Copia di Esercitazione WEEK 21 D1 Analisi dinamica basica

Ettore Farris

Descrizione sintetica

Traccia:

Nella lezione teorica, abbiamo visto come recuperare informazioni su un malware tramite l'analisi dinamica basica. Con riferimento al file eseguibile contenuto nella cartella «Esercizio_Pratico_U3_W2_L2» presente sul desktop della vostra macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti:

- Identificare eventuali azioni del malware sul file system utilizzando Process Monitor (procmon)
- Identificare eventuali azioni del malware su processi e thread utilizzando
 Process Monitor
- Identificare le eventuali modifiche del registro dopo l'esecuzione del malware (le differenze)

Suggerimento:

Per quanto riguarda le attività dal malware sul file system, soffermatevi con particolare interesse sulle chiamate alla funzione Create File su path noti (ad esempio il path dove è presente l'eseguibile del malware).

Creare istantanea da Virtualbox della macchina prima di iniziare per poterla ripristinare in caso di problemi (o al limite fare il clone).

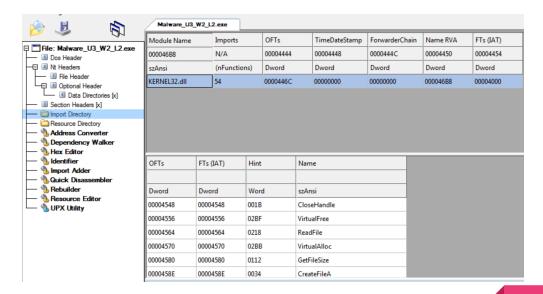
Analisi statica

Strings e analisi statica delle librerie

Per prima cosa svolgiamo un'analisi statica sul malware. Lanciamo il tool *strings* per ricercare stringhe interessanti sull'eseguibile:

```
Segna C:\Windows\system32\CMD.exe - strings C:\Users\user\Desktop\MAL
=90
A90
CloseHandle
UirtualFree
ReadFile
Uirtualfloc
GetFileSize
CreateFileA
ResumeThread
SetThreadContext
WriteProcessMemory
UirtualflocEx
GetFrocAddress
GetModuleHandleA
ReadProcessMemory
GetThreadContext
CreateFrocessA
FreeResource
Sizeof Resource
LockResource
LockResource
LockResourceA
GetSystemDirectoryA
Sleep
KERNEL32.dll
GetCommandLineA
GetUersion
ExitProcess
GetCurrentProcess
GetCurrentProcess
GetCurrentProcess
UnhandledExceptionFilter
```

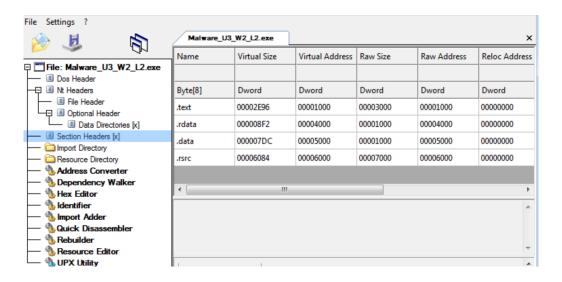
Notiamo la presenza della libreria di sistema KERNEL32.dll e funzioni usate dal programma come CreateFile, ReadFile, VirtualFree ecc... Proviamo ad effettuare un'analisi con CFFExplorer per confermare i risultati ottenuti.



Notiamo quindi che il malware chiama la libreria di sistema KERNEL32.dll che interagisce con il sistema operativo per manipolazione dei file, gestione della memoria ecc... Confermiamo anche la presenza delle funzioni trovate con l'utility strings.

Headers

Sempre con CFFExplorer, possiamo vedere la presenza degli headers .text, .rdata, .data, .rsrc.



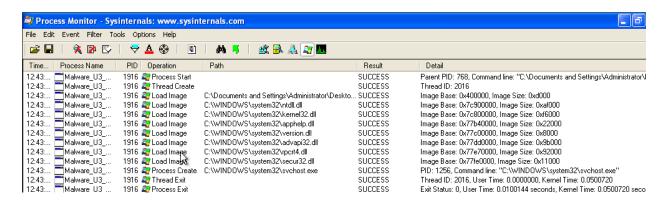
Dati generali sull'eseguibile

Property	Value
File Name	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Esercizio_Pratico_U3_W2_L2\Malw
File Type	Portable Executable 32
File Info	Microsoft Visual C++ 6.0
File Size	52.00 KB (53248 bytes)
PE Size	52.00 KB (53248 bytes)
Created	Friday 08 April 2011, 13.55.00
Modified	Wednesday 17 January 2024, 18.48.15
Accessed	Friday 08 April 2011, 13.55.00
MD5	E2BF42217A67E46433DA8B6F4507219E
SHA-1	DAF263702F11DC0430D30F9BF443E7885CF91FCB

Analisi dinamica basica

Lanciamo procmon e subito dopo avviamo l'eseguibile.

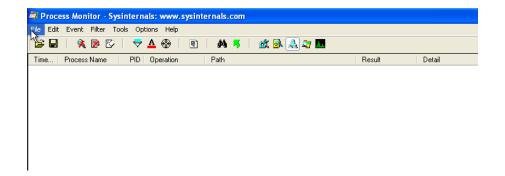
- Processi e thread



Una volta avviato l'eseguibile, il malware carica una serie di librerie .dll che vengono ospitate dal processo svchost.exe per poter essere eseguite. Il processo svchost.exe infatti è processo di sistema generico di Windows, che può ospitare uno o più servizi del sistema operativo (le librerie dll), Per questo motivo, è spesso sfruttato da autori di malware per realizzare dei file malevoli in grado di "nascondersi" all'interno dei numerosi servizi di Windows per agire più o meno indisturbati.

Eventi di rete

Il malware non cerca di connettersi ad internet o ad altri host della rete.



Azioni sul file system

Il malware effettua numerose azioni sul filesystem tramite le librerie di sistema. In particolare, crea un file che immagazzina tutti i nostri input di tastiera. Si tratta quindi di un *keylogger*.

