Plan de Iteración 2 (Entrega 2): ETSIITER

Grupo 2.4

Irene Béjar Maldonado Juan Carlos Díaz Ramírez Antonio Morales de Haro Antonio David Mota Martínez Ángel Polo Martínez Julio Rodríguez Luengo

ÍNDICE

Objetivos de la iteración	3
Listado inicial de HU la desarrollar	3
Descomposición en Tareas de Desarrollo	3
Carga prevista en los desarrolladores	3
Planificación temporal de la iteración	3
Desviaciones previstas.	3

1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta segunda iteración es tener un sitio web desarrollado con toda la información y funcionalidad necesaria para que un usuario básico y todo lo funcionalidad añadida en la primera iteracción, además de las funcionalidades como la capacidad para gestionar diferentes proyectos, comunicación a través del chat ya sea en grupo o individual y un sistema de gestión de apuntes que se suban.

Esta iteración no va generar un producto entregable hacia el cliente pero si un producto interno que podemos empezar a usar para realizar pruebas de carga y de usabilidad del sitio web

2. Listado inicial de HU la desarrollar

La lista de las Historias de usuario que se van a desarrollar en esta iteración son:

Ident.	Título de la historia de usuario	Estimación
HU. 4	Un alumno debe poder subir apuntes	3
HU. 5	Un usuario puede eliminar apuntes	3
HU. 7	Un alumno debe poder descargarse apuntes	2
HU. 15.1	Se pueden enviar mensajes	4
HU. 15.2	Se pueden crear grupos	3
HU. 15.3	Se pueden enviar archivos	3
HU. 15.4	Se pueden enviar emojis	1
HU. 22.1	Se podrán crear grupos trabajo	3
HU. 22.2	Sé podrán crear tareas	2
HU. 22.3	Se podrán compartir tareas	3
HU. 22.4	Se podrán asignar tareas	1
HU. 22.5	Se podrán marcar tareas como completadas	1
HU. 22.6	Se puede comentar en las tareas	2

3. Descomposición en Tareas de Desarrollo

	. 4 Un alumno debe poder subir a	•	
Identificador	ficador Título de la tarea de desarrollo		Desarrollador Asignado
Tarea 4.1	Definir la base de datos para almacenar apuntes	1	Juan Carlos Díaz
Tarea 4.2	Implementar comportamiento para agregar una instancia de un apunte nuevo a la base de datos	2	Juan Carlos Díaz
Tarea 4.3	Diseñar e implementar la interfaz para subir apuntes	1	Juan Carlos Díaz
Tarea 4.4	Implementar interacción entre la base de datos y zona de apuntes	1	Juan Carlos Díaz

Observaciones:

El usuario debe estar logueado y comprobar el acceso a la base de datos

ldentificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 5.1	Crear funcionalidad con BD para eliminar apuntes	1	Julio Rodríguez
Tarea 5.2	Crear elemento para interfaz web que haga la selección de eliminación	1	Julio Rodríguez
Tarea 5.3	Añadir el elemento a la interfaz	1	Julio Rodríguez

dentificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación	Desarrollador	
	(días Ideales)		Asignado	
Tarea 7.1	Implementar el acceso a la BD	1.25	Juan Carlos Díaz	
Tarea 7.2	Implementar el sistema de gestión de descargas	1.25	Juan Carlos Díaz	
Tarea 7.3	Diseñar e implementar interfaz para realizar descargas de apuntes	1/2	Juan Carlos Díaz	

Observaciones:

El usuario debe estar logueado y comprobar el acceso a los apuntes

Identificador: HU	. 15.1	Se pueden enviar mensajes		4
			T	T
Identificador	Títu	lo de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 15.1.1	_	dir formularios a la interfaz escribir mensajes	0.5	Irene Béjar
Tarea 15.1.2		ementar encriptación emo-extremo.	2	Antonio Morales de Haro
Tarea 15.1.3	Alma	acenar mensaje en el servidor	0.5	Irene Béjar
Tarea 15.1.4		alizar mensajes para que se stren los nuevos	1	Irene Béjar

Identificador: HU. 1	5.2	Se pueden crear grupos		3
Identificador	Títu	lo de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 15.2.1	Crea	ar botón de añadir grupo	0.5	Antonio Morales de

			Haro
Tarea 15.2.2	Crear interfaz chat de grupo	0.5	Antonio Morales de Haro
Tarea 15.2.3	Implementar funciones de administración de grupos	1	Antonio Morales de Haro
Tarea 15.2.4	Crear implementar gestión de miembros del grupo	1	Antonio Morales de Haro

dentificador: HU	. 15.3	Se pueden enviar archivos		3
Identificador	Títu	o de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 15.3.1	Aña	dir botón para subir archivos.	0.5	Irene Béjar
Tarea 15.3.2		acenar archivo en el servidor poralmente	0.5	Irene Béjar
Tarea 15.3.3		dir descarga del archivo en el natario	0.5	Irene Béjar

Identificador: HU. 15.4 Se pueden enviar emojis		Se pueden enviar emojis			
Identificador	Títu	lo de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado	
Tarea 15.4.1		dir botón a la interfaz para ar emojis.	0.5	Ángel Polo	
Tarea 15.4.2		ementar codificación de jis en los mensajes.	0.5	Ángel Polo	

dentificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado	
Tarea 22.1.1	Añadir a la BD de archivos información sobre los usuarios	1/2	Antonio David Mota	
Tarea 22.1.2	Implementar área de creación de grupos de trabajo.	1	Antonio David Mota	
Tarea 22.1.3	Crear herramientas para gestionar grupo de trabajo	2	Antonio David Mota	

dentificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 22.2.1	Crear BD de tareas	1/4	Julio Rodríguez
Tarea 22.2.2	Crear interfaz web para la introducción de tareas	1	Julio Rodríguez
Tarea 22.2.3	Crear funcionalidad con BD	3/4	Julio Rodríguez

Identificador: HU. 2	icador: HU. 22.3 Se podrán compartir tareas			3	
Identificador	Títul	lo de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado	
Tarea 22.3.1		er botón en la interfaz para partir la tarea.	0.5	Ángel Polo	
Tarea 22.3.2		ementar generación de enlace o para la tarea.	2.5	Ángel Polo	

Tarea 22.3-3 Asignar enlace a la tarea en la BD 0.5 Ángel Polo				
	Tarea 22.3-3	Asignar enlace a la tarea en la BD	0.5	Ángel Polo

ldentificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado	
Tarea 22.4.1	Implementar comportamiento para agregar una instancia de un usuario a una tarea	1	Juan Carlos Díaz	
Tarea 22.4.2 Diseñar e implementar interfaz para poder asignar tareas a los usuarios		1	Juan Carlos Díaz	

dentificador: HU. 22.5 Se podrán marcar tareas como completadas					1
Identificador	Títu	lo de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado	
Tarea 22.5.1		er botón en la interfaz para car la tarea como completada	0.5	Ángel Polo	
Tarea 22.5-2		car como completada la tarea a BD.	0.5	Ángel Polo	

dentificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días Ideales)	Desarrollador Asignado	
Tarea 22.6.1	Crear BD de comentarios	1/2	Antonio David Mota	
Tarea 22.6.2	Implementar área de comentarios	1	Antonio David Mota	
Tarea 22.6.3	Implementar relación entre BD y área de comentarios	1	Antonio David Mota	

4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% del tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas (cantidad)
Antonio Morales	5	100%	5	5
Irene Béjar	4,5	100%	4,5	6
Ángel Polo	5,5	100%	5,5	7
Antonio Mota	6	100%	6	6
Juan C. Díaz	9,25	100%	9,25	9
Julio Rdguez.	5	100%	5	6

5. Planificación temporal de la iteración

Semana 1

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Antonio Morales	Tarea 15.1.2	Tarea 15.1.2	Tarea 22.4.1	Tarea 15.2.1 Tarea 15.2.2	Tarea 15.2.3
Irene Béjar	Tarea 15.1.1 Tarea 15.1.3	Tarea 15.1.4	Tarea 22.4.2	Tarea 15.3.1 Tarea 15.3.2	Tarea 15.3.3
Ángel Polo	Tarea 15.4.1 Tarea 15.4.2	Tarea 22.3.1 Tarea 22.3.2	Tarea 22.3.2	Tarea 22.3.2	Tarea 22.3-3 Tarea 22.5.1
Antonio Mota	Tarea 22.1.1 Tarea 22.1.2	Tarea 22.1.2 Tarea 22.1.3	Tarea 22.1.3	Tarea 22.1.3 Tarea 22.6.1	Tarea 22.6.2
Juan C. Díaz	Tarea 4.1	Tarea 4.2	Tarea 4.2	Tarea 4.3	Tarea 7.1
Julio Rdguez.	Tarea 22.2.1 Tarea 22.2.3	Tarea 22.2.2	Tarea 5.1	Tarea 5.2	Tarea 5.3

Semana 2

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Antonio Morales	Tarea 15.2.4				
Irene Béjar	Tarea 4.4				
Ángel Polo	Tarea 22.5.2				
Antonio Mota	Tarea 22.6.3				

Juan C. Díaz	Tarea 7.2 Tarea 7.3		
Julio Rdguez.			

6. Desviaciones previstas.

Se ha detectado una desviación entre la estimación previa de HU que se hizo en el product backlog y las estimación realizada con las tareas, uno de los programadores tenía casi el doble de carga de trabajo que el resto. Se ha replanificado el sprint para reducir la carga de trabajo de ese trabajador. Cómo se anticipó un retraso muy probable debido a las tecnologías que se iba a usar, seguimos dentro de la planificación.

Tareas reasignadas

Tareas 4.4 → Irene Béjar

Tarea 22.4.1 → Antonio Morales

Tarea 22.4.2 → Irene Béjar

Carga prevista para los desarrolladores

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% del tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas (cantidad)
Antonio Morales	6	100%	6	6
Irene Béjar	6,5	100%	6,5	8
Ángel Polo	5,5	100%	5,5	7
Antonio Mota	6	100%	6	6
Juan C. Díaz	6,25	100%	6,25	6
Julio Rdguez.	5	100%	5	6