Table des matières

[Introduction 1](#_Toc476293054)

[Présentation de la société 1](#_Toc476293055)

[Présentation du projet 1](#_Toc476293056)

# Introduction

# Présentation de la société

Oscars-sa , est une société indépendante située à Andenne, en région Namuroise. Elle est composée d’une dizaine de personnes et est spécialisée dans les technologies Oracle, notamment dans sa composante spatiale. Oscars-sa propose aux entreprises une aide à l’optimisation et la rentabilisation des données au sein de leur SIG[[1]](#footnote-1). La plupart de ses logiciels concernent une gestion des données spatiales.

Son principal logiciel est GIP, une plateforme d'acquisition de données géo localisées en temps réel, son domaine d’application va des aéroports aux particuliers, en passant par la gestion des parcs de véhicules et la gestion des plans de vols et de la sécurité des drones.

Oscars-sa propose également des formations, une assistance, des conseils et des suivi de projet grâce à sa renommée auprès de Oracle.

# Présentation du projet

L’objectif du stage consiste à ajouter des fonctionnalités tierces dans des logiciels déjà existant de Oscars-sa.

C’est fonctionnalités sont présentées sur un dashboard[[2]](#footnote-2) sous forme de widget[[3]](#footnote-3) , ces derniers peuvent varier d’un client à l’autre selon les besoins et les demandes de celui-ci. Une horloge, un graphique et des températures sont les exemples de widgets déjà implémentés.

Un des buts des widgets est de présenter les données récupérées dans une base de données de manière plus lisible pour l’utilisateur, et ainsi permettre une vue globale. Mais aussi aidé l’utilisateur à prendre une décision ou bien juste à titre informatif (Horloge par exemple).

1. Système d’Information Géographique : système dédié à la création, la gestion, l’analyse, la visualisation et la diffusion de données spatiales (ou géo référencées) ou attributaires. [↑](#footnote-ref-1)
2. Application web présentée similaire à un tableau de bord. [↑](#footnote-ref-2)
3. Gadget souvent présenté par exemple sous forme de mini-jeu, horloge, flux RSS, etc dans une page web ou une application. [↑](#footnote-ref-3)