

## Explication de la gestion de projet

Le projet a été traité par une seule personne.

Les livrables ont été gérés dans deux repositories Github publics, un pour le [front-end](#), l'autre pour le [back-end](#).

Le MCD a été réalisé avec l'application Lopping

Les diagrammes avec l'application Drawio

La conception des maquettes s'est faite grâce à l'application Figma.

Le déploiement s'est fait sous forme de containers Docker déployé à travers des Github Actions sur un serveur virtuel personnel OVH Ubuntu.

Le suivi a été réalisé sous forme d'un tableau Kaban public : [Ecf-arcadia](#) à l'aide de l'application Trello. Les fonctionnalités sont réparties dans des cartes qui représentent les éléments de base des manipulations dans Trello. L'organisation choisie est une carte par :

- user story (tags : **User story** et **Codage**)
- Étape de conception (tag : **Conception**)
- Par action de configuration (tag : **Configuration**)

Chaque carte comprend :

- Les tags définissant le type de tâche.
- La date de fin prévue (définie lors de la réunion de début de sprint)
- Le réalisateur de la tâche.
- Une description de la tâche. Qui pour les user story sont de la forme **En tant que, Je souhaite, Afin de**
- Une **DOR** (Definition Of Ready) qui détermine les conditions nécessaires à la réalisation de la carte
- Une ou deux sections qui définissent les actions à réaliser dans cette carte
- Une **DOD** (Definition Of Done) qui détermine les conditions qui doivent être remplies pour validation de la tâche

Le tableau Kaban comporte cinq colonnes

- **Backlog** : où les cartes sont ajoutées suite à l'analyse du cahier des charges ou ultérieurement dans la conduite du projet.
- **A faire** : où les cartes issues de la Backlog sont ajoutées pour le sprint à venir.
- **En cours** : où les cartes issues de **A faire**, sont ajoutées par la personne qui aura la charge de sa réalisation.
- **Terminé** : où les cartes issues de **En cours** sont ajoutées, une fois terminée et testée.
- **Mergé en main** : où, lorsque les éléments associés à la carte, développés et présents sur la branche Git de **dev**, sont pushés vers la branche **main** déclenchant leur déploiement sur le serveur de production.

La configuration a donné lieu à 2 cartes

- Mise en place de l'environnement de travail
- Mise en production

La conception a été divisée en six cartes :

- Réalisation des **Diagrammes de cas d'utilisation**
- Réalisation du **Modèle conceptuel de données**
- Réalisation des **Diagrammes de séquence**
- Réalisation des **Documents livrables**
- Réalisation des **Wireframes**
- Réalisation des **Mockups**

Après analyse du cahier des charges, il en est ressorti onze user stories qui ont donné chacune une carte nommée « **US <n° séquentiel> <nom de la user story>** ». Exemple « **US 7 Espace employé** ».

Le projet s'est déroulé suivant la méthode **Scrum**, sous forme de sprints d'une quinzaine de jours. Au début de chaque sprint, des cartes sont sorties du **Backlog** vers la colonne **A faire** puis **En cours**, en fonction de l'évolution du projet et des disponibilités de la quinzaine.