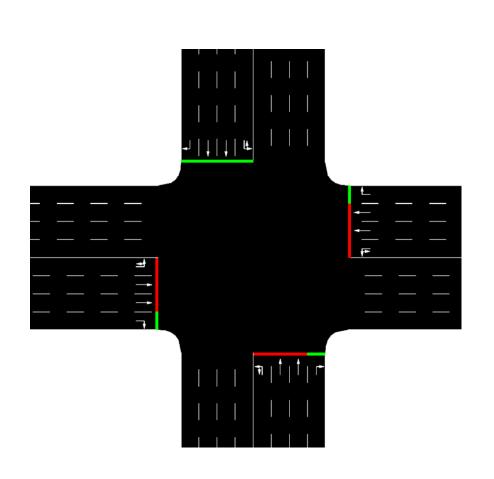
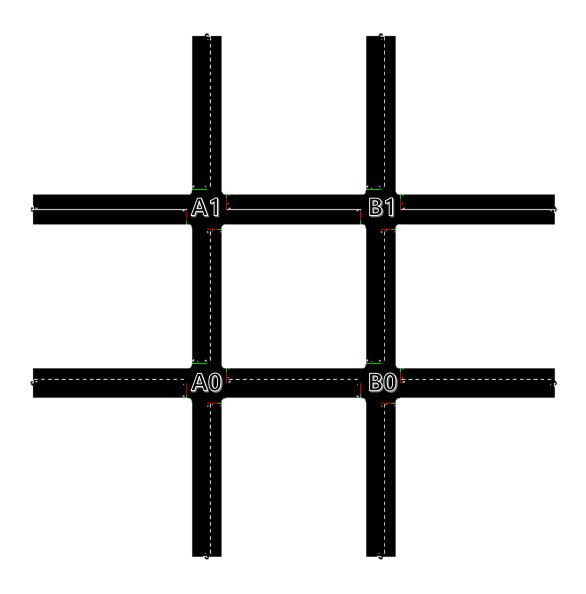
강화학습 기반 다중교차로 신호 최적화

2020/07/15

피민규

교차로(2x2)





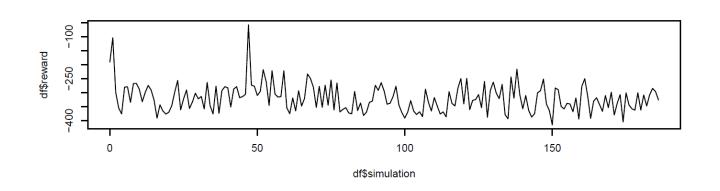
- Single-Agent
- State: 레인의 차량 수(16*4), 대기 중인 차량 수(16*4), 현재 신호(8*4)
- Reward: -(4개의 교차로에 들어오는 차선의 대기열 합)

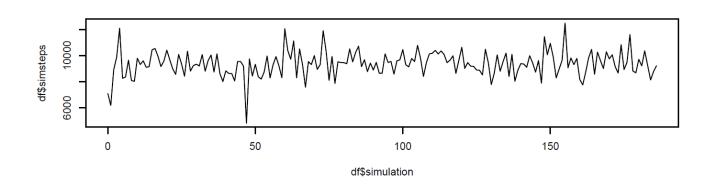
```
• Action: 16
```

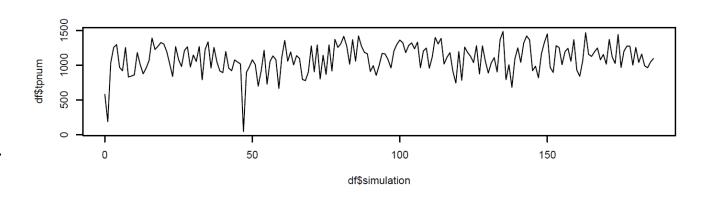
```
['0000',
'0001',
 '0010',
 '0011'.
 '0100'.
 '0101',
 '0110'.
 '0111'.
 '1000'.
 '1001'.
 '1010'.
 '1011',
 '1100'.
 '1101',
 '1110',
 '1111']
```

result

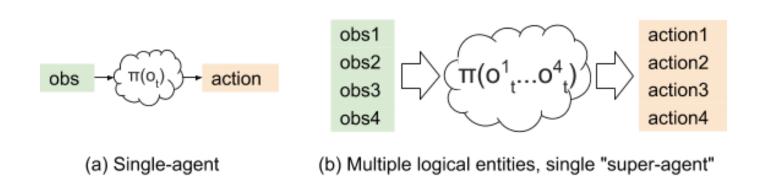
- 186 simulation
- Reward: 증가하지 않음
- Simsteps: 종료 step
 - 0-3600 랜덤 수요
 - 고정신호로 실행했을 때 3700 전후
- Tpnum: 텔레포트 한 차량 수
 - SUMO에서 너무 오래 기다리면 자 동으로 텔레포트 시킴
 - 학습 초기에 텔레포트 하는 차량 수가 많았다가 0으로 수렴하는게 정상

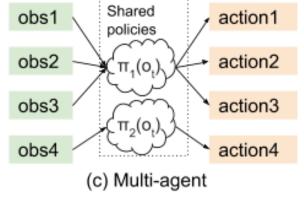


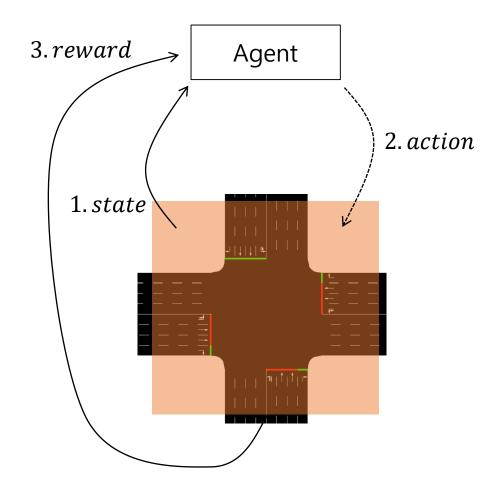




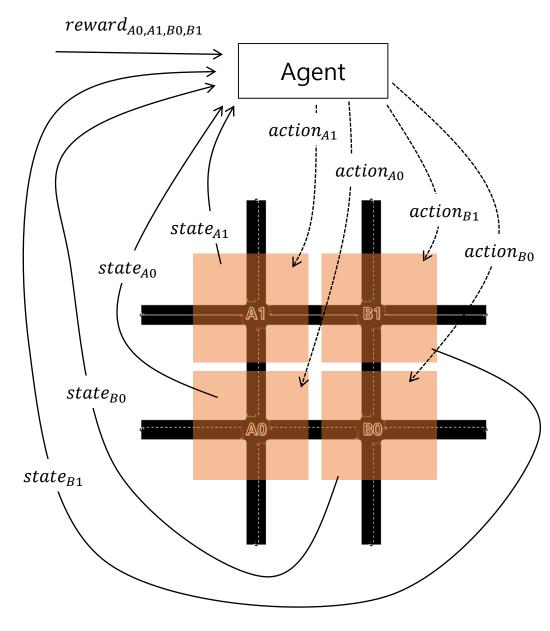
- Single-Agent(super-agent)
- $State_i$: 교차로 i의 레인별 차량 수, 대기중인 차량 수, 현재 신호
- $Action_i$: 0,1(교차로 i의 현재신호 유지, 황색신호 후 다음 신호로 변경)
- $Reward_i$: 교차로 i로 진입하는 차선의 대기열 합







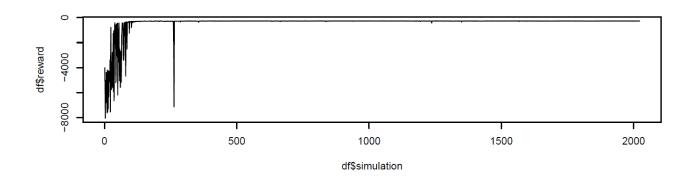
Single-Agent

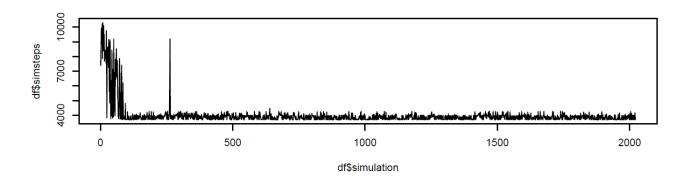


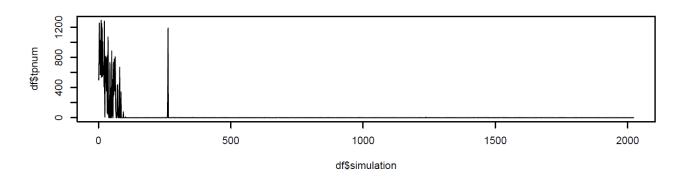
Super-Agent

result

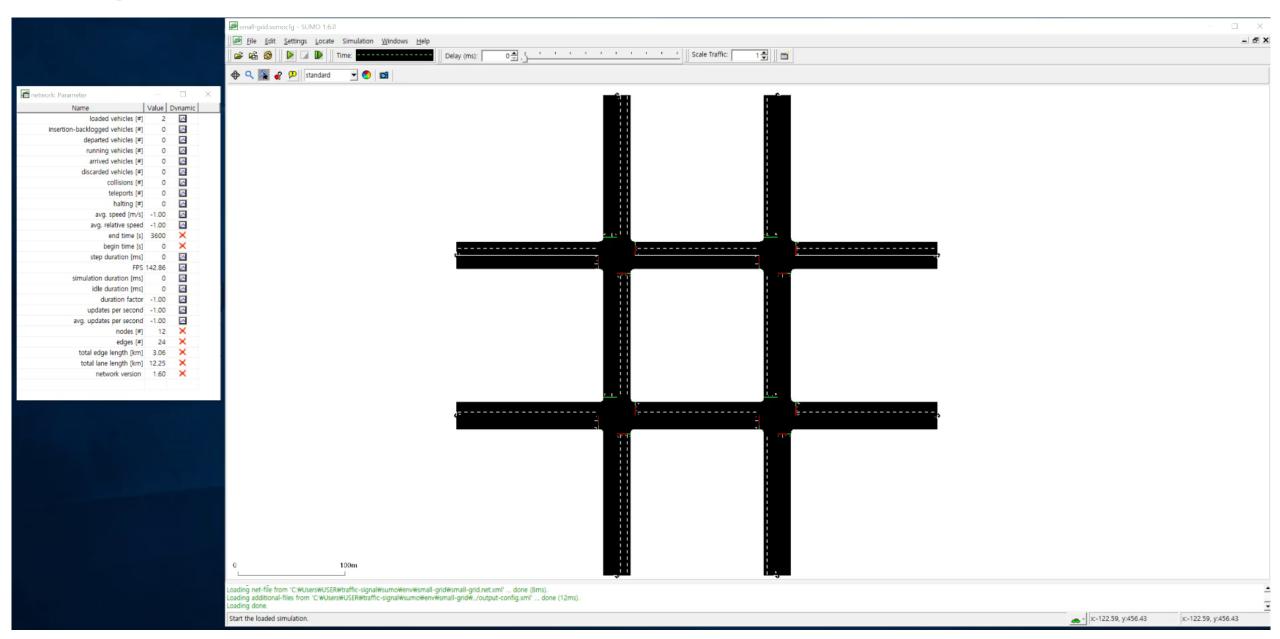
- 2000 simulation
- 약 100번째 시뮬레이션에서 수렴함
 - Reward 증가
 - Simsteps, tpnum 감소



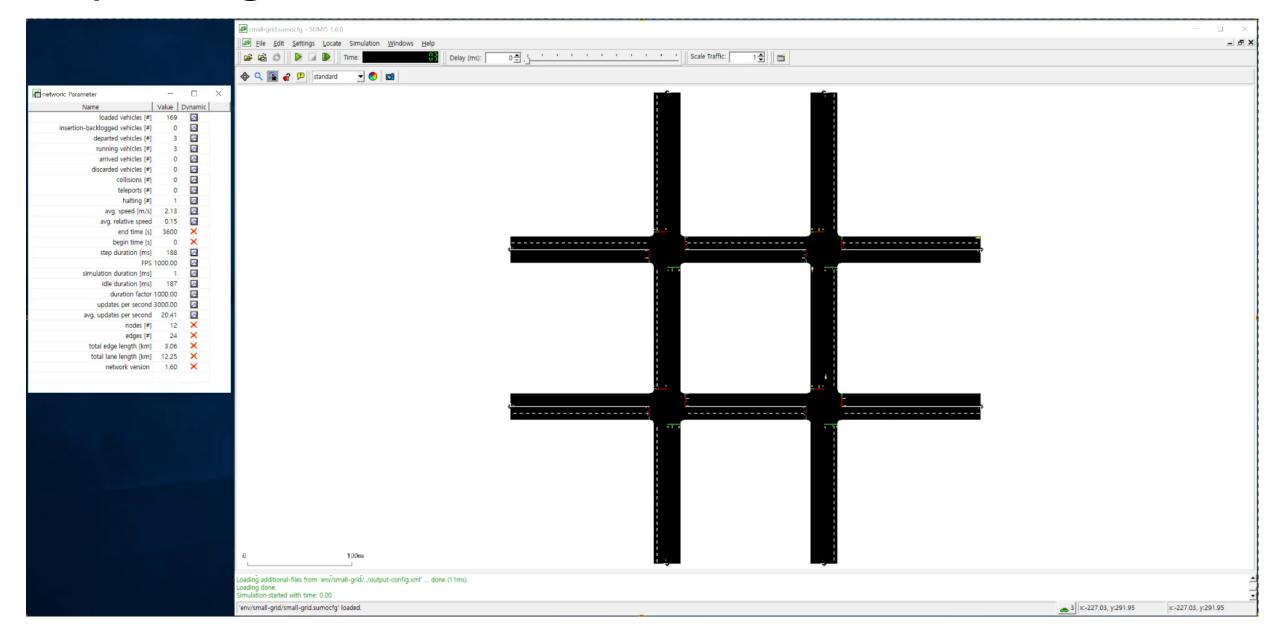




고정신호

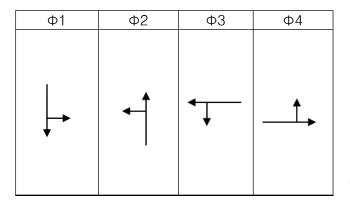


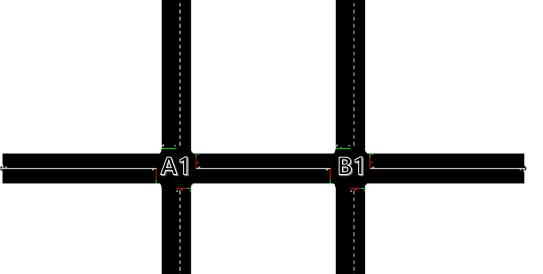
Super-Agent



기존 교차로는 4개 모두 동일한 신호

42:42:42:42(황색3초, 주기180)

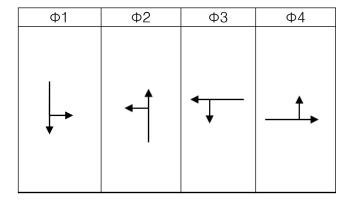




42:42:42:42(황색3초, 주기180)

Ф1	Ф2	Ф3	Ф4
	← ↑	-	

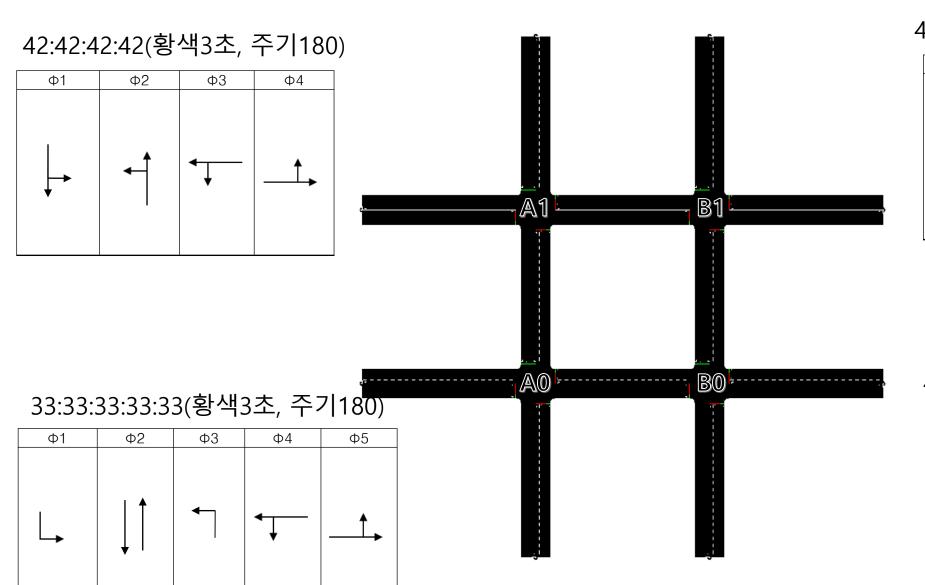
42:42:42:42(황색3초, 주기180)......



42:42:42:42(황색3초, 주기180)

Ф1	Ф2	Ф3	Ф4
	←	•	_

네 개 모두 다른 신호로 실험



42:42:42:42(황색3초, 주기180)

Ф1	Ф2	Ф3	Ф4
↓ ↑			

42:42:42:42(황색3초, 주기180)

Ф1	Ф2	Ф3	Ф4
	↓ ↑		←

- Single-Agent(super-agent)
- $State_i$: 교차로 i의 레인별 차량 수, 대기중인 차량 수, 현재 신호 \rightarrow 현재 신호에 갈 수 있는 차선의 방향과 수
- $Action_i$: 0,1(교차로 i의 현재신호 유지, 황색신호 후 다음 신호로 변경)

Shared

policies

 $\Pi_{2}(0,)$

(c) Multi-agent

action1

action2

action3

action4

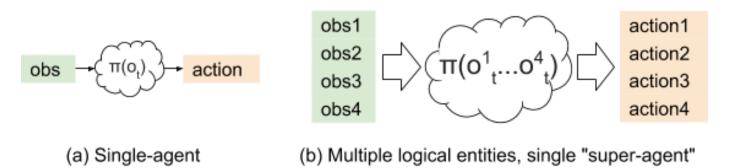
obs1

obs2

obs3

obs4

• $Reward_i$: 교차로 i로 진입하는 차선의 대기열 합



기존

```
current phase: 0("GGGGGGrrrrGrrrrGrrrr")
\rightarrow [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

current phase: 2("GrrrrGrrrrGGGGGGrrrr")
\rightarrow [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]

current phase: 4("GrrrrGGGGGGGrrrr")
\rightarrow [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
```

current phase: 6("GrrrrGrrrrGGGGG")

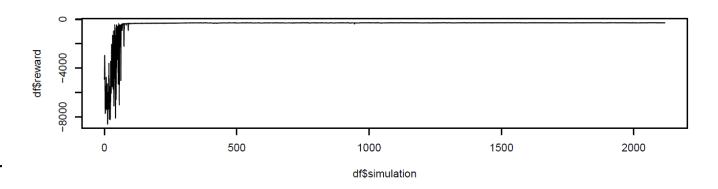
→ [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

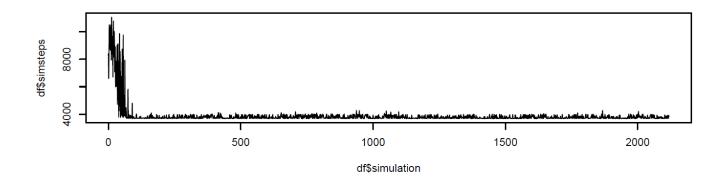
[us, ul, rs, rl, ds, dl, ls, ll] 변경

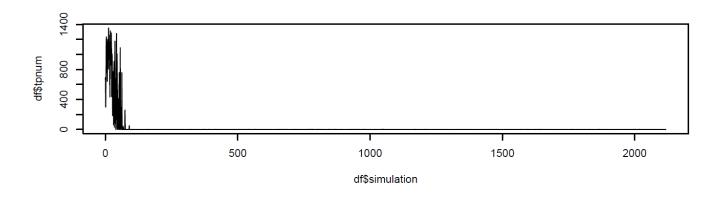
```
Current phase: 0("GrrGGGrrrrGrrrrGrrrr")
\rightarrow [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] - ul
Current phase: 2("GGGrrGrrrrGGGrrGrrrr")
\rightarrow [2, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0] - us, us, ds, ds
Current phase: 4("GrrrrGrrrrGrrGGGrrrr")
\rightarrow [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] - dl
Current phase: 6("GrrrrGGGGGGGrrrrGrrrr")
\rightarrow [0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0] - rs, rs, rl
Current phase: 8("GrrrrGrrrrGrrrrGGGGG")
\rightarrow [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 1] - ls, ls, ll
```

result

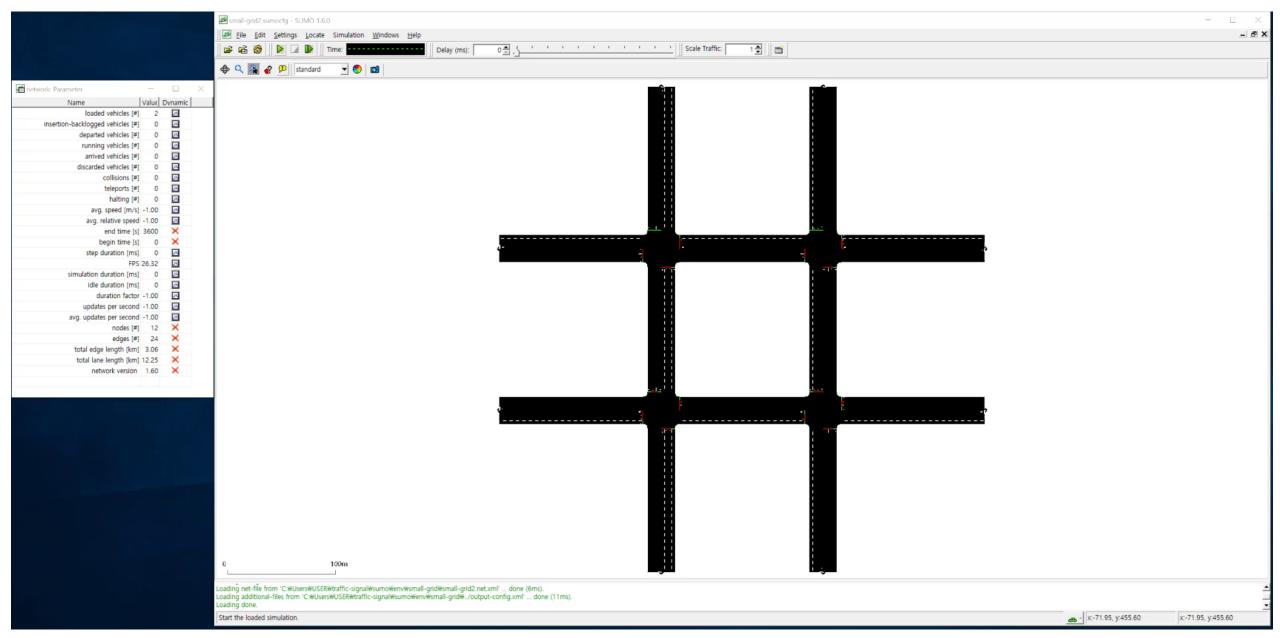
- 2120 simulation
- 약 100번째 시뮬레이션에서 수렴함
 - Reward 증가
 - Simsteps, tpnum 감소







고정신호



Super-Agent

