


1. Créez une application avec une MainActivity contenant une Action Bar (barre de menu)
2. Ajoutez deux actions dans Action Bar
  - Représentez ces actions par des icônes
    - Prévoyez des images différentes pour au moins les formats ldpi, mdpi et hdpi
    - Placez ces images dans les bons répertoires de type drawable
  - La première action doit être affichée sous forme d'un Action Button, la deuxième doit être cachée (Action Overflow)
  - Implémentez une réaction aux événements (ex : via Toast Notification)
3.  Créez une ChildActivity dont l'Action Bar contient un bouton Up
  - Pour ce faire, déclarez que son parent est MainActivity
4. Ajoutez un Action Button dans l'Action Bar de MainActivity qui permet de lancer la ChildActivity
5. Lancez ChildActivity puis vérifiez que le bouton Up de l'Action Bar de ChildActivity redirige bien vers MainActivity
6. Créez un formulaire contenant deux zones de textes dans MainActivity
  - La première zone permet de rentrer un nom
  - La deuxième zone permet de rentrer un âge
7. Redéfinissez dans MainActivity et ChildActivity les méthodes ci-dessous. Afficher un message via Log.i reprenant le nom de l'activité et le nom de la méthode dans laquelle on passe. Choisissez le tag «lifeCycle » pour les messages à afficher via Log.i.  
Les méthodes à redéfinir sont :
  - onCreate
  - onStart
  - onResume
  - onPause
  - onStop
  - onRestart
  - onDestroy
8. Créez un filtre sur le tag « lifeCycle » et sélectionnez ce filtre.

9. Testez au moins les situations suivantes et interprétez les messages affichés dans la fenêtre logcat

- Scénario 1
  - a. Lancez l'application
  - b. Remplissez les champs du formulaire de MainActivity
  - c. Lancez la ChildActivity
  - d. Appuyez sur le bouton retour (←)
  - e. Vérifiez les valeurs encodées dans le formulaire
- Scénario 2
  - a. Lancez l'application
  - b. Remplissez les champs du formulaire de MainActivity
  - c. Quittez l'application
  - d. Puis relancez-la via le bouton retour (←)
  - e. Vérifiez les valeurs encodées dans le formulaire
- Scénario 3
  - a. Lancez l'application
  - b. Remplissez les champs du formulaire de MainActivity
  - c. Lancez la ChildActivity
  - d. Appuyez sur le **bouton Up** dans l'Action Bar
  - e. Vérifiez les valeurs encodées dans le formulaire
- Scénario 4
  - a. Lancez l'application
  - b. Remplissez les champs du formulaire de MainActivity
  - c. Tournez le téléphone en **mode paysage** (left-ctrl + F11)
  - d. Vérifiez les valeurs encodées dans le formulaire