

Esercitazione 8

Wireshark e Windows Firewall

Ettore Farris - 11/11/2023

1) Descrizione sintetica dell'esercitazione

L'esercitazione è finalizzata a consolidare le conoscenze su Wireshark e sul funzionamento del Firewall.

Consegna dell'esercizio:

- *Configurare policy per permettere il ping da macchine Linux a Macchina Windows 7 nel nostro laboratorio (Windows firewall);*
- *Utilizzo dell'utility InetSim per l'emulazione di servizi Internet*
- *Cattura di pacchetti con Wireshark*

Caratteristiche del Lab:

Il nostro LAB è composto da 3 macchine virtuali appartenenti alla stessa **rete interna** di virtual box:

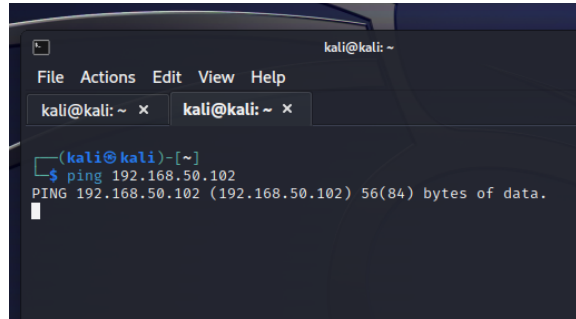
- Kali Linux (IP: 192.168.50.100)
- Metasploitable (IP: 192.168.50.101)
- Windows 7 (IP: 192.168.50.102)

2) Configurazione Policy Firewall

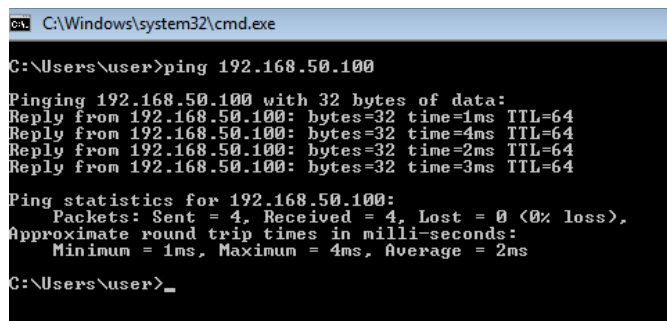
- **Windows Firewall blocca i ping**

Il firewall di Windows 7 di default non consente traffico in arrivo da altri dispositivi. Per consentire il ping da una macchina appartenente alla stessa rete locale bisogna pertanto impostare una regola inbound nelle impostazioni avanzate di Windows Firewall.

Se infatti proviamo a pingare la macchina Windows 7 da quella Kali Linux, questa invierà i pacchetti senza successo. La macchina Kali Linux non riesce a comunicare con quella Windows 7 per via dell'impostazione del Firewall. Windows tuttavia può pingare Kali Linux con successo.



```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
kali@kali: ~ x kali@kali: ~ x  
(kali@kali)-[~]  
$ ping 192.168.50.102  
PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data:  
_
```

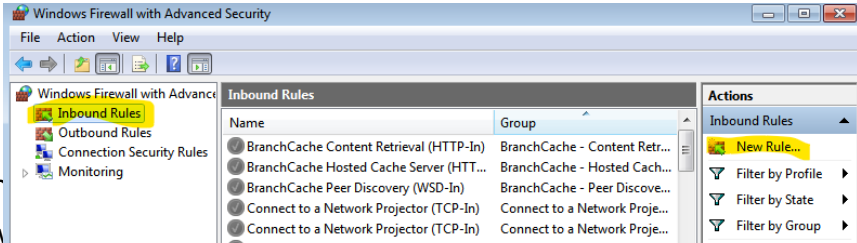


```
C:\Windows\system32\cmd.exe  
C:\Users\user>ping 192.168.50.100  
Pinging 192.168.50.100 with 32 bytes of data:  
Reply from 192.168.50.100: bytes=32 time=1ms TTL=64  
Reply from 192.168.50.100: bytes=32 time=4ms TTL=64  
Reply from 192.168.50.100: bytes=32 time=2ms TTL=64  
Reply from 192.168.50.100: bytes=32 time=3ms TTL=64  
Ping statistics for 192.168.50.100:  
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),  
Approximate round trip times in milli-seconds:  
Minimum = 1ms, Maximum = 4ms, Average = 2ms  
C:\Users\user>_
```

- **Configurazione Policy Windows Firewall dalle impostazioni avanzate**

Sulla macchina Windows 7, dalle impostazioni del Firewall impostiamo una nuova regola inbound specificando gli IP a cui è concesso inviare traffico e limitando il traffico solo per i pacchetti ICMPv4 (ping).

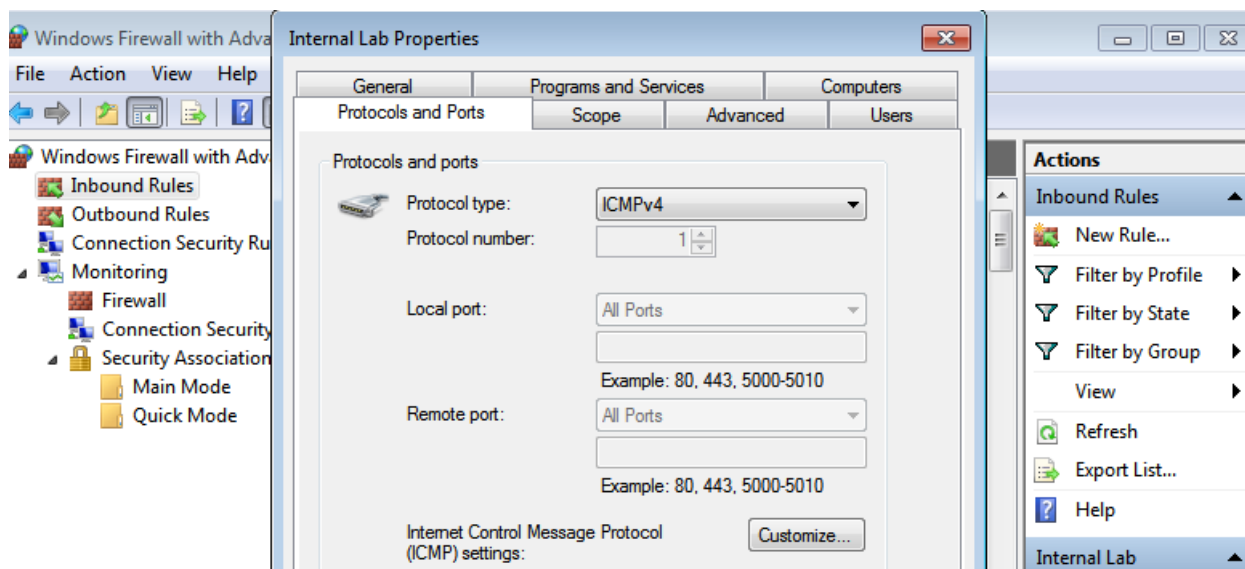
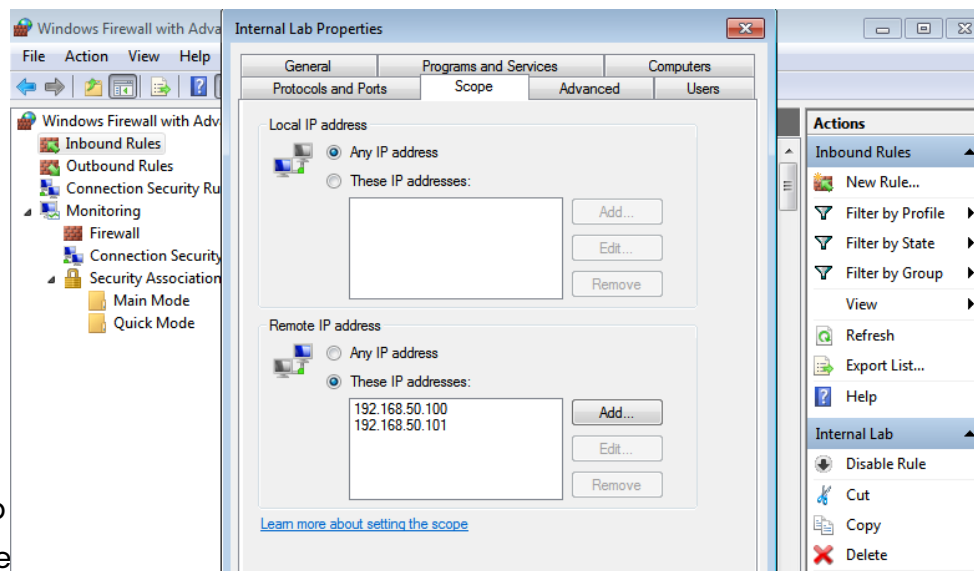
Su "Scope" im
quindi Window



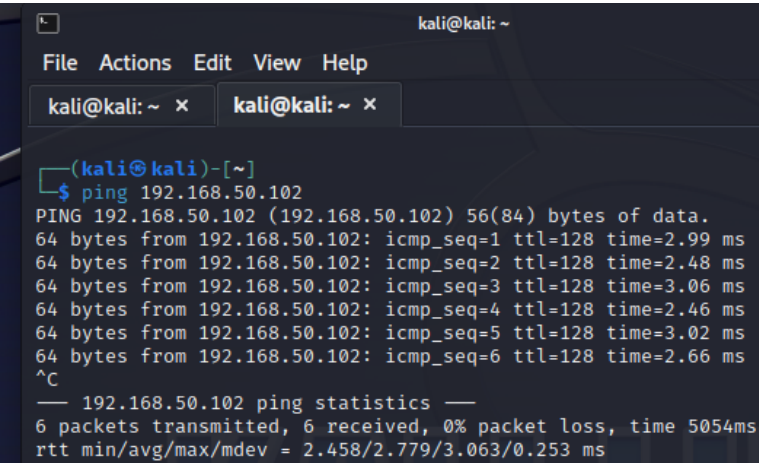
evente,
ioè le

macchine mittenti) specifichiamo gli indirizzi IP a cui è consentito inviare traffico. In questo caso, le macchine Metasploitable (192.168.50.101) e Kali Linux (192.168.50.100).

Nella tab
permette



La regola appena creata consente a Kali Linux di inviare ping a Windows 7 con successo.



```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
kali@kali: ~ x kali@kali: ~ x  
(kali@kali)-[~]  
$ ping 192.168.50.102  
PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data.  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=1 ttl=128 time=2.99 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=2 ttl=128 time=2.48 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=3 ttl=128 time=3.06 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=4 ttl=128 time=2.46 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=5 ttl=128 time=3.02 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=6 ttl=128 time=2.66 ms  
^C  
— 192.168.50.102 ping statistics —  
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5054ms  
rtt min/avg/max/mdev = 2.458/2.779/3.063/0.253 ms
```

3) Utilizzo dell'utility InetSim per l'emulazione di servizi Internet su Kali Linux

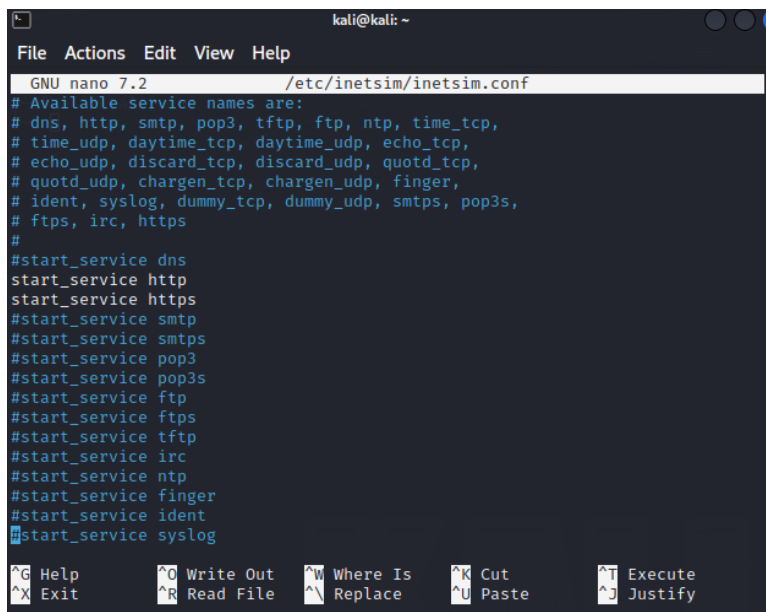
Per utilizzare Wireshark e intercettare traffico, utilizzeremo INetSim, un software che serve per simulare servizi internet in un lab come il nostro. Nel nostro caso, INetSim ci consentirà di accedere a un sito internet fittizio su localhost simulando una connessione reale. Il localhost corrisponde all'indirizzo IP 127.0.0.1 comunemente conosciuto come indirizzo di *loopback*.

- Configurazione di INetSim

Prima di usare il software, modifichiamo alcune impostazioni nel file di configurazione col seguente comando:

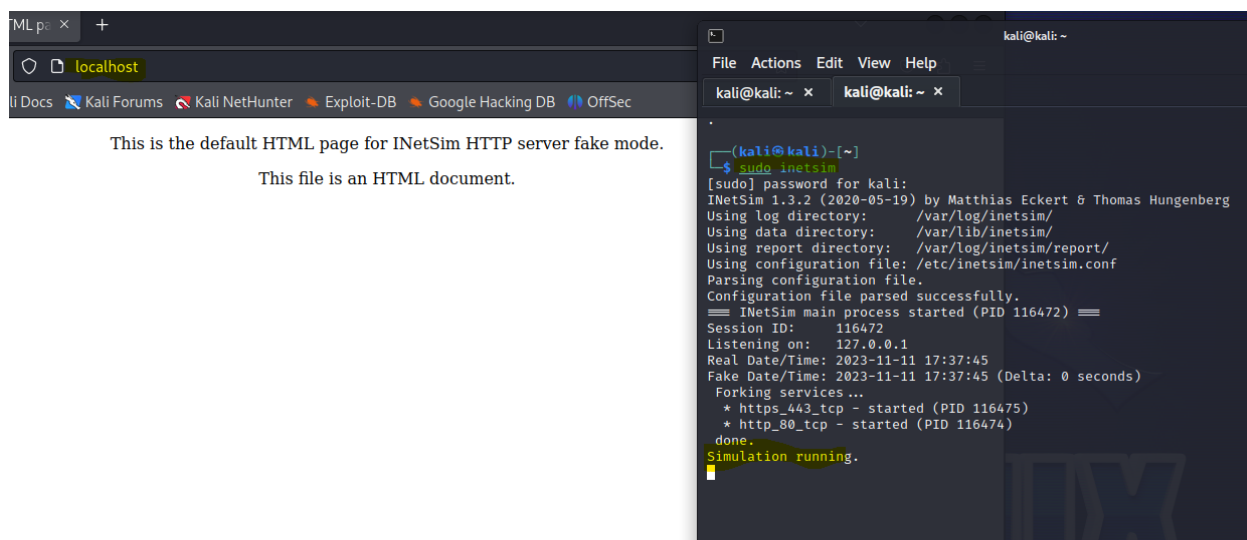
"sudo nano /etc/inetsim/inetsim.conf"

Per prima cosa commentiamo tutti i servizi tranne quelli http e https che ci consentiranno di accedere al sito internet e salviamo il file.



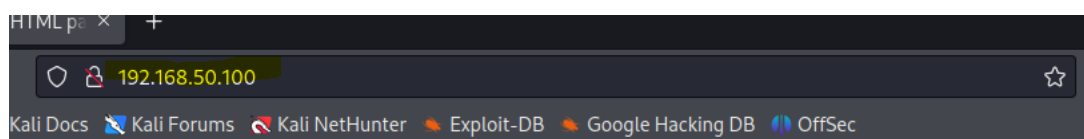
```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
GNU nano 7.2 /etc/inetsim/inetsim.conf  
# Available service names are:  
# dns, http, smtp, pop3, tftp, ftp, ntp, time_tcp,  
# time_udp, daytime_tcp, daytime_udp, echo_tcp,  
# echo_udp, discard_tcp, discard_udp, quotd_tcp,  
# quotd_udp, chargen_tcp, chargen_udp, finger,  
# ident, syslog, dummy_tcp, dummy_udp, smtps, pop3s,  
# ftps, irc, https  
#  
#start_service dns  
start_service http  
start_service https  
#start_service smtp  
#start_service smtps  
#start_service pop3  
#start_service pop3s  
#start_service ftp  
#start_service ftps  
#start_service tftp  
#start_service irc  
#start_service ntp  
#start_service finger  
#start_service ident  
#start_service syslog  
^G Help      ^O Write Out  ^W Where Is   ^K Cut        ^T Execute  
^X Exit      ^R Read File  ^_ Replace    ^U Paste      ^J Justify
```

Lanciando il programma con “*sudo inetsim*” inizierà la simulazione e un server virtuale verrà attivato. Aprendo il browser e visitando l’indirizzo “*http://localhost*” verrà visualizzato un sito internet.



Qualora si volesse accedere al sito internet con un altro indirizzo IP e non con localhost (impostazione di default del programma) bisogna togliere il commento a "service_bind_address" e scrivere l'IP desiderato.

```
#####  
# service_bind_address  
#  
# IP address to bind services to  
#  
# Syntax: service_bind_address <IP address>  
#  
# Default: 127.0.0.1  
#  
service_bind_address 192.168.50.100
```



This is the default HTML page for INetSim HTTP server fake mode.

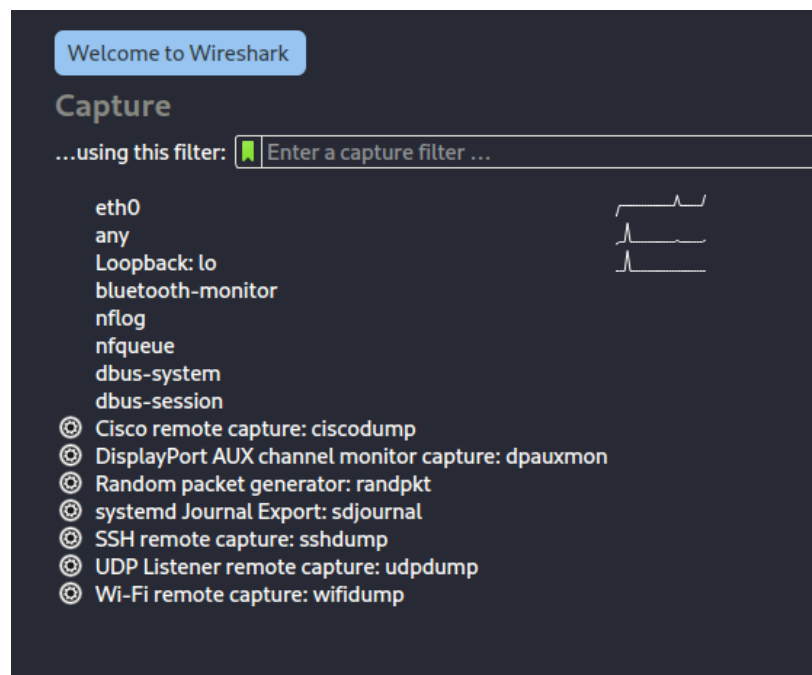
This file is an HTML document.

Se ad esempio impostiamo l'ip della macchina virtuale stesso, verrà visualizzato sempre lo stesso sito internet. Sia in questo caso che con lavorando con l'IP localhost, il PC è come se contattasse se stesso per simulare una connessione a un server esterno. L'unica differenza è che con localhost il traffico passa per l'interfaccia di loopback, mentre con l'ip della macchina virtuale stessa passa dalla scheda di rete in uso, in questo caso eth0. Vedremo nel dettaglio questo aspetto nella sezione su Wireshark.

4) Cattura di pacchetti con Wireshark

Wireshark è uno strumento di analisi del traffico di rete che consente agli utenti di catturare e ispezionare i pacchetti di dati che transitano attraverso una rete. Selezionando la scheda di rete, si può analizzare il traffico che passa per questa. In questa esercitazione vedremo due casi:

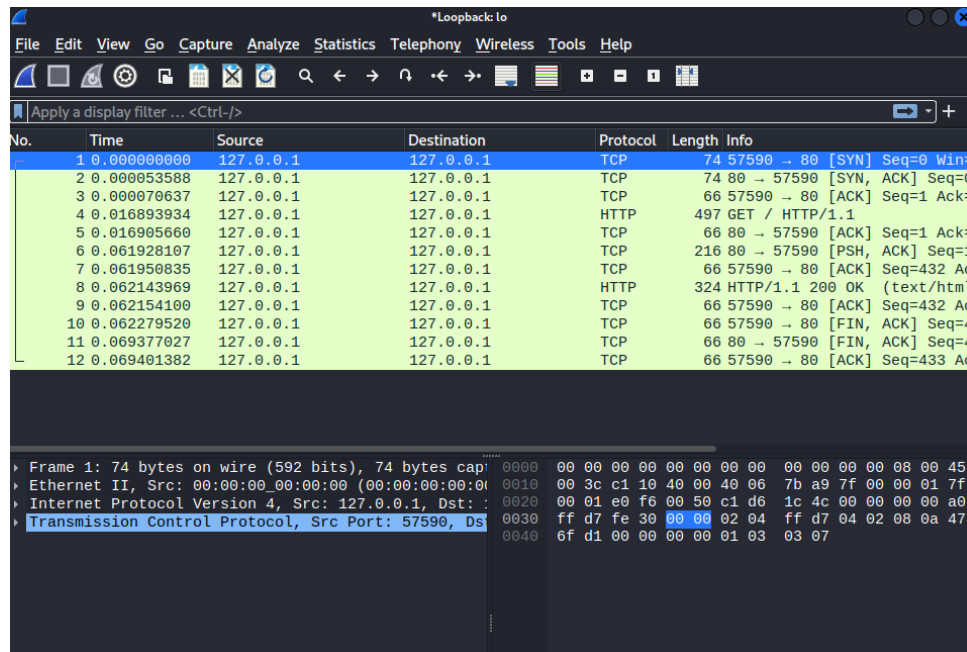
- il traffico che passa per l'interfaccia di loopback, ovvero quella relativa all'indirizzo localhost (127.0.0.1).
- il traffico che passa per l'interfaccia eth0;



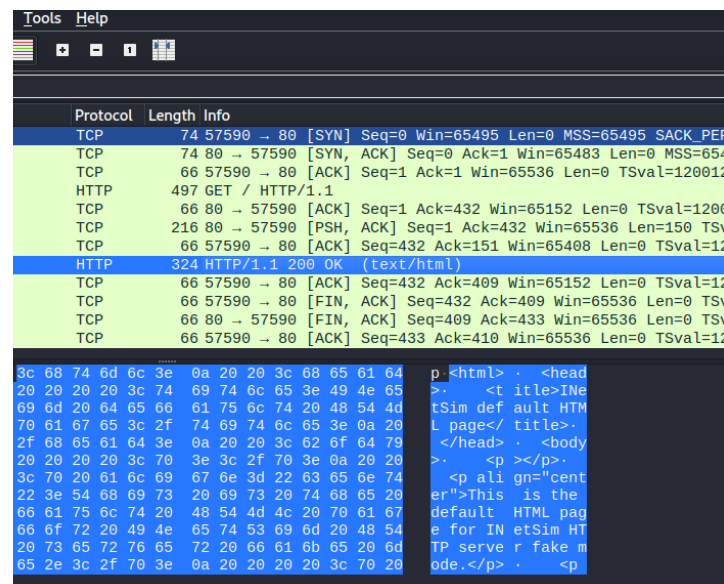
- **Traffico dell'interfaccia di loopback**

Apriamo una simulazione con INetSim con l'indirizzo di default, ovvero localhost. Visitando il sito sul browser, è come se stessimo inviando delle richieste GET a un server reale. Il traffico, come detto prima, passa per l'interfaccia di loopback e pertanto, selezionandola, saremo in grado di intercettarlo su Wireshark.

Visitando l'indirizzo *"http://localhost"* dal browser, si intercettano i pacchetti in transito su Wireshark. Nella foto sotto, si possono vedere la *three-way-handshake*, la richiesta GET sulla porta 80 e la risposta 200 del server.



Essendo un sito in HTTP, quindi non criptato, possiamo intercettare e leggere il contenuto html della pagina.



- **Traffico dell'interfaccia eth0**

Per testare l'interfaccia eth0 possiamo pingare la macchina Windows 7 in modo da generare traffico su quella scheda di rete.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
kali@kali: ~ x kali@kali: ~ x  
(kali@kali)-[~]  
$ ping 192.168.50.102  
PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data.  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=1 ttl=128 time=2.99 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=2 ttl=128 time=2.48 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=3 ttl=128 time=3.06 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=4 ttl=128 time=2.46 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=5 ttl=128 time=3.02 ms  
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=6 ttl=128 time=2.66 ms
```

Su Wireshark nel frattempo, selezioniamo l'interfaccia e vediamo immediatamente il traffico dei pacchetti ICMP tra le due macchine.

