



#ШПАРГАЛОЧКИ

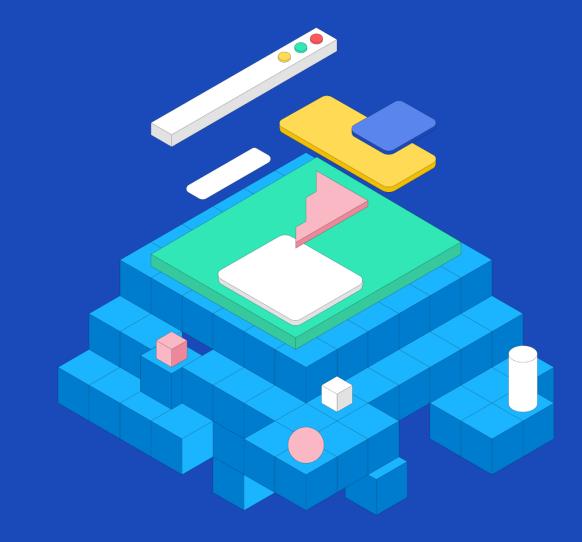
# СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Средний уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: <a href="https://t.me/hw\_school">https://t.me/hw\_school</a>











## Математический тест







## prompt

**prompt** - это команда, которая, как и alert, создает окошко-уведомление в браузере. В окне, созданном prompt, есть **поле ввода**, куда пользователь может записать ответ. После нажатия на кнопку "**ок**" prompt **вернет** этот ответ и его можно будет сохранить:

let answer = promot("Ваш ответ: ", "");

Второе значение в скобках - это значение по умолчанию для поля ввода. Его можно оставить пустым.







## Math.round()

**Math.round** - метод, округляющий переданное число до **ближайшего целого**. До ближайшего - значит, если дробная часть меньше, чем 0.5, число округлится в меньшую сторону. Иначе - в большую:

Math.round(2.49); // 2

Math.round(2.5); // 3









## onchange

**onchange** - событие в JavaScript, которе происходит при **изменении** input (например, при вводе значения в текстовое поле, выборе чекбокса, выборе элемента из выпадающего списка).

Событие прописывается так же, как и onclick:

document.querySelector("select").onchange = function() {

let value = document.querySelector("select").value;

console.log(value); // получили и сохранили вариант, выбранный пользователем

**}**;







#### switch

**switch (переключатель)** - оператор, который может заменить if, если нужно проверить значение одной переменной.

В круглых скобках после **switch** нужно указать переменную для проверки. А в фигурных - ключевое слово **case** и значение, которому может быть равна переменная.

А чтобы при выполнении одного из условий программа остановилась, после описанного в **case** кода нужна команда **break**.









### switch

```
switch (number) {
case 1:
             console.log("один");
             break;
case 2:
             console.log("два");
             break;
case 10:
             console.log("десять");
             break;
```