## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет о лабораторной работе №12 по дисциплине «Основы программной инженерии»

Выполнил: Мамонтов Д.В., 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1, Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

## ХОД РАБОТЫ

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

def rec(n):
    if n == 1:
        return 1

return 1

return n + rec(n - 1)

if __name__ == '__main__':
    n = int(input("Enter n: "))

sum = 0

for i in range(1, n + 1):
        sum += i
        print(f"Cymma без рекурсии: {sum}")

print(f"Cymma c рекурсией: {rec(n)}")
```

Рисунок 1 – код программы

```
Enter n: 5
Сумма без рекурсии: 15
Сумма с рекурсией: 15
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – результат работы программы

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
from functools import lru_cache
import timeit
@lru_cache
def factorial_rec(n, acc=1):
    if n == 0:
        return acc
    return factorial_rec(n - 1, n * acc)
@lru_cache
def fib_rec(i, current=0, next=1):
    if i == 0:
        return current
    else:
        return fib_rec(i - 1, next, current + next)
|def factorial_iter(n):
    if n == 0 or n == 1:
        return 1
    fact = 1
    for i in range(1, n + 1):
        fact *= i
    return fact
```

Рисунок 3 – код программы

```
def fib_iter(n):

a = 0
b = 1

for i in range(n):

c = a + b

a = b

b = c

return a

in number = int(input("Enter the number to calculate: "))

start_time = timeit.default_timer()

factorial_rec(number)

print("Recursive factorial time is: ", timeit.default_timer() - start_time)

start_time = timeit.default_timer()

factorial_iter(number)

print("Iterative factorial time is: ", timeit.default_timer() - start_time)

start_time = timeit.default_timer()

fib_rec(number)

print("Recursive Fibonacci time is:", timeit.default_timer() - start_time)

start_time = timeit.default_timer()

fib_rec(number)

print("Recursive Fibonacci time is:", timeit.default_timer() - start_time)

start_time = timeit.default_timer()

fib_iter(number)

print("Iterative Fibonacci time is:", timeit.default_timer() - start_time)
```

Рисунок 4 – код программы (продолжение)

```
Enter the number to calculate: 300

Recursive factorial time is: 0.0016073000151664019

Iterative factorial time is: 8.240004535764456e-05

Recursive Fibonacci time is: 0.0005071000196039677

Iterative Fibonacci time is: 3.290001768618822e-05

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 6 – результат работы программы при lru\_cache

```
Enter the number to calculate: 300

Recursive factorial time is: 0.0016073000151664019

Iterative factorial time is: 8.240004535764456e-05

Recursive Fibonacci time is: 0.0005071000196039677

Iterative Fibonacci time is: 3.290001768618822e-05

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 – результат работы программы без lru\_cache

Рисунок 8 – код программы

```
return factorial_rec(n - 1, n * acc)
 @tail_call_optimized
 def fib_rec(i, current=0, next=1):
        return current
        return fib_rec(i - 1, next, current + next)
 def factorial_iter(n):
        fact *= i
def fib_iter(n):
    a = 0
```

Рисунок 9 – код программы (продолжение)

Рисунок 10 – код программы (конец)

```
Enter the number: 300

Recursive factorial time is: 0.0022194000193849206

Iterative factorial time is: 0.00013890000991523266

Recursive Fibonacci time is: 0.0053662999998778105

Iterative Fibonacci time is: 8.849997539073229e-05

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 11 – результат работы программы с tail\_call\_optimized

```
Enter the number: 300

Recursive factorial time is: 0.0012026999611407518

Iterative factorial time is: 0.00010110007133334875

Recursive Fibonacci time is: 0.000569900032132864

Iterative Fibonacci time is: 5.9299985878169537e-05

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 12 – результат работы программы без tail\_call\_optimized

## ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

Задание:

Задан список положительных чисел, признаком конца которых служит отрицательное число. Используя рекурсию, подсчитать количество чисел и их сумму.

Код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def summary(mas, inx):
    if int(mas[inx]) > 0:
        return summary(mas, inx + 1) + int(mas[inx])
    else:
        return 0

if __name__ == '__main__':
    ms = input()
    print(summary(ms.split(), 0))
```

```
1 3 7 1 2 -1 2
14
```

Рисунок 1 – результат работы программы

## КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Для чего нужна рекурсия?

У рекурсии есть несколько преимуществ в сравнении с первыми двумя методами. Рекурсия занимает меньше времени, чем выписывание 1+2+3 на сумму от 1 до 3, и рекурсия может работать в обратную сторону

2. Что называется базой рекурсии?

Случай, при котором мы не запускаем в рекурсию, к примеру, во время вычисления факториала базовый случай — это if n == 0 or n == 1: return 1

3. Самостоятельно изучите что является стеком программы. Как используется стек программы при вызове функций?

Стек вызовов (от англ. call stack; применительно к процессорам — просто «стек») — в теории вычислительных систем, LIFO-стек, хранящий информацию для возврата управления из подпрограмм (процедур, функций) в программу (или подпрограмму, при вложенных или рекурсивных вызовах) и/или для возврата в программу из

обработчика прерывания (в том числе при переключении задач в многозадачной среде).

При вызове подпрограммы или возникновении прерывания, в стек заносится адрес возврата — адрес в памяти следующей инструкции приостановленной программы и управление передается подпрограмме или подпрограмме-обработчику. При последующем вложенном или рекурсивном вызове, прерывании подпрограммы или обработчика прерывания, в стек заносится очередной адрес возврата и т. д.

4. Как получить текущее значение максимальной глубины рекурсии в языке Python?

import sys

print(sys.getrecursionlimit())

5. Что произойдет если число рекурсивных вызовов превысит максимальную глубину рекурсии в языке Python?

Возникает исключение RuntimeError:

RuntimeError: Maximum Recursion Depth Exceeded

6. Как изменить максимальную глубину рекурсии в языке Python?

sys.setrecursionlimit(1500)

7. Каково назначение декоратора lru cache?

Он оборачивает функцию с переданными в нее аргументами и запоминает возвращаемый результат соответствующий этим аргументам. Такое поведение может сэкономить время и ресурсы, когда дорогая или связанная с вводом/выводом функция периодически вызывается с одинаковыми аргументами.

8. Что такое хвостовая рекурсия? Как проводится оптимизация хвостовых вызовов?

Хвостовая рекурсия — частный случай рекурсии, при котором любой рекурсивный вызов является последней операцией перед возвратом из функции.

Оптимизация хвостовой рекурсии путём преобразования её в плоскую итерацию реализована во многих оптимизирующих компиляторах. В некоторых функциональных языках программирования спецификация гарантирует обязательную оптимизацию хвостовой рекурсии. Типовой механизм реализации вызова функции основан на сохранении адреса возврата, параметров и локальных переменных функции в стеке и выглядит следующим образом:

- 1) В точке вызова в стек помещаются параметры, передаваемые функции, и адрес возврата.
- 2) Вызываемая функция в ходе работы размещает в стеке собственные локальные переменные.
- 3) По завершении вычислений функция очищает стек от своих локальных переменных, записывает результат (обычно в один из регистров процессора).

4) Команда возврата из функции считывает из стека адрес возврата и выполняет переход по этому адресу. Либо непосредственно перед, либо сразу после возврата из функции стек очищается от параметров