

## 7. Gestion des évènements clavier et souris

- 7.1. Gestion des évènements clavier

```
public class Fenetre extends JFrame
```

```
{ private JLabel texte;
```

```
public Fenetre( )
```

```
{ ...
```

```
    texte = new JLabel ("Pressez n'importe quelle touche");
```

```
    MonGestionnaire g = new MonGestionnaire( );
```

```
    this.addKeyListener(g);      —————>      on écoute la fenêtre
```

```
    setVisible(true);
```

```
}
```

```
...
```

interface

private class MonGestionnaire implements **KeyListener**

{ public void *keyTyped*( KeyEvent e) —————> touche autre qu'une touche action

{ if (e.**getKeyChar**( ) == 'a') —————> retourne la touche pressée

texte.setText("gagné");

else

texte.setText("Touche frappée: "+e.**getKeyChar**( ));

}

public void *keyPressed*( KeyEvent e) —————> n'importe quelle touche pressée

{ texte.setText("Touche pressée: " +e.**getKeyText**(e.**getKeyCode**( )));

}

public void *keyReleased*( KeyEvent e) —————> n'importe quelle touche relâchée

{ texte.setText("Touche relachée: "+e.**getKeyText**(e.**getKeyCode**()));

}

}

## 7. Gestion des évènements clavier et souris

- 7.1. Gestion des évènements clavier
- 7.2. Gestion des évènements souris

```
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
import javax.swing.*;  
import javax.swing.event.*;
```

```
public class Fenetre extends JFrame
```

```
{  private JLabel barreEtat;  
    private Container c;
```

```
public Fenetre( )
```

```
{    ...
```

```
    barreEtat = new JLabel(" ");
```

```
    c = getContentPane( );
```

```
    c.add(barreEtat, BorderLayout.SOUTH);
```

```
    MonGestionnaire g = new MonGestionnaire( );
```

```
    c.addMouseListener(g);        on écoute le container
```

```
    c.addMouseMotionListener(g);
```

**deux types d'écouteurs d'évènements :**  
**deux interfaces**

```
private class MonGestionnaire implements MouseListener, MouseMotionListener {

    public void mouseClicked( MouseEvent e)
        { barreEtat.setText("Clic en ["+e.getX()+ ","+e.getY()+"]"); }

    public void mousePressed( MouseEvent e)
        { barreEtat.setText("Pression en ["+e.getX() + ","+e.getY() +"]"); }

    public void mouseReleased( MouseEvent e)
        { barreEtat.setText("Relachement en ["+e.getX() + ","+e.getY() +"]"); }

    public void mouseExited( MouseEvent e)
        { barreEtat.setText("Souris en dehors de la fenetre");}

    public void mouseEntered( MouseEvent e)
        { barreEtat.setText("Souris dans la fenetre"); }

    public void mouseDragged( MouseEvent e)
        { barreEtat.setText("Tirée en ["+e.getX() + ","+e.getY() +"]");}

    public void mouseMoved( MouseEvent e)
        { barreEtat.setText("Déplacée en ["+e.getX() + ","+e.getY() +"]");}
    }
}
```

coordonnées x et y de la souris  
au moment de l'évènement