



UNIVERSITÀ DI PISA

UNIVERSITÀ DI PISA, DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

LABORATORIO DI RETI - A.A. 2021-2022

DOCENTE: FEDERICA PAGANELLI

Relazione progetto Winsome

Nicola Vetrini
17 dicembre 2021

Indice

1	Introduzione	2
2	Architettura del sistema	3
3	Server Winsome	4
4	Client Winsome	5
5	Compilazione ed esecuzione	6
6	Librerie utilizzate	7
6.1	Apache Commons CLI	7
6.2	Jackson	7

1 Introduzione

Lo scopo del progetto è stata la realizzazione di una rete sociale, Winsome, basata sulla condivisione di contenuti tra un insieme di utenti. Winsome ha inoltre un meccanismo di reward sia per i creatori di post che hanno delle interazioni, sia per chi commenta o vota un post; i reward sono calcolati nella valuta di Winsome, i wincoin, che possono essere convertiti in altre valute elettroniche (il server supporta solamente la conversione bitcoin).

2 Architettura del sistema

3 Server Winsome

4 Client Winsome

5 Compilazione ed esecuzione

6 Librerie utilizzate

Le librerie esterne utilizzate dal software sono state incluse, sotto forma di file .jar, nella cartella *libs*

6.1 Apache Commons CLI

È stata utilizzata la libreria Apache Commons CLI versione 1.5.0 per il parsing degli argomenti da riga di comando sia in WinsomeServer che in WinsomeClient.

6.2 Jackson

All'interno del software, soprattutto nella componente server, è stata utilizzata ripetutamente la serializzazione e deserializzazione tra classi ed oggetti JSON scritti su file. A tale scopo ho scelto di utilizzare la libreria Jackson, versione 2.9.7.