



Implantation IESN

Programmation mobile

Bloc 3 - Année académique 2015-2016



Développement d'une application sous Android

**Ecrire une application mobile sous Android, par groupe de 2 étudiants.
Une base de données distante sera créée via Windows Azure.**

Cette application doit contenir/réaliser au moins les points suivants.

- L'interface
 - sera soignée et conviviale,
 - comprendra des contrôles (views) de types différents,
 - présentera des images et des couleurs adaptées.
- Les deux types d'orientation (paysage/portrait) seront gérés.
- L'internationalisation sera implémentée dans deux langues.
- Des données seront stockées dans une base de données à distance sur Azure.
- Le code sera "clean".
- Une attention particulière sera apportée à l'architecture de l'application (découpe en couches, ...).

En pratique

- La cotation est basée d'une part sur un travail de groupe et d'autre part sur un examen oral.

L'évaluation du travail de groupe constituera une cote de base pour l'examen oral ; cette cote pourra être sensiblement augmentée ou diminuée en fonction des réponses données par l'étudiant aux questions posées lors de l'examen oral.

- Une démonstration du programme sera effectuée devant le professeur lors de la dernière semaine de laboratoire avant Noël. Cette démonstration se fera sur l'ordinateur ou le téléphone personnel d'un étudiant ou sur une machine de l'école.

- Une **copie sur CD** sera remise lors de la démonstration du projet.

Le CD doit comprendre :

- le code du programme Android (le projet complet),
 - une copie des slides de présentation du projet (en pdf).
- Lors de l'examen oral, chaque membre du groupe sera interrogé sur des points précis aussi bien théoriques que pratiques. En particulier, il devra être capable d'expliquer n'importe quelle ligne de code de l'application réalisée en groupe.