• 13.1. Nombre variable d'arguments

Nombre variable d'arguments dans une méthode

Via utilisation d'ellipsis ...

Conditions

- Un seul argument de type ellipsis
- Obligatoirement le dernier de tous les arguments
- Arguments en nombre variable: de type primitif ou référence
- Syntaxe: typeArgument ... nomArgument

Dans le code de la méthode:

Accès aux différents arguments via un tableau dont le nom est *nomArgument*

Exemple de méthode avec un nombre variable d'arguments

```
public class MyClass {
                                                 Arguments: 0, 1 ou plusieurs objets de type Book
  public int bookTotalPages (Book ... books)
  \{ \text{ int totalPages} = 0; 
    for (int i = 0; i < books.length; i++)
    { totalPages += books[i].getPagesCount(); }
/* Autre boucle possible:
   for (Book book : books)
   { totalPages += book.getPagesCount(); }*/
     return totalPages;
```

Exemple d'appel de méthode avec un nombre variable d'arguments

```
Book book1, book2, book3, book4;

MyClass m = new MyClass ();
int totalPages;
...

// Exemples d'appel de la méthode

totalPages = m.bookTotalPages( );

totalPages = m.bookTotalPages( book1 );

totalPages = m.bookTotalPages( book1, book2, book3, book4 );
```

Autre exemple

public static void main(String... args)

- 13.1. Nombre variable d'arguments
- 13.2. Expressions Lambda

A partir de Java 8

Une expression lambda ressemble à une déclaration de méthode sans nom Syntaxe:

- Liste d'arguments
 - Séparés par des virgules
 - Entre parenthèses
 - Si un seul argument: parenthèses facultatives
- -> (flèche)
- Corps
 - Soit une expression
 - Soit un bloc d'instructions entre entre { }

Exemples d'expressions lambda

- (a,b,c) -> (a+b)*c
 - A la place d'une méthode déclarée avec
 - Arguments: 3 int
 - Type de retour : 1 int
- (book1, book2) -> {if (book1.getPagesCount() > book2.getPagesCount())
 return book1;
 else return book2;}
 - A la place d'une méthode déclarée avec
 - Arguments : 2 objets de la classe Book
 - Type de retour : 1 objet de la classe Book
- p -> p.getGender() = = Person.Sex.MALE && p.getAge() >= 18 && p.getAge() <= 25
 - A la place d'une méthode déclarée avec
 - Argument : 1 objet de la classe Person
 - Type de retour : 1 booléen
- email -> System.out.println(email)
 - A la place d'une méthode déclarée avec
 - Argument: 1 String
 - Type de retour : void

Interface fonctionnelle =

une interface qui ne contient qu'une seule déclaration de méthode

Une expression lambda peut s'utiliser là où on attend le code d'une méthode

⇒ Ex: là où une interface fonctionnelle est déclarée comme argument

Exemple 1

```
public interface OperationInterface
{ int operation (int a, int b); }

public class Calculator
{ public int calculate (int a, int b, OperationInterface op)
{ return op.operation (a, b); }

Interface fonctionnelle car ne contient qu'une méthode

Classe qui utilise l'interface
```

Sans expression Lambda ⇒ Il faut créer des classes qui implémentent l'interface pour pouvoir appeler la méthode calculate

```
public class Addition implements OperationInterface
{ @Override
    public int operation (int a, int b) { return a + b; }
}
public class Subtraction implements OperationInterface
{ @Override
    public int operation (int a, int b) { return a - b; }
}
Classes qui implémentent l'interface
```

Appel de la méthode calculate: création d'objets de type Addition et Subtraction

```
public static void main(String... args) {
   Calculator calculator = new Calculator();

Addition addition = new Addition();
   System.out.println("40 + 2 = " + calculator.calculate (40, 2, addition));

Subtraction subtraction = new Subtraction();
   System.out.println("20 - 10 = " + calculator.calculate (20, 10, subtraction));
}
```

Avec expression Lambda ⇒ *Pas de création de classes qui implémentent l'interface*

```
public interface OperationInterface
                                                         → Interface fonctionnelle
     int operation (int a, int b); }
public class Calculator
  { public int calculate (int a, int b, OperationInterface op)
                                                                      → Classe qui utilise l'interface
            {return op. operation (a, b); }
public static void main(String... args) {
  Calculator calculator = new Calculator();
  System.out.println("40 + 2 = " + calculator.calculate (40, 2, (a, b) \rightarrow a + b));
  System.out.println("20 - 10 = " + calculator.calculate (20, (a, b) \rightarrow a - b));
                                                                      Expressions lambda
```

- 13.1. Nombre variable d'arguments
- 13.2. Expressions Lambda
- 13.3. Opérations sur agrégats

Flux (stream) d'éléments

⇒ éléments traités à travers un pipeline d'opérations

Pour obtenir la source de données du flux à partir d'une collection:

Appel de la méthode **stream**() sur la collection

Opérations d'agrégats sur un flux

filter

- Paramètre: un prédicat (retourne un booléen)
- Sortie: un stream

map

- Paramètre: une fonction à appliquer
- Sortie: un stream
- opération terminale (ex: forEach)
 - Paramètre: une opération terminale
 - Sortie: une valeur primitive, une collection ou void (ex: forEach)

Ces opérations d'agrégats acceptent les lambda expressions en paramètres

Exemple

```
ArrayList <Person> persons = ...;
persons
.stream()
                                                     → Affiche la description de toutes les personnes
.forEach( p -> System.out.println(p) );
persons
.stream()
                                                                → Affiche le nom des plus de 12 ans
.filter(p \rightarrow p.getAge() > 12)
.forEach( p -> System.out.println(p.getName( ) ) );
persons
.stream()
                                                                → Affiche l'âge de toutes les personnes
.map(p \rightarrow p.getAge())
.forEach( p -> System.out.println(p) );
persons
.stream()
```

.filter(p -> p.getAge() >= 12 && p.getAge() <= 60)

.map(p -> p.getName())

.forEach(p -> System.out.println(p));

→ Affiche le nom des personnes entre 12 et 60 ans