



#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Средний уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити
в Telegram: https://t.me/hw_school





Заставка для своего приложения



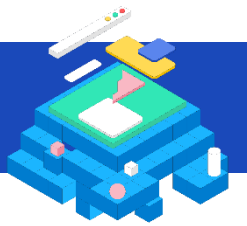


Шаблонные строки

Шаблонная строка - это удобный способ составить и вывести строку, в которую подставляются переменные.

Шаблонные строки пишутся в обратных кавычках, а переменные “встраиваются” с помощью знака **\$** и **фигурных скобок**:

`console.log(`Привет, ${name}! Ознакомься с правилами игры`);`



setInterval, setTimeout, clearInterval

setInterval - функция, которая вызывает какой-то код (другую функцию) через определенные промежутки времени. Например, каждую секунду.

setTimeout - функция, позволяющая выполнить какое-то действие спустя указанное время. В отличие от setInterval, выполняется **один раз**.

clearInterval - функция, останавливающая таймер (останавливает setInterval)



Метод join

join - метод, превращающий массив в строку. Применяется к массиву, принимает разделитель (какой символ должен стоять между элементами в строке).

```
array = [1, 2, 3, 4, 5];
```

```
string = array.join(","); // "1,2,3,4,5"
```

```
string = array.join(""); // "12345"
```