SALT 내 차량 구분 처리 기능 개발 [기능 정의]



SALT 내 차량 구분

- 현재 SALT
 - 모든 차량이 일정 길이를 가짐
 - 예: 모든 차량 자가 승용차로 가정
 - 주기적 운행을 하는 차량이 존재하지 않음.
- SALT를 위한 차량 구분 기능
 - 다양한 길이의 차량 반영
 - 차량 길이에 따라 그룹 정의 (예: 대 / 중 / 소)
 - 차량 길이 그룹별 비율 정의 (예: 0.25 / 0.5 / 0.25) → 차량 길이 그룹별 비율을 시간별 산출
 - 수요 생성 과정에서 그룹별 비율에 따라 랜덤 생성 → 수요 생성 과정에서 시간별 비율에 따라 랜덤 생성
 - 주기적 운행을 하는 차량 (e.g. 버스) 경로 반영
 - 버스 노선 및 노선별 운영 대수/스케줄 반영
 - 차종 구분 관련 이슈
 - [이슈] 택시 시뮬레이션 vs. <u>택시 차량 운행 궤적만 참고</u>
 - [이슈] 트럭 시뮬레이션 vs. <u>트럭 길이만 고려</u>



[참고] SUMO 차량 타입별 비율 기반 랜덤 생성 기능 지원

Route and vehicle type distributions

Instead of defining routes and vTypes explicitly for a vehicle SUMO can choose them at runtime from a given distribution. In order to use this feature just define distributions as following:

Vehicle Type Distributions

Note

The python tool createVehTypeDistributions.py can be used to generate large distributions that vary multiple vType parameters independently of each other.

Using existing types

```
<routes>
  <vType id="type1" accel="0.8" length="5" maxSpeed="70" probability="0.9"/>
  <vType id="type2" accel="1.8" length="15" maxSpeed="50" probability="0.1"/>
  <vTypeDistribution id="typedist1" vTypes="type1 type2"/>
</routes>
```

Route Distributions

A distribution has only an id as (mandatory) attribute and needs a probability attribute for each of its child elements. The sum of the probability values needs not to be 1, they are scaled accordingly. Note, that probability defaults to 1.00 when not specified. At the moment the id for the children is mandatory, this is likely to change in future versions.

A distribution can be used just as using individual types and routes:

```
<routes>
     <vehicle id="0" type="typedist1" route="routedist1" depart="0" color="1,0,0"/>
</routes>
```

[참고] SUMO 차량 종류

vClass	bitmask bit	comment
ignoring	- (all bits set to 0)	may drive on all lanes regardless of set permissions.
private	0	
emergency	1	
authority	2	
army	3	
vip	4	
pedestrian	5	lanes.which only allow this class are considered to be 'sidewalks' in NETCON VERT
passenger	6 DEFAULT	This is the default vehicle class and denotes regular passenger traffic
hov	7	High-occupancy vehicle &
taxi	8	• Vehicle Class에 따라 Vehicle Type 내 At
bus	9	urban line traffic 결정 될 수 있음 (예: SpeedDev)
coach	10	overland transport • Taxi / Truck / Rail 등은 별도 시뮬레이션 도
delivery	11	Allowed on service roads that are not meant for public traffic
truck	12	마이크로스코픽 시뮬레이션이므로, 치
trailer	13	truck with trailer 모델에 Vehicle Class 및 Vehicle Ty
motorcycle	14	용해 다양한 차량들을 반영
moped	15	motorized 2-wheeler which may not drive on motorways
bicycle	16	
evehicle	17	future mobility concepts such as electric vehicles which may get special access rights
tram	18	
rail_urban	19	heavier than 'tram' but distinct from 'rail'. Encompasses Light Rail 🚱 and S-Bahn 🚱
rail	20	heavy rail
rail_electric	21	heavy rail vehicle that may only drive on electrified tracks
rail_fast	22	High-speed-rail ₽
ship	23	basic class for navigating waterways
custom1	24	reserved for user-defined semantics
	25	reserved for user-defined semantics



[참고] SUMO BUS Stop & BUS 운행 입력 데이터 예시

Bus Stops

It is possible to define positions of bus stops and let vehicles ("busses") stop at these positions for a pre-given time. Definitions of bus stop locations in SUMO have the following format: | Student | Stu

Attribute Name	Value Type	Value Range	Default	Description
id	string	id		The ID of the bus stop; must be unique
lane	string	valid lane id		The name of the lane the bus stop shall be located at
startPos	float	-lane.length < x < lane.length (negative values count backwards from the end of the lane)	0	The begin position on the lane (the lower position on the lane) in meters
endPos	float	-lane.length < x < lane.length (negative values count backwards from the end of the lane)	lane.length	The end position on the lane (the higher position on the lane) in meters, must be larger than startPos by more than 0.1m
friendlyPos	bool	true,false	false	whether invalid stop positions should be corrected automatically (default false)
name	string	simple String		Bus stop name. This is only used for visualization purposes.
lines	string list	A list of names separated by spaces (' ')		meant to be the names of the bus lines that stop at this bus stop. This is only used for visualization purposes.



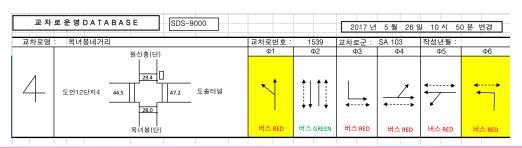
SALT Vehicle

- Class VehicleInterface
 - int vehgroup; (e.g. 0/1/2/3)
 - 차량 크기에 따른 그룹 분류
 - 시뮬레이션 대상 범위 지역 내 차량의 특성을 추정하여, 그룹별 비율 반영할 수 있도록 설계
 - 예: [0.4, 0.2, 0.2, 0.1] 비율로 랜덤 발생
 - Bus의 경우, 정해진 차량/노선이므로, 별도 처리 필요할 듯.
 - 해당 그룹에 따른 차량 처리 기능 개발
 - 셀 간 이동 시 차량의 길이 변화에 의한 계산식 업데이트
 - Bus 차량의 경우, 셀 내 버스스탑의 유무에 따라 승하차 시간 반영이 필요하며, Lane Change 모델에도 반영
- Class VehicleManager
 - 버스노선 참고하여, 반복되는 차량 처리 기능 추가
 - 버스노선 데이터 별도 제공 후 차량 처리 단계에서 함께 처리
 - 예: 버스노선 출발시각에 해당 버스를 출발지 링크의 PendingQ로 insert
 - 버스노선 데이터 제공 포맷 정의 필요함.



BUS 관련 지도 데이터 추가 요구사항 정리

- SALT 시뮬레이션 (MesoScopic) 을 위해서 필요한 BUS 관련 정보
 - _ 링크
 - 레인 부가 정보: 1) 일반 레인, 2) 버스 전용 레인 (시간제), 3) 버스 전용 레인 (전일)
 - 버스정류장
 - 링크 ID
 - 버스 정류장 이름
 - 레인 ID (레인 내 포지션 정보는 현재 필요 없음)
 - 버스
 - 버스 번호
 - 버스 종류: BRT or 일반 버스
 - 운행 스케줄 (예: 출발지 운행 시작 시간 간격)
 - 경로: 버스정류장 ID의 리스트 --> 경로
 - 도시의 버스 노선도 참조해서 버스별 경로 생성
 - 시종점 있는 경우 vs. 순환 버스
 - 교차로
 - 버스 전용 신호 --> 승용차 신호 연동



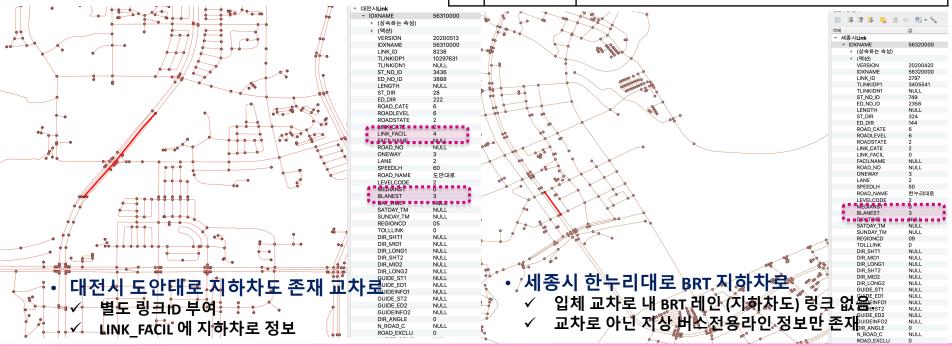


[참고] 입체교차로 정보

- 입체교차로 정보 관련
 - 일반 차량이 지날 수 있는 입체교차로
 - SKT 지도데이터 별도 링크로 분리되어 있음.
 - 버스만 지날 수 있는 입체교차로 (예: BRT)
 - SKT 지도데이터 표시 안됨.
 - 별도 링크 생성이 필요함.

15	Link_facil	링크 도로 시설물 코드 0:일반도로, 1:교량, 2:터널, 3:고가도로, 4:지하도로 5:교차로통과, 6: 철도건널목, 7:댐(방파제), 8:톨게이트구간, 9:신호, 10:표지
		(현재 코드 5, 6, 7, 8, 9, 10은 미사용)
		W + H O + 1 - 1 H - F

24.	BLaneSt	버스전용차로 구분코드 0:해당없음 1:버스우축차로제(전일) 2:버스우축차로제(시간제) 3:버스중앙차로제(전일) 4:버스중앙차로제(시간제) – 현재 시행하는구간 미존재
-----	---------	---





[참고] 버스전용차로 정보

• 버스전용차로 정보

