# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет о лабораторной работе №11 по дисциплине «Основы программной инженерии»

Выполнил: Мамонтов Д.В., 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1, Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

# ХОД РАБОТЫ

Рисунок 1 – код программы

Рисунок 2 – код программы (продолжение)

Рисунок 3 – код программы (продолжение)

```
workers.append(worker)

# Отсортировать список в случае необходимости.

if len(workers) > 1:

workers.sort(key=lambda item: item.get('name', ''))

elif command == 'list':

# Отобразить всех работников.
display_workers(workers)

elif command.startswith('select '):

# Разбить команду на части для выделения стажа.
parts = command.split(' ', maxsplit=1)

# Получить требуемый стаж.
period = int(parts[1])

# Выбрать работников с заданным стажем.
selected = select_workers(workers, period)

# Отобразить выбранных работников.
display_workers(selected)

elif command == 'help':

# Вывести справку о работе с программой.
print("Список команд:\n")
print("add - добавить работников;")
print("select <ctaж> - запросить работников;")
print("select <ctaж> - запросить работников со стажем;")
print("exit - завершить справку;")
print("exit - завершить работу с программой.")

else:

print(f"Неизвестная команда {command}-", file=sys.stderr)

if __name__ == '__main__':
main()
```

Рисунок 4 – код программы (конец)

Рисунок 5 – результат работы программы

Рисунок 6 – код программы

```
Введите целое число: 3
Число положительное.
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 – результат работы программы при number = 3

```
Введите целое число: -5
Число отрицательное.
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8 – результат работы программы при number = -5

```
Введите целое число: 0
Число равно нулю.
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 9 – результат работы программы при number = 0

```
# -*- coding: utf-8 -*-

from math import pi

def cylinder():

def circle(rad):
    return pi * rad * rad

r = int(input("Введите радиус: "))
    h = int(input("Введите высоту: "))

choose = input("Площадь боковой поверхности цилиндра - a\n"

"Полная площадь цилиндра - b\n"

if choose == 'a':
    print(f"Площадь боковой поверхности цилиндра = {2 * pi * r * h}")

else:
    print(f"Полная площадь цилиндра = {2 * pi * r * h}")

else:
    print(f"Полная площадь цилиндра = {2 * pi * r * h}")

if __name__ == '__main__':
    cylinder()
```

Рисунок 10 – код программы

```
Введите радиус: 3
Введите высоту: 6
Площадь боковой поверхности цилиндра - а
Полная площадь цилиндра - b
а/b: 0
Площадь боковой поверхности цилиндра = 113.09733552923255
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 11 – результат работы программы с выбором а

```
Введите радиус: 3
Введите высоту: 6
Площадь боковой поверхности цилиндра - а
Полная площадь цилиндра - b
а/b: b
Полная площадь цилиндра = 169.64600329384882
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 12 – результат работы программы с выбором в

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def multi():
    number = int(input("Введите число: "))
    result = 1
    if number == 0:
        return None

while number != 0:
        result *= number
        number = int(input("Введите число: "))
return result

if __name__ == '__main__':
    print(f"Вызов функции и ее результата = {multi()}-")
```

Рисунок 13 – код программы

```
Введите число: 0
Вызов функции и ее результата = None
Process finished with exit code 0
рисунок 14 — результат работы программы
```

```
Введите число: 1
Введите число: 2
Введите число: 3
Введите число: 0
Вызов функции и ее результата = 6
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 15 – результат работы программы

```
def get_input():
    return input()
def test_input(string):
    return string.isdigit()
def str_to_int(string):
   return int(string)
def print_int(integer):
    print(integer)
def main():
    data = get_input()
    if test_input(data):
        print_int(str_to_int(data))
    main()
```

Рисунок 16 – код программы

```
3
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 17 – результат работы программы

```
sdefrghjkl
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 18 – результат работы программы

# ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

### Задание:

Решить индивидуальное задание лабораторной работы 2.6, оформив каждую команду в виде отдельной функции.

## Код:

```
for one in staff:
def date key(birth):
```

```
parts = command.split(' ', maxsplit=1)

# Получить требуемый номер.
phone = parts[1]

# Отобразить выбранного человека
print(select_student(students, phone))

elif command == 'help':

# Вывести справку о работе с программой.
print("Список команд:\n")
print("add - добавить человека;")
print("list - вывести список людей;")
print("phone <номер> - запросить человека по номеру;")
print("help - отобразить справку;")
print("exit - завершить работу с программой.")

else:
    print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
Фамилия и имя? Мамонтов Даниил
Номер телефона? +79624425484
Дата рождения? 03.06.2002
Фамилия и имя? Антошкин Алексей
Номер телефона? +79881234567
Дата рождения? 12.12.2001
Фамилия и имя? Лазутин Дмитрий
Номер телефона? +79187654321
Дата рождения? 01.07.2002
| No | Фамилия и имя | Номер телефона | Дата рождения |
+-----
| 1 | Антошкин Алексей | +79881234567 | 12.12.2001 |
   2 | Мамонтов Даниил
                                +79624425484
                                                   | 03.06.2002 |
| 3 | Лазутин Дмитрий | +79187654321 | 01.07.2002 |
Мамонтов Даниил
```

Рисунок 1 – результат работы программы

### КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

- 1) Каково назначение функций в языке программирования Python? Функция представляет собой обособленный участок кода, который можно вызывать, обратившись к нему по имени, которым он был назван. При вызове происходит выполнение команд тела функции.
  - 2) Каково назначение операторов def и return?

В языке программирования Python функции определяются с помощью оператора def. Выход из функции и передача данных в то место, откуда она была вызвана, выполняется оператором return.

3) Каково назначение локальных и глобальных переменных при написании функций в Python?

Локальные переменные видны только в локальной области видимости, которой может выступать отдельно взятая функция. Глобальные переменные видны во всей программе. "Видны" — значит, известны, доступны. К ним можно обратиться по имени и получить связанное с ними значение. К глобальной переменной можно обратиться из локальной области видимости. К локальной переменной нельзя обратиться из глобальной области видимости, потому что локальная переменная существует только в момент выполнения тела функции.

- 4) Как вернуть несколько значений из функции Python? В Питоне позволительно возвращать из функции несколько объектов, перечислив их через запятую после команды return.
  - 5) Какие существуют способы передачи значений в функцию?

С помощью так называемых параметров, которые указываются в скобках в заголовке функции. Количество параметров может быть любым.

Однако в Python у функций бывают параметры, которым уже присвоено значение по умолчанию. В таком случае, при вызове можно не передавать соответствующие этим параметрам аргументы. Хотя можно и передать.

- 6) Как задать значение аргументов функции по умолчанию? def do\_smth(a, b=2) # Значение по умолчанию b = 2
- 7) Каково назначение lambda-выражений в языке Python? интересный синтаксис, позволяющий определять небольшие однострочные функции на лету. lambda это выражение, а не инструкция. По этой причине ключевое слово lambda может появляться там, где синтаксис языка Python не позволяет использовать инструкцию def, внутри литералов или в вызовах функций, например.
  - 8) Как осуществляется документирование кода согласно РЕР257?
    - Тройные кавычки используются даже если строка помещается на одной линии. Это облегчает последующее расширение документации.
    - Закрывающие кавычки находятся на той же строке, что и открывающие. Для однострочных docstring это выглядит лучше.

- Ни до, ни после документации не пропускаются строки. Код пишется сразу же на следующей линии
- Документационная строка это «фраза», заканчивающаяся точкой. Она описывает эффект функции или метода в командном тоне
- Однострочная документация НЕ должна быть простой «подписью», повторяющей параметры функции/метода

# Многострочные:

- Многострочные документации состоят из сводной строки (summary line) имеющей такую же структуру, как и однострочный docstring, после которой следует пустая линия, а затем более сложное описание.
- Оставляйте пустую строку после всех документаций (однострочных или многострочных), которые используются в классе;
- Документация скрипта (автономной программы) представляет из себя сообщение «о правильном использовании» и возможно будет напечатано, когда скрипт вызовется с неверными или отсутствующими аргументами
- Документация модуля должна обычно содержать список классов, исключений и функций (и любых других важных объектов), которые экспортируются при помощи библиотеки, а также однострочное пояснение для каждого из них.
- Документация функции или метода должна описывать их поведение, аргументы, возвращаемые значения, побочные эффекты, возникающие исключения и ограничения на то, когда они могут быть вызваны.
- Документация класса должна обобщать его поведение и перечислять открытые методы, а также переменные экземпляра.
- Если класс является потомком и его поведение в основном наследуется от основного класса, в его документации необходимо упомянуть об этом и описать возможные различия.
- 9) В чем особенность однострочных и многострочных форм строк документации?

Одиночные строки документации предназначены для действительно очевидных случаев. Они должны умещаться на одной строке. Многострочные строки документации состоят из однострочной строки документации с последующей пустой строкой, а затем более подробным описанием.