



ETSIITER

Plan de Entregas



Alcance del Sistema

- Red Social
- Espacio Personal
- Gestión de Proyectos
- Almacenamiento
- Calendario y eventos



Historias de Usuario

- BrainStorm
- Depuración y Desarrollo
- Estimación y prioridad
- 3 Grandes bloques:
 - Sistema gestion proyectos
 - Sistema de Almacenamiento
 - Sistema de Chat



Problemas de las Historias de Usuario

- Los 3 grandes bloques tenían dificultades técnicas que el grupo no puede llegar en la fecha requerida.
- Estos bloques fueron subdivididos en SubHistorias y las más costosas fueron descartadas para el desarrollo de las primeras iteraciones.



Velocidad del Equipo

Miembros: 6

1 Punto de estimación = 1 D.T.I = 2 D.T.R

1 Iteración = 2 semanas = 14 D.T.R = 7 D.T.I

Total del Equipo = 42 Puntos de estimación por iteración





Descripción de las entregas (1)

- Para cada iteración hemos decidido que se usaran 2 semanas de programación reales, es decir sin días de descanso incluidos.
- Se han establecido 3 grandes bloques de la plataforma, que son los bloques que plantean dificultades técnicas al equipo
- En el equipo las tareas se asignan a 1 persona, esto no excluye a esa persona de reasignarse en otra tarea si es necesario



Descripción de las entregas (2)

- Primera Iteración 32 de 42 D.T.I
 - HU 1, HU 2, HU 3 y HU 26 Historias relacionadas con el login y registro del Usuario
 - HU 10 Uno de los bloques principales de la plataforma, el sistema de gestión de archivos



Descripción de las entregas (3)

- Segunda Iteración 31 de 42 D.T.I
 - HU 4, HU 5, HU 7 Correspondiente al sistema de apuntes
 - HU 15 Sistema de chat que junto con HU 22 hacen los dos últimos bloques grandes de la plataforma. Son el sistema de chat y de gestión de proyectos