

ДЕТСКАЯ ОНЛАЙН-ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

HELLO WORLD



#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Средний уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити
в Telegram: https://t.me/hw_school





Математический тест





prompt

prompt - это команда, которая, как и `alert`, создает окошко-уведомление в браузере. В окне, созданном `prompt`, есть **поле ввода**, куда пользователь может записать ответ. После нажатия на кнопку **“ок”** `prompt` **вернет** этот ответ и его можно будет сохранить:

```
let answer = prompt(“Ваш ответ: ”, “”);
```

Второе значение в скобках - это значение по умолчанию для поля ввода. Его можно оставить пустым.



Math.round()

Math.round - метод, округляющий переданное число до **ближайшего целого**. До ближайшего - значит, если дробная часть меньше, чем 0.5, число округлится в меньшую сторону. Иначе - в большую:

Math.round(2.49); // 2

Math.round(2.5); // 3



onchange

onchange - событие в JavaScript, которое происходит при **изменении** input (например, при вводе значения в текстовое поле, выборе чекбокса, выборе элемента из выпадающего списка).

Событие прописывается так же, как и onclick:

```
document.querySelector("select").onchange = function() {  
    let value = document.querySelector("select").value;  
    console.log(value); // получили и сохранили вариант, выбранный пользователем  
};
```



switch

switch (переключатель) - оператор, который может заменить if, если нужно проверить значение одной переменной.

В круглых скобках после **switch** нужно указать переменную для проверки. А в фигурных - ключевое слово **case** и значение, которому может быть равна переменная.

А чтобы при выполнении одного из условий программа остановилась, после описанного в **case** кода нужна команда **break**.



switch

```
switch (number) {  
    case 1:  
        console.log("один");  
        break;  
    case 2:  
        console.log("два");  
        break;  
    case 10:  
        console.log("десять");  
        break;  
}
```