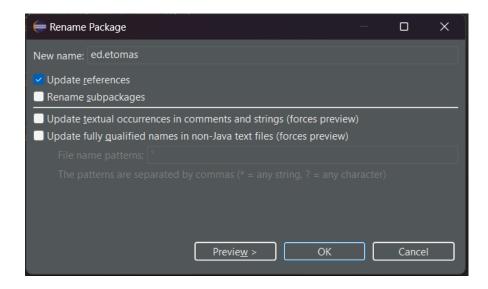
1. Modifica la clase Calculadora. java

Renombra el paquete ed.camilo a ed.<tu\_nombre>



2. Documenta el código de la clase Calculadora usando comentarios JavaDoc:

# Para la clase:

Debe tener: una descripción corta que explique claramente para qué sirve esta clase. Añade en otro parrafo una descripción más larga.

Añade los tags JavaDoc necesarios para documentar:

El autor (pon tu nombre completo)

La versión actual de la clase (3.7)

Que está disponible desde la versión 2.1, junio de 2022.

```
D*Calculadorajava ×

1 package ed.etomas;

2
3e/**
4 * Realiza operaciones simples matematicas
5 * Realiza sumas, restas, divisiones y multiplicaciones.
6 * @author etomas
7 * @version 3.7
8 * @since 2.1, jun 2022
9 */
10
11
12
13
14 public class Calculadora {
```

Para cada uno de los métodos, documenta:

Descripción explicando que hace el método.

Parámetros con la descripción más adecuada.

Valor que devuelve con una descripción adecuada.

Si el método genera una excepción (error de ejecución), pon el tipo de excepción y la descripción de la misma (por ejemplo, el caso de la división por cero)

```
* Realiza la suma de 2 numeros

* @param a numero entero que actua como sumando

* @param b numero entero que actua como sumando

* @return valor int resultado de sumar a y b
* Resta de @param a y @param b
* Realiza la resta de 2 numeros
* Cparam a numero entero que actua como minuendo
* @param b numero entero que actua como sustraendo
* @return diferencia valor int resultado de restar a y b
* Multiplicacion de Oparam a y Oparam b
* Realiza la Multiplicacion de 2 numeros

* @param a numero entero que actua como multiplicando

* @param b numero entero que actua como multiplicador

* @return valor int resultado de multiplicar a y b
* Division de @param a y @param b

* Realiza la division de 2 numeros

* @param a numero entero que actua como dividendo

* @param b numero entero que actua como divisor

* @return valor int resultado de dividir a y b

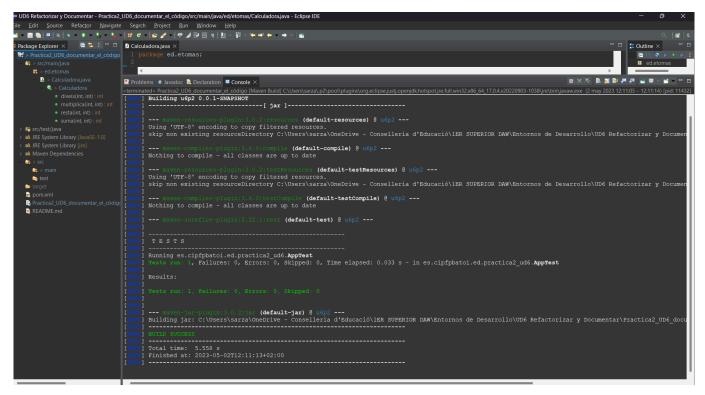
* @exception division por 0 ArithmeticException
```

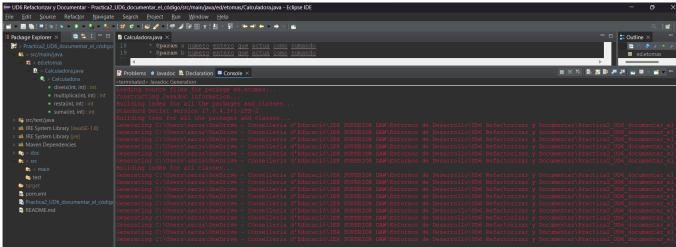
3. Genera en eclipse la documentación JavaDoc del proyecto.

Arregla los posibles errors/warnings que aparezcan. Fijate en la descripción del error y vuelve a generar la documentación hasta que funcione correctamente.

Haz una captura de la Consola: debe verse todo el proceso de generación completo.

Haz una captura en la vista Package Explorer del directorio doc resultante.





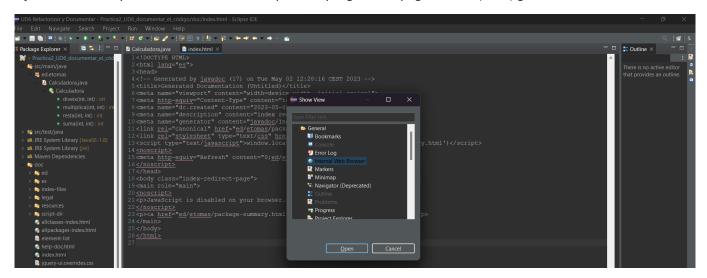
Revisa si la documentación se ha añadido correctamente a git, en caso contrario, revisa el fichero .gitignore.

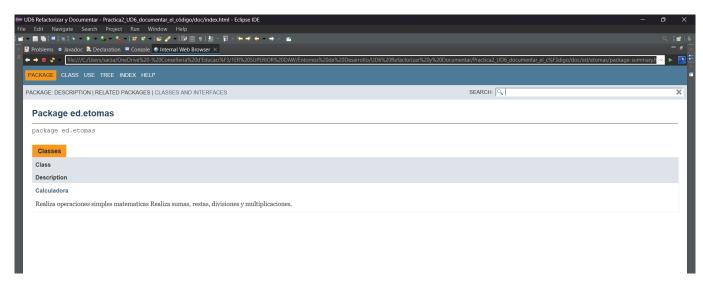
4. Haz una captura del código fuente documentado resultante de la clase Calculadora (En este caso, es posibleque no sea necesario un commit)

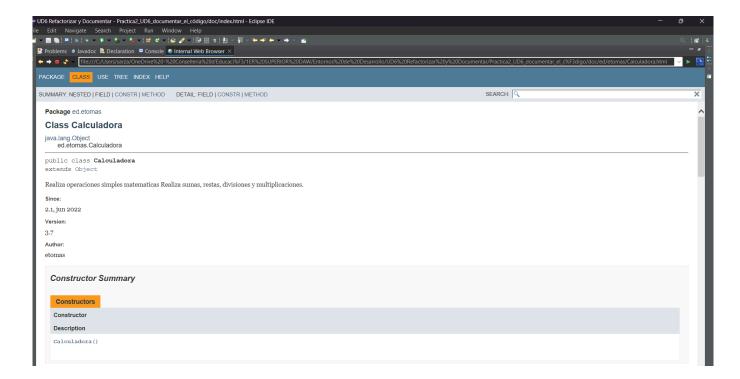
```
Declaring and the state of the
```

# 5. Muestra el resultado de la documentación:

Muestra el fichero index.html en el Navegador integrado en Eclipse y muestra capturas de TODO su contenido. Fijate en la correspondencia entre las descripciones y tags de las páginas web (html) generadas.







# Modifier and Type Method Description int diveix(int a, int b) Division de @param a y @param b Realiza la division de 2 numeros int multiplicacion de @param a y @param b Realiza la Multiplicacion de 2 numeros int resta (int a, int b) Resta de @param a y @param b Realiza la resta de 2 numeros int resta (int a, int b) Resta de @param a y @param b Realiza la resta de 2 numeros int suma (int a, int b) Suma de @param a y @param b Realiza la suma de 2 numeros

```
Methods inherited from class java.lang.Object
```

equals , getClass , hashCode , notify , notifyAll , toString , wait , wait , wait

# Constructor Details

### Calculadora

public Calculadora()

# Method Details

# suma

Suma de @param a y @param b Realiza la suma de 2 numeros

# Parameters

a - numero entero que actua como sumando

b - numero entero que actua como sumando

# Returns

valor int resultado de sumar a y b

# resta

Resta de @param a y @param b Realiza la resta de 2 numeros

# Parameters:

a - numero entero que actua como minuendo

b - numero entero que actua como sustraendo

# Returns:

diferencia valor int<br/> resultado de restar a y  ${\bf b}$ 

# multiplica

public int multiplica(int a, int b)

Multiplicacion de @param a y @param b Realiza la Multiplicacion de 2 numeros

# arameters

a - numero entero que actua como multiplicando

b - numero entero que actua como multiplicador

# Returns

valor int resultado de multiplicar a y b

```
diveix

public int diveix(int a, int b)

Division de @param a y @param b Realiza la division de 2 numeros

Parameters:
a - numero entero que actua como dividendo
b - numero entero que actua como divisor

Returns:
valor int resultado de dividir a y b

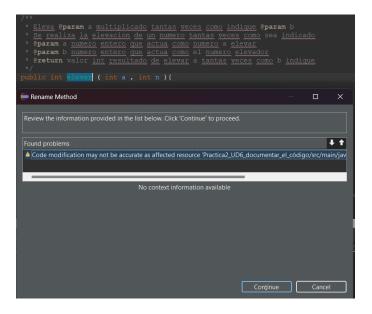
Throws:
ArithmeticException - division por 0
```

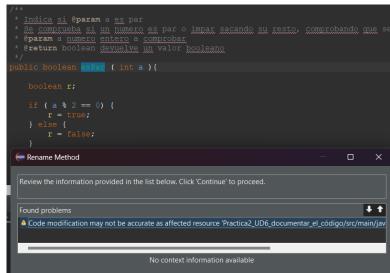
# 6. Añade 3 nuevos métodos a la clase Calculadora

Investiga que cálculo realiza cada uno (ayudate del debugger).

Cambia el nombre de los métodos y sus variables para que correspondan a un nombre más representativo de acuerdo con su funcionamiento (Usa Refactoring -> Rename)

Documenta los nuevos métodos adecuadamente con comentarios JavaDoc.





```
/**
  * Comprobar si es un numero es multiplo de 2
  * Se comprueba si un numero es multiplo de 2 y posteriormente se divide entre 2 para volver a comprobarse
  * @param a numero entero a comprobar
  * @return String devuelve una cadena con un 1 o un 0 segun e numero si es multiplo de 2 o no.
  */
public String obtenerTodosLosMultiplosDeDos(int a)[]

String r = "";
  int v = a;
  int vl;

while (v > 0) {
    v1 = v % 2;
    r = v1 + r;
    v = v / 2;
  }
  return r;
}
```

# Genera la documentación en JavaDoc

# Muestra capturas de:

código documentado (fomatea el código si es necesario)

```
* Eleva @param a multiplicado tantas veces como indique @param b

* Se realiza la elevacion de un numero tantas veces como sea indicado

* @param a numero entero que actua como numero a elevar

* @param numero entero que actua como el mumero elevador

* @return valor int resultado de elevar a tantas veces como b indique

*/

public int elevar ( int a , int n ) {

    int t = 1;

    for ( int i = 0; i < n ; i++ ) {
        t = t * a;
    }

    return t;
}

/**

* Indica si @param a es par

* Se comprueba si un numero es par o impar sacando su resto, comprobando que sea iqual que 0

* @param a numero entero a comprobar

* @return boolean devuelve un valor booleano

*/

public boolean espar ( int a ) {

    boolean r;

    if (a % 2 == 0) {
        r = true;
    } else {
        r = false;
    }

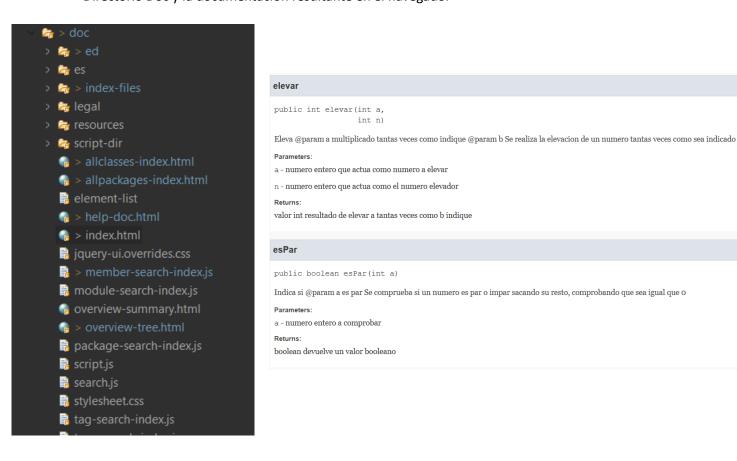
    return r;
}
```

```
/**
  * Comprobar si es un numero es multiplo de 2
  * Se comprueba si un numero es multiplo de 2 y posteriormente se divide entre 2 para volver a comprobarse
  * @param a numero entero a comprobar
  * @return String devuelve una cadena con un 1 o un 0 segun e numero si es multiplo de 2 o no.
  */
public String obtenerTodosLosMultiplosDeDos(int a) {

   String r = "";
   int v = a;
   int v1;

   while ( v > 0) {
      v1 = v % 2;
      r = v1 + r;
      v = v / 2;
   }
   return r;
}
```

# Directorio Doc y la documentación resultante en el navegador



# obtenerTodosLosMultiplosDeDos

public String obtenerTodosLosMultiplosDeDos(int a)

 $Comprobar \ si \ es \ un \ numero \ es \ multiplo \ de \ 2 \ y \ posteriormente \ se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ volver \ a \ comprobar se \ divide \ entre \ 2 \ para \ divide \ entre \ 2 \ para \ divide \ entre \ 2 \ para \ divide \ entre \$ 

# Parameters:

a - numero entero a comprobar

# Returns

String devuelve una cadena con un 1 o un 0 segun e numero si es multiplo de 2 o no.