

Atividade 3 – Sistema Cliente/Servidor em Camadas

Objetivo- Implementar um sistema com três camadas:

1. **Cliente** (interface gráfica)
2. **Aplicação** (servidor com Flask)
3. **Banco de Dados** (SQLite)

Funcionamento

- O **cliente envia uma imagem** via HTTP para o servidor.
- O **servidor aplica um filtro** (ex: pixelização, troca de cores) e retorna a imagem modificada.
- As **imagens são salvas em disco**.
- Os **metadados** (nome, filtro, data/hora) são salvos no **SQLite**.
- O cliente pode visualizar a **imagem original e a alterada**.

Demonstração

- **Mostrar:**
 - Envio da imagem
 - Imagem recebida com filtro
 - Imagens salvas
 - Dados gravados no banco

Tecnologias

- **Python**
- **Flask** (HTTP)
- **Tkinter** (interface do cliente)
- **Pillow** (filtro de imagem)
- **SQLite** (banco)
- **Dois computadores** (cliente e servidor)

Entrega

- **Postar link do GitHub no SIGAA**
- **GitHub deve conter:**
 - Código-fonte

- README.md com:
 - Descrição do projeto
 - Como executar
 - Prints ou vídeo