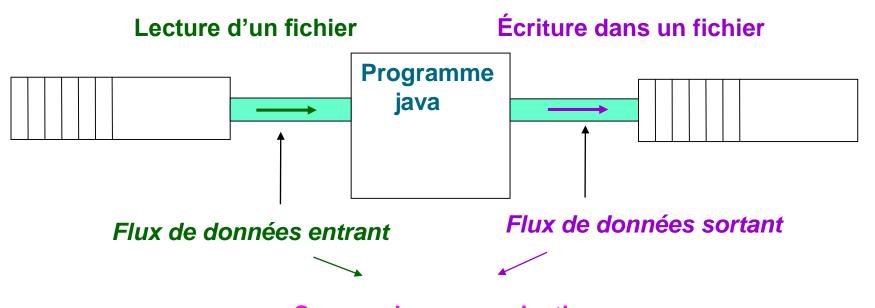


Chapitre 5 Fichiers

Enregistrement d'objets sérialisés dans des fichiers





Fichiers

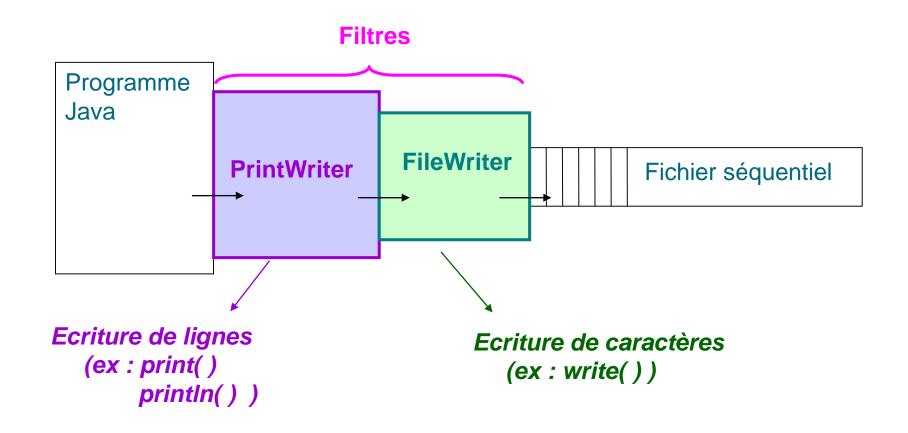


F.Dubisy

1. Ecriture / lecture de chaînes de caractères

Ecriture







```
public class Vehicule {
   private String plaque;
   private String proprio;
   public Vehicule (String plaque, String proprio) {
       // Getters et setters
```



```
import java.io.*;
import javax.swing.*;

public class Programme {
  public static void main(String[] args) {
     Vehicule vehicule;
     PrintWriter sortie = null;
}
```



```
Filtre : écriture plus aisée
try {
   sortie = new PrintWriter (new FileWriter ("vehicule.txt", false ));
                 // Ouverture du fichier : écrase son contenu éventuel
    vehicule = new Vehicule("1-CVA-123","Julot");
    sortie.print(vehicule.getPlaque());
    sortie.println(vehicule.getProprio());
    vehicule = new Vehicule("1-DFG-456","Mario");
    sortie.print(vehicule.getPlaque());
    sortie.println(vehicule.getProprio());
    sortie.close();
```





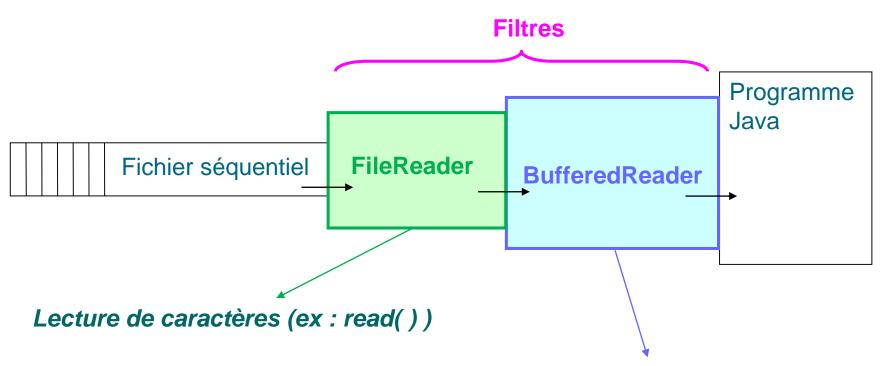
```
catch ( IOException ioException) {
  JOptionPane.showMessageDialog(null, ioException.getMessage());
finally {
  if (sortie!= null)
         sortie close();
```



1. Ecriture / lecture de chaînes de caractères

- Ecriture
- Lecture





Buffer utilisé pour optimiser les accès au fichier



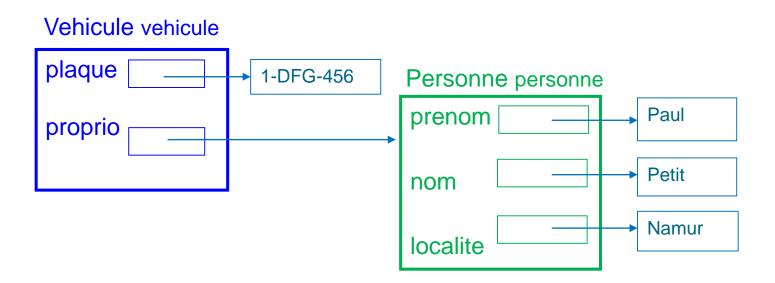
```
Filtre : optimise accès au disque
BufferedReader entree = null;
try { entree = new BufferedReader (new FileReader ("vehicule.txt"));
     String texteLu;
    texteLu = entree.readLine();
    while (texteLu != null) {
           System.out.println (texteLu);
           texteLu = entree.readLine();
```

```
catch (IOException ioException) {
      JOptionPane.showMessageDialog(null, ioException.getMessage());
finally {
      if (entree != null) {
              try {
                   entree.close();
              catch (IOException exception) {
```

- 1. Ecriture / lecture de chaînes de caractères
 - Ecriture
 - Lecture
- 2. Ecriture / lecture d'objets



Lecture / écriture d'objets





Lecture / écriture d'objets

```
import java.io.*;
public class Personne (implements Serializable) {
  private String prenom;
  private String nom;
  private String localite;
  public Personne(String prenom, String nom, String localite) {
  public String toString( ) {
        return "la personne " + prenom + " " + nom +
              " habitant à " + localite;
```



Lecture / écriture d'objets

```
import java.io.*;
public class Vehicule (implements Serializable) {
  private String plaque;
  private Personne proprio;
  public Vehicule (String plaque, Personne proprio) {
  public String toString() {
        return "Le véhicule " + plaque + " appartient à " + proprio;
```



1. Ecriture / lecture de chaînes de caractères

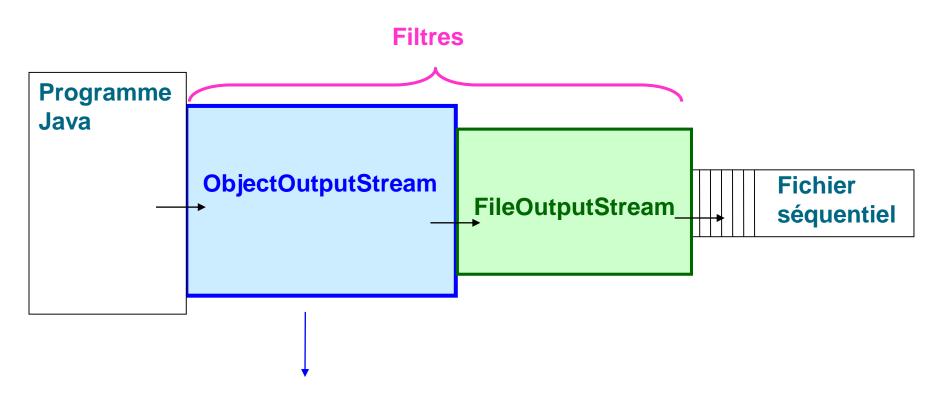
- Ecriture
- Lecture

2. Ecriture / lecture d'objets

Ecriture



Ecriture d'objets



Ecriture d'objet (ex : writeObject())

Fichiers



Ecriture d'objets

```
public class Programme {
public static void main(String[] args) {
   ObjectOutputStream sortie = null;
                                             Flux d'objets
                                                             Flux de données
   try {
        sortie = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream("vehic.txt"));
        sortie. writeObject (new Vehicule ("1-TDE-123",
                                          new Personne("Marie","Leroy","Liege")));
        sortie.writeObject (new Vehicule ("1-BCA-456",
                                          new Personne("Paul","Dond","Namur")));
        sortie.writeObject (new Vehicule ("1-LOL-789",
                                          new Personne("Jules","Claude","Mons")));
```

héna ilux HAUTE ÉCOLE R NAMINA LÉGE LUBE HÓGORIG 200

F.Dubisy

Ecriture d'objets

```
catch (IOException ioException) {
  JOptionPane.showMessageDialog(null, ioException.getMessage());
finally {
 if (sortie!= null) {
    try {
        sortie.close();
    catch (IOException exception ) {
```

1. Ecriture / lecture de chaînes de caractères

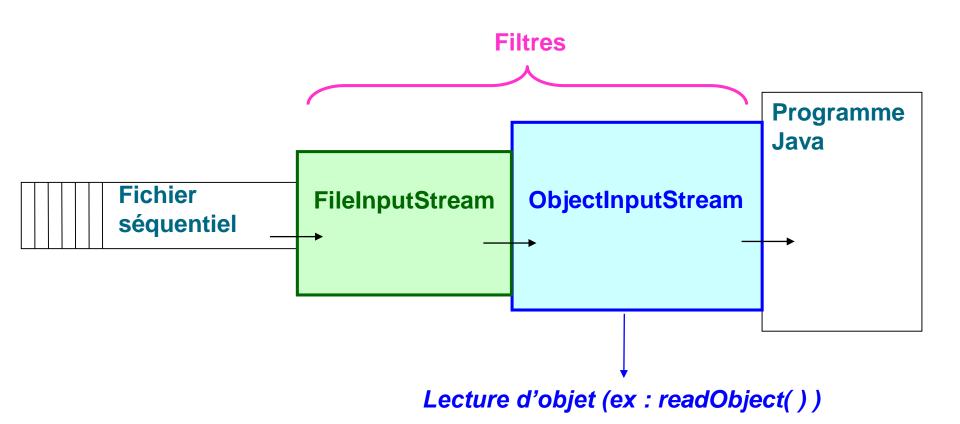
- Ecriture
- Lecture

2. Ecriture / lecture d'objets

- Ecriture
- Lecture



Lecture d'objets



Fichiers

Lecture d'objets

```
ObjectInputStream entree = null;
try {
    entree = new ObjectInputStream(new FileInputStream("vehic.txt"));
    Vehicule vehicule;
    vehicule = (Vehicule) entree.readObject();
                       // Attention au casting obligatoire
    while (vehicule != null) {
         System.out.println(vehicule);
         vehicule = (Vehicule) entree.readObject();
```

Lecture d'objets

```
catch (EOFException eofException) {
      System.out.println("Plus d'enregistrement");
catch (IOException ioException) {
      JOptionPane.showMessageDialog(null,"Erreur lecture fichier");
catch (Exception exception) {
      JOptionPane.showMessageDialog(null,"Erreur autre que lecture");
Finally {
    if (entree!= null) {
               try { entree.close();
               catch (IOException iException) { ...
```