

EUSKAL HERRIKO UNIBERTSITATEA

KUDEAKETAREN ETA INFORMAZIO SISTEMEN
INFORMATIKAREN INGENIARITZAKO GRADUA

INFORMAZIO SISTEMEN SEGURTASUNA KUADEATZEKO SISTEMAK

1.lana

Egileak:

Iker Etxeberria
Imanol Ganzedo

Gainbegiralea:

Mikel EGANA

2022ko Urriaren 10a

eman ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

<i>GAIEN AURKIBIDEA</i>	1
-------------------------	---

Gaien Aurkibidea

1 Sarrera	2
1.1 Sarrera	2
2 Web sistemaren gaia	3
2.1 Web sistemaren gaia	3
3 Web sistemaren funtzionalitateak	4
3.1 Web sistemaren funtzionalitateak	4
4 Bibliografia	8

1 Sarrera

1.1 Sarrera

Informazio sistemen segurtasuna kuadeatzeko sistema irakasgaiako lehengo lanaren helburua web sistema bat garatzea zen, klasean ikusitako teknologiak erabiliz (HTML, CSS, JavaScript eta PHP). Gainera, MariaDB DatuBase bat izan behar zuen, eta hedapena Docker bidez egin behar zen. Bestalde, web sistemak hainbat funtzionalitate ezberdin izan behar zituen:

- Erabiltzaileen erregistroa
- Erabiltzaileen identifikazioa, erabiltzailearen izen eta pasahitzaren bidez
- Erabiltzailearen datuen aldaketa
- Elementuak sistemari gehitzeko aukera
- Datu Basean dauden elementuekin zerrenda bat osatzea
- Erregistroa:

2 Web sistemaren gaia

2.1 Web sistemaren gaia

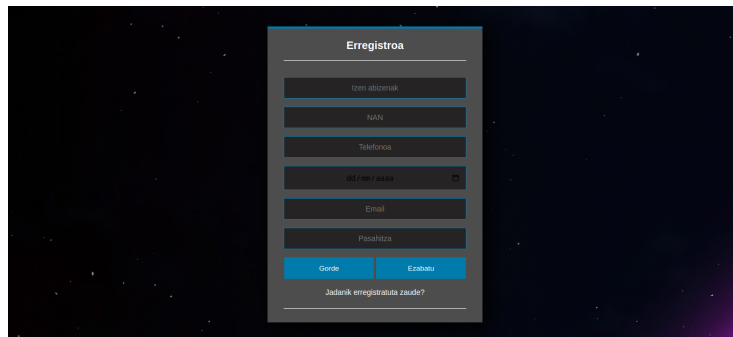
Web sistemak, edozein gaiari buruz izan ahal zen; baina guk jokoan foro bat egitea erabaki genuen. Foro horretan gendeak edozein gailu elektronikoetarako (Play Station 4, mugikorra, Nintendo...) dauden jokoan prezio, deskribapena, balorazioa... ikus dezakete. Gainera jadanik erosita dituzun jokoak "zure jokoak" atal batean gorde ditzazkezu, erosita dituzun jokoak zeintzuk diren jakiteko. Bestalde, edozeinek foroan dauden jokoan informazioa alda dezake (hurrengo entregan segurtasuna dela eta aldatuko da; eta, soilik foroaren administratzailea aldatu ahal izango du); eta, aldaketa horiek foroaren katalogoan dagoen jokoan informazioan eragina izango duena.

3 Web sistemaren funtzionalitateak

3.1 Web sistemaren funtzionalitateak

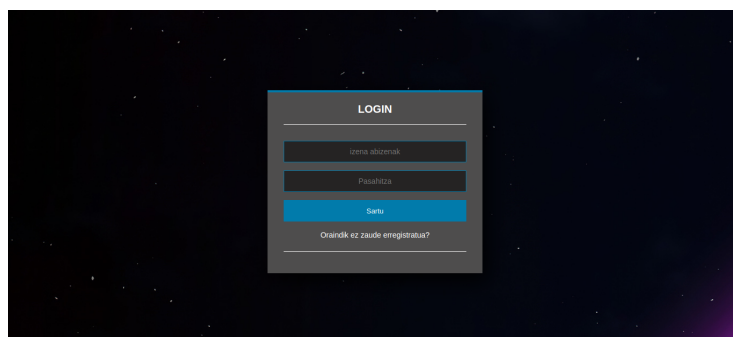
Gure web sistemak hurrengo funtzionalitateak eduki behar zituen nahitaez:

- **Erregistroa:** Erabiltzaileak hurrengo datuak sartu behar zituen: izen abizenak, NAN-a 11111111a formatuan eta letra zenbakiei dagokienez konprobatuz, telefonoa 9 zenbakiz osatuta, jaiotze-data eta erabiltzailearen email-a; 1.irudian ikus dazegun moduan. Behin erregistroko datu guztiak sartuta, "gorde" botoiari emango diogu; datuak guztiak formatu egokia badute, erabiltzailea gure datu basean gordeko da, bestela datuak berriro sartu beharko dira.



Irudia 1: Erregistro pantaila

- **Identifikazioa:** Erabiltzaileak behin gure datu basean erregistratuta, jokoan forora sartu baino lehen web sisteman identifikatu beharko da; horretarako bere izena eta pasahitza sartu beharko du 2.irudian ikus dezakegun moduan. Erabiltzaile izena eta pasahitza egokiak badira, jokoan foro web gunera pasatuko da.

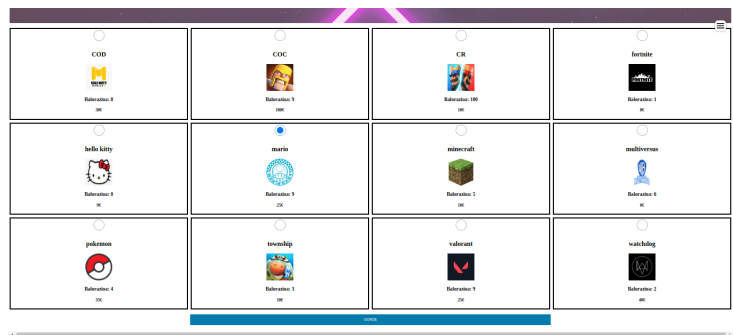


Irudia 2: identifikazio pantaila

- **Erabiltzaile datuen aldaketa:** Erabiltzaileak web sisteman erregistratu zenean sartutako datuak aldatu ahal izango ditu (NAN-a eta jaiotze-data izan ezik). Horretarako, erabiltzaileak web sisteman identifikatu egin beharko da; behin "jokoen foro" pantailan egonda, goiko menuan "ajusteak" opzioari eman beharko dio. Behin "ajusteak" botoiari emanda, 3.irudian ikus dezakegun formulariora pasatu egingo da, bertan gure datuak agertu zaizkigu eta nahi ditugun datuak aldatu ahal izango ditugu, datu horiek formatu egokia dutela berriro konprobatuz.

Irudia 3: Erabiltzaile datuak aldatzeko pantaila

- **Elementuak sistemari gehitzeko aukera:** Erabiltzaileak "foroan jokoak" atalean, berak jadanik erosita dituen jokoak bere joko zerrendan sartzeko aukera izango du; horretarako, erabiltzaileak foroaren zerrendan agertzen diren jokoetatik bat aukeratuko du eta "erosi" botoiari eman beharko dio jokoak bere zerrenda pertsonalera gehitzeko.



Irudia 4: Jokoak gure zerrendara gehitzeko aukera

- **DB-ean dauden elementuekin zerrenda sortzea:** Behin erabiltzailea identifikatu izana "jokoen foro" web orrira eramango zaitu; bertan datu basean dauden jokoen informazio guztia ikusgarri egongo da zerrenda moduko batean.



Irudia 5: Jokoen foroa

- **Elementuen datuak aldatzeko aukera:** "jokoen foro" web orriko goialdean menu bat egongo da; bertan "jokoak aldatu" atalean klikatzen badugu, datu basean dauden joko guztiak agertuko zaizkigu berriro. Bertan joko bat aukeratu, "aldatu" botoiati eman eta jokoaren datuak aldatzeko formulario bat agertuko zaigu 6.irudian ikus dezakegun moduan. Bertan klikatutako jokoaren informazioa guztia agertuko zaigu, eta nahi dugun datuak aldatu dezakegu.



Irudia 6: Jokoen aldaketa

- **Sistematik elementuak ezabatzeko aukera:** "jokoen foroa" web orriko goikaldean menu bat egongo da; bertan "Nire jokoak" atalean klikatzen badugu, guk erosita ditugun joko guztiak agertuko zaizkigu. Bertan joko bat aukeratzen badugu eta "ezabatu" botoiari ematen badugu (adibidez joko bat saldu egin dugulako), gure zerrendatik ezabatu egingo da.



Irudia 7: Nire jokoak

4 Bibliografia

- 'Aprende PHP en 30 minutos'
- 'Tutorial basico de HTML'
- 'Aprende CSS'
- 'Egelako apunteak'
- 'Como hacer un menu despegable con JS'