

ΕΡΓΑΣΙΑ 3 ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΓΙΑ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ

Ομάδα:

Τζέμης Ευάγγελος AM: 1115 2007 00 105

Φωκέας Σωτήρης AM: 1115 1007 00 157

Περιγραφή λειτουργιών

Bank Service:

Η οντότητα αυτή έχει υλοποιηθεί με web services ένα για την επικοινωνία του Game server και ένα για την επικοινωνία του client.

Για το κάθε ένα έχουν υλοποιηθεί οι κατάλληλες μέθοδοι οι οποίες καλούνται από τα παραπάνω project.

Όσον αφορά την απευθείας αγορά μονάδων από τον Bank Server ο client καλεί μέθοδο του Clientwebservice , η οποία επιστρέφει success η μια περιγραφή του προβλήματος αν προέκυψε λάθος .Κατόπιν αν το αποτέλεσμα είναι Success τότε στέλνει ένα μήνυμα στον game server μαζί με το username που έχει δώσει στην τράπεζα και με την σειρά του ο game server καλεί μέθοδο του GameServerService και ανανεώνει κατάλληλα τα coins του παίκτη και το παιχνίδι συνεχίζεται.

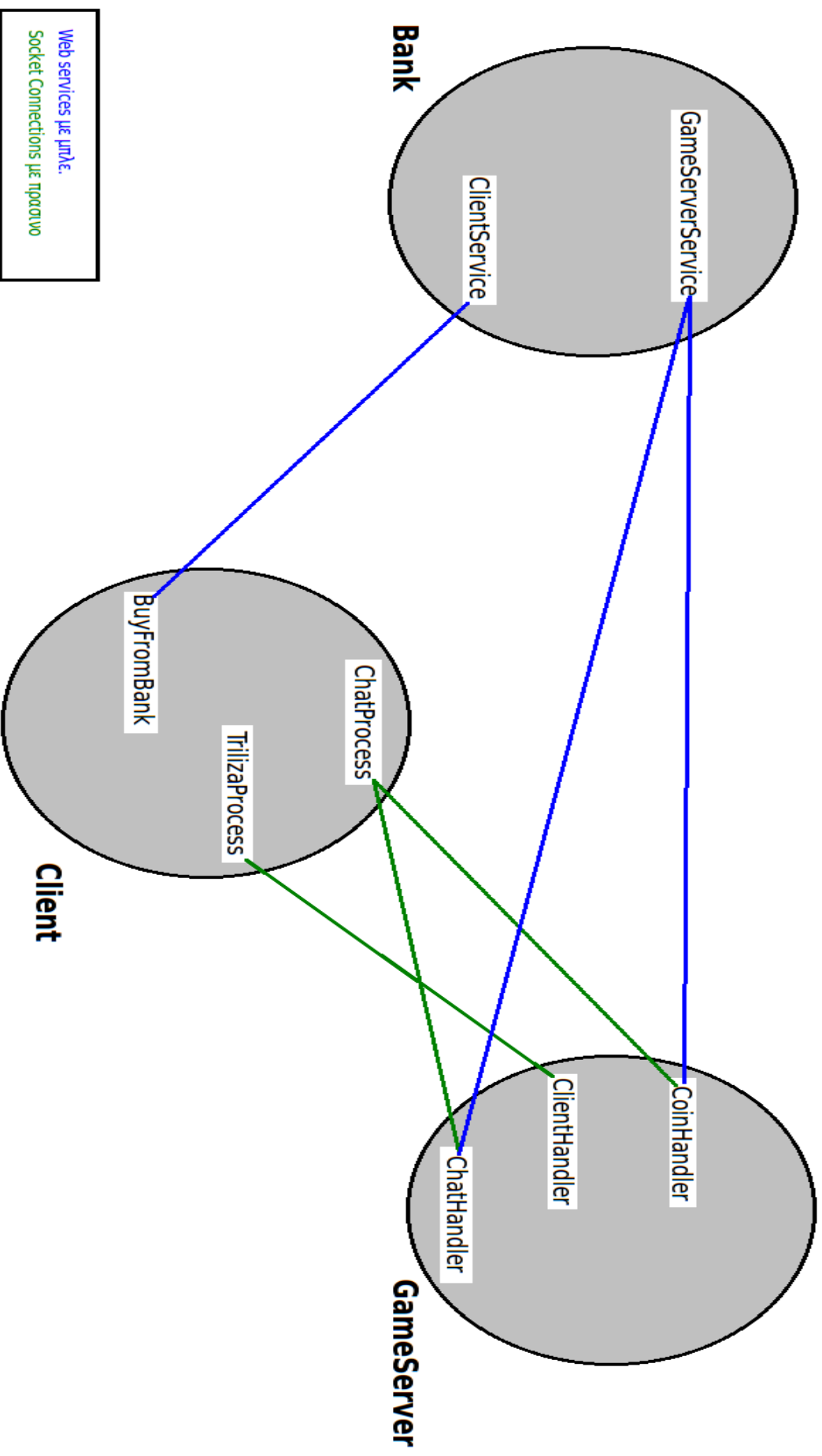
Επίσης στο Game Server έχει υλοποιηθεί μια και καινούργια κλάση CoinHandler implements Runnable η οποία διαχειρίζεται ότι έχει σχέση

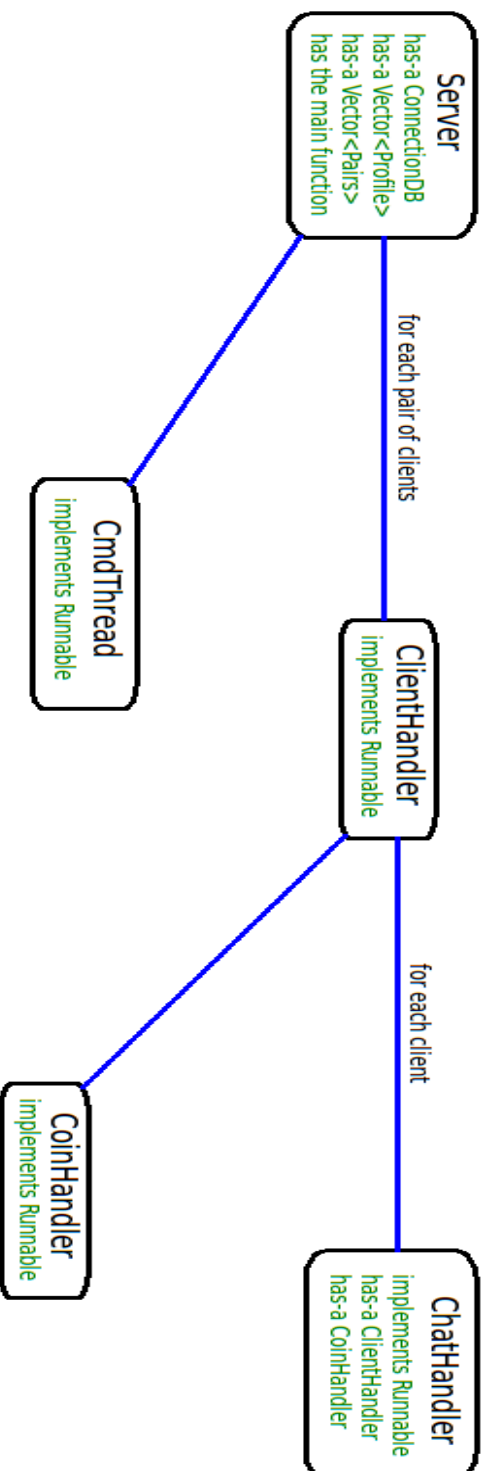
με τα coins του κάθε παίκτη.

Υπάρχει μία τέτοια κλάση για κάθε ζεύγος παικτών.

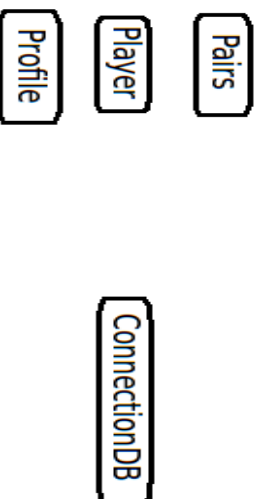
Επίσης μέσα σε αυτή την κλάση υλοποιούμε και την λειτουργία που μετράει αντίστροφα 2 λεπτά από την στιγμή που το παιχνίδι έχει γίνει Halted.

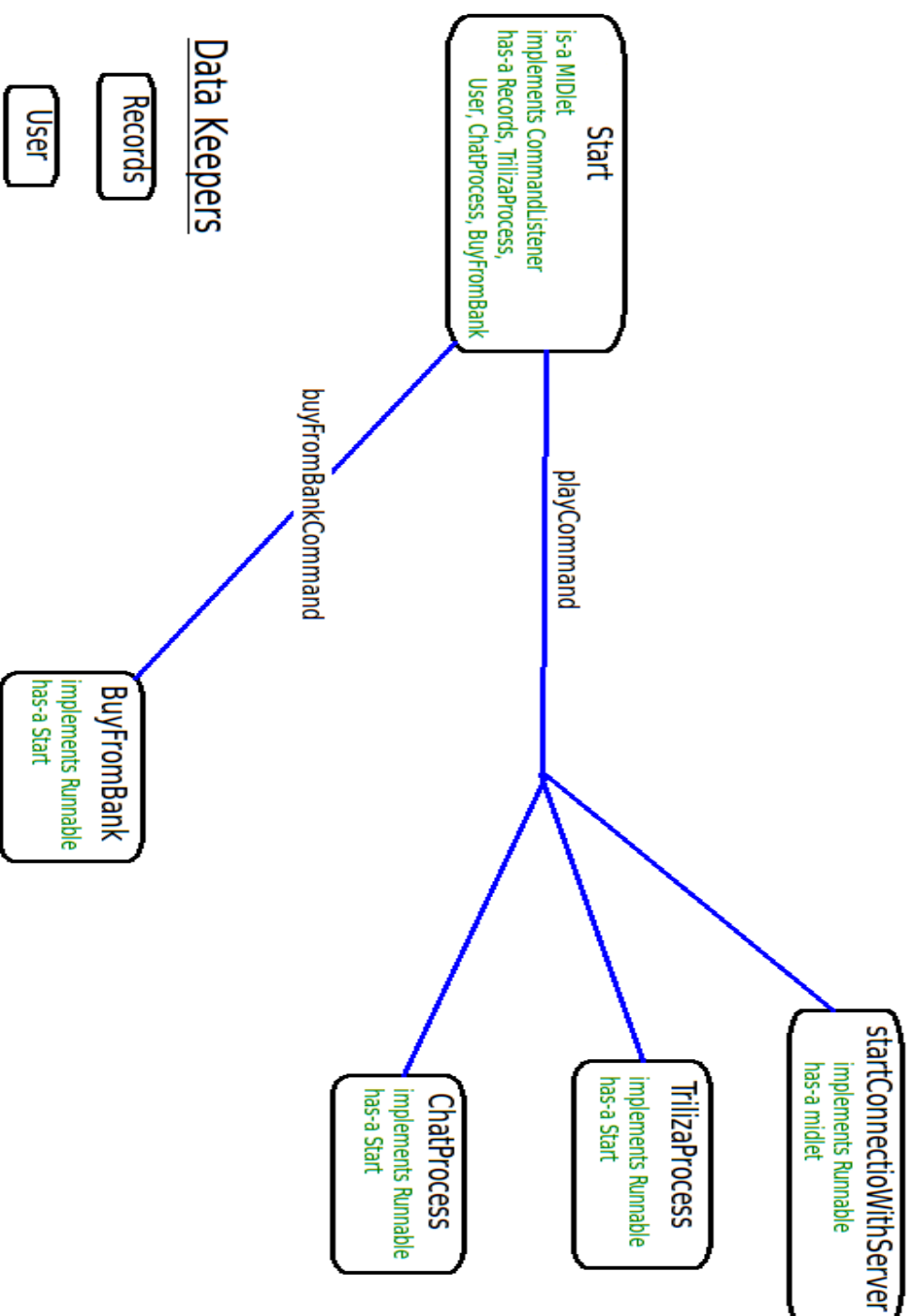
Επίσης σε κάθε project το οποίο επικοινωνεί με την MYSQL βάση (Bank Service , Game Server , Bank Shell) έχουμε και ένα αρχείο ConnectionDB το οποίο αρχικοποιεί και κλείνει την επικοινωνία με την βάση , καθώς και εκτελεί οποίες άλλες λειτουργίες έχουν κριθεί απαραίτητες.





Data Keepers





ΠΗΓΕΣ-TUTORIAL-BIBΛΙΑ

Βασικά χρησιμοποιήθηκαν οι διαφάνειες του μαθήματος όσον αφορά τα web services και επίσης όσον αφορά την MySql χρησιμοποιήθηκαν οδηγίες από το www.w3schools.com .