



#ШПАРГАЛОЧКИ

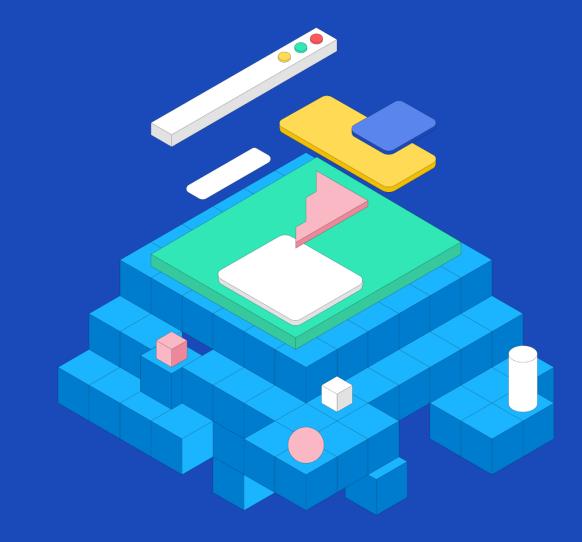
# СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Средний уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: <a href="https://t.me/hw\_school">https://t.me/hw\_school</a>











## Часы-хамелеоны







#### Классы в JavaScript

Класс - это описание какого-то объекта, его свойств и поведения. Например, можно создать класс машины и прописать в нем переменные для ее марки, модели и цвета. А потом создать машину, указав значения для этих переменных.

Чтобы создать класс, нужно объявить переменную (ее имя должно начинаться с большой буквы) и записать в нее функцию, принимающую необходимые параметры. А в теле этой функции записать значения параметров в переменные класса. Перед такими переменными нужно ставить слово this - это значит, что эти переменные принадлежат именно классу:

```
let Car = function(brand, model, color) {
this.brand = brand;
this.model = model;
this.color = color;
```







#### Классы в JavaScript

А чтобы создать саму машину, так называемый **объект класса** Car, нужна еще одна переменная:

let car = new Car("Tesla", "x", "black");

Перед именем класса используется ключевое слово **new**. А в скобках после идут значения, которые запишутся в свойства (переменные) объекта.







#### Date

Date - встроенный класс JavaScript, предоставляющий методы для работы со временем.

```
let time = new Date();
```

В **Date** доступно множество методов. Для создания часов пригодятся следующие:

time.getHours() - возвращает часы

time.getMinutes() - возвращает минуты

time.getSeconds() - возвращает секунды

Посмотреть остальные методы можно, распечатав сам объект **time**:

console.log(time); // в выводе будут названия методов







### getElementById

getElementById - позволяет получить html-элемент по id:

let clock = document.getElementById("clock");

Важно, что тут уже не нужно указывать специальные символы (точку, решетку) перед названием id, как это было в querySelection.

Дело тут в том, что **getElementById** ищет именно id, и ему не нужно указывать ничего, кроме имени id.