

Documento de Visión: ETSIITER

Grupo 2.4

Irene béjar Maldonado
Juan Carlos Díaz Ramírez
Antonio Morales de Haro
Antonio David Mota Martínez
Ángel Polo Martínez
Julio Rodríguez Luengo

Historial de Cambios

Fecha	Versión	Descripción	Autor

Índice

1. INTRODUCCIÓN	5
1.1. PROPÓSITO	5
1.2. ALCANCE	5
1.3. DEFINICIÓN, ACRÓNIMOS, Y ABREVIACIONES	5
1.4. RESUMEN	5
2. POSICIONAMIENTO	6
2.1. OPORTUNIDAD DE NEGOCIO	6
2.2. DECLARACIÓN DEL PROBLEMA	6
2.3. SOLUCIÓN PROPUESTA	6
3. DESCRIPCIÓN DE USUARIOS Y STAKEHOLDERS	7
3.1. RESUMEN DE LOS STAKEHOLDERS	7
3.2. RESUMEN DE LOS USUARIOS	7
3.3. PERFIL DE LOS STAKEHOLDERS	8
3.4. PERFIL DE LOS USUARIOS	8
3.5. NECESIDADES CLAVE DE LOS STAKEHOLDERS O USUARIOS	8
4. RESUMEN DEL PRODUCTO	9

4.1. PERSPECTIVA DEL PRODUCTO	<u>9</u>
4.2. RESUMEN DE CAPACIDADES	<u>9</u>
4.3. SUPUESTOS Y DEPENDENCIAS	<u>9</u>

1.Introducción

1.1. Propósito

El propósito de este documento es proporcionar una visión sobre el proyecto que se va a realizar, así como recoger, analizar y definir las necesidades del alto nivel de las características de la red social Etsiiter. El documento se centra en la funcionalidad requerida por los participantes en el proyecto y los usuarios finales. Esta funcionalidad se basará en una red social en la cual los usuarios podrán comunicarse los unos con los otros, fomentar el trabajo en grupo en el desarrollo de proyectos y la gestión de estos. La idea surge después de detectar los problemas que tienen los estudiantes a la hora de formar grupos, elegir profesores y organizar proyectos en las distintas asignaturas. Este problema se puede generalizar como una falta de comunicación entre los estudiantes. Nuestra solución radica en fomentar la comunicación a través de una aplicación específica que concentra todas las herramientas necesarias.

1.2. Alcance

La idea surge después de detectar los problemas que tienen los estudiantes a la hora de formar grupos, elegir profesores y organizar proyectos en las distintas asignaturas. Este problema se puede generalizar como una falta de comunicación entre los estudiantes. Nuestra solución radica en fomentar la comunicación a través de una aplicación específica que concentra todas las herramientas necesarias sin necesidad de estar registrado y utilizando varias plataformas para estar en contacto con los compañeros de clase para realizar las prácticas o hacer preguntas con temas relacionado con las clases

1.3. Resumen

La aplicación se basará en una red social, donde cada usuario tendrá un perfil asociado en el cual saldrá su foto datos personales y una resumida biografía donde podrán presentarse. En esta red social los usuarios podrán comunicarse los unos con los otros, fomentar el trabajo en grupo en el desarrollo de proyectos y la gestión de estos, además se incluirá un calendario general donde se resumen todos y cada uno de los días los eventos, exámenes o tareas para que sea más intuitivo localizarlos en el tiempo.

De esta forma se dotará a los usuarios de las herramientas necesarias para llevar a cabo una mayor coordinación y así ser capaces de afrontar los proyectos, además se deben destacar tanto un tablón de anuncios donde se exponen los evento, conferencia y exámenes que tengan lugar en la ETSIIT o localizaciones asociadas a la UGR, como una función para que los alumnos puedan compartir apuntes o archivos para hacer más sencilla la interacción a la hora de compartir información entre diferentes usuarios.

Finalmente, la red social dispondrá de una característica particular que permitirá valorar y opinar sobre la labor docente de cada profesor en su asignatura correspondiente.

2. Posicionamiento

2.1. Oportunidad de Negocio

La oportunidad de negocio se basa actualmente en la existencia de demasiadas aplicaciones enfocadas a los estudiantes. Cada plataformas ofrece unos servicios y hay tanta cantidad que a veces se vuelve inmanejable el uso de las mismas de manera coordinada.

Nuestra aplicación propone juntar muchos de estos servicios para hacer más cómodo y accesible la organización de proyectos, entre otras cosas, a los estudiantes.

2.2. Declaración del Problema

El problema principalmente afecta a alumnos y profesores por igual. Al existir tantas plataformas a los estudiantes les puede ser complicado organizarse. A los profesores además también puede interesarles que los estudiantes usen esta plataforma pues los alumnos son conscientes así de que exámenes y entregas existen y además les otorga a los alumnos un espacio de trabajo completo.

Básicamente el beneficio que existe es para alumnos la organización y aglomeración de herramientas y para los profesores es dar a conocer mejor las tareas a realizar en sus asignaturas,

El problema de	<i>Falta de comunicación y organización</i>
Afecta	<i>Principalmente a alumnos, aunque también a profesores</i>
El impacto del problema es	<i>Que se resienten las notas de los alumnos y la pérdida de tiempo al tener que usar varias plataformas</i>
Una solución exitosa sería	<i>Damos las herramientas para que se palie esta desorganización</i>

2.3. Solución propuesta

La solución se basaría en la aglomeración de los servicios prestados por diferentes plataformas haciendo que una sola plataforma lo ofrezca todo. De esta manera no sería necesario salir de la misma y para solucionar cualquier problema, comunicarse con quien sea, o consultar cualquier evento, solamente se tendría que acceder a esta plataforma

3.Descripción de Usuarios y Stakeholders

3.1. Resumen de los stakeholders

Nombre	Descripción	Responsabilidades
Estudiantes	Estudiantes de la facultad de informática	Dar contenido
Delegación estudiantes	Conjunto de estudiantes que forman la delegación	Promocionar
Profesores	Profesores de la ETSIIT	Dar contenido
Equipo trabajo	Nuestro equipo	Mantener y desarrollar la aplicación
Empresas	Empresas asociadas a la UGR	Promocionar y financiar

3.2. Resumen de los usuarios

Nombre	Descripción	Stakeholder
Estudiantes	Estudiantes de la facultad de informática	Estudiantes y Profesores
Profesores	Profesores de la ETSIIT	Estudiantes y Profesores
Gestores	Generadores de contenido de la página	Todos
Desarrolladores	Se encarga de mantener la plataforma y corregir errores	Equipo de trabajo y empresas

3.3. Perfil de los Stakeholders

[Describir cada **grupo (rol)**, que tiene un interés en el sistema. Rellenar el siguiente cuadro para cada interesado.]

Descripción

Responsabilidades

- Los estudiantes aseguran que habrá contenido en el sistema.
- La delegación de estudiantes asegura la promoción de la aplicación a los alumnos de la facultad.
- Los profesores aseguran dar contenido a la plataforma para su docencia. Ya que será la forma más sencilla de repartir sus apuntes.
- Nuestro equipo de trabajo se compromete a dar mantenimiento a la aplicación, y además desarrollarla. Haciendo que sea versátil fácil de usar y práctica.
- Las empresas asociadas a la UGR aseguran financiar y promocionar la plataforma. Pudiendo así hacer sostenible nuestro trabajo sin pérdidas

Criterios de éxito

- Para los usuarios cuando haya una buena cantidad de contenido útil.
 - Para la Delegación de Estudiantes cuando esta sea una plataforma de uso común, unificando todo.
 - Para los profesores, cuando encuentren una plataforma sencilla de uso y cómoda, que tenga todo a mano.
 - Para nosotros cuando se haga un uso en grande de la aplicación y obtengamos un feedback positivo junto a unos ingresos.
 - Las empresas cuando la plataforma haga un incremento en la productividad (de trabajo) de la ETSIIT.
-

3.4. Perfil de los Usuarios

Descripción

Responsabilidades	<p>-Los estudiantes aseguran que habrá contenido en el sistema.</p> <p>-Los profesores aseguran dar contenido a la plataforma para su docencia. Ya que será la forma más sencilla de repartir sus apuntes.</p> <p>-Desarrolladores se comprometen a dar mantenimiento a la aplicación, y además desarrollarla. Haciendo que sea versátil fácil de usar y práctica.</p>
--------------------------	--

Criterios de Éxito	<p>-Para los usuarios cuando haya una buena cantidad de contenido útil.</p> <p>-Para los profesores, cuando encuentren una plataforma sencilla de uso y cómoda, que tenga todo a mano.</p> <p>-Para los desarrolladores cuando se haga un uso en grande de la aplicación y obtengan un feedback positivo junto a unos ingresos.</p>
---------------------------	---

3.5. Necesidades clave de los Stakeholders o usuarios

[Proporcionar las necesidades o problemas percibidos por los diferentes roles de los stakeholders. Esta visión general se utiliza a continuación para dar prioridad a las necesidades.]

Necesidad	Prioridad	Incumbe	Solución Actual	Solución propuesta
Tener espacio de trabajo	Alta	Estudiantes	Área de gestión de proyectos de plataformas externas	Tener esas herramientas en la propia plataforma ETSIITTER
Tener forma de comunicación	Media	Estudiantes, profesores	Mensajería instantánea	Chat integrado y aplicación móvil con chat

Ver calificaciones profesores	Baja	Estudiantes, profesores	Plataformas externas, comentarios de otros alumnos	Sistema de calificación de profesores integrado
Calificar profesor	Baja	Estudiantes	Plataformas externas, comentarios de otros alumnos	Sistema de calificación de profesores integrado
Tener apuntes	Alta	Estudiantes	Plataformas externas, pedirselos a otros alumnos	Herramienta para colgar y descargar apuntes integrada
Colgar apuntes	Media	Estudiantes, Profesores	Plataformas externas, pedirselos a otros alumnos	Herramienta para colgar y descargar apuntes integrada
Ver calendario exámenes	Alta	Estudiantes	Diferentes plataformas, prado, sw ad etc	Calendario global de eventos con filtrado
Crear publicaciones	Media	Profesores, Estudiantes, Gestores	A viva voz, prado, páginas ugr, etc	Tablón anuncios de la plataforma
Crear eventos	Media	Gestores, Profesores	A viva voz, prado, páginas ugr, etc	Tablón anuncios de la plataforma
Promocionar proyectos	Media	Estudiantes	A viva voz, prado, páginas ugr, etc	Plataforma de proyectos integrada
Crear proyectos	Alta	Estudiantes	En clase, cafeterías, plataforma de gestión de proyectos	Plataforma de proyectos integrada
Usar perfil	Baja	Estudiantes, Profesores	Diferentes plataformas externas	Perfil de usuario

4. Resumen del producto

4.1. Perspectiva del Producto

ETSIITER es una aplicación que nos ofrece una red social relacionada con la facultad de Ingenierías Informática y Telecomunicaciones, a diferencia de otras que podemos encontrar esta se centra en las necesidades de los alumnos de la escuela e integra distintas plataformas en una sola.

Nuestro producto es casi totalmente independiente, solo accede a información externa acerca de la ETSIIT, desde su página web. También a través de ETSIITER podremos ir a otras páginas como Google Drive, Dropbox, Github, etc pero sin ninguna necesidad de interactuar con ellas.

4.2. Resumen de capacidades

Beneficio del Cliente	Características de Soporte
Comunicación por una sola plataforma	-Se tiene información sobre alumnos inscritos en esa clase. -Se accede a la información acerca de asignaturas del alumno.
Tener toda la información sobre eventos en una app	-Se encuentra actualizada en todo momento la información acerca de eventos que hay en la web de la ETSIIT
Tener información sobre horarios, clases y compañeros	-Se encuentra actualizada en todo momento la información acerca de horarios que hay en la web de la ETSIIT

	-Se tiene información sobre alumnos inscritos en esa clase
Tener apuntes de las asignaturas que se cursan	<p>-Se tiene acceso a los apuntes de esa asignatura cedidos por otros alumnos.</p> <p>-Se accede a la información acerca de asignaturas del alumno.</p>
Tener información sobre los profesores	<p>-Se tiene información sobre alumnos inscritos en esa clase.</p> <p>-Se tiene información sobre profesores inscritos en esa clase.</p> <p>-Acceso a plataforma de puntuaciones.</p>
Poder organizar grupos de prácticas y gestionar los trabajos	<p>-Se tiene información sobre alumnos inscritos en esa clase.</p> <p>-Se accede a la información acerca de asignaturas del alumno.</p> <p>-Se tiene acceso a los apuntes de esa asignatura cedidos por otros alumnos.</p>
Conocer nuevos amigos	-Se accede a información de alumnos pública de la base de datos.
Tener un calendario con fechas de exámenes entrega de trabajos, etc	<p>-Se pide la información a la web de la ETSIIT.</p> <p>-Se accede a la información acerca de asignaturas del alumno.</p>
Poder subir apuntes, exámenes etc...	<p>-Se accede a la información acerca de asignaturas del alumno.</p> <p>-Se accede a la base de datos de apuntes, exámenes ...</p>
Poder comunicarte de forma directa con profesores o alumnos	<p>-Se accede a la información acerca de del alumno.</p> <p>-Se habilita el chat</p>

Tener un perfil con tu información, -Se accede a la información acerca de del
donde puedes publicar cosas de tu alumno.
interés

4.3. Supuestos y Dependencias

- La aplicación debe de mantener la privacidad de sus usuarios.
- La aplicación no compartirá datos con plataformas externas que pongan en riesgo la privacidad.
- La aplicación debe de dar soporte a todos los alumnos de la ETSIIT.
- La aplicación ante un posible fallo del sistema, no debe perderse la información previamente almacenada, por lo que se deberán hacer copias de seguridad periódicamente.
- La aplicación debe de mantener una cierta concurrencia. Varios administradores podrán trabajar simultáneamente con el sistema, introduciendo información, así como varios usuarios podrán consultar al mismo tiempo datos almacenados en el mismo.
- Es necesario controlar que solo las personas autorizadas (administradores) puedan acceder a las funciones de gestión del sistema e introducir información en él.
- La aplicación debe de tener un tiempo de respuesta lo más corto posible.
- La aplicación debe de tener una interfaz sencilla.
- La aplicación debe de poderse utilizar tanto en móvil como en web.
- La aplicación debe de dar soporte para almacenar datos como trabajos, apuntes etc.
- La aplicación debe de poder obtener datos de la página web de la ETSIIT.
- La aplicación debe de permitir un crecimiento exponencial sin verse afectado su rendimiento.
- La aplicación debe de estar escrita en un código claro con comentarios aclaratorios.

-El código de la aplicación debe de ser modular.