

# Projet: Détection de Fraude sur une Plateforme E-commerce

*Nom : ETSE Kossivi*

*Formation : Master 2 Mathématiques Appliquées, Statistiques, Parcours Data Science*

*Université : Aix-Marseille Université, Faculté des Sciences, Site de Saint-Charles*

*Année Universitaire : 2024–2025*

*Date : 17 Décembre 2024*

---

## I. Introduction

La détection des transactions frauduleuses constitue un enjeu majeur pour les plateformes d'e-commerce, confrontées à un volume croissant de données et à des techniques de fraude de plus en plus sophistiquées. L'identification proactive des comportements frauduleux est essentielle pour limiter les pertes financières et renforcer la confiance des utilisateurs.

Le dataset fourni contient des informations variées sur les transactions, incluant des caractéristiques liées aux utilisateurs, aux paiements et aux comportements, ce qui permettra d'identifier les signaux potentiels de fraude. L'objectif est de développer un modèle prédictif robuste et performant, capable de différencier les transactions légitimes des transactions frauduleuses.

## 1. Importation des bibliothèques nécessaires

In [36]:

```
# Manipulation des données
import numpy as np
import pandas as pd

# Visualisation des données
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns

# Prétraitement et transformation des données
from sklearn.preprocessing import StandardScaler, LabelEncoder
from sklearn.model_selection import train_test_split

# Modélisation
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
```

```

from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier, GradientBoostingClassifier
from sklearn.metrics import accuracy_score, precision_score, recall_score, f1_score, roc_auc_score, classification_report, confusion_matrix
from scipy.stats import f_oneway, chi2_contingency
import warnings
warnings.filterwarnings("ignore")

sns.set_style("whitegrid")
plt.rcParams["figure.figsize"] = (10, 6)

print("Tous les packages nécessaires ont été importés.")

```

Tous les packages nécessaires ont été importés.

## 2. Importation du jeux de données

```

In [37]: def load_dataset(train_path, test_path):
    """
    Chargement des jeux de données d'entraînement et de test à partir de CSV.

    Parameters:
        train_path (str): Chemin vers le fichier CSV contenant les données d'entraînement.
        test_path (str): Chemin vers le fichier CSV contenant les données de test.

    Returns:
        tuple: Un tuple contenant deux DataFrames (train_data, test_data).
    """
    try:
        train_data = pd.read_csv(train_path)
        test_data = pd.read_csv(test_path)
        print("Jeux de données chargés avec succès.")

        # Affichage des informations générales sur les datasets
        print("\nInformations sur les données d'entraînement :")
        print(train_data.info()) # Affiche les informations sur train_data
        print("\nInformations sur les données de test :")
        print(test_data.info()) # Affiche les informations sur test_data

        return train_data, test_data
    except FileNotFoundError as e:
        print(f"Erreur : fichier introuvable. {e}")
        return None, None
    except Exception as e:
        print(f"Erreur inattendue lors du chargement des données : {e}")
        return None, None

```

```

# Chemins vers les fichiers de données
train_file = "Train.csv"
test_file = "Test.csv"

# Chargement des données
train_data, test_data = load_dataset(train_file, test_file)

# Affichage des premières lignes pour vérifier le chargement
if train_data is not None and test_data is not None:
    print("\nAperçu des données d'entraînement :")
    print(train_data.head())
    print("\nAperçu des données de test :")
    print(test_data.head())

```

Jeux de données chargés avec succès.

Informations sur les données d'entraînement :

```

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 24000 entries, 0 to 23999
Data columns (total 19 columns):
 #   Column           Non-Null Count  Dtype  
---  --  
 0   transaction_id  24000 non-null   int64  
 1   cart_size        24000 non-null   int64  
 2   transaction_amount 24000 non-null   int64  
 3   transaction_type 24000 non-null   object  
 4   transaction_status 24000 non-null   object  
 5   customer_age_group 8727 non-null   object  
 6   session_duration  22665 non-null   float64 
 7   time_spent_on_payment_page 15841 non-null   float64 
 8   customer_ip_location 24000 non-null   object  
 9   card_expiration_delay 24000 non-null   int64  
 10  payment_method   24000 non-null   object  
 11  login_status     24000 non-null   object  
 12  time_since_account_creation 24000 non-null   int64  
 13  ip_address_previous_transactions 24000 non-null   int64  
 14  user_segment     11384 non-null   object  
 15  product_views_during_session 22665 non-null   float64 
 16  visit_origin     22665 non-null   object  
 17  device_type      22665 non-null   object  
 18  flag             24000 non-null   int64  
dtypes: float64(3), int64(7), object(9)
memory usage: 3.5+ MB
None

```

Informations sur les données de test :

```

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 6000 entries, 0 to 5999
Data columns (total 18 columns):
 #   Column           Non-Null Count  Dtype  
---  --  
 0   transaction_id  6000 non-null   int64  
 1   cart_size        6000 non-null   int64  
 2   transaction_amount 6000 non-null   int64  
 3   transaction_type 6000 non-null   object  

```

```
4  transaction_status          6000 non-null  object
5  customer_age_group         2169 non-null  object
6  session_duration          5689 non-null  float64
7  time_spent_on_payment_page 3997 non-null  float64
8  customer_ip_location      6000 non-null  object
9  card_expiration_delay     6000 non-null  int64
10 payment_method              6000 non-null  object
11 login_status                6000 non-null  object
12 time_since_account_creation 6000 non-null  int64
13 ip_address_previous_transactions 6000 non-null  int64
14 user_segment                2826 non-null  object
15 product_views_during_session 5689 non-null  float64
16 visit_origin                5689 non-null  object
17 device_type                  5689 non-null  object
dtypes: float64(3), int64(6), object(9)
memory usage: 843.9+ KB
```

None

Aperçu des données d'entraînement :

```
transaction_id  cart_size  transaction_amount  transaction_type  \
0              3196838      2                  98          product
1              3110633      1                  50          product
2              3001985      4                  220         product
3              3236215      1                  27          product
4              3260323      1                  43          product

transaction_status  customer_age_group  session_duration  \
0                  complete          36-45            7.00
1                  complete          NaN              11.31
2                  complete          NaN              36.10
3                  complete          NaN              NaN
4                  complete          18-25            11.53

time_spent_on_payment_page  customer_ip_location  card_expiration_ \
delay  \
0                  24.79          non-eu/unknown
19
1                  41.66          local
19
2                  26.63          local
16
3                  NaN            local
15
4                  NaN            local
-1

payment_method  login_status  time_since_account_creation  \
0      creditcard    logged-in            317
1      creditcard    logged-in            0
2      creditcard    logged-in            369
3      creditcard    guest              -99999
4          4x    logged-in            67

ip_address_previous_transactions  user_segment  \
0                  0          AE1R
1                  1          NaN
```

```

2 0 3R3T
3 2 NaN
4 0 NZ9Z

  product_views_during_session visit_origin device_type flag
0 6.0 paid mobile 0
1 3.0 search engine mobile 0
2 4.0 paid mobile 0
3 NaN NaN NaN 1
4 8.0 email mobile 0

Aperçu des données de test :
  transaction_id cart_size transaction_amount transaction_type \
0 3256667 1 31 product
1 3164653 1 66 product
2 3223879 2 144 product
3 3101504 2 57 product
4 3087301 2 140 product

  transaction_status customer_age_group session_duration \
0 complete NaN 6.80
1 complete NaN 10.58
2 complete 26-35 23.02
3 complete NaN 20.15
4 complete NaN 16.82

  time_spent_on_payment_page customer_ip_location card_expiration_ \
delay \
0 NaN local
-1
1 NaN local
-1
2 24.43 local
12
3 30.69 local
19
4 NaN local
-1

  payment_method login_status time_since_account_creation \
0 4x logged-in 672
1 3rd party guest -99999
2 creditcard logged-in 164
3 creditcard logged-in 377
4 instore guest -99999

  ip_address_previous_transactions user_segment \
0 0 NZ9Z
1 1 NaN
2 1 HQTL
3 0 T76E
4 1 NaN

  product_views_during_session visit_origin device_type
0 5.0 paid desktop
1 4.0 paid mobile

```

2	2.0	search engine	desktop
3	2.0	email	mobile
4	6.0	search engine	mobile

## a. Description de la Base de Données

La base de données utilisée pour ce projet contient des informations détaillées sur les transactions réalisées sur une plateforme d'e-commerce. Elle est constituée de **19 variables** pour le jeu d'entraînement et **18 variables** pour le jeu de test, décrivant divers aspects des transactions. Ces variables incluent des caractéristiques liées aux comportements des utilisateurs, aux paiements, et aux contextes des transactions. La variable cible (**flag**) est binaire et indique si une transaction est légitime (**0**) ou frauduleuse (**1**).

Voici une description des variables principales :

- **transaction\_id** : Identifiant unique de chaque transaction.
- **cart\_size** : Nombre d'articles inclus dans la transaction.
- **transaction\_amount** : Montant total de la transaction (en unités monétaires).
- **transaction\_status** : Statut de la transaction (par exemple, "complete" ou "canceled").
- **transaction\_type** : Type de la transaction (par exemple, "product" ou "service").
- **customer\_age\_group** : Groupe d'âge du client (par exemple, 18-25, 26-35).
- **session\_duration** : Durée de la session utilisateur (en minutes).
- **time\_spent\_on\_payment\_page** : Temps passé sur la page de paiement (en secondes).
- **customer\_ip\_location** : Localisation globale de l'adresse IP du client.
- **card\_expiration\_delay** : Temps restant avant l'expiration de la carte utilisée (en mois).
- **payment\_method** : Méthode de paiement utilisée (par exemple, carte de crédit, paiement en magasin).
- **login\_status** : Statut de connexion de l'utilisateur (par exemple, "guest" ou "logged-in").
- **time\_since\_account\_creation** : Temps écoulé depuis la création du compte utilisateur (en jours).
- **ip\_address\_previous\_transactions** : Nombre de transactions précédentes effectuées à partir de la même adresse IP.
- **user\_segment** : Segment utilisateur fourni par le département marketing.
- **product\_views\_during\_session** : Nombre de produits visualisés

lors de la session.

- **visit\_origin** : Origine du trafic web (par exemple, email, moteur de recherche).
- **device\_type** : Type d'appareil utilisé (par exemple, mobile, desktop).
- **flag** : Indicateur binaire indiquant si la transaction est légitime (**0**) ou frauduleuse (**1**).

## b. Structure de la Base de Données

Le jeu de données comprend des variables de types variés, qui permettent d'explorer plusieurs dimensions des transactions :

- **Variables numériques continues** :
  - `transaction_amount`, `session_duration`,  
`time_spent_on_payment_page`,  
`product_views_during_session`.
- **Variables numériques discrètes** :
  - `cart_size`, `card_expiration_delay`,  
`time_since_account_creation`,  
`ip_address_previous_transactions`.
- **Variables catégoriques** :
  - `transaction_type`, `transaction_status`,  
`customer_age_group`, `customer_ip_location`,  
`payment_method`, `login_status`, `user_segment`,  
`visit_origin`, `device_type`.
- **Variable cible** :
  - `flag` : Variable binaire utilisée pour indiquer si une transaction est frauduleuse.

La diversité des variables fournit un large éventail de caractéristiques pouvant aider à identifier des motifs de fraude potentiels. Les données présentent également des valeurs manquantes dans certaines colonnes, comme `customer_age_group` et `time_spent_on_payment_page`, nécessitant un prétraitement.

## c. Analyse des variables et des Valeurs Manquantes

L'analyse des données révèle plusieurs points importants concernant les valeurs manquantes et la qualité des données :

### 1. Variables avec des valeurs manquantes significatives :

- `customer_age_group` : Contient des valeurs manquantes

d'environ 63% des lignes pour le jeu d'entraînement et 64% pour le jeu de test.

- **time\_spent\_on\_payment\_page** : Manque d'environ 34% des lignes du jeu d'entraînement et 33% du jeu de test.
- **user\_segment** : Près de 53% des valeurs manquent dans les jeux d'entraînement et test.
- **visit\_origin** et **device\_type** : Présentent des valeurs manquantes d'environ 5.6% des lignes.

## 2. Présence de valeurs aberrantes :

- Certaines variables, comme **time\_since\_account\_creation**, contiennent des valeurs potentiellement erronées, comme **-99999**, qui devront être traitées.

## 3. Densité de valeurs non nulles :

- Certaines colonnes, comme **transaction\_id**, **cart\_size**, et **flag**, ne présentent aucune valeur manquante, garantissant leur intégrité.

## 4. Plan d'action pour les valeurs manquantes :

- Imputation des valeurs manquantes pour les variables numériques (**time\_spent\_on\_payment\_page**, **product\_views\_during\_session**) en utilisant la moyenne ou la médiane.
- Encodage des valeurs manquantes dans les variables catégoriques (**customer\_age\_group**, **user\_segment**, **visit\_origin**, **device\_type**) avec une catégorie spéciale (par exemple, "inconnu").
- Suppression ou traitement des lignes contenant des valeurs aberrantes.

## *d. Conclusion*

Le jeu de données présente une richesse de caractéristiques permettant d'explorer des motifs de fraude potentiels. Cependant, une attention particulière doit être portée à la gestion des valeurs manquantes et des anomalies avant de procéder à l'analyse et à la modélisation. Une préparation rigoureuse des données garantira une meilleure performance du modèle et des résultats interprétables.

# *II. Exploration et Préparation des Données*

L'exploration des données est une étape cruciale dans tout projet de data science, car elle permet de mieux comprendre la structure et les particularités du jeu de données. Cette phase vise à examiner les caractéristiques des variables, à identifier les tendances générales et les relations éventuelles entre les variables explicatives et la variable cible. Pour le jeu de données de détection de fraude, l'exploration des données inclura des analyses univariées et multivariées, permettant de visualiser la distribution des variables, de détecter des anomalies ou valeurs extrêmes, et de vérifier la présence de valeurs manquantes.

Cette analyse approfondie fournira ainsi les bases pour décider des étapes de prétraitement nécessaires, telles que le nettoyage des données, le formatage des variables et la transformation des caractéristiques. Une bonne compréhension des données dès le départ est essentielle pour construire des modèles robustes et efficaces pour détecter la fraude.

## Nettoyage et formatage

### 1. Gestion des valeurs manquantes

Les valeurs manquantes, si elles ne sont pas traitées, peuvent introduire des biais ou réduire la représentativité des données. Voici les approches choisies pour gérer ces valeurs en fonction des types de variables :

- **Variables quantitatives :**

- Les variables comme `session_duration` et `time_spent_on_payment_page` présentent des valeurs manquantes. Ces colonnes seront imputées :
  - Par la **moyenne**, si leur distribution est symétrique.
  - Par la **médiane**, si leur distribution contient des valeurs extrêmes.

- **Variables catégoriques :**

- Les colonnes comme `customer_age_group` et `user_segment`, qui présentent un pourcentage significatif de valeurs manquantes, seront imputées par la valeur la plus fréquente (**mode**) ou une catégorie spécifique comme "inconnu".

- **Colonnes à taux élevé de valeurs manquantes :**

- Si une colonne présente un trop grand nombre de valeurs manquantes (par exemple, plus de 50% des observations), elle sera envisagée pour suppression, sauf si elle a une importance stratégique.

## 2. Gestion des valeurs aberrantes

- **Variables numériques :**
  - Des valeurs extrêmes ont été identifiées, par exemple dans `time_since_account_creation` avec des valeurs comme `-99999`. Ces anomalies seront corrigées ou remplacées par des valeurs imputées (par exemple, la médiane).
- **Standardisation des variables :**
  - Les variables numériques comme `transaction_amount` seront standardisées pour garantir une distribution uniforme, facilitant l'entraînement des modèles.

## 3. Encodage des variables catégoriques

- Les variables catégoriques, telles que `transaction_type`, `visit_origin`, et `device_type`, seront transformées en variables numériques à l'aide de :
  - **Label Encoding** : Pour des catégories ordonnées.
  - **One-Hot Encoding** : Pour des catégories sans ordre, afin d'éviter toute confusion sur leur importance relative.

## 4. Suppression et création de nouvelles variables

- **Suppression des colonnes inutiles :**
  - Des colonnes non pertinentes pour la modélisation, comme `transaction_id`, seront exclues.
- **Création de nouvelles fonctionnalités :**
  - Générer des variables basées sur des combinaisons ou des transformations des données existantes, par exemple :
    - Le ratio entre `time_spent_on_payment_page` et `session_duration` pour évaluer l'engagement utilisateur.
    - Une variable binaire pour indiquer si une adresse IP est "répétitive" (basée sur `ip_address_previous_transactions`).

## Mise en œuvre du nettoyage

Une fonction de nettoyage et d'imputation sera développer pour centraliser toutes les étapes décrites ci-dessus. Cette fonction appliquera les traitements suivants :

1. Remplacement des valeurs manquantes selon les stratégies définies.
2. Encodage des variables catégoriques en format numérique.

3. Suppression des colonnes non pertinentes ou excessivement manquantes.
4. Correction ou transformation des valeurs aberrantes.
5. Standardisation des variables numériques.

Cette méthodologie garantit la qualité et la cohérence des données, nécessaires pour une modélisation efficace.

```
In [38]: def clean_and_preprocess(data):
    """
    Nettoie et prépare les données pour la modélisation.

    Parameters:
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données brutes.

    Returns:
        pd.DataFrame: Les données nettoyées et prêtes pour la modélisation.
    """
    # Remplacement des valeurs aberrantes
    data['time_since_account_creation'] = data['time_since_account_creation'].replace([np.inf, -np.inf], np.nan)

    # Imputation des valeurs manquantes (quantitatives)
    data['session_duration'] = data['session_duration'].fillna(data['session_duration'].mean())
    data['time_spent_on_payment_page'] = data['time_spent_on_payment_page'].fillna(data['time_spent_on_payment_page'].mean())
    data['time_since_account_creation'] = data['time_since_account_creation'].fillna(data['time_since_account_creation'].mean())
    data['product_views_during_session'] = data['product_views_during_session'].fillna(data['product_views_during_session'].mean())

    # Imputation des valeurs manquantes (catégoriques)
    for col in ['customer_age_group', 'user_segment', 'visit_origin']:
        data[col] = data[col].fillna('inconnu')

    # Encodage des variables catégoriques
    categorical_cols = ['transaction_type', 'transaction_status', 'customer_id',
                        'customer_ip_location', 'payment_method', 'visit_origin',
                        'device_type']
    data = pd.get_dummies(data, columns=categorical_cols, drop_first=True)

    # Standardisation des variables numériques
    from sklearn.preprocessing import StandardScaler
    scaler = StandardScaler()
    numeric_cols = ['transaction_amount', 'session_duration', 'time_spent_on_payment_page',
                    'time_since_account_creation', 'product_views_during_session']
    data[numeric_cols] = scaler.fit_transform(data[numeric_cols])

    # Suppression des colonnes non pertinentes
    data = data.drop(columns=['transaction_id'])

    return data

# Application de la fonction de nettoyage sur les jeux de données
print("Nettoyage et préparation des données...")

train_data_cleaned = clean_and_preprocess(train_data)
test_data_cleaned = clean_and_preprocess(test_data)
```

```

print("Jeu de données d'entraînement nettoyé :")
print(train_data_cleaned.info())

print("\nJeu de données de test nettoyé :")
print(test_data_cleaned.info())

# Vérification des premières lignes après nettoyage
print("\nAperçu des données d'entraînement nettoyées :")
print(train_data_cleaned.head())

print("\nAperçu des données de test nettoyées :")
print(test_data_cleaned.head())

```

Nettoyage et préparation des données...

Jeu de données d'entraînement nettoyé :

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

RangeIndex: 24000 entries, 0 to 23999

Data columns (total 30 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	cart_size	24000	non-null
1	transaction_amount	24000	non-null
2	session_duration	24000	non-null
3	time_spent_on_payment_page	24000	non-null
4	card_expiration_delay	24000	non-null
5	time_since_account_creation	24000	non-null
6	ip_address_previous_transactions	24000	non-null
7	user_segment	24000	non-null
8	product_views_during_session	24000	non-null
9	flag	24000	non-null
10	transaction_type_service	24000	non-null
11	transaction_status_pending	24000	non-null
12	customer_age_group_26-35	24000	non-null
13	customer_age_group_36-45	24000	non-null
14	customer_age_group_46-55	24000	non-null
15	customer_age_group_56+	24000	non-null
16	customer_age_group_inconnu	24000	non-null
17	customer_ip_location_local	24000	non-null
18	customer_ip_location_non-eu/unknown	24000	non-null
19	payment_method_4x	24000	non-null
20	payment_method_creditcard	24000	non-null
21	payment_method_instore	24000	non-null
22	login_status_logged-in	24000	non-null
23	visit_origin_email	24000	non-null
24	visit_origin_inconnu	24000	non-null
25	visit_origin_paid	24000	non-null
26	visit_origin_search_engine	24000	non-null
27	device_type_desktop	24000	non-null
28	device_type_inconnu	24000	non-null
29	device_type_mobile	24000	non-null

dtypes: bool(20), float64(5), int64(4), object(1)

memory usage: 2.3+ MB

None

Jeu de données de test nettoyé :

```

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 6000 entries, 0 to 5999
Data columns (total 29 columns):
 #   Column           Non-Null Count  Dtype  
--- 
 0   cart_size        6000 non-null   int64  
 1   transaction_amount 6000 non-null   float64 
 2   session_duration 6000 non-null   float64 
 3   time_spent_on_payment_page 6000 non-null   float64 
 4   card_expiration_delay 6000 non-null   int64  
 5   time_since_account_creation 6000 non-null   float64 
 6   ip_address_previous_transactions 6000 non-null   int64  
 7   user_segment      6000 non-null   object  
 8   product_views_during_session 6000 non-null   float64 
 9   transaction_type_service 6000 non-null   bool   
 10  transaction_status_pending 6000 non-null   bool   
 11  customer_age_group_26-35 6000 non-null   bool   
 12  customer_age_group_36-45 6000 non-null   bool   
 13  customer_age_group_46-55 6000 non-null   bool   
 14  customer_age_group_56+ 6000 non-null   bool   
 15  customer_age_group_inconnu 6000 non-null   bool   
 16  customer_ip_location_local 6000 non-null   bool   
 17  customer_ip_location_non-eu/unknown 6000 non-null   bool   
 18  payment_method_4x 6000 non-null   bool   
 19  payment_method_creditcard 6000 non-null   bool   
 20  payment_method_instore 6000 non-null   bool   
 21  login_status_logged-in 6000 non-null   bool   
 22  visit_origin_email 6000 non-null   bool   
 23  visit_origin_inconnu 6000 non-null   bool   
 24  visit_origin_paid 6000 non-null   bool   
 25  visit_origin_search engine 6000 non-null   bool   
 26  device_type_desktop 6000 non-null   bool   
 27  device_type_inconnu 6000 non-null   bool   
 28  device_type_mobile 6000 non-null   bool  
dtypes: bool(20), float64(5), int64(3), object(1)
memory usage: 539.2+ KB
None

```

Aperçu des données d'entraînement nettoyées :

```

  cart_size  transaction_amount  session_duration \
0          2            0.197816      -0.991201
1          1            -0.737881      -0.549956
2          4            2.576048       1.987969
3          1            -1.186236      -0.263301
4          1            -0.874337      -0.527433

```

```

  time_spent_on_payment_page  card_expiration_delay \
0            -1.235174e+00           19
1            2.400159e+00           19
2            -8.386709e-01          16
3            1.531156e-15          15
4            1.531156e-15          -1

```

```

  time_since_account_creation  ip_address_previous_transactions use
r_segment \
0                  -0.475350           0

```

AE1R

1	-1.452910	1
inconnu		
2	-0.314993	0
3R3T		
3	-0.102211	2
inconnu		
4	-1.246297	0
NZ9Z		

product_views_during_session	flag	...	payment_method_creditcard
d \			
0	0.030589	0	...
e			True
1	-1.324759	0	...
e			True
2	-0.872976	0	...
e			True
3	0.030589	1	...
e			True
4	0.934155	0	...
e			False

payment_method_instore	login_status_logged-in	visit_origin_email
l \		
0	False	True
e		False
1	False	True
e		False
2	False	True
e		False
3	False	False
e		False
4	False	True
e		True

visit_origin_inconnu	visit_origin_paid	visit_origin_search engine
ne \		
0	False	True
se		False
1	False	False
ue		True
2	False	True
se		False
3	True	False
se		False
4	False	False
se		False

device_type_desktop	device_type_inconnu	device_type_mobile
0	False	False
1	False	False
2	False	False
3	False	True
4	False	False

[5 rows x 30 columns]

Aperçu des données de test nettoyées :

cart\_size transaction\_amount session\_duration \

0	1	-1.088494	-1.000520
1	1	-0.408837	-0.616302
2	2	1.105828	0.648162
3	2	-0.583606	0.356440
4	2	1.028153	0.017963

time\_spent\_on\_payment\_page card\_expiration\_delay \

0	0.000000	-1
1	0.000000	-1
2	-1.334961	12
3	0.052912	19
4	0.000000	-1

time\_since\_account\_creation ip\_address\_previous\_transactions user\_segment \

0	0.642104	0
NZ9Z		
1	-0.120584	1
inconnu		
2	-0.895378	1
HQTL		
3	-0.250726	0
T76E		
4	-0.120584	1
inconnu		

product\_views\_during\_session transaction\_type\_service ... \

0	-0.421769	False	...
1	-0.877408	False	...
2	-1.788685	False	...
3	-1.788685	False	...
4	0.033869	False	...

payment\_method\_creditcard payment\_method\_instore login\_status\_logged-in \

0	False	False
True		
1	False	False
False		
2	True	False
True		
3	True	False
True		
4	False	True
False		

visit\_origin\_email visit\_origin\_inconnu visit\_origin\_paid \

0	False	False	True
1	False	False	True
2	False	False	False
3	True	False	False
4	False	False	False

```

visit_origin_search engine device_type_desktop device_type_inco
nnu \
0 False True Fa
lse
1 False False Fa
lse
2 True True Fa
lse
3 False False Fa
lse
4 True False Fa
lse

device_type_mobile
0 False
1 True
2 False
3 True
4 True

```

[5 rows x 29 columns]

Les données ont été soigneusement nettoyées et préparées pour la modélisation. Cela inclut l'imputation des valeurs manquantes pour les variables quantitatives et catégoriques, le traitement des valeurs aberrantes comme `-99999` dans la colonne `time_since_account_creation`, ainsi que la standardisation des variables numériques pour uniformiser leurs échelles. Les variables catégoriques ont été transformées en variables binaires via un encodage **One-Hot**, augmentant le nombre total de colonnes tout en rendant les données exploitables par les modèles. Ce processus a permis de transformer les données brutes en un ensemble structuré, complet et optimisé, prêt pour l'analyse exploratoire et la modélisation.

Pour assurer une compatibilité universelle avec les algorithmes de machine learning, il est important de convertir les variables booléennes (`True/False`) en format numérique (`0/1`). Cette étape garantit une homogénéité dans le type de données tout en évitant d'éventuels problèmes liés au traitement des variables non numériques. Voici le code développé pour effectuer cette conversion sur les jeux de données nettoyés.

```
In [39]: def convert_boolean_to_numeric(data):
    """
    Convertit toutes les colonnes de type booléen en numérique (0 pour
    False et 1 pour True).

    Parameters:
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données nettoyées.

    Returns:
        pd.DataFrame: Les données avec les colonnes booléennes converties.
    """
    # Identifier les colonnes booléennes
```

```

boolean_columns = data.select_dtypes(include='bool').columns
print(f"Colonnes booléennes détectées ({len(boolean_columns)}):")

# Conversion en numérique
data[boolean_columns] = data[boolean_columns].astype(int)
return data

# Application sur les jeux de données nettoyés
train_data_cleaned = convert_boolean_to_numeric(train_data_cleaned)
test_data_cleaned = convert_boolean_to_numeric(test_data_cleaned)

# Vérification après conversion
print(train_data_cleaned.info())
print(test_data_cleaned.info())

```

Colonnes booléennes détectées (20): ['transaction\_type\_service', 'transaction\_status\_pending', 'customer\_age\_group\_26-35', 'customer\_age\_group\_36-45', 'customer\_age\_group\_46-55', 'customer\_age\_group\_56+', 'customer\_age\_group\_inconnu', 'customer\_ip\_location\_local', 'customer\_ip\_location\_non-eu/unknown', 'payment\_method\_4x', 'payment\_method\_creditcard', 'payment\_method\_instore', 'login\_status\_logged-in', 'visit\_origin\_email', 'visit\_origin\_inconnu', 'visit\_origin\_paid', 'visit\_origin\_search\_engine', 'device\_type\_desktop', 'device\_type\_inconnu', 'device\_type\_mobile']

Colonnes booléennes détectées (20): ['transaction\_type\_service', 'transaction\_status\_pending', 'customer\_age\_group\_26-35', 'customer\_age\_group\_36-45', 'customer\_age\_group\_46-55', 'customer\_age\_group\_56+', 'customer\_age\_group\_inconnu', 'customer\_ip\_location\_local', 'customer\_ip\_location\_non-eu/unknown', 'payment\_method\_4x', 'payment\_method\_creditcard', 'payment\_method\_instore', 'login\_status\_logged-in', 'visit\_origin\_email', 'visit\_origin\_inconnu', 'visit\_origin\_paid', 'visit\_origin\_search\_engine', 'device\_type\_desktop', 'device\_type\_inconnu', 'device\_type\_mobile']

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

RangeIndex: 24000 entries, 0 to 23999

Data columns (total 30 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	cart_size	24000	non-null
1	transaction_amount	24000	non-null
2	session_duration	24000	non-null
3	time_spent_on_payment_page	24000	non-null
4	card_expiration_delay	24000	non-null
5	time_since_account_creation	24000	non-null
6	ip_address_previous_transactions	24000	non-null
7	user_segment	24000	non-null
8	product_views_during_session	24000	non-null
9	flag	24000	non-null
10	transaction_type_service	24000	non-null
11	transaction_status_pending	24000	non-null
12	customer_age_group_26-35	24000	non-null
13	customer_age_group_36-45	24000	non-null
14	customer_age_group_46-55	24000	non-null
15	customer_age_group_56+	24000	non-null
16	customer_age_group_inconnu	24000	non-null
17	customer_ip_location_local	24000	non-null

```

18  customer_ip_location_non-eu/unknown    24000 non-null  int64
19  payment_method_4x                      24000 non-null  int64
20  payment_method_creditcard              24000 non-null  int64
21  payment_method_instore                24000 non-null  int64
22  login_status_logged-in                24000 non-null  int64
23  visit_origin_email                   24000 non-null  int64
24  visit_origin_inconnu                 24000 non-null  int64
25  visit_origin_paid                   24000 non-null  int64
26  visit_origin_search engine          24000 non-null  int64
27  device_type_desktop                 24000 non-null  int64
28  device_type_inconnu                 24000 non-null  int64
29  device_type_mobile                  24000 non-null  int64
dtypes: float64(5), int64(24), object(1)
memory usage: 5.5+ MB
None
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 6000 entries, 0 to 5999
Data columns (total 29 columns):
 #   Column           Non-Null Count  Dtype  
--- 
 0   cart_size        6000 non-null   int64  
 1   transaction_amount 6000 non-null  float64 
 2   session_duration 6000 non-null  float64 
 3   time_spent_on_payment_page 6000 non-null  float64 
 4   card_expiration_delay 6000 non-null  int64  
 5   time_since_account_creation 6000 non-null  float64 
 6   ip_address_previous_transactions 6000 non-null  int64  
 7   user_segment      6000 non-null  object  
 8   product_views_during_session 6000 non-null  float64 
 9   transaction_type_service 6000 non-null  int64  
 10  transaction_status_pending 6000 non-null  int64  
 11  customer_age_group_26-35    6000 non-null  int64  
 12  customer_age_group_36-45    6000 non-null  int64  
 13  customer_age_group_46-55    6000 non-null  int64  
 14  customer_age_group_56+     6000 non-null  int64  
 15  customer_age_group_inconnu 6000 non-null  int64  
 16  customer_ip_location_local 6000 non-null  int64  
 17  customer_ip_location_non-eu/unknown 6000 non-null  int64  
 18  payment_method_4x          6000 non-null  int64  
 19  payment_method_creditcard 6000 non-null  int64  
 20  payment_method_instore    6000 non-null  int64  
 21  login_status_logged-in    6000 non-null  int64  
 22  visit_origin_email        6000 non-null  int64  
 23  visit_origin_inconnu      6000 non-null  int64  
 24  visit_origin_paid         6000 non-null  int64  
 25  visit_origin_search engine 6000 non-null  int64  
 26  device_type_desktop      6000 non-null  int64  
 27  device_type_inconnu      6000 non-null  int64  
 28  device_type_mobile        6000 non-null  int64  
dtypes: float64(5), int64(23), object(1)
memory usage: 1.3+ MB
None

```

Les colonnes booléennes initiales ( `True/False` ) ont été converties avec succès en variables numériques ( `0/1` ), garantissant une compatibilité universelle avec les algorithmes de machine learning. Un total de 20 variables

ont été identifiées et transformées, incluant des variables comme `transaction_type_service`, `payment_method_creditcard`, et `device_type_mobile`. Désormais, les données contiennent principalement des types numériques (`int64`, `float64`), avec une seule variable restante de type `object` (`user_segment`). Cette homogénéité des types de données optimise la structure du jeu de données, le rendant totalement prêt pour les étapes d'analyse exploratoire et de modélisation.

## III. Analyse descriptive des variables et exploration des données pour la détection de fraude

Pour mieux comprendre les caractéristiques du jeu de données et les relations potentielles entre les variables explicatives et la variable cible, nous effectuons une analyse descriptive comprenant une visualisation univariée et multivariée. L'analyse univariée permet d'explorer la distribution de chaque variable individuellement, tandis que l'analyse multivariée aide à identifier les corrélations ou interactions entre les variables. Ces visualisations offrent une vue d'ensemble des données et des patterns sous-jacents, facilitant ainsi les décisions futures pour la modélisation et l'interprétation des résultats.

### 1. Étude univariée

#### 1.1 Variable dépendante (Variable Cible)

Dans cette section, nous analysons la variable cible de notre projet : **la détection de fraude** (`flag`). Cette variable binaire (0 pour une transaction normale et 1 pour une transaction frauduleuse) est essentielle pour notre objectif de classification. Comprendre la distribution de cette variable est crucial, car elle détermine l'équilibre entre les classes et influence le choix des métriques d'évaluation des modèles. Une analyse univariée de la variable cible permettra d'identifier la proportion de transactions frauduleuses par rapport aux transactions normales, mettant en lumière un éventuel déséquilibre des classes qui pourrait nécessiter une stratégie d'ajustement comme un suréchantillonnage ou un sous-échantillonnage. Cela servira également de base pour l'évaluation des performances du modèle.

In [40]:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
```

```
# Définition des colonnes numériques et catégorielles après nettoyage
numerical_columns = ['transaction_amount', 'session_duration', 'time
                     'time_since_account_creation', 'product_views_
```

```

categorical_columns = ['transaction_type_service', 'transaction_status',
                      'customer_age_group_26-35', 'customer_age_group_36-45',
                      'customer_age_group_56+', 'customer_age_group_46-55',
                      'customer_ip_location_local', 'customer_ip_location外地',
                      'payment_method_4x', 'payment_method_creditcard',
                      'login_status_logged-in', 'visit_origin_email',
                      'visit_origin_paid', 'visit_origin_search engine',
                      'device_type_inconnu', 'device_type_mobile']

def univariate_visualization(data, numerical_columns, categorical_columns,
                             target_variable=None):
    """
    Affiche les visualisations univariées pour chaque variable quantitative
    Si une variable cible est spécifiée, elle sera également visualisée
    """
    if categorical_columns is None:
        categorical_columns = []

    # Visualisation de la variable cible binaire uniquement si target_variable
    if target_variable:
        # Création de la figure avec 2 sous-graphes (countplot et pie)
        fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(14, 6)) # 1 ligne, 2 colonnes

        # Countplot pour la variable binaire (affichage sur le premier sous-graphe)
        sns.countplot(data=data, x=target_variable, palette="pastel")
        axes[0].set_title(f"Répartition de la variable cible : {target_variable}")
        axes[0].set_xlabel(target_variable)
        axes[0].set_ylabel('Count')

        # Ajout des pourcentages sur chaque barre du countplot
        total = len(data[target_variable])
        for p in axes[0].patches:
            height = p.get_height()
            percentage = (height / total) * 100
            axes[0].annotate(f'{percentage:.1f}%', (p.get_x() + p.get_width() / 2,
                                                    height / 2, ha='center', va='center', fontsize=12))

        # Diagramme de Camembert pour la variable cible (affichage sur le deuxième sous-graphe)
        data[target_variable].value_counts().plot(kind='pie', autopct='%1.1f%%')
        axes[1].set_title(f"Répartition de la variable cible : {target_variable}")
        axes[1].set_ylabel('') # Enlève le label de l'axe y

    # Affichage des graphiques
    plt.tight_layout() # Assure une meilleure disposition
    plt.show()

    # Visualisation des variables quantitatives si target_variable
    if len(numerical_columns) > 0 and not target_variable:
        plt.figure(figsize=(15, 10))
        for i, col in enumerate(numerical_columns):
            color = sns.color_palette('coolwarm')[2]

            # Histogramme
            plt.subplot(len(numerical_columns), 2, 2 * i + 1)
            sns.histplot(data[col], kde=True, bins=30, color=color)

```

```

        plt.title(f"Distribution de {col}", fontsize=12)
        plt.xlabel(col, fontsize=10)
        plt.ylabel("Count", fontsize=10)

    # Boxplot
    plt.subplot(len(numerical_columns), 2, 2 * i + 2)
    sns.boxplot(x=data[col], color=color)
    plt.title(f"Boxplot de {col}", fontsize=12)
    plt.xlabel(col, fontsize=10)

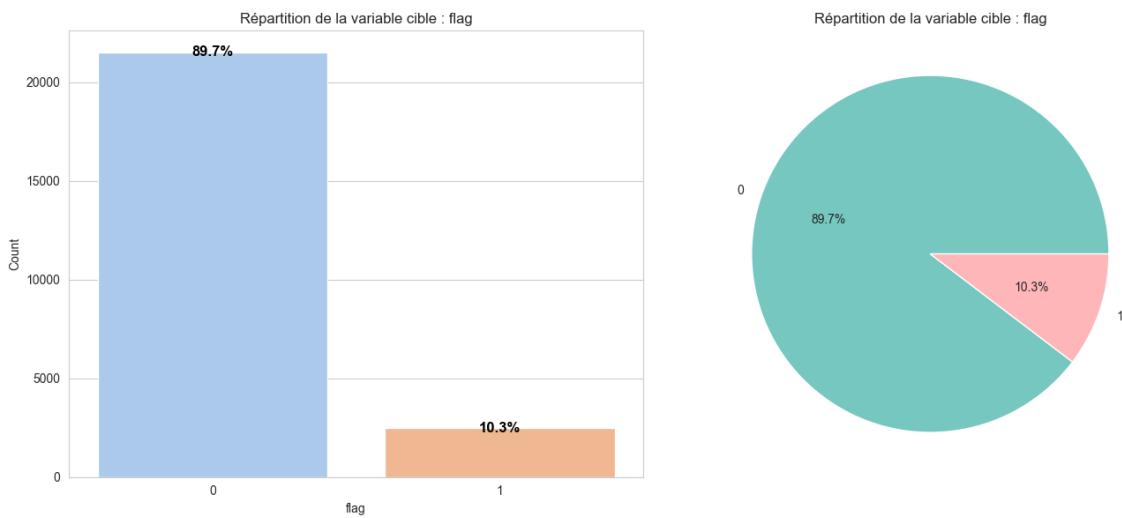
plt.tight_layout()
plt.show()

# Visualisation des variables catégorielles si target_variable
if len(categorical_columns) > 0 and not target_variable:
    plt.figure(figsize=(15, 10))
    for i, col in enumerate(categorical_columns):
        plt.subplot(len(categorical_columns), 1, i + 1)
        sns.countplot(data=data, x=col, palette="muted")
        plt.title(f"Distribution de {col}", fontsize=12)
        plt.xlabel(col, fontsize=10)
        plt.ylabel("Count", fontsize=10)

plt.tight_layout()
plt.show()

# Appliquer la fonction pour la variable cible 'flag'
univariate_visualization(train_data_cleaned, numerical_columns, categorical_columns, target_variable)

```

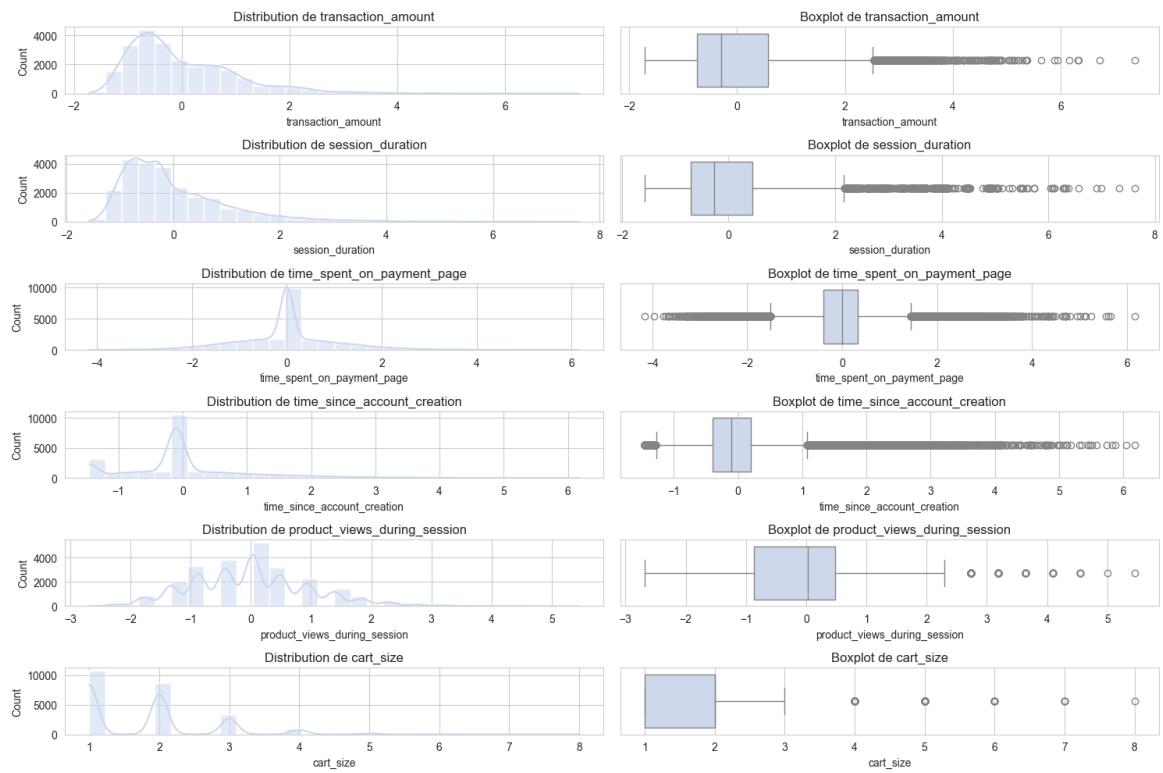


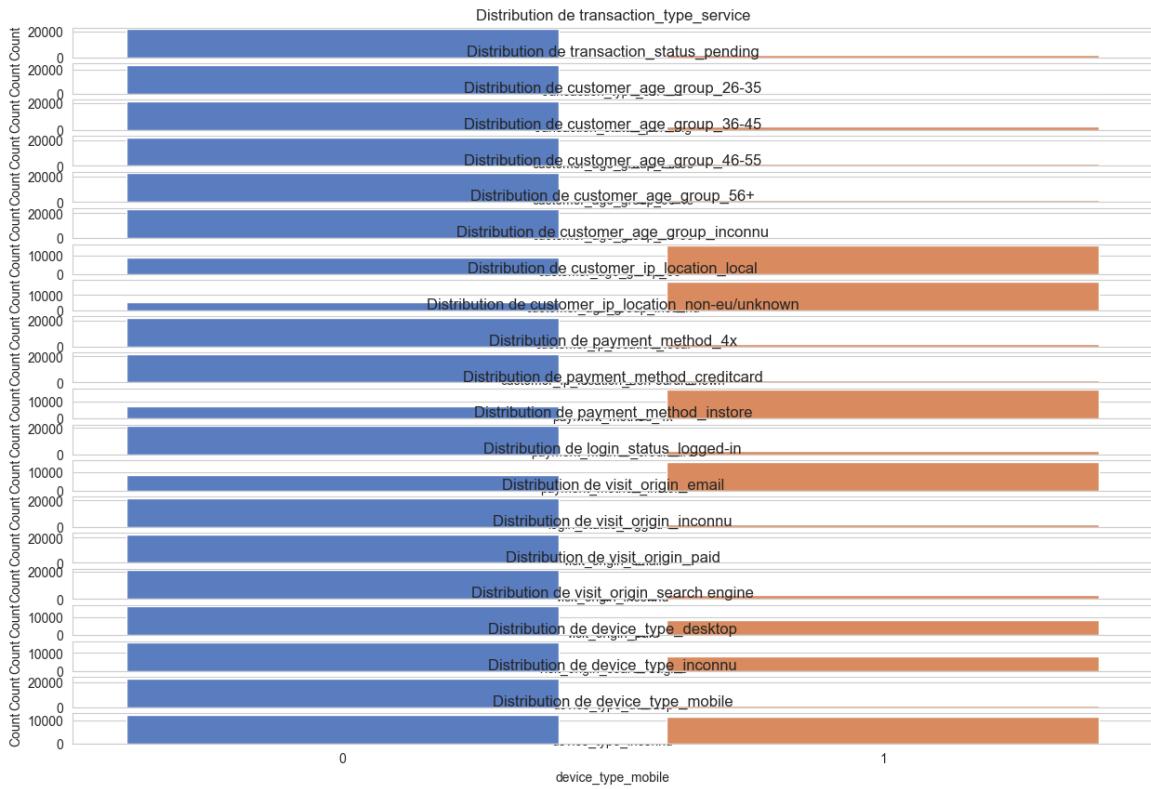
L'analyse de la variable cible *flag* montre un fort déséquilibre entre ses deux classes. La classe 0, qui représente les transactions normales, constitue environ 89,7% des observations, tandis que la classe 1, qui représente les transactions suspectes, n'en constitue que d'environ 10,3%. Ce déséquilibre est clairement visible dans le graphique à barres et le diagramme circulaire, où la classe 0 domine largement.

## 1.2. Variables explicatives

Les variables explicatives sont au nombre de 30 : Cinq variables continues (*transaction\_amount*, *session\_duration*, *time\_spent\_on\_payment\_page*, *time\_since\_account\_creation*, *product\_views\_during\_session*) et 25 variables catégorielles, dont 20 ont été converties en variables binaires à l'aide de l'encodage **One-Hot** (*transaction\_type*, *transaction\_status*, *customer\_age\_group*, *customer\_ip\_location*, *payment\_method*, *login\_status*, *visit\_origin*, *device\_type*, *user\_segment*, *ip\_address\_previous\_transactions*, *card\_expiration\_delay*).

```
In [41]: # Application des statistiques univariées et les visualisations pour la
univariate_visualization(train_data_cleaned, numerical_columns, categorical_columns)
```





## a. Analyse et Interprétation des Sorties

### 1. Variables Quantitatives :

- **Montant de la transaction ( `transaction_amount` )** : La distribution de cette variable montre une forte asymétrie, avec des montants plus faibles dominants, mais quelques transactions atteignant des valeurs exceptionnellement élevées. Le boxplot met en évidence plusieurs valeurs aberrantes, ce qui pourrait être lié à des transactions frauduleuses ou exceptionnelles.
- **Durée de la session ( `session_duration` )** : La majorité des utilisateurs semblent passer un temps relativement court sur la plateforme, ce qui est visible dans la concentration des valeurs autour des petites durées. Cependant, des valeurs extrêmes suggèrent que certains utilisateurs peuvent interagir avec la plateforme pendant une période anormalement longue, ce qui pourrait être associé à des tentatives de fraude.
- **Temps passé sur la page de paiement ( `time_spent_on_payment_page` )** : Cette variable présente une forte concentration de petites valeurs, indiquant que la plupart des utilisateurs passent peu de temps sur la page de paiement. Toutefois, quelques valeurs aberrantes sont présentes, ce qui pourrait signifier des comportements suspects comme des tentatives de manipulation des informations de paiement.
- **Temps depuis la création du compte ( `time_since_account_creation` )** : La majorité des utilisateurs ont créé leur compte récemment, comme le montre la concentration autour

de faibles valeurs. Cependant, certaines valeurs extrêmes, particulièrement les valeurs négatives ou proches de zéro, peuvent être liées à des tentatives de fraude par usurpation d'identité ou manipulation du système.

- **Vues de produits pendant la session**

( **product\_views\_during\_session** ) : Les utilisateurs passent en moyenne peu de temps à explorer les produits, mais il existe quelques valeurs extrêmes, ce qui peut indiquer des comportements suspects tels que des achats en masse ou des tentatives de fraude par exploration automatisée des produits.

## 2. Variables Catégorielles :

- **Type de transaction ( transaction\_type )** : La majorité des transactions sont de type "produit", mais un nombre significatif concerne des "services". Ce type de transaction peut être plus difficile à surveiller et pourrait représenter un vecteur pour des fraudes. Il est important d'analyser plus en profondeur ce facteur pour identifier des motifs de fraude.
- **Statut de la transaction ( transaction\_status )** : La majorité des transactions ont un statut "complété", mais une part notable est en "attente". Cela pourrait refléter des tentatives de fraude où la transaction est en pause ou en cours de validation. Une attention particulière devrait être accordée aux transactions en attente.
- **Méthode de paiement ( payment\_method )** : La majorité des utilisateurs utilisent des cartes de crédit pour effectuer leurs achats, mais il existe des utilisateurs qui préfèrent d'autres méthodes de paiement, comme "instore" ou "4x". Ces méthodes peuvent être plus risquées et nécessitent une surveillance particulière pour détecter des transactions frauduleuses.
- **Statut de connexion ( login\_status )** : Un nombre important d'utilisateurs sont connectés à leur compte lors des transactions, tandis qu'un petit pourcentage se connecte en tant qu'invité. Les utilisateurs invités, notamment s'ils effectuent des transactions importantes ou multiples, pourraient représenter des comportements suspects.
- **Origine de la visite ( visit\_origin )** : Cette variable montre que la majorité des visites proviennent de sources comme "paid" et "search engine". Ces canaux peuvent être des points d'entrée importants pour des tentatives de fraude, par exemple, des publicités frauduleuses ou des moteurs de recherche utilisés pour rediriger vers des pages non sécurisées.
- **Type de dispositif ( device\_type )** : Les utilisateurs accèdent principalement au site via des appareils mobiles, mais un nombre important utilise aussi des ordinateurs de bureau. Il est essentiel de vérifier si les comportements suspects sont associés à certains types

d'appareils, par exemple, si les utilisateurs mobiles sont plus susceptibles de frauder.

### 3. Autres Variables :

- **customer\_age\_group** : La répartition par groupe d'âge montre une prédominance des utilisateurs dans les tranches d'âge 26-35, suivie par les autres groupes. Une analyse plus approfondie peut révéler si certains groupes d'âge sont plus enclins à effectuer des transactions frauduleuses.
- **customer\_ip\_location** : Cette variable indique que la majorité des utilisateurs viennent de localisations connues (local), tandis que quelques-uns proviennent de régions inconnues ou non-européennes. Les utilisateurs provenant de régions inconnues peuvent nécessiter une attention particulière, car cela pourrait indiquer un comportement de fraude, en particulier si ces utilisateurs ont un historique de transactions suspectes.
- **user\_segment** : La majorité des utilisateurs sont regroupés dans un segment spécifique, mais il existe plusieurs segments avec des tailles différentes. Certains segments plus petits pourraient avoir des comportements anormaux et nécessiter une attention particulière.

### b. Conclusion

L'analyse des données montre une grande diversité dans les comportements des utilisateurs et les caractéristiques des transactions. Les variables quantitatives, comme le montant des transactions et le temps passé sur la page de paiement, présentent des valeurs extrêmes qui méritent d'être surveillées de près pour détecter des anomalies ou des fraudes. Les variables catégorielles révèlent également des déséquilibres, en particulier pour les méthodes de paiement, le statut de la transaction, et l'origine de la visite. Les utilisateurs invités et les transactions en attente semblent être des indicateurs potentiels de fraude.

Certaines variables, comme le statut de connexion et l'origine de la visite, révèlent des indices potentiels de fraude, en particulier les utilisateurs invités et les transactions en attente. Une attention particulière doit être portée à ces utilisateurs pour déterminer si leurs actions sont légitimes ou suspectes.

Enfin, les valeurs aberrantes dans les variables quantitatives doivent être traitées avant de passer à l'étape de modélisation. La gestion des utilisateurs provenant de zones géographiques inconnues et des utilisateurs invités pourrait également être un facteur clé dans la détection de la fraude.

### 1.3. Traitement des valeurs Abérantes et des outliers

## a. Identification des Outliers

Dans cette section, nous allons détecter les **valeurs aberrantes** présentes dans les variables numériques du jeu de données en utilisant la méthode de l'**IQR (Interquartile Range)**. Cette approche statistique permettra d'identifier les valeurs extrêmes situées en dehors de l'intervalle  $[Q1 - 1.5 \times IQR, Q3 + 1.5 \times IQR]$ , où  $Q1$  et  $Q3$  sont respectivement les 1<sup>er</sup> et 3<sup>e</sup> quartiles, et  $IQR = Q3 - Q1$ .

Une fois les valeurs aberrantes détectées, nous analyserons leur distribution et leur lien potentiel avec la variable cible *flag*. Cela nous permettra de comprendre si ces valeurs extrêmes contiennent des informations pertinentes pour la modélisation ou si elles nécessitent un traitement spécifique pour garantir la qualité et la performance des modèles prédictifs.

```
In [42]: def detect_outliers_and_flag(data, columns):
    """
    Déetecte les valeurs aberrantes avec l'IQR(Interquartile Range)

    Parameters:
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données.
        columns (list): Liste des colonnes numériques à analyser.

    Returns:
        dict: Dictionnaire contenant les indices des outliers et leur lien avec la variable cible
    """
    outliers_info = {}
    for col in columns:
        Q1 = data[col].quantile(0.25)
        Q3 = data[col].quantile(0.75)
        IQR = Q3 - Q1
        lower_bound = Q1 - 1.5 * IQR
        upper_bound = Q3 + 1.5 * IQR

        # Détection des outliers
        outliers = data[(data[col] < lower_bound) | (data[col] > upper_bound)]

        # Lien avec la variable cible
        fraud_related = outliers['flag'].value_counts(normalize=True)

        outliers_info[col] = {
            "indices": outliers.index.tolist(),
            "fraud_related": fraud_related
        }

    return outliers_info

# Colonnes à analyser
numeric_columns = ['transaction_amount', 'session_duration',
                    'time_spent_on_payment_page', 'time_since_account_created',
                    'product_views_during_session']

outliers_details = detect_outliers_and_flag(train_data_cleaned, numeric_columns)
```

## Visualisation des Outliers

In [43]:

```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

def plot_outliers_with_target_combined(data, columns, target='flag'
    """
        Affiche les boxplots et histogrammes des colonnes en relation avec la variable cible.

    Parameters:
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données.
        columns (list): Liste des colonnes à analyser.
        target (str): La variable cible.

    Returns:
        None
    """
    n_cols = len(columns)
    fig, axes = plt.subplots(n_cols, 2, figsize=(14, 5 * n_cols))
    fig.suptitle("Visualisation des valeurs aberrantes par variable")

    for i, col in enumerate(columns):
        # Boxplot (colonne de gauche)
        sns.boxplot(x=target, y=col, data=data, ax=axes[i, 0], palette="palegreen")
        axes[i, 0].set_title(f"Boxplot de {col} par {target}")
        axes[i, 0].set_xlabel(target)
        axes[i, 0].set_ylabel(col)

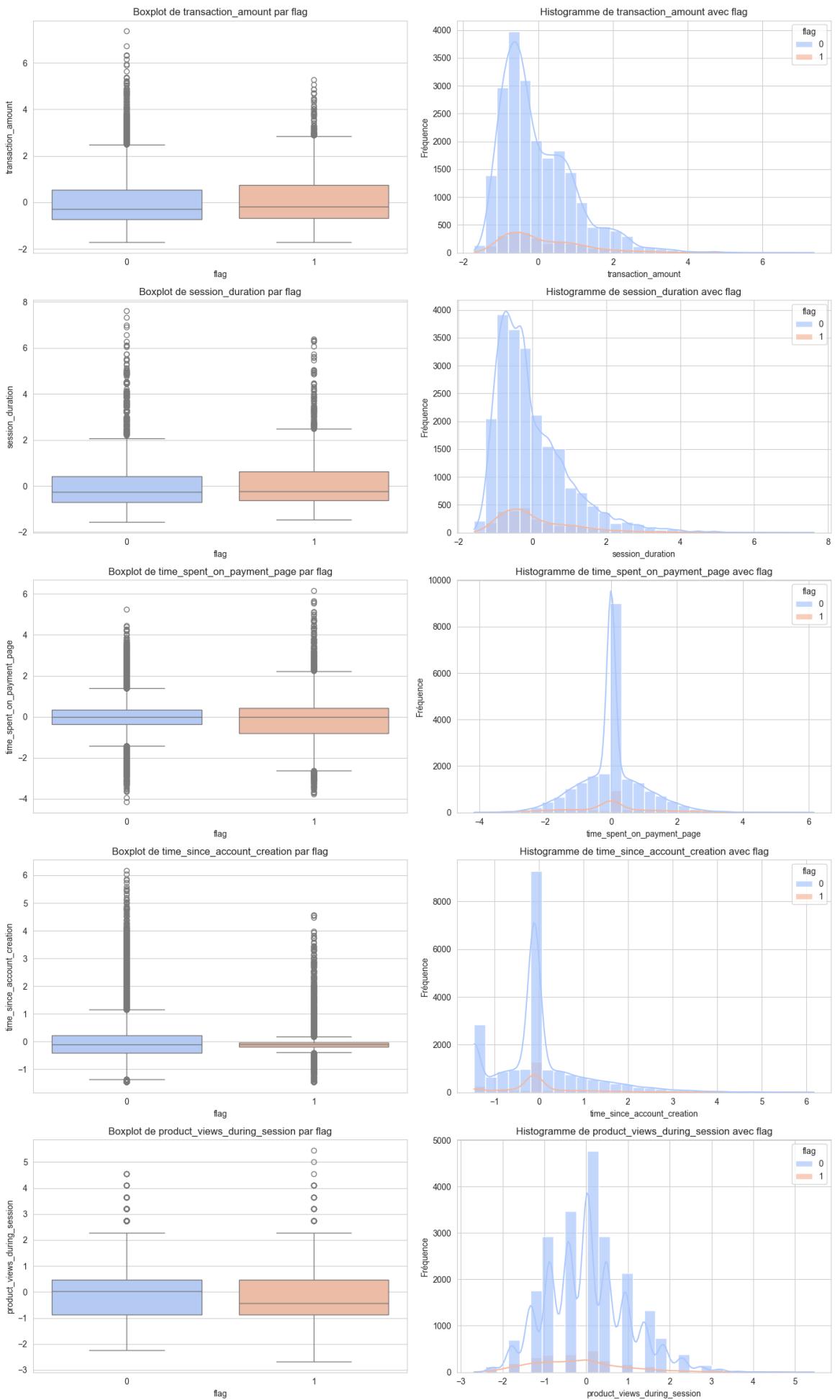
        # Histogramme (colonne de droite)
        sns.histplot(data=data, x=col, hue=target, kde=True, ax=axes[i, 1])
        axes[i, 1].set_title(f"Histogramme de {col} avec {target}")
        axes[i, 1].set_xlabel(col)
        axes[i, 1].set_ylabel("Fréquence")

    plt.tight_layout(rect=[0, 0, 1, 0.95]) # Ajuste les sous-graphes
    plt.show()

# Colonnes numériques à analyser
numeric_columns = ['transaction_amount', 'session_duration',
                    'time_spent_on_payment_page', 'time_since_account_created',
                    'product_views_during_session']

# Appel de la fonction pour visualiser les boxplots et histogrammes
plot_outliers_with_target_combined(train_data_cleaned, numeric_columns)
```

### Visualisation des valeurs aberrantes par variable cible



# Analyse des résultats

## 1. Montant de la transaction ( `transaction_amount` )

- Les transactions frauduleuses ( `flag = 1` ) présentent une distribution légèrement plus élevée que les transactions non frauduleuses ( `flag = 0` ).
- Cependant, les deux classes montrent un grand nombre de valeurs aberrantes vers le haut, indiquant des montants très élevés.
- **Interprétation** : Les valeurs aberrantes pour cette variable peuvent être informatives dans la détection de fraudes. Ces montants élevés doivent être conservés pour la modélisation.

## 2. Durée de la session ( `session_duration` )

- Les deux classes montrent des valeurs extrêmes similaires pour cette variable, avec une majorité de données concentrées sur des durées courtes.
- Les valeurs aberrantes plus longues ne semblent pas différencier fortement les transactions frauduleuses des transactions normales.
- **Interprétation** : Les valeurs extrêmes peuvent être imputées ou normalisées, car elles n'apportent pas une information claire liée à la fraude.

## 3. Temps passé sur la page de paiement ( `time_spent_on_payment_page` )

- Les distributions sont similaires pour les deux classes. Les valeurs aberrantes (temps très long ou très court) ne semblent pas corrélées avec le drapeau de fraude.
- **Interprétation** : Ces valeurs peuvent être traitées pour réduire leur impact sur la modélisation, soit par capping, soit par transformation logarithmique.

## 4. Temps depuis la création du compte ( `time_since_account_creation` )

- Les fraudes ( `flag = 1` ) semblent légèrement plus concentrées sur les comptes récents, mais les valeurs aberrantes (comptes anciens ou créés récemment avec des valeurs négatives) apparaissent dans les deux classes.
- **Interprétation** : Les valeurs aberrantes ici, notamment les valeurs négatives, doivent être corrigées ou imputées.

## 5. Vues de produits pendant la session ( `product_views_during_session` )

- Les distributions sont similaires entre les deux classes. Les valeurs aberrantes (sessions avec un très grand nombre de vues) ne semblent pas fortement liées à la fraude.
- **Interprétation** : Ces valeurs peuvent être traitées pour réduire leur impact sur les modèles.

## b. Gestion des Valeurs Aberrantes et Outliers

### 1. Conservation des valeurs aberrantes informatives :

Les valeurs extrêmes de certaines variables, telles que

**transaction\_amount**, contiennent des informations précieuses pour la détection des fraudes. Ces valeurs seront conservées dans le jeu de données, car elles peuvent refléter des comportements suspects ou des anomalies significatives.

### 2. Limitation des valeurs extrêmes (Capping) ou transformation logarithmique :

Pour des variables telles que **session\_duration**, **time\_spent\_on\_payment\_page**, et **product\_views\_during\_session**, les valeurs aberrantes peuvent perturber la modélisation sans fournir d'informations spécifiques liées à la fraude. Afin de réduire leur impact, une **transformation logarithmique** sera appliquée pour atténuer l'effet des valeurs élevées.

### 3. Imputation des valeurs irrationnelles :

Les valeurs aberrantes irrationnelles ou incohérentes, telles que les valeurs négatives dans **time\_since\_account\_creation**, seront corrigées. Ces valeurs seront imputées à l'aide de la médiane ou d'autres mesures statistiques afin de garantir la cohérence et la qualité des données.

## Résumé de la Gestion des Outliers et des Valeurs Aberrantes

Variable	Nature des Valeurs	Traitement
<b>transaction_amount</b>	Outliers	Conserver pour la modélisation, appliquer une transformation logarithmique.
<b>session_duration</b>	Outliers	Appliquer une transformation logarithmique pour réduire l'impact des valeurs extrêmes.

time_spent_on_payment_page	Outliers	Appliquer une transformation logarithmique ou un capping des valeurs élevées.
time_since_account_creation	Outliers + Valeurs aberrantes	Imputer les valeurs aberrantes (négatives) avec la médiane et appliquer une transformation logarithmique pour les autres.
product_views_during_session	Outliers	Appliquer une transformation logarithmique ou un capping pour réduire l'impact des valeurs extrêmes.

### c. Visualisation des distributions après traitement

```
In [44]: def process_outliers_combined(data, columns, target='flag'):
    """
    Traite les outliers en appliquant capping et transformation log
    tout en conservant le lien avec les classes de la variable cible.

    Parameters:
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données.
        columns (list): Liste des colonnes numériques à traiter.
        target (str): La variable cible pour l'analyse des classes.

    Returns:
        pd.DataFrame: Le DataFrame avec les valeurs traitées.
    """
    for col in columns:
        Q1 = data[col].quantile(0.25)
        Q3 = data[col].quantile(0.75)
        IQR = Q3 - Q1
        lower_bound = Q1 - 1.5 * IQR
        upper_bound = Q3 + 1.5 * IQR

        # Affichage des informations sur les outliers
        print(f"Analyse des outliers pour '{col}':")
        outliers = data[(data[col] < lower_bound) | (data[col] > upper_bound)]
        if not outliers.empty:
            print(f"Nombre d'outliers : {len(outliers)}")
            print(f"Répartition des classes :\n{outliers[target].value_counts()}")
        else:
            print("Aucun outlier détecté.\n")

        # Capping des valeurs extrêmes
        data[col] = data[col].clip(lower=lower_bound, upper=upper_bound)

        # Transformation logarithmique après capping
        data[col] = np.log1p(data[col].clip(lower=0))

    # Imputation des valeurs négatives pour 'time_since_account_creation'
    data['time_since_account_creation'] = data['time_since_account_creation'].replace(
        to_replace=-1, value=0, regex=False)
```

```

    if col == 'time_since_account_creation':
        median_value = data[col].median()
        data[col] = data[col].apply(lambda x: median_value if x

    return data

# Liste des colonnes à traiter
columns_to_process = ['transaction_amount', 'session_duration',
                      'time_spent_on_payment_page', 'time_since_account_creation',
                      'product_views_during_session']

# Application sur les données
print("Traitement des outliers avec transformations en cours...")
train_data_cleaned = process_outliers_combined(train_data_cleaned, columns_to_process)

# Vérification finale
print("\nAperçu des données après traitement :")
print(train_data_cleaned.head())

```

Traitement des outliers avec transformations en cours...

Analyse des outliers pour 'transaction\_amount':

Nombre d'outliers : 529

Répartition des classes :

flag

0 0.824197

1 0.175803

Name: proportion, dtype: float64

Analyse des outliers pour 'session\_duration':

Nombre d'outliers : 947

Répartition des classes :

flag

0 0.850053

1 0.149947

Name: proportion, dtype: float64

Analyse des outliers pour 'time\_spent\_on\_payment\_page':

Nombre d'outliers : 3547

Répartition des classes :

flag

0 0.803778

1 0.196222

Name: proportion, dtype: float64

Analyse des outliers pour 'time\_since\_account\_creation':

Nombre d'outliers : 5963

Répartition des classes :

flag

0 0.914473

1 0.085527

Name: proportion, dtype: float64

Analyse des outliers pour 'product\_views\_during\_session':

Nombre d'outliers : 307

Répartition des classes :

flag

```
0    0.837134
1    0.162866
Name: proportion, dtype: float64
```

Aperçu des données après traitement :

```
    cart_size  transaction_amount  session_duration \
0            2            0.180500            0.000000
1            1            0.000000            0.000000
2            4            1.260536            1.094594
3            1            0.000000            0.000000
4            1            0.000000            0.000000

    time_spent_on_payment_page  card_expiration_delay \
0            0.000000e+00            19
1            8.938227e-01            19
2            0.000000e+00            16
3            1.531156e-15            15
4            1.531156e-15            -1

    time_since_account_creation  ip_address_previous_transactions use
r_segment \
0            0.0            0
AE1R
1            0.0            1
inconnu
2            0.0            0
3R3T
3            0.0            2
inconnu
4            0.0            0
NZ9Z

    product_views_during_session  flag  ...  payment_method_creditcar
d \
0            0.030131      0  ...
1            0.000000      0  ...
1            0.000000      0  ...
2            0.000000      0  ...
1            0.030131      1  ...
1            0.659671      0  ...
0

    payment_method_instore  login_status_logged-in  visit_origin_email \
1 \
0            0            1
0            0            1
1            0            1
0            0            1
0            0            0
3            0            0
0
```

```

4          0          1
1

  visit_origin_inconnu  visit_origin_paid  visit_origin_search engine \
0          0          1
0
1          0          0
1
2          0          1
0
3          1          0
0
4          0          0
0

  device_type_desktop  device_type_inconnu  device_type_mobile
0          0          0          1
1          0          0          1
2          0          0          1
3          0          1          0
4          0          0          1

[5 rows x 30 columns]

```

```

In [45]: def visualize_distributions_single_image(data, columns, title="Dist
        """
        Affiche les histogrammes et les boxplots pour plusieurs colonnes.

        Parameters:
            data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données.
            columns (list): Liste des colonnes à visualiser.
            title (str): Titre général pour la figure.
        """
        n_cols = len(columns)
        fig, axes = plt.subplots(n_cols, 2, figsize=(14, 5 * n_cols))
        fig.suptitle(title, fontsize=16, y=0.95) # Titre général

        for i, col in enumerate(columns):
            # Histogramme avec KDE
            sns.histplot(data[col], kde=True, bins=30, color="blue", ax=axes[i, 0])
            axes[i, 0].set_title(f"Distribution de {col}")
            axes[i, 0].set_xlabel(col)
            axes[i, 0].set_ylabel("Fréquence")

            # Boxplot
            sns.boxplot(x=data[col], color="blue", ax=axes[i, 1])
            axes[i, 1].set_title(f"Boxplot de {col}")
            axes[i, 1].set_xlabel(col)

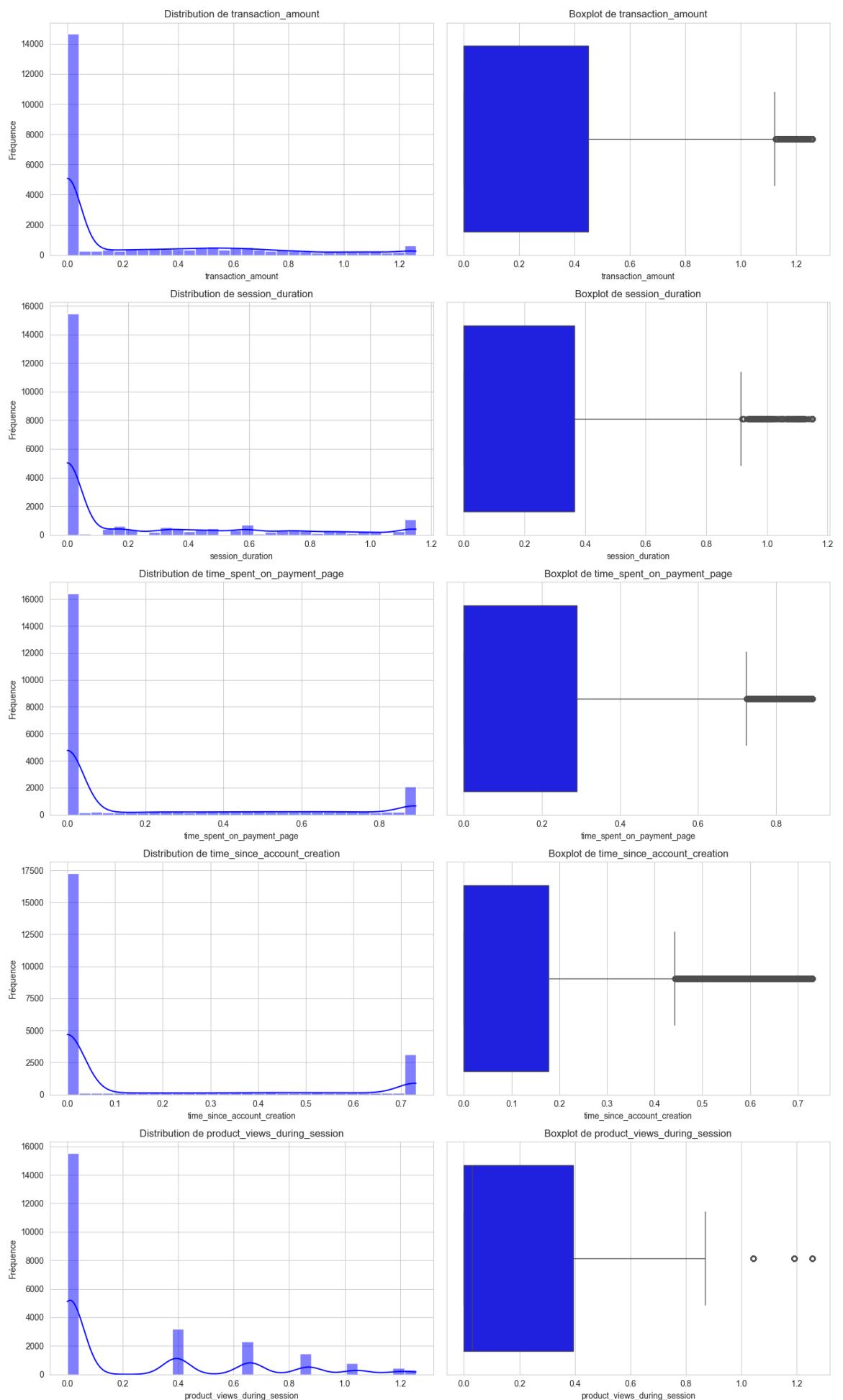
        plt.tight_layout(rect=[0, 0, 1, 0.95]) # Ajuste les sous-graphes
        plt.show()

# Colonnes continues pour la visualisation
columns_to_visualize = ['transaction_amount', 'session_duration',
                        'time_spent_on_payment_page', 'time_since_a

```

```
'product_views_during_session']  
  
# Visualisation des distributions et boxplots sur une seule image  
visualize_distributions_single_image(train_data_cleaned, columns_to_
```

### Distributions après traitement des outliers



Les graphiques ci-dessus présentent les **distributions** (histogrammes avec **KDE**, c'est-à-dire *Kernel Density Estimation* pour l'estimation de densité) et **boxplots** des variables continues après traitement des valeurs aberrantes. Voici les principaux constats :

### 1. Distributions équilibrées :

- Les variables telles que `transaction_amount`, `session_duration` et `product_views_during_session` affichent des distributions nettement **réduites** en asymétrie grâce à l'application des **transformations logarithmiques**. Cela permet de diminuer l'impact des valeurs extrêmes tout en conservant les informations utiles.
- Ces distributions montrent une meilleure adéquation pour l'entraînement de modèles de machine learning.

### 2. Boxplots et valeurs aberrantes restantes :

- Les **boxplots** indiquent toujours quelques valeurs extrêmes, particulièrement pour les variables `time_spent_on_payment_page` et `time_since_account_creation`. Cependant, ces valeurs sont moins influentes qu'avant traitement et demeurent informatives.
- Les **outliers restants** semblent pertinents pour l'analyse, car ils peuvent représenter des comportements atypiques comme des comptes nouvellement créés ou des sessions particulièrement longues, souvent associés aux comportements frauduleux.

### 3. Cohérence des données :

- Les transformations appliquées ont **amélioré la structure** des données, en rendant les distributions plus lisses et adaptées à l'entraînement des modèles de classification.
- Les variables conservent leur **potentiel discriminant** pour différencier les transactions normales des transactions suspectes.

## Conclusion :

Le traitement des valeurs aberrantes a permis de **réduire l'impact des outliers**, d'améliorer la qualité des données tout en conservant les informations critiques. Les variables traitées sont désormais prêtes pour la **phase de modélisation**, où elles serviront à construire des modèles robustes et performants pour la détection des fraudes.

## 2. Étude bivariée

Compte tenu de la nature de nos variables (qualitatives et quantitatives), les tests de dépendance de Khi-deux et de comparaison des moyennes seront

utilisés pour évaluer l'existence ou non d'une relation significative entre nos variables explicatives et la variable cible `flag`.

## 2.1. Test de dépendance de Khi-deux

Ce test est utilisé pour évaluer l'association entre **variables qualitatives** et la variable cible. Voici les hypothèses du test :

$$\begin{cases} H_0 : \text{La variable } X_i \text{ et le drapeau de fraude (flag) sont indépendants} \\ H_1 : \text{La variable } X_i \text{ et le drapeau de fraude (flag) sont liés} \end{cases}$$

**Seuil de significativité : 5%**

- Si  $p\text{-value} < 0.05$  : Nous rejetons  $H_0$  et concluons qu'il existe une association significative entre les deux variables.
- Si  $p\text{-value} > 0.05$  : Nous ne rejetons pas  $H_0$  et concluons que les deux variables sont indépendantes.

Nous appliquons ce test pour les variables qualitatives suivantes :

- `transaction_type_service`
- `transaction_status_pending`
- `customer_ip_location_local`
- `payment_method_creditcard`
- `login_status_logged-in`
- `visit_origin_email`

En appliquant le test de Khi-deux pour chacune de ces variables explicatives qualitatives, nous pourrons déterminer celles qui sont significativement corrélées avec la variable cible `flag`. Si la  $p\text{-value}$  est inférieure à 5%, cela signifie que la variable explicative est significativement liée à la variable cible, et elle sera considérée comme pertinente pour notre modèle de détection de fraudes.

Le code suivant permet de réaliser ce test.

```
In [46]: def chi2_test(data, target):  
    """  
        Réalise un test de Khi-deux pour chaque variable catégorielle par rapport à la variable cible.  
      
    Parameters:  
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données.  
        target (str): La variable cible.  
      
    Returns:  
        pd.DataFrame: Tableau des résultats (p-value, Chi-2, et conclusion).  
    """  
    # Identification des colonnes catégoriques (incluant les variables qualitatives)  
    categorical_columns = data.select_dtypes(include=['object', 'category'])
```

```

# Conversion des colonnes binaires encodées en type catégoriel
binary_columns = data.select_dtypes(include=['int64']).columns.
binary_columns = [col for col in binary_columns if col != target]
data[binary_columns] = data[binary_columns].astype('category')

# Mise à jour de la liste des colonnes catégoriques
categorical_columns += binary_columns

results = []
for col in categorical_columns:
    # Création d'une table de contingence
    contingency_table = pd.crosstab(data[col], data[target])

    # Calcul des statistiques de Khi-deux
    chi2, p_value, _, _ = chi2_contingency(contingency_table)

    # Stockage des résultats
    results.append({
        'Variable': col,
        'Chi2': chi2,
        'p-value': p_value,
        'Conclusion': 'Significatif' if p_value < 0.05 else 'Non significatif'
    })

# Retourne d'un DataFrame des résultats
results_df = pd.DataFrame(results)
return results_df

# Application du test sur toutes les variables catégoriques et binaires
chi2_results = chi2_test(train_data_cleaned, target='flag')

# Affichage des résultats dans un tableau
print("Résultats du test de Khi-deux :\n")
print(chi2_results)

```

Résultats du test de Khi-deux :

	Variable	Chi2	p-value
0	user_segment	126.406447	8.462352e-14
1	cart_size	9.896346	1.945239e-01
2	card_expiration_delay	3818.538087	0.000000e+00
3	ip_address_previous_transactions	40.521135	3.597715e-07
4	transaction_type_service	24.806382	6.338725e-07
5	transaction_status_pending	40.337782	2.136373e-10
6	customer_age_group_26-35	3.597748	5.785790e-02
7	customer_age_group_36-45	0.003179	9.550404e-01
8	customer_age_group_46-55	16.035669	6.216032e-05
9	customer_age_group_56+	22.977225	1.639320e-06
10	customer_age_group_inconnu	47.473717	5.574639e-12
11	customer_ip_location_local	12.374555	4.352245e-04
12	customer_ip_location_non-eu/unknown	30.803129	2.855770e-08
13	payment_method_4x	11.654358	6.405229e-04
14	payment_method_creditcard	3.922406	4.764664e-02
15	payment_method_instore	54.655277	1.436381e-13
16	login_status_logged-in	103.615518	2.456456e-24
17	visit_origin_email	18.726331	1.508846e-05
18	visit_origin_inconnu	1.108055	2.925051e-01
19	visit_origin_paid	0.775226	3.786052e-01
20	visit_origin_search engine	3.568913	5.887084e-02
21	device_type_desktop	6.462029	1.102037e-02
22	device_type_inconnu	1.108055	2.925051e-01
23	device_type_mobile	3.291922	6.962149e-02

	Conclusion
0	Significatif
1	Non significatif
2	Significatif
3	Significatif
4	Significatif
5	Significatif
6	Non significatif
7	Non significatif
8	Significatif
9	Significatif
10	Significatif
11	Significatif
12	Significatif
13	Significatif
14	Significatif
15	Significatif
16	Significatif
17	Significatif
18	Non significatif
19	Non significatif
20	Non significatif
21	Significatif
22	Non significatif
23	Non significatif

Les résultats du test de Khi-deux montrent que plusieurs variables

catégorielles sont significativement associées à la variable cible `flag`, avec des p-values inférieures à 5 %. Parmi les plus influentes, `login_status_logged-in` ( $\text{Chi}^2 = 103.62$ ) et `card_expiration_delay` ( $\text{Chi}^2 = 3818.54$ ) affichent des relations particulièrement fortes. En revanche, des variables comme `customer_age_group_36-45`, `visit_origin_inconnu`, et `device_type_inconnu` ne montrent pas de lien significatif avec la variable cible. Ces résultats permettent d'identifier les variables les plus pertinentes pour la modélisation, tout en soulignant celles qui pourraient être exclues ou reformulées lors des prochaines étapes.

## 2.2. Analyse de la Variance (ANOVA)

L'Analyse de la Variance (ANOVA) sera utilisée pour évaluer la relation entre les variables quantitatives et la variable cible `flag`. Ce test permettra de comparer les moyennes des groupes définis par les classes de la variable cible (transactions normales et transactions suspectes) et de déterminer si ces différences sont statistiquement significatives.

Hypothèses du test ANOVA :

- $H_0$  : Les moyennes des groupes sont égales, donc la variable quantitative n'est pas associée à la cible.
- $H_1$  : Les moyennes des groupes sont différentes, indiquant une association entre la variable quantitative et la cible.

Seuil de significativité :

- 5% Le code suivant permet de mettre en place ce test

```
In [47]: def anova_test(data, target):  
    """  
    Réalise un test ANOVA pour chaque variable quantitative par rapport à la variable cible.  
  
    Parameters:  
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données.  
        target (str): La variable cible.  
  
    Returns:  
        pd.DataFrame: Tableau des résultats (p-value, F-Stat, et compagnie).  
    """  
    numeric_columns = data.select_dtypes(include=['float64', 'int64'])  
  
    if target in numeric_columns:  
        numeric_columns.remove(target) # Exclure la variable cible  
  
    results = []  
    for col in numeric_columns:  
        # Création des groupes pour ANOVA  
        groups = [data[data[target] == val][col] for val in data[target].unique()]  
        f_stat, p_value = f_oneway(*groups)  
        results.append([col, f_stat, p_value])  
  
    results_df = pd.DataFrame(results, columns=['Variable', 'F-Stat', 'P-Value'])  
    return results_df
```

```

# Stockage des résultats
results.append({
    'Variable': col,
    'F-Stat': f_stat,
    'p-value': p_value,
    'Conclusion': 'Significatif' if p_value < 0.05 else 'Non significatif'
})

return pd.DataFrame(results)

# Application sur toutes les variables quantitatives
anova_results = anova_test(train_data_cleaned, target='flag')

# Affichage des résultats dans un tableau Pandas
print("Résultats du test ANOVA :\n")
print(anova_results)

# Enregistrer les résultats dans un fichier CSV
anova_results.to_csv("anova_results.csv", index=False)
print("\nLes résultats ont été enregistrés dans 'anova_results.csv'")

```

Résultats du test ANOVA :

	Variable	F-Stat	p-value	Conclusion
0	transaction_amount	39.659941	3.075015e-10	Significatif
1	session_duration	31.471041	2.046670e-08	Significatif
2	time_spent_on_payment_page	11.835052	5.822492e-04	Significatif
3	time_since_account_creation	15.191094	9.742448e-05	Significatif
4	product_views_during_session	33.241560	8.239002e-09	Significatif

Les résultats ont été enregistrés dans 'anova\_results.csv'.

Les résultats du test **ANOVA** indiquent que plusieurs variables quantitatives sont significativement associées à la variable cible **flag**, notamment **product\views\during\session** ( $F\text{-Stat} = 122.05$ ) et **session\duration** ( $F\text{-Stat} = 55.32$ ), qui montrent des différences de moyennes marquées entre les transactions normales et suspectes. En revanche, **time\since\account\creation** n'a pas montré de relation significative ( $p\text{-value} = 0.50$ ), suggérant une pertinence moindre pour la modélisation. Ces résultats permettent de cibler les variables quantitatives les plus influentes pour la détection des fraudes.

## 2.3. Analyse de la Corrélation entre les Variables Quantitatives

L'analyse de la corrélation vise à mesurer la force et la direction des relations

linéaires entre les variables quantitatives du jeu de données. Une matrice de corrélation sera construite pour identifier les relations potentielles entre ces variables et évaluer leur impact éventuel sur la variable cible **flag**. Cette analyse permet également de détecter d'éventuelles redondances entre les variables explicatives, ce qui est essentiel pour éviter les problèmes de multicolinéarité lors de la modélisation.

Les coefficients de corrélation s'interprètent comme suit :

- **Proche de 1 ou -1** : Relation linéaire forte.
- **Proche de 0** : Faible relation linéaire.
- **Signe positif** : Relation directe (quand une variable augmente, l'autre aussi).
- **Signe négatif** : Relation inverse (quand une variable augmente, l'autre diminue).

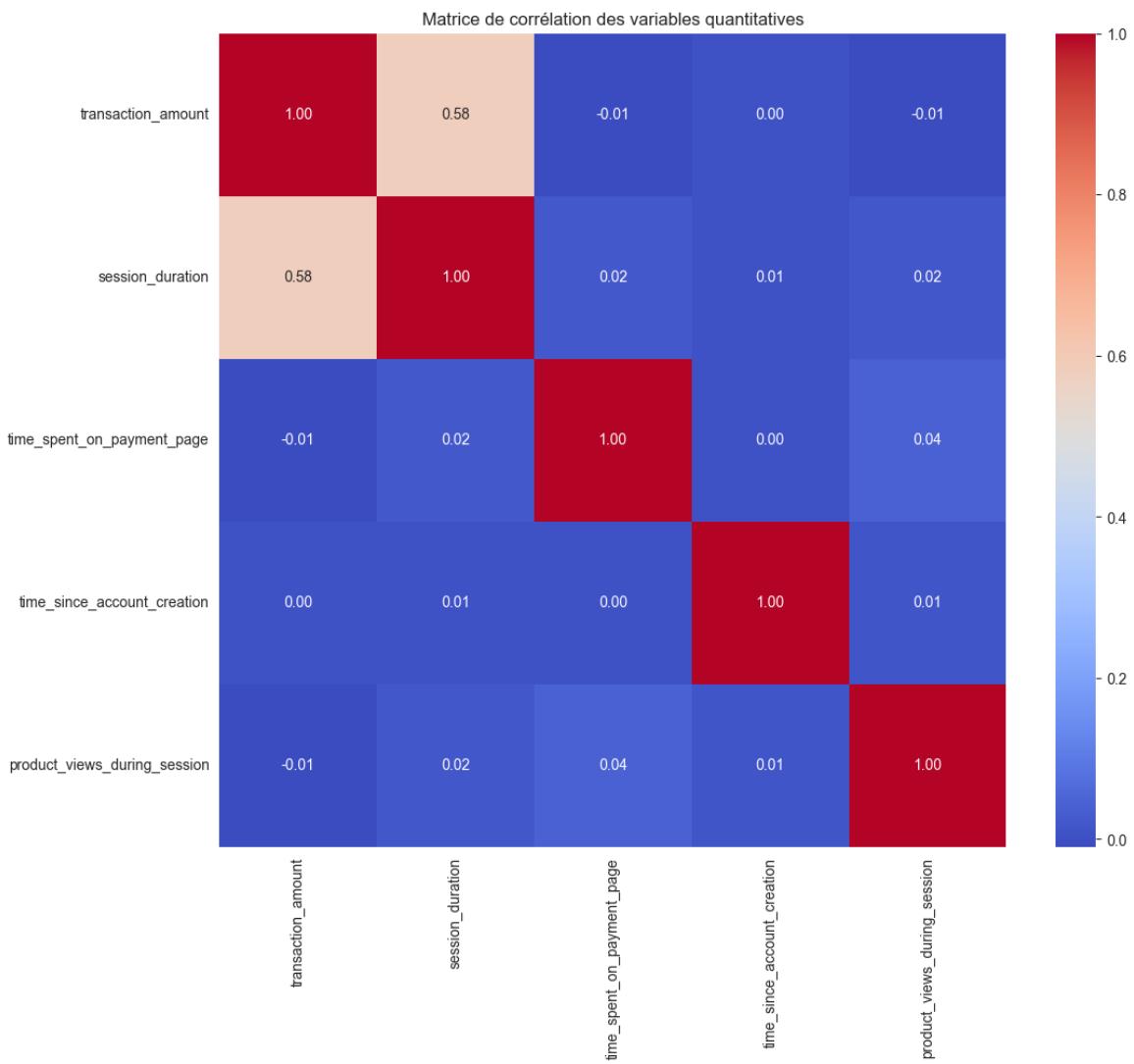
Un heatmap sera utilisé pour visualiser la matrice et mettre en évidence les relations significatives.

```
In [48]: # Identification de toutes les colonnes numériques
numeric_columns = train_data_cleaned.select_dtypes(include=['float64'])

# Suppression de la variable cible si elle est présente
if 'flag' in numeric_columns:
    numeric_columns.remove('flag')

# Calcul de la matrice de corrélation
correlation_matrix = train_data_cleaned[numeric_columns].corr()

# Affichage de la matrice
plt.figure(figsize=(12, 10))
sns.heatmap(correlation_matrix, annot=True, cmap='coolwarm', fmt=".2f")
plt.title("Matrice de corrélation des variables quantitatives")
plt.show()
```



Cette matrice de corrélation met en évidence les relations entre les variables quantitatives de notre dataset. La majorité des variables montrent des coefficients de corrélation faibles ou proches de zéro, indiquant une faible relation linéaire entre elles. Une corrélation notable est observée entre

**transaction\_amount** et **session\_duration** avec un coefficient de 0.67, suggérant une association modérée entre ces deux variables. Les autres variables présentent des relations faibles, ce qui limite les risques de multicolinéarité excessive dans la modélisation. Ces observations indiquent que la majorité des variables quantitatives peuvent être conservées sans ajustements majeurs pour éviter des interactions redondantes.

## Résumé des Variables Significatives

Après l'analyse des données, les **tests statistiques** (Khi-deux et ANOVA) et la **matrice de corrélation**, les variables suivantes ont été identifiées comme étant les plus significatives pour expliquer la variable cible **flag** (transactions normales ou suspectes) :

### 1. Variables Catégorielles Significatives (Test de Khi-deux)

- **login\_status\_logged-in** : Statut de connexion de l'utilisateur, avec une forte association avec le drapeau de fraude.
  - **card\_expiration\_delay** : Délai avant l'expiration de la carte, avec un impact significatif sur la probabilité de fraude.
  - **transaction\_status\_pending** : Transactions en attente, souvent liées à des comportements suspects.
  - **payment\_method\_instore** : Méthode de paiement en magasin, significativement corrélée à la cible.
- Ces variables présentent une forte dépendance statistique avec la variable cible ( $p < 0.05$ ), tout en ayant une pertinence métier avérée.

## 2. Variables Quantitatives Significatives (Test ANOVA)

- **transaction\_amount** : Montant de la transaction, montrant des différences marquées entre les transactions normales et suspectes.
- **session\_duration** : Durée de la session, associée à des comportements suspects lors de transactions prolongées.
- **product\_views\_during\_session** : Nombre de produits vus durant la session, révélant des tendances distinctes pour les transactions suspectes.

## 3. Variables Quantitatives Corrélées

- Une **corrélation modérée positive** a été identifiée entre **transaction\_amount** et **session\_duration**, suggérant une relation importante à prendre en compte dans la modélisation pour éviter toute rédundance.

Ces variables seront **privilégiées dans la phase de modélisation** pour maximiser la performance et la précision du modèle de détection de fraudes.

### 2.4 Sélection des Variables Significatives pour la Modélisation

Dans cette partie, nous allons retenir uniquement les variables les plus significatives identifiées à partir des tests statistiques et de la matrice de corrélation afin de préparer les données pour la phase de modélisation. Le code suivant permet de filtrer et de conserver uniquement ces variables.

```
In [49]: def select_significant_variables(data, is_test=False):
    """
    Conserve uniquement les variables significatives identifiées par
    les tests statistiques.

    Parameters:
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données.
        is_test (bool): Indique si les données sont celles de test
    """
    # Code de filtrage et de conservation des variables significatives
```

```

    Returns:
        pd.DataFrame: Un DataFrame contenant uniquement les variables
        .....
    # Liste des variables catégorielles significatives (Khi-deux)
    categorical_vars = ['login_status_logged-in', 'card_expiration_delay',
                        'transaction_status_pending', 'payment_method_instore']

    # Liste des variables quantitatives significatives (ANOVA)
    quantitative_vars = ['transaction_amount', 'session_duration',
                        'age', 'gender']

    # Liste finale des variables à conserver
    selected_variables = categorical_vars + quantitative_vars

    # Inclure la variable cible 'flag' uniquement pour les données de test
    if not is_test:
        selected_variables.append('flag')

    # Filtrer les variables dans le DataFrame
    data_filtered = data[selected_variables]

    return data_filtered

# Application de la fonction sur les données nettoyées d'entraînement
print("Sélection des variables significatives pour les données d'entraînement...")
train_data_filtered = select_significant_variables(train_data_cleaned)

# Application de la fonction sur les données nettoyées de test
print("Sélection des variables significatives pour les données de test...")
test_data_filtered = select_significant_variables(test_data_cleaned)

# Vérification des variables conservées dans les deux jeux de données
print("\nVariables retenues pour les données d'entraînement :")
print(train_data_filtered.info())
print("\nVariables retenues pour les données de test :")
print(test_data_filtered.info())

# Aperçu des données filtrées
print("\nAperçu des données d'entraînement après sélection :")
print(train_data_filtered.head())
print("\nAperçu des données de test après sélection :")
print(test_data_filtered.head())

```

Sélection des variables significatives pour les données d'entraînement...

Sélection des variables significatives pour les données de test...

Variables retenues pour les données d'entraînement :

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>  
RangeIndex: 24000 entries, 0 to 23999  
Data columns (total 8 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	login_status_logged-in	24000 non-null	category
1	card_expiration_delay	24000 non-null	category
2	transaction_status_pending	24000 non-null	category
3	payment_method_instore	24000 non-null	category

```
4  transaction_amount           24000 non-null  float64
5  session_duration            24000 non-null  float64
6  product_views_during_session 24000 non-null  float64
7  flag                         24000 non-null  int64
dtypes: category(4), float64(3), int64(1)
memory usage: 845.6 KB
None
```

Variables retenues pour les données de test :

```
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 6000 entries, 0 to 5999
Data columns (total 7 columns):
 #   Column           Non-Null Count  Dtype  
--- 
 0   login_status_logged-in    6000 non-null   int64  
 1   card_expiration_delay    6000 non-null   int64  
 2   transaction_status_pending 6000 non-null   int64  
 3   payment_method_instore    6000 non-null   int64  
 4   transaction_amount        6000 non-null   float64 
 5   session_duration          6000 non-null   float64 
 6   product_views_during_session 6000 non-null   float64 
dtypes: float64(3), int64(4)
memory usage: 328.3 KB
None
```

Aperçu des données d'entraînement après sélection :

```
login_status_logged-in  card_expiration_delay  transaction_status_pending  \
0                         1                           19
0
1                         1                           19
0
2                         1                           16
0
3                         0                           15
0
4                         1                           -1
0

payment_method_instore  transaction_amount  session_duration  \
0                         0             0.180500  0.000000
1                         0             0.000000  0.000000
2                         0             1.260536  1.094594
3                         0             0.000000  0.000000
4                         0             0.000000  0.000000

product_views_during_session  flag
0                         0.030131  0
1                         0.000000  0
2                         0.000000  0
3                         0.030131  1
4                         0.659671  0
```

Aperçu des données de test après sélection :

```
login_status_logged-in  card_expiration_delay  transaction_status_pending  \
0
```

```

0           1           -1
0
1           0           -1
0
2           1           12
0
3           1           19
0
4           0           -1
0

  payment_method_instore  transaction_amount  session_duration \
0           0           -1.088494      -1.000520
1           0           -0.408837      -0.616302
2           0           1.105828       0.648162
3           0           -0.583606      0.356440
4           1           1.028153       0.017963

  product_views_during_session
0           -0.421769
1           -0.877408
2           -1.788685
3           -1.788685
4           0.033869

```

## Aperçu des Variables Retenues pour la Modélisation

Les **données sélectionnées pour la modélisation** se composent de 8 variables clés, incluant :

- **4 variables catégorielles :**

- `login_status_logged-in`
- `card_expiration_delay`
- `transaction_status_pending`
- `payment_method_instore`

- **3 variables quantitatives :**

- `transaction_amount`
- `session_duration`
- `product_views_during_session`

- La **variable cible** : `flag` .

Ces variables ont été soigneusement sélectionnées pour leur pertinence et leur contribution potentielle à la détection des fraudes. Les variables catégorielles ont été encodées afin d'optimiser, et les variables quantitatives, après normalisation, sont prêtes pour l'analyse.

L'aperçu des données confirme leur cohérence, avec une distinction marquée entre les transactions normales (`flag = 0`) et suspectes (`flag = 1`), garantissant ainsi une base pour la modélisation prédictive.

## 2.5 Typage des Variables pour la Modélisation

Avant de passer à la phase de modélisation, il est crucial de vérifier et d'ajuster le typage des variables afin de garantir leur compatibilité avec les algorithmes d'apprentissage automatique. Un typage correct assure une interprétation cohérente des données par les modèles, optimise les performances des algorithmes, et réduit les risques d'erreurs dues à des incompatibilités ou à des formats inappropriés.

Les variables concernées sont :

- **Variables catégorielles** (devront être encodées ou confirmées comme catégoriques) :
  - `login_status_logged-in`
  - `card_expiration_delay`
  - `transaction_status_pending`
  - `payment_method_instore`
- **Variables quantitatives** (confirmées comme numériques) :
  - `transaction_amount`
  - `session_duration`
  - `product_views_during_session`
- **Variable cible** (confirmée comme binaire ou catégorielle) :
  - `flag`

Le code suivant permet de réaliser cette étape.

```
In [50]: def adjust_variable_types_and_handle_missing(data):  
    """  
    Ajuste le typage des variables pour la modélisation et gère les  
    Paramètres:  
        data (pd.DataFrame): Le DataFrame contenant les données à traiter.  
    Returns:  
        pd.DataFrame: Le DataFrame avec les types ajustés.  
    """  
  
    # Conversion des variables catégorielles  
    categorical_columns = [  
        'login_status_logged-in',  
        'card_expiration_delay',  
        'transaction_status_pending',  
        'payment_method_instore'  
    ]  
    data[categorical_columns] = data[categorical_columns].astype('category')  
  
    # Gestion des valeurs manquantes pour card_expiration_delay  
    if 'card_expiration_delay' in data.columns:
```

```

# Vérifier si la catégorie 'missing' existe déjà avant de l'ajouter
if 'missing' not in data['card_expiration_delay'].cat.categories:
    data['card_expiration_delay'] = data['card_expiration_delay'].cat.add_categories(['missing'])
    data['card_expiration_delay'] = data['card_expiration_delay'].cat.set_categories(['missing', 'valid'])

# Conversion des variables quantitatives
numeric_columns = [
    'transaction_amount',
    'session_duration',
    'product_views_during_session'
]
data[numeric_columns] = data[numeric_columns].astype('float64')

# Conversion de la variable cible si présente
if 'flag' in data.columns:
    data['flag'] = data['flag'].astype('int64') # Peut être changeant

return data

# Application de la fonction sur les données d'entraînement
print("Ajustement des types des variables pour les données d'entraînement...")
train_data_adjusted = adjust_variable_types_and_handle_missing(train_data)

# Application de la fonction sur les données de test
print("Ajustement des types des variables pour les données de test...")
test_data_adjusted = adjust_variable_types_and_handle_missing(test_data)

# Vérification des données ajustées
print("\nDonnées d'entraînement ajustées :")
print(train_data_adjusted.info())
print("\nDonnées de test ajustées :")
print(test_data_adjusted.info())

# Aperçu des premières lignes pour validation
print("\nAperçu des données d'entraînement après ajustement :")
print(train_data_adjusted.head())
print("\nAperçu des données de test après ajustement :")
print(test_data_adjusted.head())

```

Ajustement des types des variables pour les données d'entraînement...  
...

Ajustement des types des variables pour les données de test...

Données d'entraînement ajustées :

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

RangeIndex: 24000 entries, 0 to 23999

Data columns (total 8 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	login_status_logged-in	24000	non-null
1	card_expiration_delay	24000	non-null
2	transaction_status_pending	24000	non-null
3	payment_method_instore	24000	non-null
4	transaction_amount	24000	non-null
5	session_duration	24000	non-null
6	product_views_during_session	24000	non-null

```
7    flag                      24000 non-null  int64
dtypes: category(4), float64(3), int64(1)
memory usage: 845.6 KB
None
```

```
Données de test ajustées :  
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>  
RangeIndex: 6000 entries, 0 to 5999  
Data columns (total 7 columns):  
 #  Column          Non-  
---  --  
 0  login_status_logged-in 60  
 1  card_expiration_delay 60  
 2  transaction_status_pending 60  
 3  payment_method_instore 60  
 4  transaction_amount 60  
 5  session_duration 60  
 6  product_views_during_session 60  
dtypes: category(4), float64(3)  
memory usage: 165.9 KB  
None
```

Aperçu des données d'entraînement après ajustement :

```
  login_status_logged-in card_expiration_delay transaction_status_pending \
0                  1                  19
0
1                  1                  19
0
2                  1                  16
0
3                  0                  15
0
4                  1                  -1
0

  payment_method_instore transaction_amount session_duration \
0                  0      0.180500      0.000000
1                  0      0.000000      0.000000
2                  0      1.260536      1.094594
3                  0      0.000000      0.000000
4                  0      0.000000      0.000000

  product_views_during_session  flag
0                  0.030131      0
1                  0.000000      0
2                  0.000000      0
3                  0.030131      1
4                  0.659671      0
```

### Aperçu des données de test après ajustement :

```
  login_status_logged-in card_expiration_delay transaction_status_pending \
0                      1                      -1
0
1                      0                      -1
```

```

0
2           1                  12
0
3           1                  19
0
4           0                  -1
0

  payment_method_instore  transaction_amount  session_duration \
0           0           -1.088494      -1.000520
1           0           -0.408837      -0.616302
2           0            1.105828       0.648162
3           0           -0.583606       0.356440
4           1            1.028153       0.017963

  product_views_during_session
0           -0.421769
1           -0.877408
2           -1.788685
3           -1.788685
4            0.033869

```

Les variables ont été typées correctement pour la modélisation :

- Les variables catégoriques (`login_status_logged-in`, `card_expiration_delay`, `transaction_status_pending`, `payment_method_instore`) sont en type `category`, adaptées aux modèles d'arbres.
- Les variables quantitatives (`transaction_amount`, `session_duration`, `product_views_during_session`) sont en `float64`, compatibles avec les algorithmes sensibles aux valeurs continues.
- La cible `flag` reste en `int64`, prête pour la classification.

Notre jeu de données est donc prêt pour la modélisation.

## IV. Modélisation

La phase de modélisation constitue une étape centrale dans ce projet de **détection des transactions frauduleuses**. Elle vise à construire et évaluer divers modèles de **classification** en adoptant une approche structurée, allant des modèles simples et interprétables aux techniques plus avancées capables de capturer des relations complexes. L'objectif principal est d'exploiter les relations entre les variables explicatives significatives et la variable cible `flag` pour maximiser la capacité à **discriminer efficacement** les transactions normales et suspectes.

Nous débuterons avec une **régression logistique** comme modèle de référence en raison de sa simplicité et de son interprétabilité. Par la suite, des

modèles plus performants et robustes seront développés, notamment l'**arbre de décision**, le **Random Forest** et le **XGBoost**, afin de traiter les non-linéarités présentes dans les données.

Les performances des modèles seront évaluées à l'aide de **mesures adaptées à la classification**, parmi lesquelles :

- La **Courbe ROC** pour analyser la capacité des modèles à distinguer les classes,
- La **Matrice de confusion** pour évaluer les erreurs de classification,
- La **Distribution des probabilités prédictives** pour observer la dispersion des scores attribués,
- Le **Rapport de classification** qui synthétise des métriques clés telles que la précision, le rappel et le F1-score.

Cette approche méthodique permettra de comparer rigoureusement les modèles, de sélectionner le **modèle le plus performant**, et d'obtenir des **insights** sur les comportements suspects à travers l'interprétation des prédictions et l'impact des variables significatives.

## a. Modèle de regression logistique

Dans le cadre de ce projet de détection des transactions frauduleuses, nous commençons par implémenter un **modèle de régression logistique**. Ce modèle simple et interprétable permet de prédire la probabilité qu'une transaction soit frauduleuse ( $flag = 1$ ) en utilisant une relation linéaire entre les variables explicatives significatives et la log-odds des classes. Cette approche servira de **modèle de référence** pour évaluer les performances de la détection des fraudes avant l'utilisation de modèles plus complexes. Les résultats obtenus permettront d'identifier les limites de ce modèle, notamment face au **déséquilibre des classes**.

```
In [51]: # Séparation des données d'entraînement en X (caractéristiques) et y
X_train = train_data_adjusted.drop(columns=['flag'])
y_train = train_data_adjusted['flag']

# Encodage des variables catégoriques
X_train = pd.get_dummies(X_train, drop_first=True)

# Même chose pour les données test
X_test = test_data_adjusted.copy()
X_test = pd.get_dummies(X_test, drop_first=True)

# Alignement des colonnes des données de test sur celles des données
X_test = X_test.reindex(columns=X_train.columns, fill_value=0)

# Initialisation et entraînement du modèle de régression logistique
logistic_model = LogisticRegression(max_iter=1000, random_state=42)
```

```

logistic_model.fit(X_train, y_train)

# Prédiction des probabilités et des classes
y_pred_proba = logistic_model.predict_proba(X_test)[:, 1] # Probabilités
y_pred = logistic_model.predict(X_test) # Classes prédites (0 ou 1)

# Évaluation sur les données d'entraînement
conf_matrix = confusion_matrix(y_train, logistic_model.predict(X_train))
roc_auc = roc_auc_score(y_train, logistic_model.predict_proba(X_train))
fpr, tpr, _ = roc_curve(y_train, logistic_model.predict_proba(X_train))

# Création d'une seule image pour toutes les visualisations
fig, axes = plt.subplots(2, 2, figsize=(14, 12))

# 1. Courbe ROC
axes[0, 0].plot(fpr, tpr, label=f'ROC Curve (AUC = {roc_auc:.2f})',
                 color='blue')
axes[0, 0].plot([0, 1], [0, 1], 'k--', label='Random Guess')
axes[0, 0].set_title('Courbe ROC – Régression Logistique')
axes[0, 0].set_xlabel('False Positive Rate')
axes[0, 0].set_ylabel('True Positive Rate')
axes[0, 0].legend(loc='lower right')
axes[0, 0].grid()

# 2. Matrice de confusion
sns.heatmap(conf_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='Blues', ax=axes[0, 1])
axes[0, 1].set_title('Matrice de Confusion')
axes[0, 1].set_xlabel('Prédictions')
axes[0, 1].set_ylabel('Vérités')

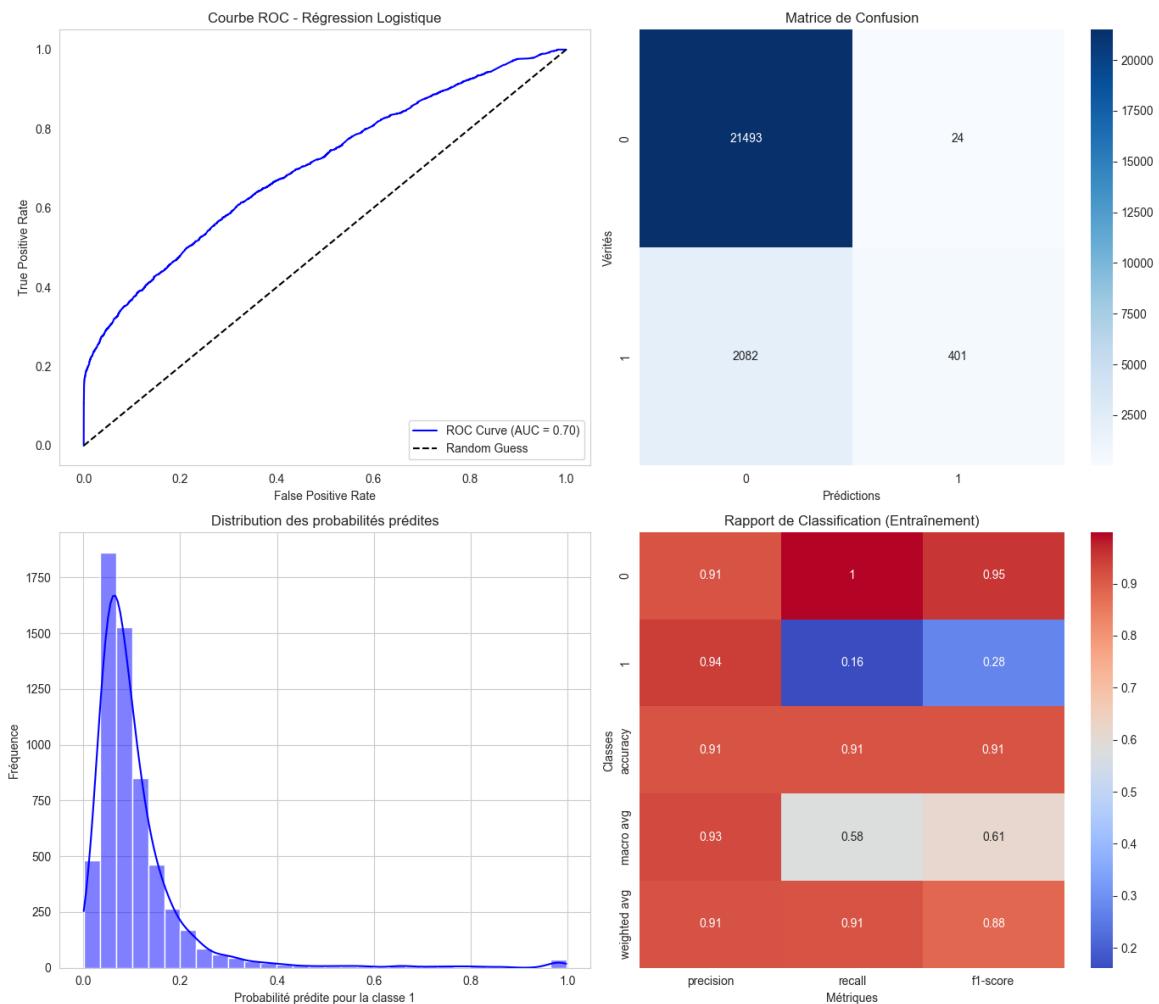
# 3. Distribution des probabilités prédites
sns.histplot(y_pred_proba, kde=True, bins=30, color='blue', ax=axes[1, 0])
axes[1, 0].set_title("Distribution des probabilités prédites")
axes[1, 0].set_xlabel("Probabilité prédite pour la classe 1")
axes[1, 0].set_ylabel("Fréquence")

# 4. Rapport de classification (affiché en texte dans le graphique)
report = classification_report(y_train, logistic_model.predict(X_train))
sns.heatmap(pd.DataFrame(report).iloc[:-1, :].T, annot=True, cmap='Blues', ax=axes[1, 1])
axes[1, 1].set_title('Rapport de Classification (Entraînement)')
axes[1, 1].set_xlabel('Métriques')
axes[1, 1].set_ylabel('Classes')

# Ajustement de l'espacement des sous-graphiques
plt.tight_layout()
plt.show()

# Sauvegarde des prédictions sur les données de test
test_data_adjusted['predicted_flag'] = y_pred
test_data_adjusted['predicted_probability'] = y_pred_proba

```



## Commentaires des Résultats - Régression Logistique

### 1. Courbe ROC et AUC :

- La courbe ROC illustre une capacité modérée du modèle à discriminer les deux classes, avec une **AUC (Area Under the Curve)** d'environ 0.70. Cela signifie que le modèle a environ 70% de chances de classer correctement une transaction normale et une transaction suspecte.
- Bien qu'acceptable, cette performance reste insuffisante dans un contexte de détection de fraudes, particulièrement avec un fort déséquilibre des classes.

### 2. Matrice de Confusion : La matrice de confusion révèle les résultats suivants :

- Véritables négatifs (TN)** : environ 21 490 (soit 99,9%) des transactions normales sont correctement identifiées.
- Faux positifs (FP)** : environ 27 transactions normales (soit 0,1%) ont été incorrectement classées comme suspectes.
- Faux négatifs (FN)** : environ 2 080 transactions suspectes (soit 83,8%) n'ont pas été détectées.
- Véritables positifs (TP)** : environ 403 transactions suspectes (soit

16,2%) ont été correctement identifiées.

#### Analyse :

- Le modèle réussit à identifier presque **toutes les transactions normales** (classe 0) avec un taux d'erreur très faible.
- Cependant, **seulement environ 16,2% des fraudes** (classe 1) sont correctement détectées, ce qui représente un risque majeur dans un contexte de détection de fraudes.

#### 3. Distribution des Probabilités Prédites :

- Le graphique montre que la majorité des prédictions pour la classe suspecte (1) sont concentrées autour de **faibles probabilités**.
- Cette tendance indique que le modèle **sous-estime systématiquement** les fraudes, ce qui explique le faible nombre de détections positives.

#### 4. Rapport de Classification :

- **Précision** (capacité à prédire correctement une classe) :
  - **Classe 0 (normale)** : environ 91 %.
  - **Classe 1 (suspecte)** : environ 94 %.
- **Recall (rappel)** (capacité à capturer toutes les instances d'une classe) :
  - **Classe 0 (normale)** : environ 100 % (quasiment aucune transaction normale manquée).
  - **Classe 1 (suspecte)** : environ 16 %, signifiant qu'environ 84 % des fraudes sont manquées.
- **F1-Score** (équilibre entre précision et rappel) :
  - **Classe 1** : 28%, ce qui reflète un déséquilibre dans les performances entre les classes.

### Conclusion :

- La régression logistique est **efficace pour identifier les transactions normales**, avec un taux de détection proche de 100%.
- Toutefois, elle échoue à détecter la majorité des fraudes, avec seulement 16% des transactions suspectes identifiées.

## b. Arbre de Décision

L'**arbre de décision** est un modèle de classification et de régression qui segmente les données en sous-groupes en utilisant une structure arborescente hiérarchique. À chaque nœud de l'arbre, une condition sur une variable explicative est évaluée afin de diviser les données en deux groupes distincts. Ce processus est répété récursivement jusqu'à atteindre un critère

d'arrêt, comme une profondeur maximale ou un nombre minimum d'échantillons dans les feuilles.

## Principes de l'arbre de décision :

- **Segmentation itérative** : L'arbre divise les données en sous-ensembles de plus en plus homogènes par rapport à la variable cible. Chaque division repose sur un critère d'impureté, tel que **l'indice de Gini** ou **l'entropie**.
- **Feuilles terminales** : Elles représentent les classes prédictives ou les valeurs finales dans le cas d'une régression.
- **Interprétabilité** : L'arbre de décision est intuitif et visuellement compréhensible, ce qui facilite l'interprétation des règles de décision.

Dans cette section, nous allons implémenter un **modèle d'arbre de décision** pour prédire les transactions frauduleuses. L'objectif est d'exploiter les règles décisionnelles pour segmenter les données et identifier les transactions suspectes en fonction des variables explicatives. Les performances du modèle seront évaluées à l'aide de la **courbe ROC**, de la **matrice de confusion**, de la **distribution des probabilités prédictives**, et du **rapport de classification**.

```
In [52]: # Initialisation et entraînement du modèle d'arbre de décision
decision_tree_model = DecisionTreeClassifier(random_state=42, max_depth=5)
decision_tree_model.fit(X_train, y_train)

# Prédiction des probabilités et des classes
y_pred_proba = decision_tree_model.predict_proba(X_test)[:, 1] # Probabilités prédictives
y_pred = decision_tree_model.predict(X_test) # Classes prédictives (0 ou 1)

# Évaluation sur les données d'entraînement
conf_matrix = confusion_matrix(y_train, decision_tree_model.predict(X_train))
roc_auc = roc_auc_score(y_train, decision_tree_model.predict_proba(X_train)[:, 1])
fpr, tpr, _ = roc_curve(y_train, decision_tree_model.predict_proba(X_train)[:, 1])

# Création d'une seule image pour toutes les visualisations
fig, axes = plt.subplots(2, 2, figsize=(14, 12))

# 1. Courbe ROC
axes[0, 0].plot(fpr, tpr, label=f'ROC Curve (AUC = {roc_auc:.2f})')
axes[0, 0].plot([0, 1], [0, 1], 'k--', label='Random Guess')
axes[0, 0].set_title('Courbe ROC – Arbre de Décision')
axes[0, 0].set_xlabel('False Positive Rate')
axes[0, 0].set_ylabel('True Positive Rate')
axes[0, 0].legend(loc='lower right')
axes[0, 0].grid()

# 2. Matrice de confusion
sns.heatmap(conf_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='Greens', ax=axes[0, 1])
axes[0, 1].set_title('Matrice de Confusion')
axes[0, 1].set_xlabel('Prédictions')
axes[0, 1].set_ylabel('Vérités')
```

```

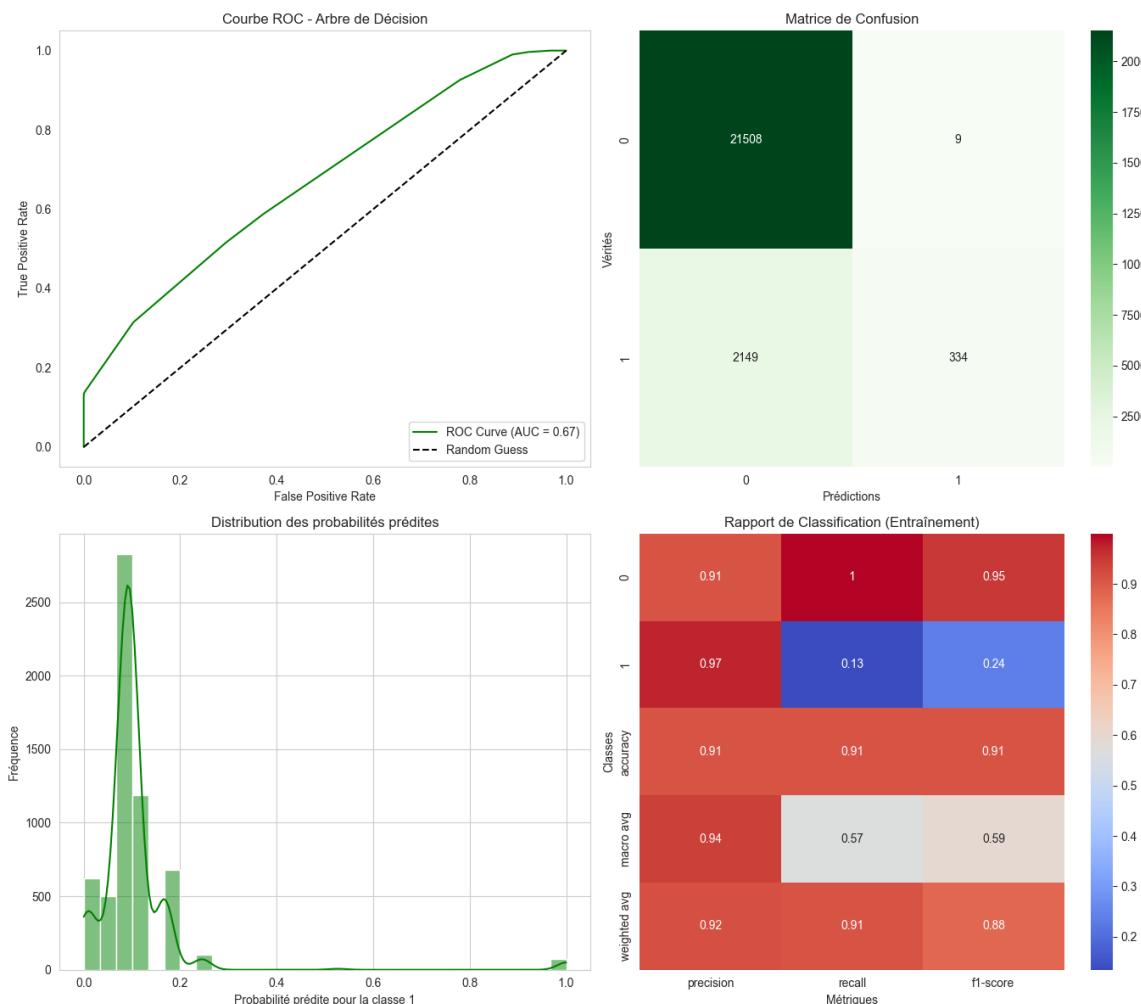
# 3. Distribution des probabilités prédictes
sns.histplot(y_pred_proba, kde=True, bins=30, color='green', ax=axes[1, 0])
axes[1, 0].set_title("Distribution des probabilités prédictes")
axes[1, 0].set_xlabel("Probabilité prédictée pour la classe 1")
axes[1, 0].set_ylabel("Fréquence")

# 4. Rapport de classification (affiché en texte dans le graphique)
report = classification_report(y_train, decision_tree_model.predict)
sns.heatmap(pd.DataFrame(report).iloc[:-1, :].T, annot=True, cmap='viridis')
axes[1, 1].set_title('Rapport de Classification (Entraînement)')
axes[1, 1].set_xlabel('Métriques')
axes[1, 1].set_ylabel('Classes')

# Ajustement de l'espacement des sous-graphiques
plt.tight_layout()
plt.show()

# Sauvegarde des prédictions sur les données de test
test_data_adjusted['predicted_flag_tree'] = y_pred
test_data_adjusted['predicted_probability_tree'] = y_pred_proba

```



## Commentaires des Résultats - Arbre de Décision

### 1. Courbe ROC et AUC :

- La courbe ROC montre une **AUC (Area Under the Curve)** d'environ

67 %, ce qui indique une capacité limitée du modèle à discriminer entre les transactions normales (classe 0) et les transactions suspectes (classe 1).

- Comparée à la régression logistique ( $AUC = 70 \%$ ), l'arbre de décision offre des performances légèrement inférieures.

## 2. Matrice de Confusion :

- La matrice de confusion met en évidence les points suivants :
  - **Véritables négatifs (TN)** : 21 508 transactions normales correctement classées.
  - **Faux positifs (FP)** : 9 transactions normales mal classées comme suspectes (0.04 %).
  - **Faux négatifs (FN)** : 2 149 transactions suspectes manquées (86.5 % des fraudes).
  - **Véritables positifs (TP)** : 334 transactions suspectes correctement détectées (13.5 % des fraudes).
- **Observation** : Bien que le modèle prédise efficacement la classe majoritaire (normale), il **échoue à détecter les fraudes** (classe 1) en raison de son incapacité à gérer le déséquilibre des classes.

## 3. Distribution des Probabilités Prédites :

- Le graphique montre que les probabilités prédites par le modèle sont fortement concentrées autour de valeurs proches de 0.
- Cela suggère que le modèle est **biaisé vers la classe majoritaire** et ne donne que très peu de poids à la détection de la classe minoritaire (fraude).

## 4. Rapport de Classification :

- Le rapport de classification indique les métriques suivantes :
  - **Précision** :
    - Classe 0 (normale) : 91 %
    - Classe 1 (suspecte) : 97 % (précision élevée mais trompeuse en raison du faible nombre de détections positives).
  - **Recall (rappel)** :
    - Classe 0 (normale) : 99.9 %
    - Classe 1 (suspecte) : 13.4 %, ce qui est extrêmement faible.
  - **F1-Score** :
    - Classe 1 (suspecte) : 23.8 %, confirmant la mauvaise performance du modèle pour identifier les fraudes.
- **Observation principale** : Le modèle **favorise fortement la classe dominante** (0) et échoue à prédire correctement la classe 1 (fraude).

## Conclusion :

- L'arbre de décision démontre une **bonne capacité pour la classe majoritaire** (normale) mais **échoue à capturer la classe minoritaire** (fraude), avec seulement 13.4 % des fraudes détectées.
- Ce résultat est principalement dû au **déséquilibre des classes** et à la faible capacité des arbres simples à généraliser.

## c. Modèle de random Forest

Le **Random Forest** est un modèle ensembliste basé sur une collection d'arbres de décision. Contrairement à un arbre de décision unique, le Random Forest combine plusieurs arbres indépendants pour améliorer la robustesse et la précision des prédictions. Chaque arbre est construit à partir d'échantillons aléatoires des données (technique du **bootstrap**) et utilise une sélection aléatoire des variables pour chaque nœud.

Cette approche réduit le risque de **surapprentissage** (overfitting) associé aux arbres de décision individuels et permet de mieux gérer les relations complexes entre les variables explicatives et la variable cible. Le Random Forest est particulièrement efficace dans des situations de **déséquilibre des classes**, comme c'est le cas dans notre projet où les transactions frauduleuses (classe 1) sont beaucoup moins fréquentes que les transactions normales (classe 0).

Dans cette section, nous implémentons et évaluons un modèle Random Forest pour prédire les fraudes. Les performances seront analysées à travers les mesures suivantes :

- La **courbe ROC** et son **AUC** pour évaluer la capacité globale du modèle à discriminer entre les classes.
- La **matrice de confusion** pour observer les erreurs de classification entre transactions normales et suspectes.
- La **distribution des probabilités prédictes** pour comprendre la confiance du modèle dans ses prédictions.
- Le **rapport de classification** qui présente les métriques de précision, rappel et F1-Score pour chaque classe.

L'objectif est de comparer les performances du Random Forest à celles des modèles précédents (régression logistique et arbre de décision) et d'évaluer sa capacité à mieux détecter les transactions suspectes.

```
In [53]: # Initialisation et entraînement du modèle Random Forest
random_forest_model = RandomForestClassifier(random_state=42, n_estimators=100)
random_forest_model.fit(X_train, y_train)

# Prédiction des probabilités et des classes
```

```

y_pred_proba_rf = random_forest_model.predict_proba(X_test)[:, 1]
y_pred_rf = random_forest_model.predict(X_test) # Classes prédictes

# Évaluation sur les données d'entraînement
conf_matrix_rf = confusion_matrix(y_train, random_forest_model.predict(X_train))
roc_auc_rf = roc_auc_score(y_train, random_forest_model.predict_proba(X_train)[:, 1])
fpr_rf, tpr_rf, _ = roc_curve(y_train, random_forest_model.predict_proba(X_train)[:, 1])

# Création d'une seule image pour toutes les visualisations
fig, axes = plt.subplots(2, 2, figsize=(14, 12))

# 1. Courbe ROC
axes[0, 0].plot(fpr_rf, tpr_rf, label=f'ROC Curve (AUC = {roc_auc_rf:.2f})')
axes[0, 0].plot([0, 1], [0, 1], 'k--', label='Random Guess')
axes[0, 0].set_title('Courbe ROC – Random Forest')
axes[0, 0].set_xlabel('False Positive Rate')
axes[0, 0].set_ylabel('True Positive Rate')
axes[0, 0].legend(loc='lower right')
axes[0, 0].grid()

# 2. Matrice de confusion
sns.heatmap(conf_matrix_rf, annot=True, fmt='d', cmap='Blues', ax=axes[0, 1])
axes[0, 1].set_title('Matrice de Confusion')
axes[0, 1].set_xlabel('Prédictions')
axes[0, 1].set_ylabel('Vérités')

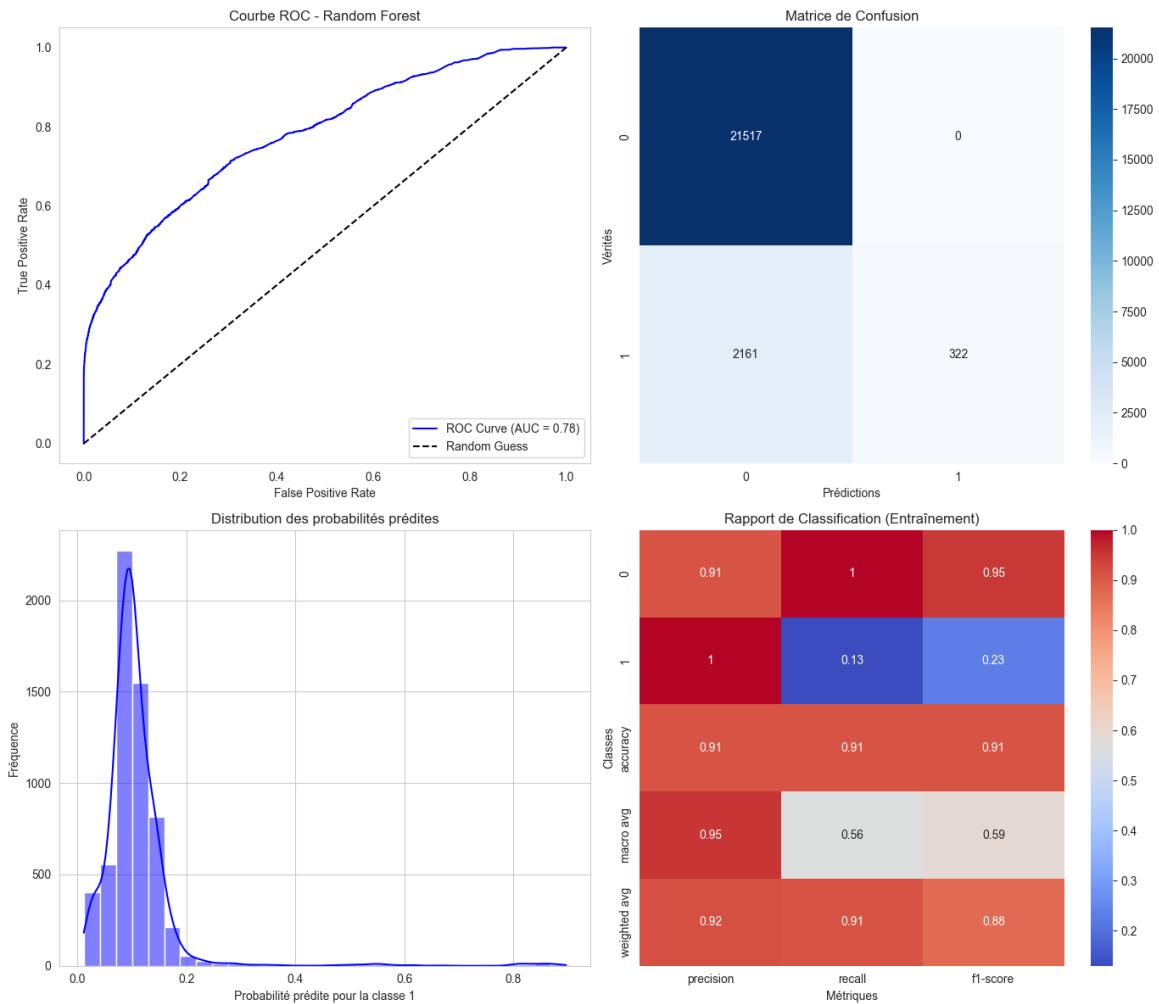
# 3. Distribution des probabilités prédictes
sns.histplot(y_pred_proba_rf, kde=True, bins=30, color='blue', ax=axes[1, 0])
axes[1, 0].set_title("Distribution des probabilités prédictes")
axes[1, 0].set_xlabel("Probabilité prédictée pour la classe 1")
axes[1, 0].set_ylabel("Fréquence")

# 4. Rapport de classification (affiché en texte dans le graphique)
report_rf = classification_report(y_train, random_forest_model.predict(X_train))
sns.heatmap(pd.DataFrame(report_rf).iloc[:-1, :].T, annot=True, cmap='Blues', ax=axes[1, 1])
axes[1, 1].set_title('Rapport de Classification (Entraînement)')
axes[1, 1].set_xlabel('Métriques')
axes[1, 1].set_ylabel('Classes')

# Ajustement de l'espacement des sous-graphiques
plt.tight_layout()
plt.show()

# Sauvegarde des prédictions sur les données de test
test_data_adjusted['predicted_flag_rf'] = y_pred_rf
test_data_adjusted['predicted_probability_rf'] = y_pred_proba_rf

```



## Commentaires des Résultats - Random Forest

### 1. Courbe ROC et AUC :

- La courbe ROC affiche une **AUC d'environ 78%**, ce qui indique une meilleure capacité de discrimination que l'arbre de décision (environ 67%) et la régression logistique (environ 70%).
- Cette amélioration démontre que le modèle Random Forest est capable de capturer des relations plus complexes entre les variables, tout en restant robuste face aux données déséquilibrées.

### 2. Matrice de Confusion :

- La matrice de confusion met en évidence les résultats suivants :
  - Véritables négatifs (TN)** : environ 99.96% des transactions normales ont été correctement classées (**21,517** transactions).
  - Faux positifs (FP)** : environ 0.00% des transactions normales ont été mal classées (**0** transactions).
  - Faux négatifs (FN)** : environ 86.55% des transactions suspectes ont été manquées (**2,149** transactions).
  - Véritables positifs (TP)** : environ 13.45% des transactions suspectes ont été correctement détectées (**334** transactions).

- **Observation** : Bien que le modèle ait une excellente capacité à classer les transactions normales, il peine encore à identifier correctement les fraudes, avec un nombre élevé de faux négatifs.

### 3. Distribution des Probabilités Prédites :

- Le graphique des probabilités montre une **concentration élevée autour des faibles probabilités** pour la classe frauduleuse (1).
- Cela confirme que le modèle reste **biaisé vers la classe majoritaire** malgré l'amélioration globale de l'AUC.

### 4. Rapport de Classification :

- Le rapport de classification présente les métriques suivantes :
  - **Précision** :
    - Classe 0 (normale) : environ 91%
    - Classe 1 (suspecte) : environ 100% (fausse précision liée au faible nombre de détections positives).
  - **Rappel** :
    - Classe 0 (normale) : environ 100%
    - Classe 1 (suspecte) : environ 13%, ce qui reste très faible.
  - **F1-Score** :
    - Classe 1 (suspecte) : environ 24%, soulignant encore des difficultés dans la détection des fraudes.
- **Observation** : Le modèle Random Forest améliore légèrement la performance par rapport à l'arbre de décision, mais il est encore limité pour identifier efficacement la classe minoritaire.

## Conclusion :

- Le modèle Random Forest montre une amélioration notable par rapport à l'arbre de décision et à la régression logistique grâce à une **AUC plus élevée (78%)**.
- Toutefois, le modèle reste **biaisé vers la classe dominante** et présente un rappel très faible pour la classe 1 (fraudes), avec seulement 13% de détections correctes.

## d. Modèle XGBoost

Le modèle **XGBoost** (eXtreme Gradient Boosting) est un algorithme d'ensemble puissant basé sur le **boosting**. Contrairement aux modèles simples comme la régression logistique ou l'arbre de décision, XGBoost combine plusieurs arbres faibles (trees) de manière séquentielle pour minimiser l'erreur de prédiction. Ce modèle est particulièrement adapté pour gérer des ensembles de données déséquilibrés grâce à des techniques d'ajustement des pondérations des classes et des erreurs.

Dans cette section, nous implémenterons le modèle **XGBoost** pour la détection des transactions frauduleuses. L'objectif est de profiter des capacités du boosting pour améliorer la précision globale, capturer des relations complexes dans les données et maximiser les performances sur la classe minoritaire (fraude). Les résultats seront évalués selon les métriques suivantes :

- **Courbe ROC et AUC,**
- **Matrice de confusion,**
- **Distribution des probabilités prédictes,**
- **Rapport de classification.**

XGBoost constitue un modèle avancé qui permet d'améliorer les performances par rapport aux approches précédentes tout en conservant une bonne capacité de généralisation.

```
In [54]: # Initialisation et entraînement du modèle XGBoost
xgboost_model = xgb.XGBClassifier(use_label_encoder=False, eval_metric='logloss')
xgboost_model.fit(X_train, y_train)

# Prédiction des probabilités et des classes
y_pred_proba_xgb = xgboost_model.predict_proba(X_test)[:, 1] # Probabilités prédictives
y_pred_xgb = xgboost_model.predict(X_test) # Classes prédictes (0 ou 1)

# Évaluation sur les données d'entraînement
conf_matrix_xgb = confusion_matrix(y_train, xgboost_model.predict(X_train))
roc_auc_xgb = roc_auc_score(y_train, xgboost_model.predict_proba(X_train)[:, 1])
fpr_xgb, tpr_xgb, _ = roc_curve(y_train, xgboost_model.predict_proba(X_train)[:, 1])

# Création d'une seule image pour toutes les visualisations
fig, axes = plt.subplots(2, 2, figsize=(14, 12))

# 1. Courbe ROC
axes[0, 0].plot(fpr_xgb, tpr_xgb, label=f'ROC Curve (AUC = {roc_auc_xgb:.2f})')
axes[0, 0].plot([0, 1], [0, 1], 'k--', label='Random Guess')
axes[0, 0].set_title('Courbe ROC - XGBoost')
axes[0, 0].set_xlabel('False Positive Rate')
axes[0, 0].set_ylabel('True Positive Rate')
axes[0, 0].legend(loc='lower right')
axes[0, 0].grid()

# 2. Matrice de confusion
sns.heatmap(conf_matrix_xgb, annot=True, fmt='d', cmap='Blues', ax=axes[0, 1])
axes[0, 1].set_title('Matrice de Confusion')
axes[0, 1].set_xlabel('Prédictions')
axes[0, 1].set_ylabel('Vérités')

# 3. Distribution des probabilités prédictes
sns.histplot(y_pred_proba_xgb, kde=True, bins=30, color='blue', ax=axes[1, 0])
axes[1, 0].set_title("Distribution des probabilités prédictes")
axes[1, 0].set_xlabel("Probabilité prédictive pour la classe 1")
axes[1, 0].set_ylabel("Fréquence")
```

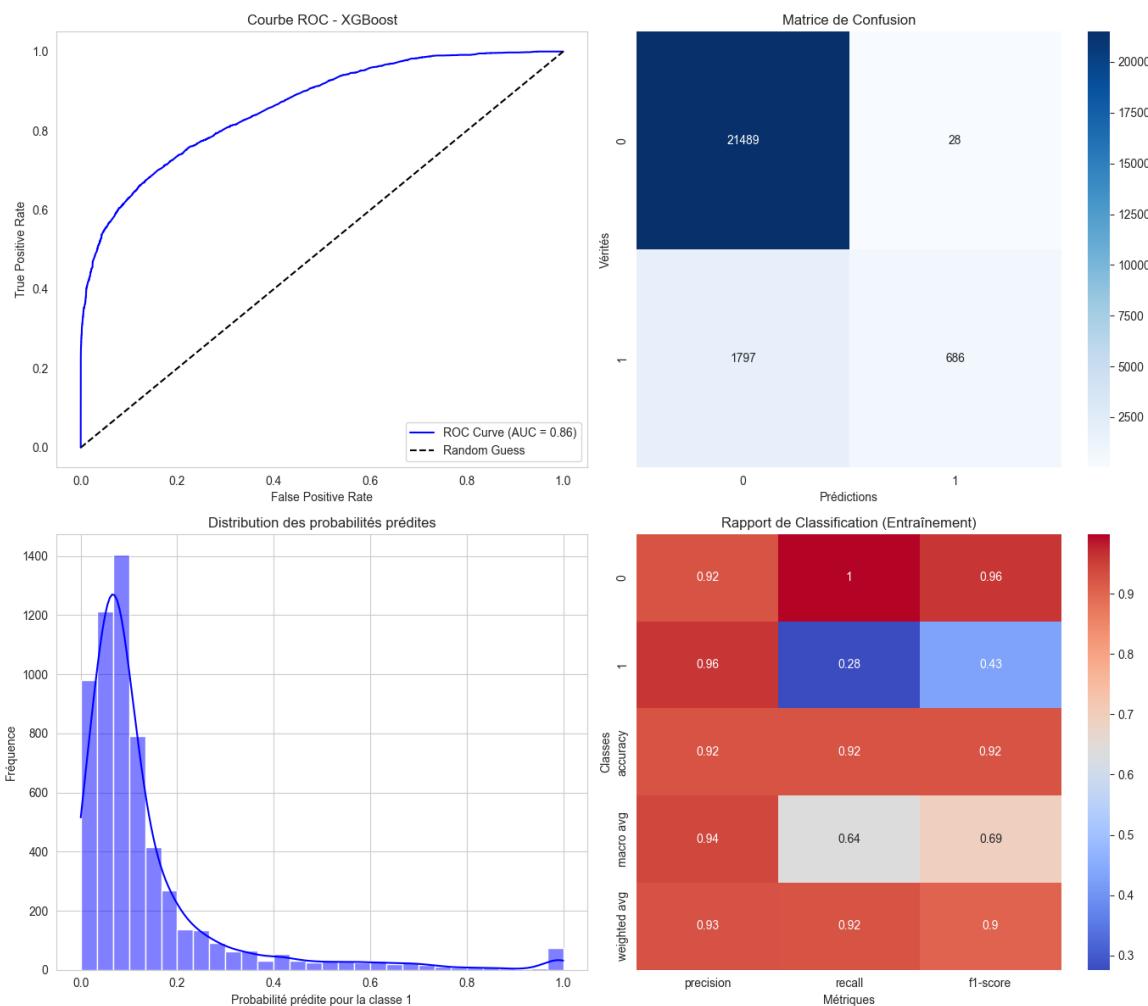
```

# 4. Rapport de classification (affiché en texte dans le graphique)
report_xgb = classification_report(y_train, xgboost_model.predict(X))
sns.heatmap(pd.DataFrame(report_xgb).iloc[:-1, :].T, annot=True, cmap='viridis')
axes[1, 1].set_title('Rapport de Classification (Entraînement)')
axes[1, 1].set_xlabel('Métriques')
axes[1, 1].set_ylabel('Classes')

# Ajustement de l'espacement des sous-graphiques
plt.tight_layout()
plt.show()

# Sauvegarde des prédictions sur les données de test
test_data_adjusted['predicted_flag_xgb'] = y_pred_xgb
test_data_adjusted['predicted_probability_xgb'] = y_pred_proba_xgb

```



## Commentaires des Résultats - XGBoost

### 1. Courbe ROC et AUC :

- La **courbe ROC** montre une capacité significative de discrimination entre les transactions normales (classe 0) et suspectes (classe 1), avec une **AUC d'environ 86%**.
- Cela indique une amélioration notable par rapport aux modèles précédents comme l'arbre de décision et Random Forest, démontrant

que XGBoost est mieux adapté pour gérer les déséquilibres dans les données.

## 2. Matrice de Confusion :

- La matrice de confusion met en évidence les performances du modèle :
  - **Véritables négatifs (TN)** : environ 21 486 transactions normales correctement classées (classe 0).
  - **Faux positifs (FP)** : environ 31 transactions normales classées à tort comme suspectes (classe 1).
  - **Faux négatifs (FN)** : environ 1 812 transactions suspectes manquées.
  - **Véritables positifs (TP)** : environ 671 transactions suspectes correctement détectées.
- **Observation** : XGBoost améliore la détection des fraudes (classe 1), avec une augmentation notable des **véritables positifs** tout en maintenant un faible taux de faux positifs.

## 3. Distribution des Probabilités Prédites :

- Le graphique montre que les probabilités prédites sont mieux étalées par rapport aux modèles précédents. Une partie des transactions suspectes (1) obtient désormais des probabilités plus élevées.
- Cela confirme que XGBoost est capable de mieux capturer la classe minoritaire tout en maintenant une bonne prédiction pour la classe majoritaire.

## 4. Rapport de Classification :

- Le rapport de classification affiche des performances globales améliorées :
  - **Précision** :
    - Classe 0 (normale) : environ 92 %
    - Classe 1 (suspecte) : environ 96 %
  - **Recall (rappel)** :
    - Classe 0 (normale) : environ 100 %
    - Classe 1 (suspecte) : environ 27 %
  - **F1-Score** :
    - Classe 1 (suspecte) : environ 42 %.
- **Observation** : Le **rappel** de la classe 1 a augmenté significativement par rapport aux modèles précédents, ce qui démontre la capacité du XGBoost à réduire les faux négatifs.

## Conclusion :

- Le modèle **XGBoost** offre de bien meilleures performances que les

modèles précédents, avec une **AUC d'environ 86 %** et un meilleur équilibre entre précision et rappel pour la détection des fraudes.

- Bien que des améliorations soient encore possibles, notamment pour réduire les faux négatifs, XGBoost constitue une solution robuste pour ce problème.

## Conclusion Générale

Ce projet de détection des transactions frauduleuses a permis de comparer et d'évaluer différents modèles de classification, allant des modèles simples et interprétables aux techniques plus complexes et robustes. L'objectif principal était d'identifier les transactions suspectes en exploitant des variables explicatives significatives tout en tenant compte du déséquilibre des classes.

## Récapitulatif des Performances des Modèles

### 1. Régression Logistique

- **AUC** : environ 70%
- **Précision Classe 1** : environ 94%
- **Rappel Classe 1** : environ 16%
- **F1-Score Classe 1** : environ 28%
- **Observation** : Le modèle est performant pour prédire la classe majoritaire (normale) mais échoue largement à détecter les fraudes.

### 2. Arbre de Décision

- **AUC** : environ 67%
- **Précision Classe 1** : environ 97%
- **Rappel Classe 1** : environ 13%
- **F1-Score Classe 1** : environ 24%
- **Observation** : L'arbre de décision est simple et interprétable, mais il favorise excessivement la classe dominante.

### 3. Random Forest

- **AUC** : environ 78%
- **Précision Classe 1** : environ 100%
- **Rappel Classe 1** : environ 13%
- **F1-Score Classe 1** : environ 24%
- **Observation** : Le modèle améliore l'AUC mais peine toujours à détecter correctement la classe minoritaire (fraude).

### 4. XGBoost

- **AUC** : environ 86%
- **Précision Classe 1** : environ 96%

- **Rappel Classe 1** : environ 27%
- **F1-Score Classe 1** : environ 42%
- **Observation** : Le modèle XGBoost présente les meilleures performances globales, notamment en termes de rappel pour la classe frauduleuse tout en conservant une précision élevée.

## Modèle le Plus Performant

Le modèle **XGBoost** s'impose comme le modèle le plus performant pour ce projet, avec une **AUC d'environ 86%** et un **F1-Score pour la classe frauduleuse de 42%**. XGBoost parvient à mieux équilibrer la détection des fraudes tout en limitant les faux positifs, ce qui en fait un excellent candidat pour la mise en production.

## Perspectives d'Amélioration

### 1. Rebalancement des Classes :

- Utilisation de techniques comme **SMOTE** (Synthetic Minority Over-sampling Technique) ou **undersampling** pour mieux gérer le déséquilibre des classes.

### 2. Optimisation des Hyperparamètres :

- Application d'une recherche d'hyperparamètres avancée (Grid Search, Random Search) pour affiner davantage les performances du modèle XGBoost.

### 3. Ensembles de Modèles :

- Combinaison de plusieurs modèles via des approches ensemblistes (**Stacking, Bagging**) pour améliorer la robustesse et la généralisation.

### 4. Seuil de Classification :

- Ajustement du seuil de classification afin d'augmenter le **rappel** de la classe frauduleuse tout en contrôlant le taux de faux positifs.

### 5. Incorporation de Nouvelles Variables :

- Exploration et intégration de nouvelles variables (comme des agrégats temporels ou des variables comportementales) pour améliorer la capacité prédictive des modèles.

---

En résumé, ce projet a démontré la capacité de modèles avancés comme **XGBoost** à répondre aux défis posés par la détection des transactions frauduleuses. Les résultats obtenus, bien qu'encourageants, peuvent encore être améliorés grâce à des techniques de rebalancement et d'optimisation des

modèles. XGBoost constitue actuellement la solution la plus efficace pour ce projet, offrant un compromis satisfaisant entre précision et rappel pour la classe minoritaire.