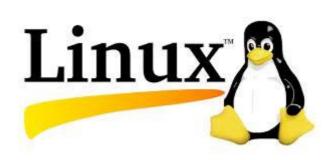
## 컴퓨터 소프트웨어

- 소프트웨어(Software)
  - ▶정보들이 이동하는 방향과 정보 처리의 종류를 지정
  - ▶한 동작들이 일어나는 시간을 지정해주는 명령의 집합
  - ▶사람이 이해하기 쉬운 고급 언어로 작성
  - ▶시스템 소프트웨어 : OS( win, linux, IOS 등), 링커, 컴파일러 등
  - ▶응용 소프트웨어 : 워드프로세서, 웹 브라우저, 한글 등







# 컴퓨터 소프트웨어 - 시스템소프트웨어



# 컴퓨터 소프트웨어 - 운영체제

# 운영체제(Operating System)

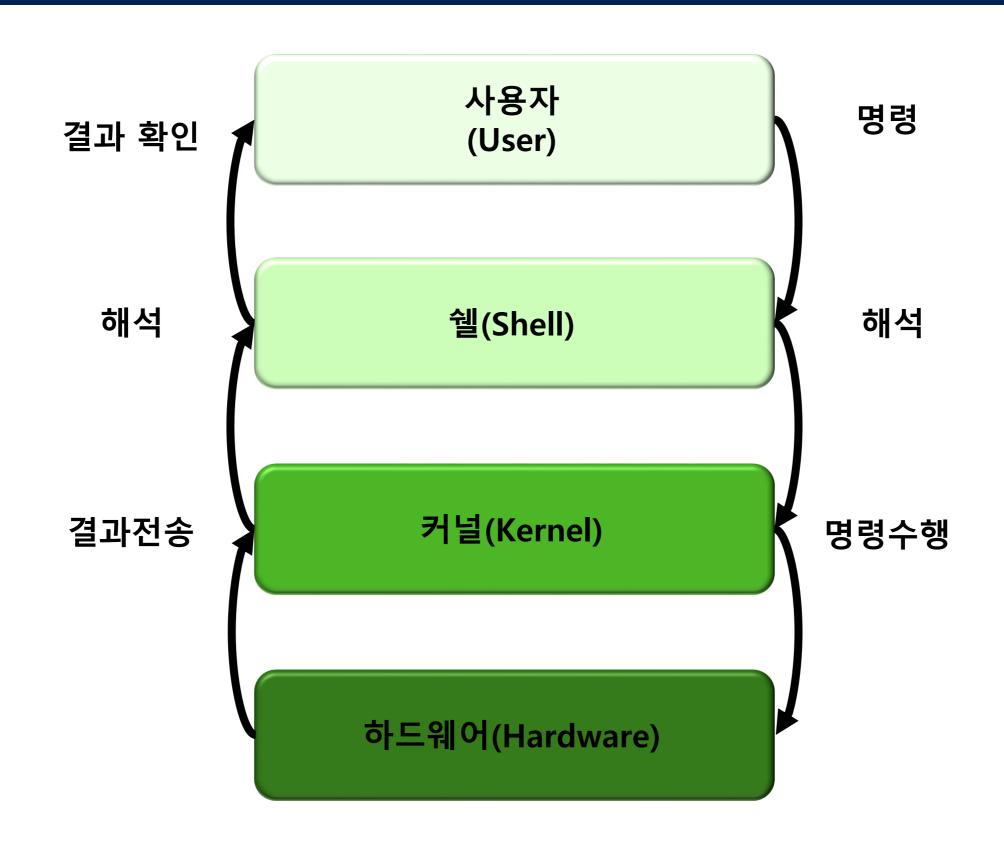
• 하드웨어 / 모든 소프트웨어 관리하는 '관리자 프로그램'

사용자 영역

사용자가 응용프로그램을 이용하기 위해서 마련한 공간 커널 영역

운영체제의 핵심적 역할
CPU, 메모리, 입출력장치 등과
같은 중요한 자원 초기화 및
관리

# 컴퓨터 소프트웨어 - 운영체제



# 컴퓨터 소프트웨어 - 쉘/커널

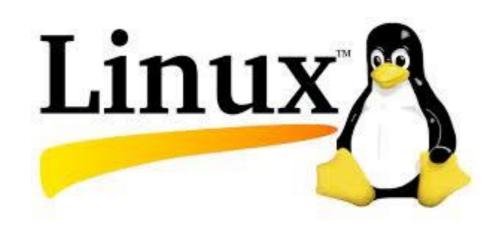
# 쉘(Shell)

- 운영체제 상에서 다양한 운영체제 기능과 서비스를 구현하는 인터페이스 제공 프로그램
- 명령어 해석기로 사용자와 OS간의 인터페이스 해석
- 키보드와 같은 단말 장치 통해 유저 입력 받아서 실행
- Sh, ash, bash, csh 등 다양한 셀 존재
- Cmd 창도 쉘의 일종

# 커널(Kernel)

- 컴퓨터 운영체제의 가장 중요한 핵심
- 커널은 부팅 될 때 메모리로 로딩됨
- 로딩화면이 커널 로딩 화면
- 컴퓨터의 시스템 자원 관리
- 리눅스 커널은 10000줄 이상의 C언어와 1000줄 정도의 어셈블리어로 구성되어 있어 이식성 좋음

# 리눅스 개념

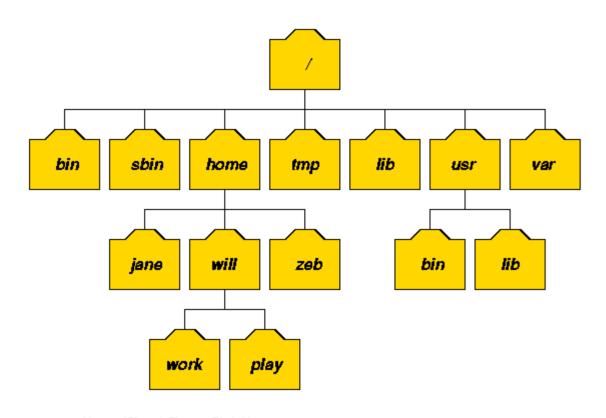




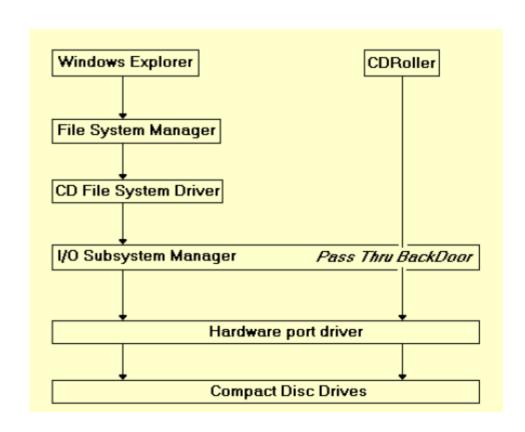
- 리누스 토발즈(Linus Torvalds)가 만든 UNIX 클론
- Open source의 운영체제
- Linux는 전세계 개발자들이 자발적으로 참여하고 만들어 가는 운영체제
- 현재도 활발히 개발되고 있음
- 현재 전 세계적으로 300여 가지의 배포판 존재
- 대표적 배포판 : redhat, Ubuntu, Suse, Debian, Gentoo

# 파일 시스템

- 컴퓨터 파일들을 저장하고 체계적으로 관리하는 방법
- 파일이름으로 파일들 관리
- Metadata(data(파일)에 관한 data)를 이용하여 파일의 정보 기록
- 디렉토리(폴더)들로 파일을 계층적으로 나누어 분류
- 종류 : NTFS, FAT, EXT, HFS, ...

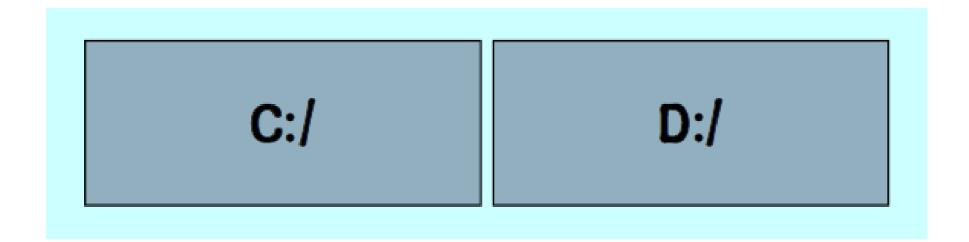






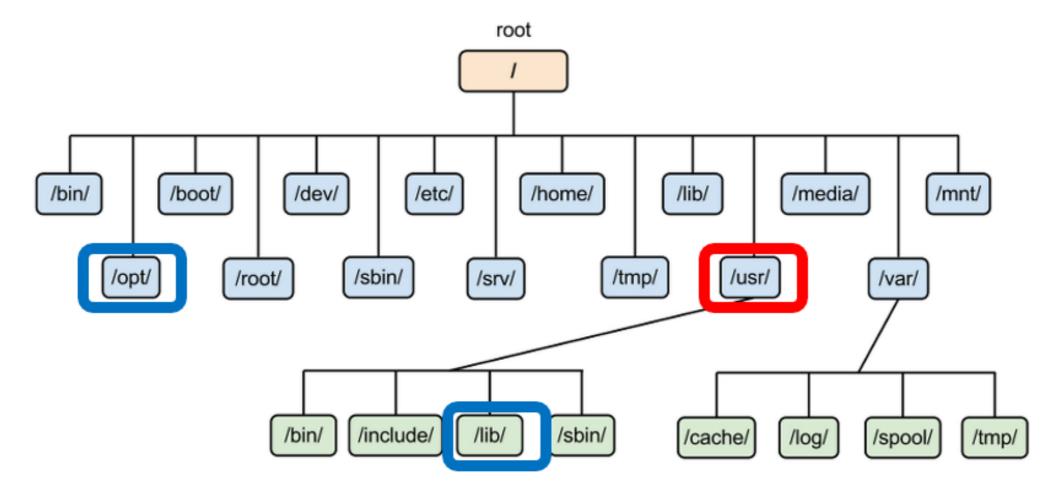
# 파일 시스템 - 윈도우

• Windows : C:₩, D:₩라는 파티션(partition)구분



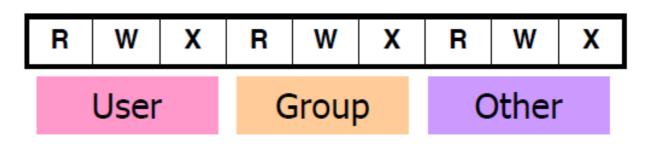
- 리눅스에서 관리하는 모든 것은 파일로 인식
- '디렉토리'이용하여 전체 파일을 하나의 트리로 만듬
- 트리의 root는 /로 나타내며 root directory라고 함
- '디렉토리': 하위의 디렉토리들과 파일들의 정보 저장하는 파일
- Absolute path : /를 기준으로 한 경로
- Relative path : /를 포함하지 않는 경로, 쉘의 작어 디렉토리가 상대 경로의 기준
- 디렉토리 자기자신을 '.', 바로 위의 디렉토리는 '..'으로 표현

- Absolute path (절대 경로): /를 기준으로 한 경로
- Relative path : /를 포함하지 않는 경로, 쉘의 작어 디렉토리가 상대 경로의 기준
- 디렉토리 자기자신을 '.', 바로 위의 디렉토리는 '..'으로 표현



### 사용자 계층

- root : 최고 관리자, 컴퓨터와 사용자들 관리
- User : root외의 일반 사용자들
- Soduer: sudo라는 유틸리티에 의해 정의된 사용자
  - → sudo는 root가 허가한 사용자에 대해 일정시간(보통 5분) 동안 일부 명령을 root로 사용
  - → /etc/sudoers 파일에 sudo를 사용할 수 있는 사용자와 각 사용자가 root권한으로 실행할 수 있는 명령어 정의
- 권한을 변경할 수 있는 권한은 파일의 소유주와 root
  - **→** Read/Write/Execute



# 디렉토리 구조

```
/bin /sbin /boot /tmp /dev
/usr /etc /var /home /lib
/media /proc /opt /root
```

## /home, /root

- /home은 일반 사용자들의 홈 디렉토리
- /root는 루트의 홈 디렉토리

# /bin, /sbin

- /bin은 일반사용자가 리눅스 사용할 때 쓰는 각종 유틸리티 들어있는 디렉토리 (cat, chmod, ls ..)
- /sbin은 루투유저가 시스템 관리에 필요한 유틸리티가 들어있는 디렉토리

#### /boot, /dev

- /boot는 부팅에 필요한 필수적인 파일들이 모인 디렉토리
- /dev는 장치 파일, 특수 파일이 들어있는 폴더(모든 하드웨어를 파일로 인식)

### /etc, /lib

- /etc은 시스템의 전반적인 관리 파일이 들어있는 디렉토리(설정 파일)
- /lib는 자주 사용되는 라이브러리를 모아놓음

# /media, /proc

- /media는 외부 저장메체를 마운트 하여 하위 디렉토리인 것 같이 사용
- /proc은 RAM에 존재하며

실행되고 있는 프로세스, 사용중 디바이스, 커널이 수집한 하드웨어 정보 저장

# /opt, /tmp

- /opt는 기본적으로 설치되는 프로그램을 제외한 소프트웨어들로 주로 규모가 있는 소프트웨어 패키지 들어있음
- /tmp는 임시파일들이 저장되는 장소로 linux 종료 시 모든 파일 삭제

# /media, /proc

- /media는 외부 저장메체를 마운트 하여 하위 디렉토리인 것 같이 사용
- /proc은 RAM에 존재하며

실행되고 있는 프로세스, 사용중 디바이스, 커널이 수집한 하드웨어 정보 저장

# /opt, /tmp

- /opt는 기본적으로 설치되는 프로그램을 제외한 소프트웨어들로 주로 규모가 있는 소프트웨어 패키지 들어있음
- /tmp는 임시파일들이 저장되는 장소로 linux 종료 시 모든 파일 삭제

/usr

- /usr는 시스템에 빌드하는 프로그램들의 소스나 매뉴얼 등을 포함하는 디렉토리
- 가장 큰 공간 차지

/var

• 자주 바뀌는 데이터들을 모아놓은 디렉토리

# 명령어 - 리눅스

# pwd (print working directory)

• 현재 작업중인 디렉토리 표시

# cd (change directory)

• 작업중인 디렉토리 다른 디렉토리로 변경

### Is (list)

• 파일들을 나열하는 명령어

- -I(long)
- 권한, group, owner 등 자세한 정보 표시
- -a(all)
- 숨겨진 파일까지 다 보여짐
- -R(recursive)
- 디렉토리 안의 디렉토리 안의 ... 디렉토리 까지 전부 나온다.
- -d(directory)
- 디렉토리 내부 컨텐츠가 아니라 디렉토리 그 자체의 정보를 출력한다.
- Is -d public\_html vs Is public\_html

# 명령어 - 리눅스

## passwd (password)

- 비밀번호 변경
- passwd → 기존 비밀번호 → 새 비밀번호

# chsh (change shell)

• 사용하는 shell을 바꾸어 줌

### man (mannual)

- 프로그램/명령어 사용방법 출력
- man [command]

# 명령어 - 리눅스

# cp (copy)

• 파일 복사

-r(recursive): 해당 파일과 그 하위파일까지 전부 복사

• 디렉토리 복사 시 사용 가능.

### mv (move)

• 파일을 이동함

# mkdir (make directory)

• 디렉토리를 새로 만듬

rm (remove)

• 디렉토리 지울 때 사용

rmdir (remove directory)

• 비어있는 디렉토리 지울 때 사용

# ROS의 시작

ROS is an open-source, meta-operating sy stem for your robot. It provides the services y ou would expect from an operating system, in cluding hardware abstraction, low-level device control, implementation of commonly-used fu nctionality, message-passing between process es, and package management. It also provides tools and libraries for obtaining, building, writ ing, and running code across multiple comput ers.

http://www.ros.org/wiki/



# ROS의 시작

- **ROS** = Robot Operating System
- ROS는 메타운영체제(Meta-Operating System)이다.

# 



# 메타 운영 체제

- 메타운영체제(Meta-Operating System) 딱히 정확히 정의된 용어는 아니지만, 어플리케이션과 분산 컴퓨팅 자원간의 가상화 레이어로 분산 컴퓨팅 자원을 활용하여, 스케쥴링 및 로드, 감시, 에러 처리 등을 실행하는 시스템이라고 볼 수 있다.
- 즉, 윈도우, 리눅스, 안드로이드와 같은 전통적인 운영체제는 아니다. 오히려, ROS는 기존의 전통적인 운영체제(리눅스, 윈도우즈, OS-X, 안드로이드)를 이용하고 있다.
- 기존 운영체제의 프로세스 관리 시스템, 파일 시스템, 유저 인터페이스, 프로그램 유틸 (컴파일러, 스레드 모델 등)등을 사용하고 있다. 이에 추가적으로 다수의 이기종 하드웨 어간의 데이터 송수신, 스케쥴링, 에러 처리 등 로봇 응용 소프트웨어 개발을 위한 필수 기능들을 라이브러리 형태로 제공하고 있다.
- 또한, 이러한 **로봇 소프트웨어 프레임워크**를 기반으로 다양한 목적의 응용 프로그램을 개발, 관리, 제공하고 있으며 유저들이 개발한 패키지 또한 유통하는 생태계 (ecosystem)를 갖추고 있다.

# 메타 운영 체제



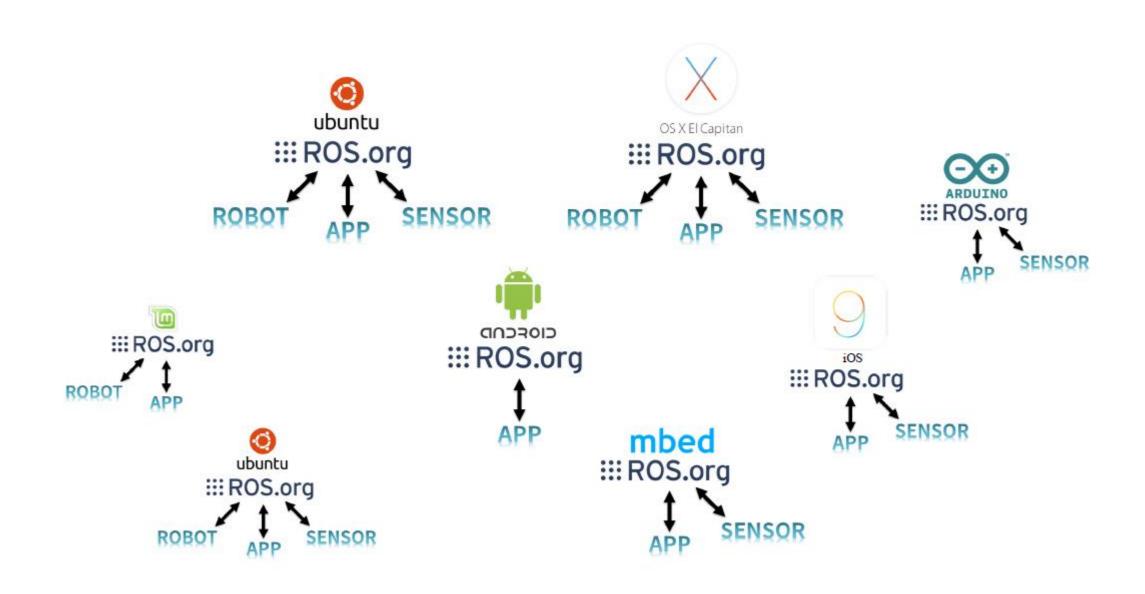
디바이스 드라이버, 라이브러리, 디버그 도구, 메시지 통신 구동 도구, 컴파일 도구, 인스톨러, 패키지 생성 및 릴리즈







# 메타 운영 체제를 통한 디바이스 간으 통신 지원



# ROS 특징

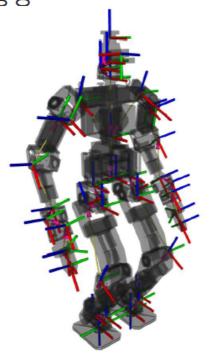
### 통신 인프라

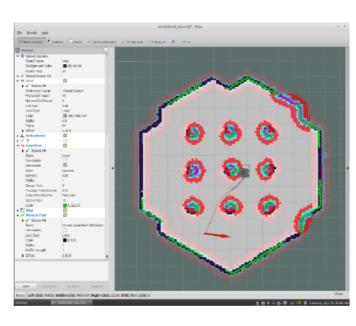
- 노드 간 데이터 통신을 제공
- 통상적 미들웨어로 지칭되는 메시지 전달 인터페이스 지원
- 메시지 파싱 기능
  - 로봇 개발 시에 빈번히 사용되는 통신 시스템 제공
  - 캡슐화 및 코드 재사용을 촉진하는 노드들 간의 메시지 전달 인터페이스
- 메시지의 기록 및 재생
  - 노드 간 송/수신되는 데이터인 메시지를 저장하고 필요시에 재사용 가능
  - 저장된 메시지를 기반으로 반복적인 실험 가능, 알고리즘 개발에 용이함
- 메시지 사용으로 인한 다양한 프로그래밍 언어 사용 가능
  - 노드 간의 데이터 교환이 메시지를 사용하기 때문에 각 노드는 서로 다른 언어로 작성 가능
  - 클라이언트 라이브러리: roscpp, rospy, roslisp, rosjava, roslua, roscs, roseus, PhaROS, rosR
- 분산 매개 변수 시스템
  - 시스템에서 사용되는 변수를 글로벌 키값으로 작성하여 공유 및 수정하여 실시간으로 반영

## ROS 특징

### 로봇 관련 다양한 기능

- 로봇에 대한 표준 메시지 정의
  - 카메라, IMU, 레이저 등의 센서 / 오도메트리, 경로 및 지도 등의 내비게이션 데이터 등의 표준 메시지를 정의하여 모듈화, 협업 작업을 유도, 효율성 향상
- 로봇 기하학 라이브러리
  - 로봇, 센서 등의 상대적 좌표를 트리화 시키는 TF 제공
- 로봇 기술 언어
  - 로봇의 물리적 특성을 설명하는 XML 문서 기술
- 진단 시스템
  - 로봇의 상태를 한눈에 파악할 수 있는 진단 시스템 제공
- 센싱/인식
  - 센서 드라이버, 센싱/인식 레벨의 라이브러리 제공
- 내비게이션
  - 로봇에서 많이 사용되는 로봇의 포즈(위치/자세) 추정, 지도내의 자기 위치 추정 제공
  - 지도 작성에 필요한 SLAM, 작성된 지도 내에서 목적지를 찾아가는 Navigation 라이브러리를 제공
- 매니퓰레이션
  - 로봇 암에 사용되는 IK, FK 는 물론 응용단의 Pick and Place 를 지원하는 다양한 Manipulation 라이브러리 제공
  - GUI 형태의 매니퓰레이션 Tools 제공(Movelt!)





# ROS 특징

## 다양한 개발 도구

- 로봇 개발에 필요한 다양한 개발 도구를 제공
- 로봇 개발의 효율성 향상
- Command-Line Tools
  - GUI 없이 ROS에서 제공되는 명령어로만 로봇 억세스 및 거의 모든 ROS 기능 소화

#### RViz

- 강력한 3D 시각화툴 제공
- 레이저, 카메라 등의 센서 데이터를 시각화
- 로봇 외형과 계획된 동작을 표현

#### RQT

- 그래픽 인터페이스 개발을 위한 Qt 기반 프레임 워크 제공
- 노드와 그들 사이의 연결 정보 표시(rqt\_graph)
- 인코더, 전압, 또는 시간이 지남에 따라 변화하는 숫자를 플로팅(rqt\_plot)
- 데이터를 메시지 형태로 기록하고 재생(rqt\_bag)

#### Gazebo

- 물리 엔진을 탑재, 로봇, 센서, 환경 모델 등을 지원, 3차원 시뮬레이터
- ROS와의 높은 호완성





# Linux & ROS 버전 선택

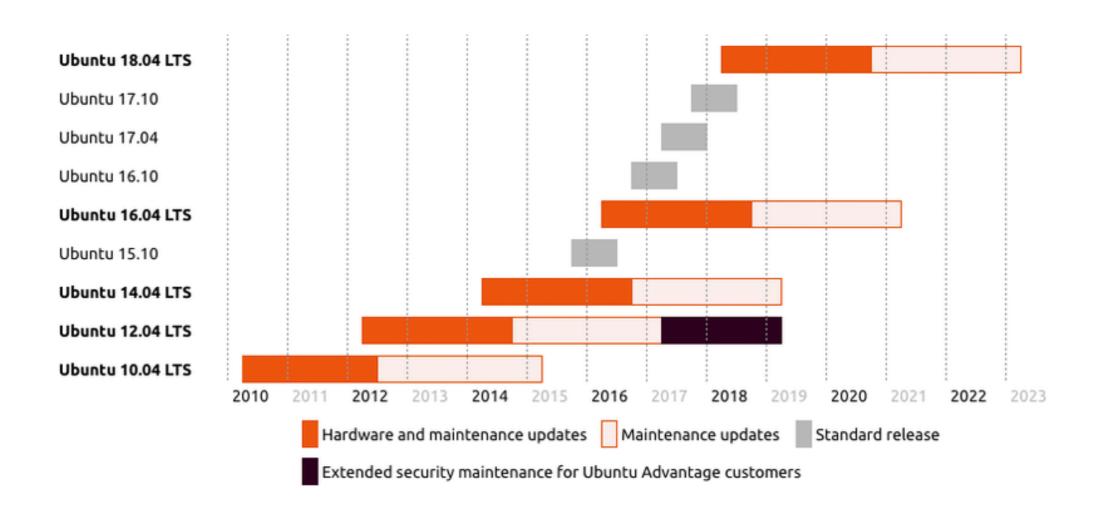
# ROS의 역사

Old version Older	version, still maintained	Latest version	Future release
Box Turtle	March 2, 2010	₩ Box Turtle	
C Turtle	August 2, 2010	7-00	()
Diamondback	March 2, 2011		7 <u>11</u> 2
Electric Emys	August 30, 2011		) <del></del> -;
Fuerte Turtle	April 23, 2012		
Groovy Galapagos	December 31, 2012		2014-07-31

Distribution	Release date	Poster	EOL date
Noetic Ninjemys (last ROS 1 release)	May 23, 2020	MOETIC- NINLEMYS	May 2025
Melodic Morenia	May 23, 2018	All-k Following	2023-05-30
Lunar Loggerhead	May 23, 2017	IROS CONTROL OF THE PARTY OF TH	2019-05-30
Kinetic Kame	May 23, 2016	MINISTER STATES	2021-05-30
Jade Turtle	May 23, 2015	JADE TUETUE EROS	2017-05-30
Indigo Igloo	July 22, 2014		2019-04-30
Hydro Medusa	September 4, 2013		2014-05-31

# Linux & ROS 버전 선택

# linux의 version 역사



## ROS 개발환경 구축

#### http://wiki.ros.org/



About | Support | Discussion Forum | Service Status | Q&A answers.ros.org

Search: Submit

Documentation

**Browse Software** 

News

**Download** 

#### **Documentation**

ROS (Robot Operating System) provides libraries and tools to help software developers create robot applications. It provides hardware abstraction, device drivers, libraries, visualizers, message-passing, package management, and more. ROS is licensed under an open source, BSD license.

Available Translations: German | Spanish | French | Italian | Japanese | Korean | Brazilian Portuguese | Portuguese | Pyccкий (Russian) | Thai | Turkish | 简体中文 | Ukrainian | Vietnamese

ROS:

#### Introduction

An introduction to what is ROS.

#### Install

Install ROS on your machine.

#### **Getting Started**

Learn about various concepts, client libraries, and technical overview of ROS.

#### **Tutorials**

Step-by-step instructions for learning ROS hands-on

#### Contribute

How to get involved with the ROS community, such as submitting your own repository.

#### Suppor

What to do if something doesn't work as expected.

#### **Quality Assurance**

How to ensure that your ROS-based systems and your contributions to ROS are of high quality.

Software:

#### Distributions

View the different release Distributions for ROS.

#### Packages

Search the 2000+ software libraries available for ROS.

#### **Core Libraries**

APIs by language and topic.

#### **Common Tools**

Common tools for developing and debugging ROS software.

위키	
Distributions	_
ROS/Installation	
ROS/Tutorials	
RecentChanges	
Documentation	
문서	
못 고치는 문서	_
정보	
첨부	
다른 작업:	
원문 보기 🔻	
확인	
사용자	
로그인	_

#### ROS 기본 용어

#### Node

최소 단위의 실행 가능한 프로세서를 가리키는 용어로써 하나의 실행 가능한 프로그램으로 생각하면 된다. ROS 에서는 최소한의 실행단위로 프로그램을 나누어 작업하게 된다. 각 노드는 메시지 통신으로 데이터를 주고 받는다.

### Package

■ <u>하나 이상의 노드, 노드 실행을 위한 정보 등을 묶어 놓은 것</u>. 또한, 패키지의 묶음을 메타패키지라 하여 따로 분리한다.

#### Message

■ 메시지를 통해 <u>노드간의 데이터</u>를 주고받게 된다. 메시지는 integer, floating point, boolean 와 같은 변수형태이다. 또한, 메시지 안에 메시지를 품고 있는 간단한 데이터 구조 및 메시지들의 배열과 같은 구조도 사용할 수 있다.

#### ROS 기본 용어

- ROS
  - → 로봇 응용 프로그램의 개발을 위한 운영체제와 같은 로봇 소프트웨어 플랫폼
- 마스터(Master)
  - → 노드와 노드 사이 연결, 메시지 통신을 위한 네임 서버와 같은 역할, roscore가 마스터 실행 명령이며, 각 노드들의 이름을 등록하고 필요에 따라 정보를 받을 수 있다.

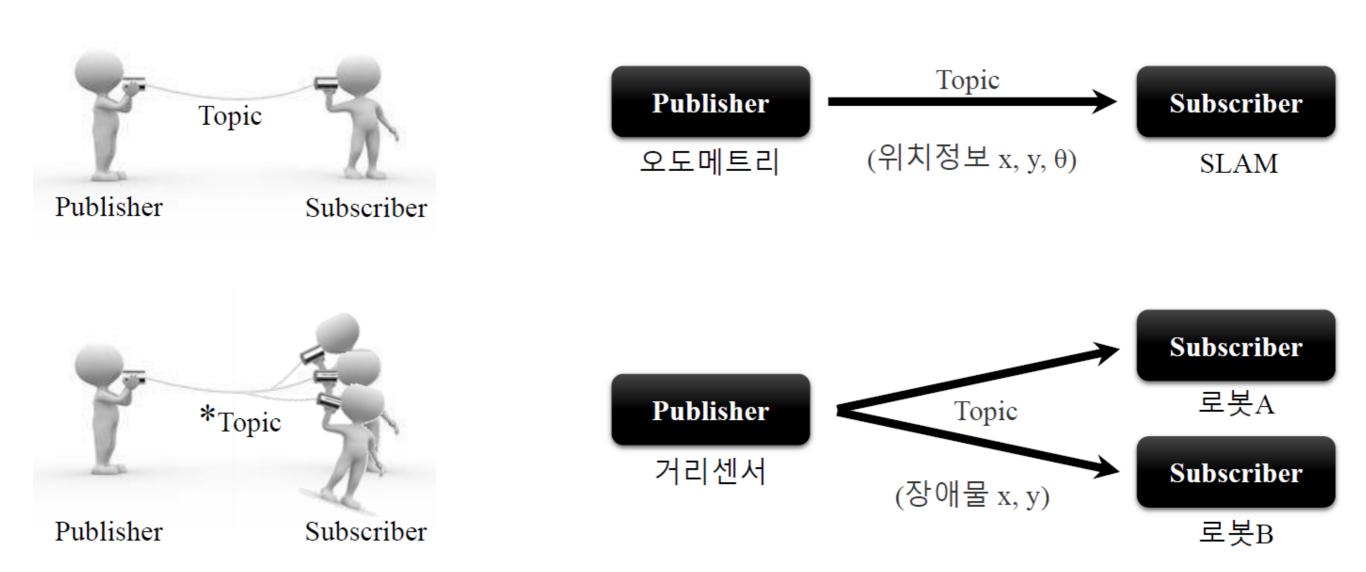
마스터 없이는 노드간의 접속, 토픽과 서비스와 같은 메시지 통신 할 수 없다.

### ROS 기본 용어

- ROS
- 마스터 (Master)
- · 노드 (node)
- 패키지 (package)
- 메타패키지 (metapakage)
- 메시지 (message, msg)
- 토픽 (topic)
- 발행 (publish) 및 발행자 (publisher)
- 구독 (subscribe) 및 구독자 (subscriber)
- 서비스 (service)
- 서비스 서버 (service server)
- 서비스 클라이언트 (service client)
- 케킨 (catkin)

- 로스빌드 (rosbuild)
- 로스코어 (roscore)
- 매개변수 (parameter)
- 매개변수 서버 (parameter server)
- 로스런 (rosrun)
- 로스런치 (roslaunch)
- 백, 배그 (bag)
- RPC (Remote Procedure Call)
- XML (Extensible Markup Language)
- XMLRPC
- CMakeLists.txt
- Package.sml

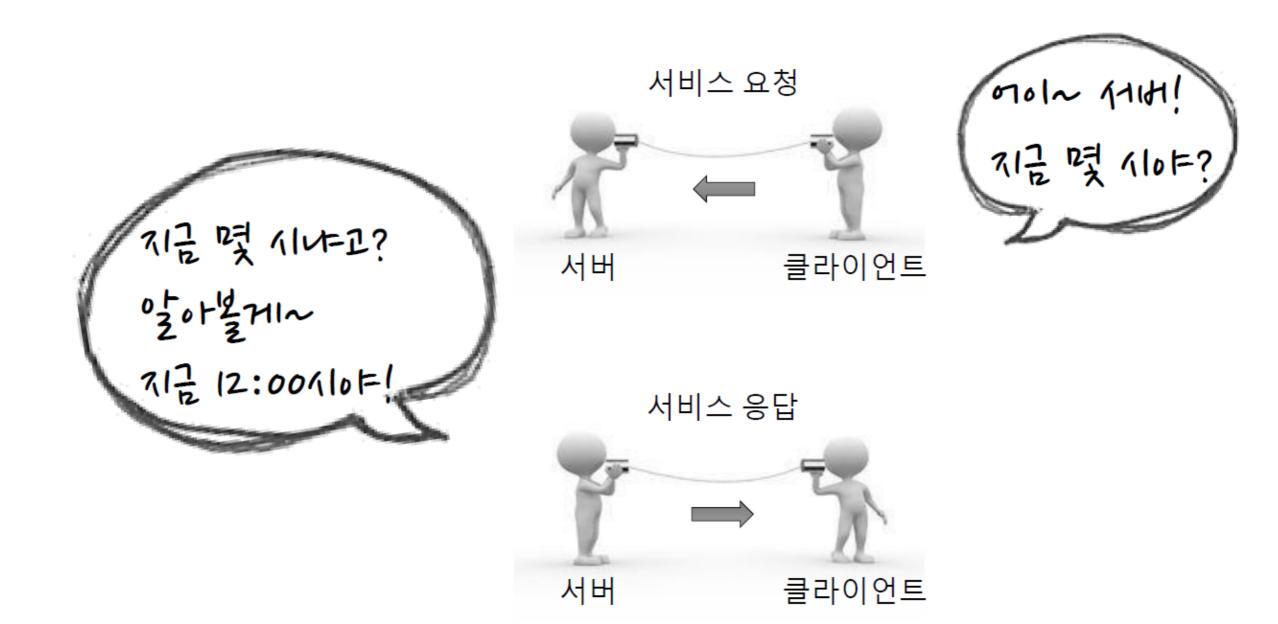
# Topic, Publisher, Subscriber



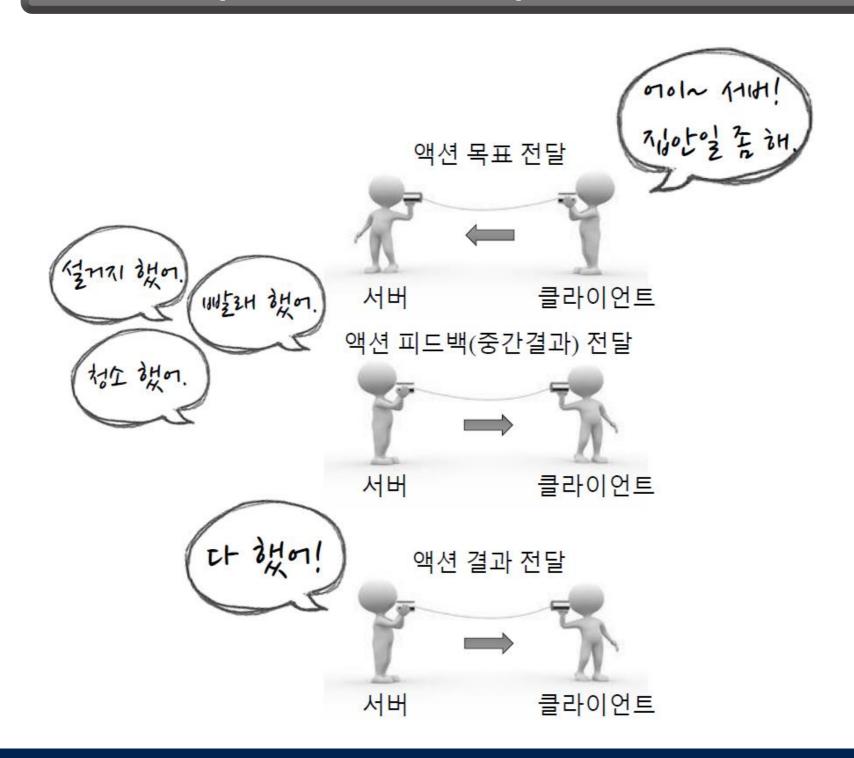
<sup>\*</sup>Topic 에 대해 1:1의 Publisher, Subscriber 통신도 가능하며, 목적에 따라서 1:N, N:1, N:N 통신도 가능하다.

http://www.dreamstime.com/illustration/people-talk-listen-tin-can-phone-communication.html

# Service, Service server, Service client



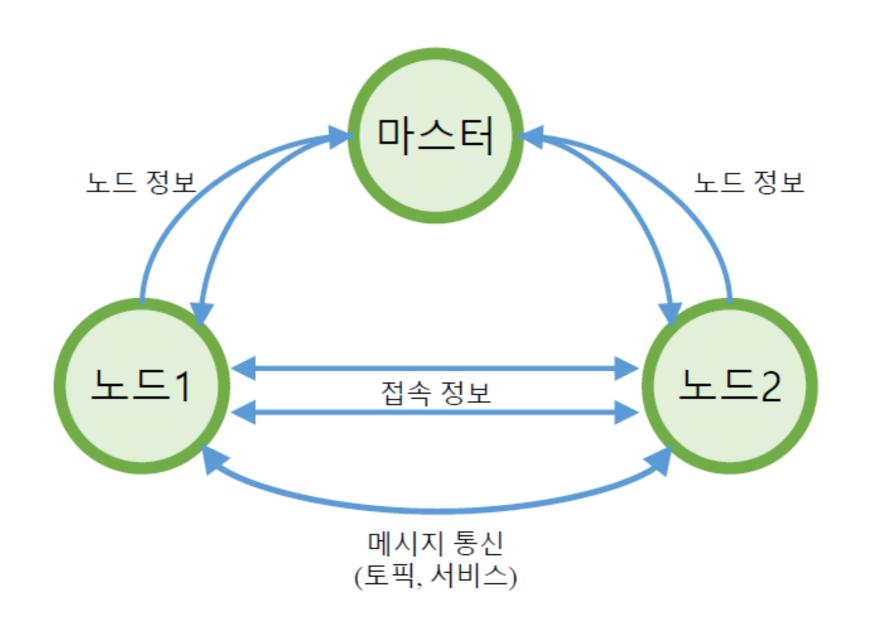
#### Action, Action server, Action client



### 정리

종 류	동기 / 비동기	방향	참고
Topic	비동기	단방향	연속적으로 데이터를 송수신하 는 경우
Service	동기	양방향	요청 처리가 순간적인 현재 상 태의 요청 및 응답
Action	비동기	양방향	요청 처리 후 응답까지 오래 걸 리거나 중간 피드백이 필요한 경 우

# ROS에서 가장 기본 구조



# 마스터 구동 : XMLRPC

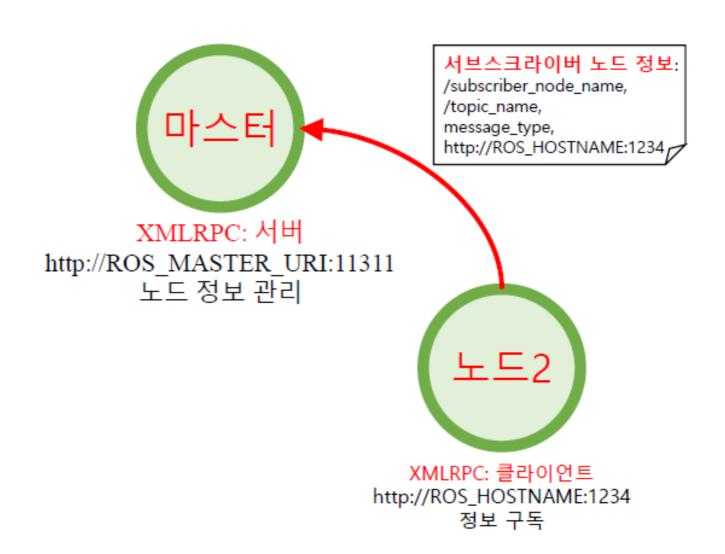
\$ roscore



XMLRPC: 서버 http://ROS\_MASTER\_URI:11311 노드 정보 관리

#### Subscriber node 구동

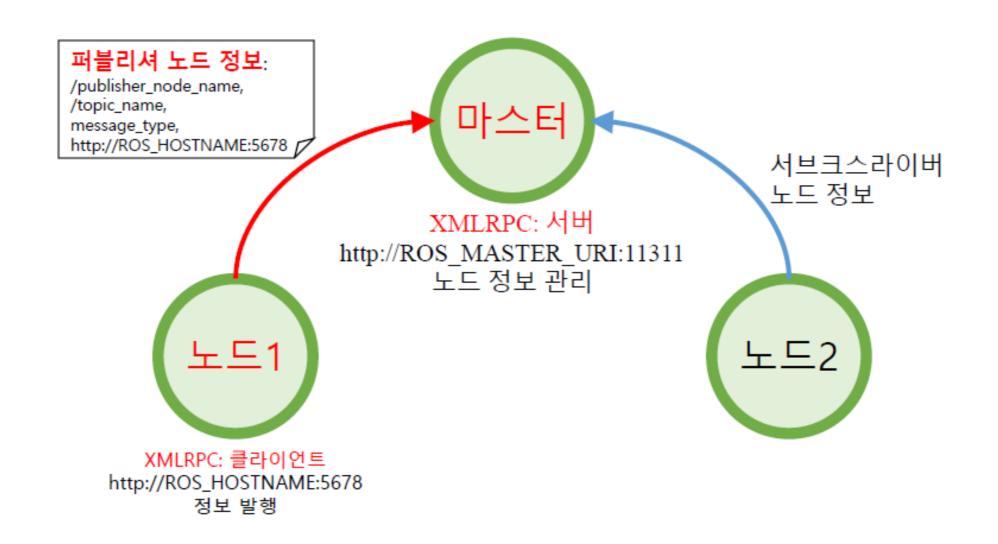
\$ rosrun 패키지이름 노드이름



#### ROS 개념

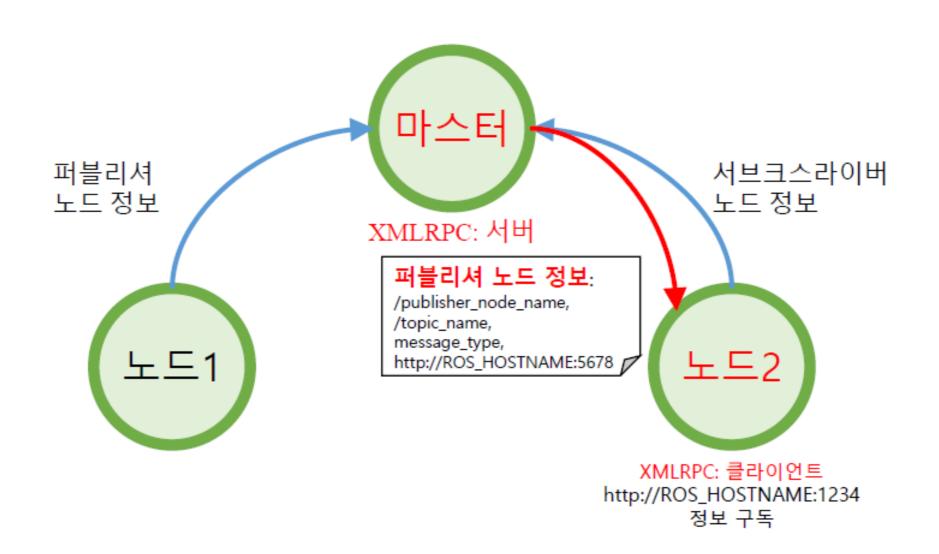
#### Publisher node 구동

#### \$ rosrun 패키지이름 노드이름



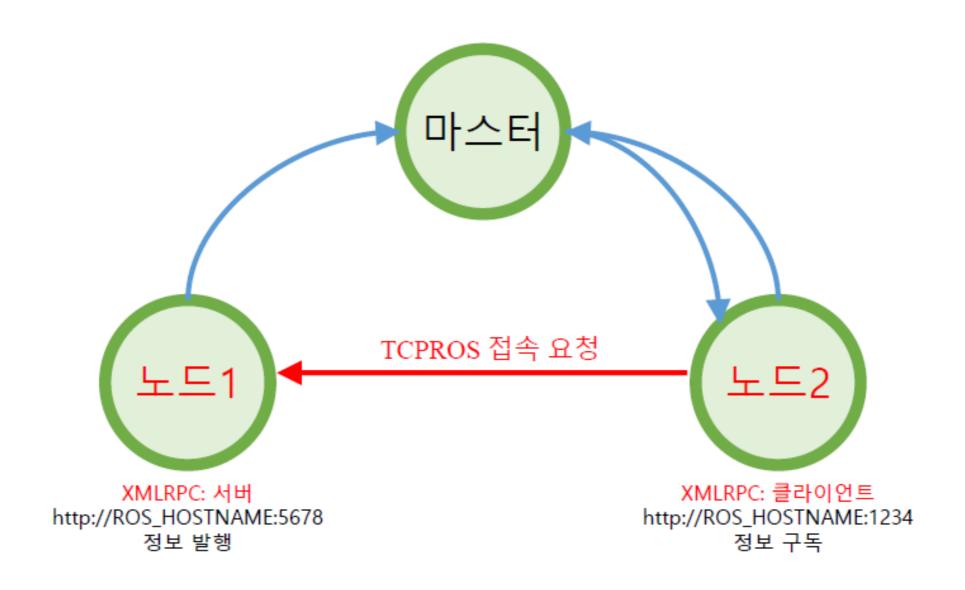
#### Publisher 정보 알림

→ 마스터는 subscriber 노드 에게 새로운 publisher 정보를 알림



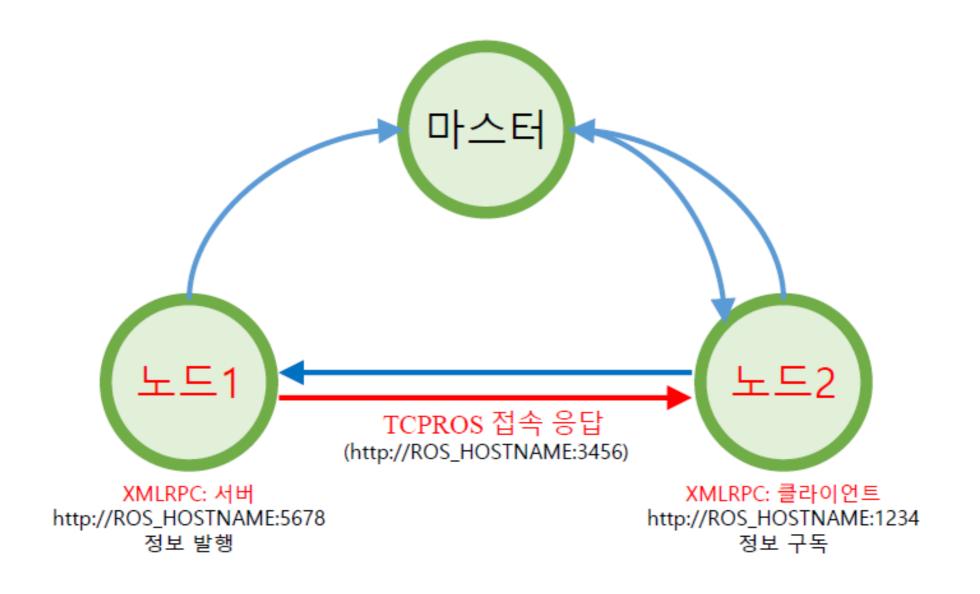
### Publisher 노드에 접속 요청

→ 마스터로부터 받은 publisher 정보를 이용하여 TCPROS 접속 요청



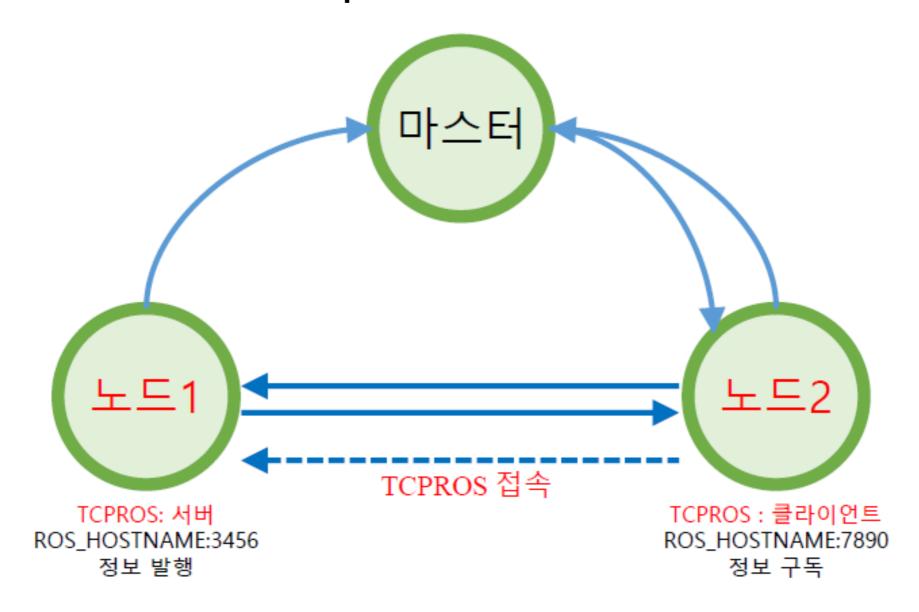
#### Subscriber 노드에 접속 응답

→ 접속 응답에 해당되는 자신의 TCP URI 주소와 포트번호 전송



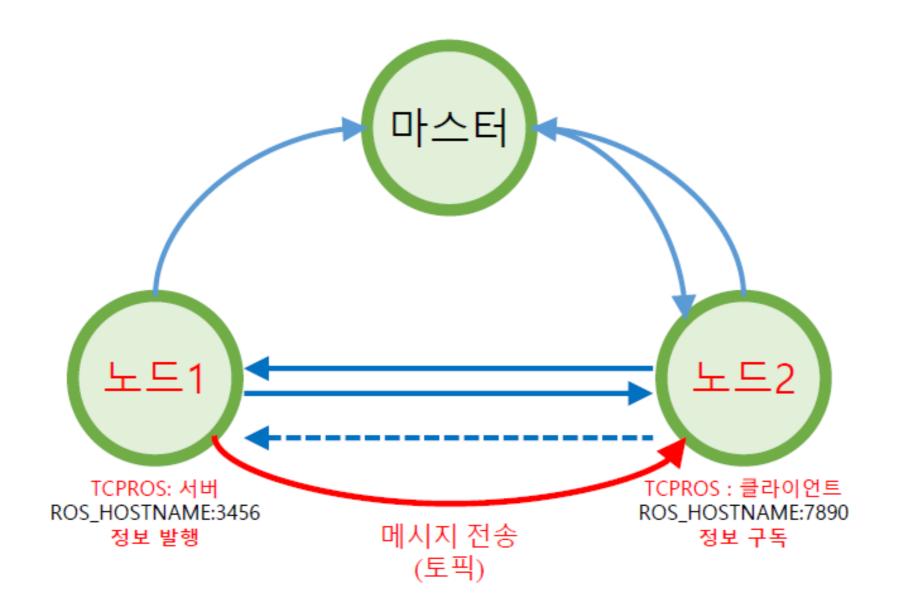
#### TCP 접속

→ TCPROS를 이용하여 publisher 노드와 직접 연결



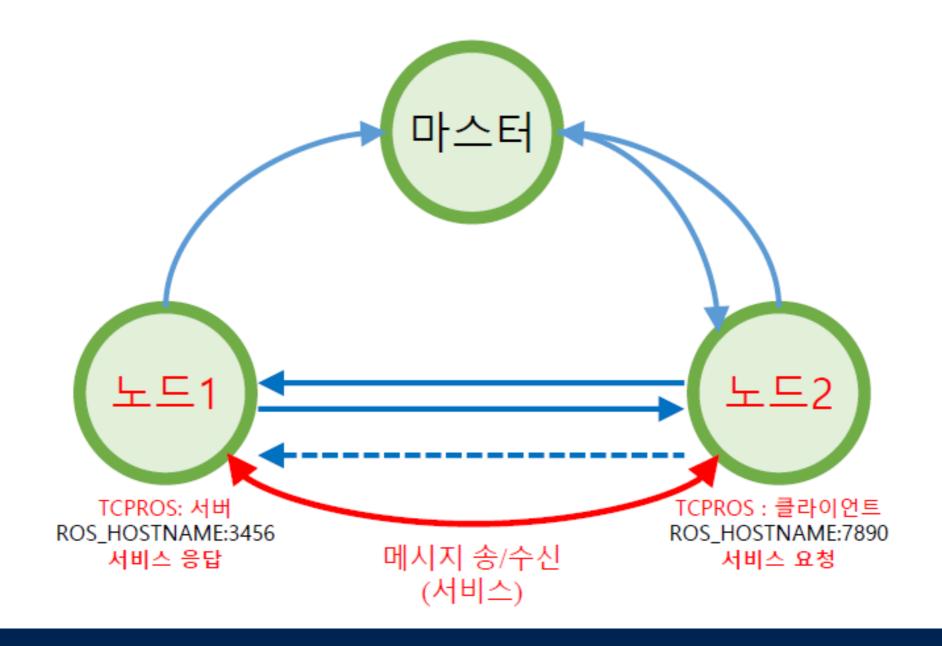
## 메시지 전송

→ Publisher 노드는 subscriber 노드에게 메시지 전송 (topic)

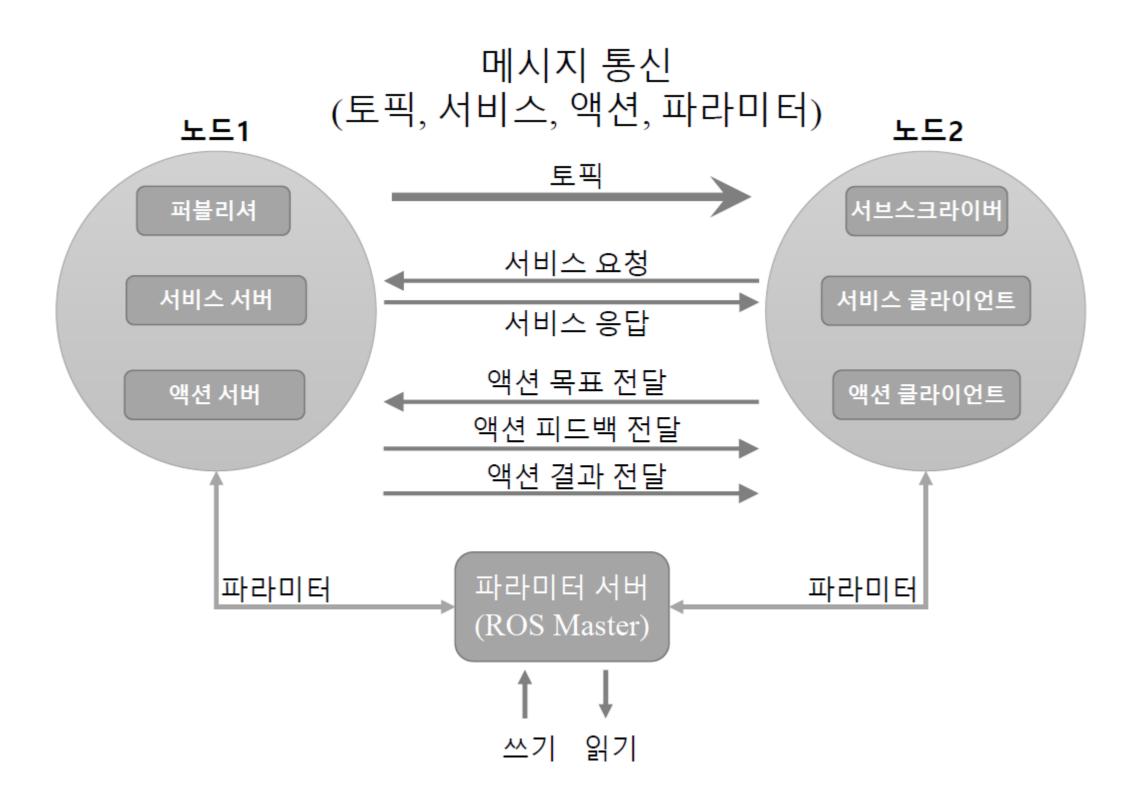


#### Service 요청 및 응답

→ 1회에 한해 접속, 서비스 요청/응답 수행되고 서로간 접속 해제



#### ROS 개념



# ROS 명령어 - 쉘

명령어	중요도	명령어 풀이	세부 설명
roscd	***	ros+cd(changes directory)	지정한 ROS 패키지의 디렉터리로 이동
rosls	* * *	ros+ls(lists files)	ROS 패키지의 파일 목록 확인
rosed	* \$ \$	ros+ed(editor)	ROS 패키지의 파일 편집
roscp	* * *	ros+cp(copies files)	ROS 패키지의 파일 복사
rospd	* * *	ros+pushd	ROS 디렉터리 인덱스에 디렉터리 추가
rosd	* * *	ros+directory	ROS 디렉터리 인덱스 확인

# ROS 명령어 - 실행

명령어	중요도	명령어 풀이	세부 설명
roscore	***	ros+core	- master(ROS 네임 서비스) - rosout(로그 기록) - parameter server(파라미터 관리)
rosrun	***	ros+run	노드 실행
roslaunch	***	ros+launch	노드를 여러 개 실행 및 실행 옵션 설정
rosclean	***	ros+clean	ROS 로그 파일을 검사하거나 삭제

# ROS 명령어 - 정보

명령어	중요도	명령어 풀이	세부 설명
rostopic	***	ros+topic	ROS 토픽 정보 확인
rosservice	***	ros+service	ROS 서비스 정보 확인
rosnode	***	ros+node	ROS 노드 정보 확인
rosparam	***	ros+param(parameter)	ROS 파라미터 정보 확인, 수정
rosbag	***	ros+bag	ROS 메시지 기록, 재생
rosmsg	***	ros+msg	ROS 메시지 정보 확인
rossrv	***	ros+srv	ROS 서비스 정보 확인
rosversion	* * *	ros+version	ROS 패키지 및 배포 릴리즈 버전 정보 확인
roswtf	***	ros+wtf	ROS 시스템 검사

# ROS 명령어 - catkin

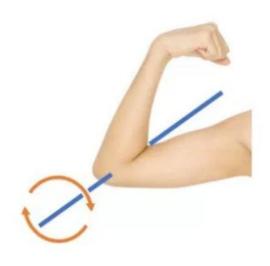
명령어	중요도	세부 설명
catkin_create_pkg	***	패키지 자동 생성
catkin_make	***	캐킨 빌드 시스템에 기반을 둔 빌드
catkin_eclipse	***	캐킨 빌드 시스템으로 생성한 패키지를 이클립스에서 사용할 수 있게 변경
catkin_prepare_release	***	릴리즈할 때 사용되는 로그 정리 및 버전 태깅
catkin_generate_changelog	***	릴리즈할 때 CHANGELOG.rst 파일 생성 또는 업데이트
catkin_init_workspace	***	캐킨 빌드 시스템의 작업 폴더 초기화
catkin_find	* \$ \$	캐킨 검색

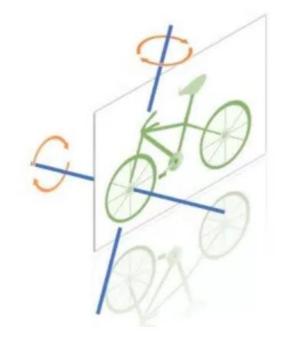
# ROS 명령어 - 패키지

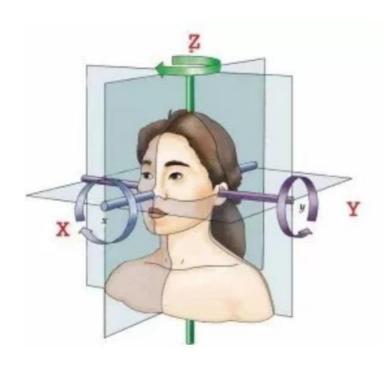
명령어	중요도	명령어 풀이	세부 설명
rospack	***	ros+pack(age)	ROS 패키지와 관련된 정보 보기
rosinstall	***	ros+install	ROS 추가 패키지 설치
rosdep	***	ros+dep(endencies)	해당 패키지의 의존성 파일 설치
roslocate	* * *	ros+locate	ROS 패키지 정보 관련 명령어
roscreate-pkg	* * *	ros+create-pkg	ROS 패키지 자동 생성(구 rosbuild 시스템에서 사용)
rosmake	☆☆☆	ros+make	ROS 패키지를 빌드(구 rosbuild 시스템에서 사용)

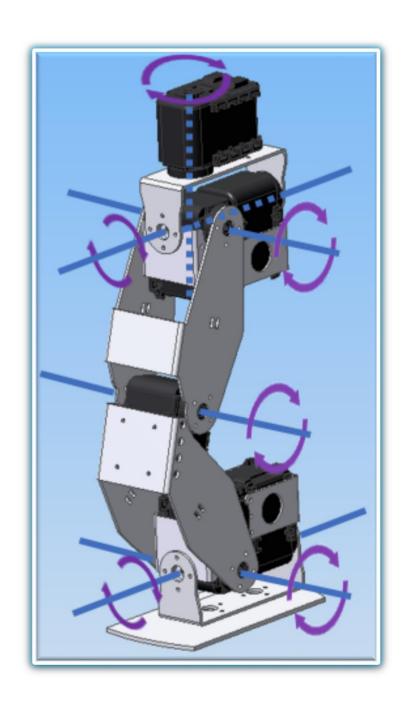
# TF(transform)

- 좌표 변환
  - 1. 하나의 DOF에 하나의 서보모터 사용
  - 2. x,y,z 축에 대한 회전









<로봇 다리에 사용되는 모터>

# 많이 해보아야 실력에 는다!