Сущности с жизненным циклом

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Сущность | Возможные статусы | Обоснование необходимости статуса | Актуальные атрибуты сущности |
| Slot (Слоты обслуживания) | * free * booked * completed * cancelled\_by\_client * cancelled\_by\_shop * missed | Статус нужен, чтобы отслеживать этап бронирования и выполнения услуги. | * slot\_id * slot\_date * start\_time * employee\_id * client\_id * service\_id * slot\_status (VARCHAR(20)) * created\_by |
| Employee (Сотрудники) | * active * not\_active | Сотрудник может быть неактивен (уволен, в отпуске) | * employee\_id * person\_id * hired\_at * employee\_status (VARCHAR(20)) |
| Client (Клиенты) | * new * active * not\_active * blocked | Чтобы управлять лояльностью, предотвращать повторную регистрацию и исключать из напоминаний. | * client\_id * person\_id * last\_visit * visit\_count * client\_status (VARCHAR(20)) |
| Service (Услуги) | * active * not\_active | Некоторые услуги могут быть сняты или недоступны временно (нет мастера, отпуска и пр.) | * service\_id * service\_name * service\_status (VARCHAR(20)) |
| Master\_service (Услуги мастера) | * active * not\_active | Конкретный мастер может перестать оказывать услугу, даже если услуга в целом есть. | * master\_service\_id * employee\_id * service\_id * master\_service\_status (VARCHAR(20)) |