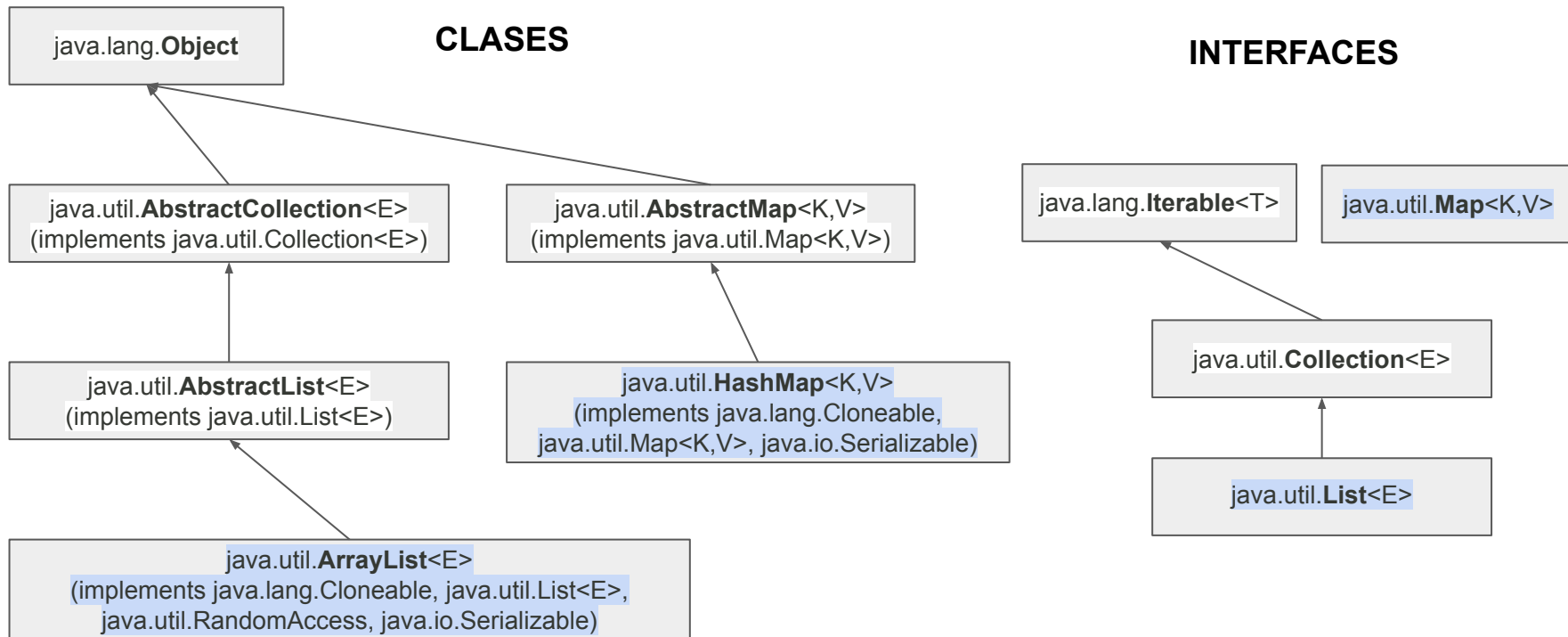


Ejercicio 4. Ampliación Jerarquía de Herencia

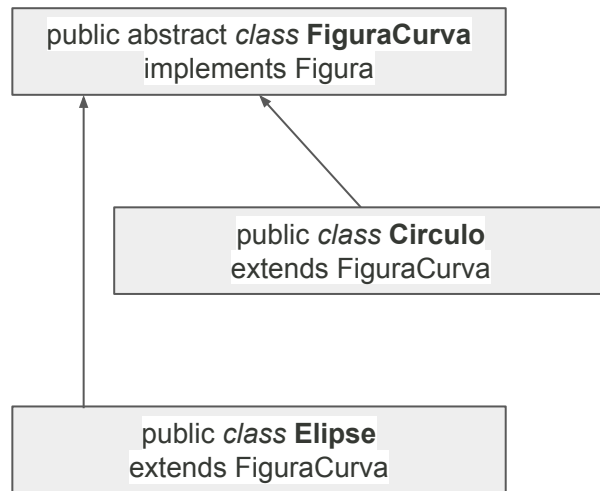
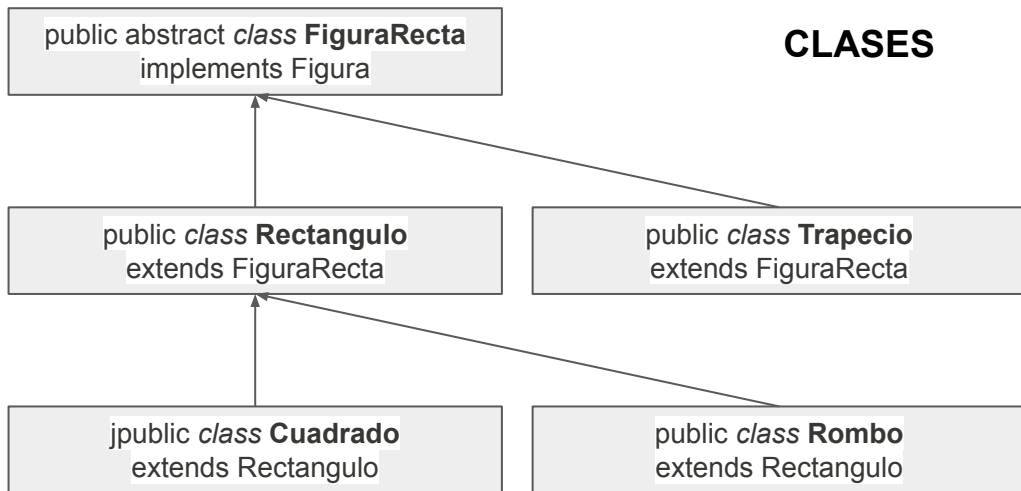
- Clases **ArrayList** y **HashMap** de *java.util*
 - Jerarquía de clases e interfaces en *java.util*
- Nueva **jerarquía de herencia** para representar figuras en 2D:
 - Otras figuras (cuadrado, rombo, trapecio, elipse...)
 - Clases abstractas (FiguraRecta y FiguraCurva)
 - Una interface **Figura** con *getArea()* y *getPerimetro()*
- Definir y programar la clase **AnalizadorFigurasV2** que tenga:
 - Un array de figuras
 - Un ArrayList de perímetros y otro de áreas
 - Un HashMap para infoPerimetros y otro para infoAreas
 - con las siguientes claves: max, min, avg y sum
- Programar la clase **Test** para probar el correcto funcionamiento

Ejercicio 4. Jerarquías de la librería java.util...



Ejercicio 4. Jerarquías de Figuras en 2D

CLASES



INTERFACES

