

1. Demonstre que  $1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + \dots + n \cdot n! = (n + 1)! - 1$ , para  $n \geq 1$ .

... demonstração por indução

passo base:  $1 \cdot 1! = (1+1)! - 1$

por hipótese:  $1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + \dots + n \cdot n! = (n+1)! - 1$

passo indutivo:  $1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + \dots + n \cdot n! + (n+1) \cdot (n+1)! = (n+1)! - 1 + (n+1) \cdot (n+1)!$   
 $= [1 + (n+1)] \cdot (n+1)! - 1$   
 $= (n+2)(n+1)! - 1$   
 $= (n+2)! - 1$

2. Para cada uma das listas de inteiros abaixo, dê uma fórmula simples ou regra que gere os termos de uma sequência de inteiros que comece com a lista dada. Assumindo que a sua fórmula esteja correta, dê os próximos três elementos da sequência.

a) 3, 6, 11, 18, 27, 38, 51, ...

... a sequência que começa com o  $n^{\circ}$  3 e cada termo seguinte é o anterior mais o próximo  $n^{\circ}$  ímpar, começando de 3.

Fórmula fechada para todo  $k \geq 1$ :

$$a_n = 2 + \sum_{k=1}^n (2k-1) = 2 + 2 \sum_{k=1}^n k - \sum_{k=1}^n 1 = 2 + 2 \frac{(n+1)n}{2} - n = 2 + n^2, \quad n = 1, 2, 3, \dots$$

Fórmula recursiva:  $a_1 = 3$   
 $a_n = a_{n-1} + (2n-1), \quad n \geq 2$

lista: 3, 6, 11, 18, 27, 38, 51, 66, 83, 102, ...

b) 1, 10, 11, 100, 101, 110, 111, 1000, ...

... sequência de inteiros positivos, em notação binária ...

lista: 1, 10, 11, 100, 101, 110, 111, 1000, 1001, 1010, 1011, ...

3. Num tabuleiro de xadrez de  $8 \times 8$ , a torre pode mover para qualquer casa na horizontal ou vertical. Quantos caminhos diferentes a torre pode fazer para sair do canto inferior esquerdo e chegar no canto superior direito se todos os movimentos são para a direita ou para cima?

... a torre deve mover 7 casas para direita e 7 para cima ...então  $N = \frac{14!}{7! \cdot 7!} = 3432$

4. Uma pessoa pode subir uma escada subindo um degrau ou dois degraus por vez.

a) Encontre uma relação de recorrência para o  $n^{\circ}$  de maneiras de subir  $n$  degraus.

Considerando uma escada com  $n$  degraus, primeiro observamos que o  $n^{\circ}$  total de maneiras de subir a escada de  $n$  degraus será a soma do  $n^{\circ}$  de maneiras de subir a escada em que o último salto foi de 1 degrau, mais o  $n^{\circ}$  de maneiras em que o último salto foi de 2 degraus.

Depois, considerando a escada com  $n-1$  degraus também encontra-se uma soma das 2 formas de alcançar o último degrau, o  $n-1$ , com o último salto foi de 1 degrau e um último salto de 2 degraus. Repetindo esse raciocínio para  $n-2$  degraus, e para  $n-3$  degraus, até chegar a 2 degraus - com as duas maneira de alcançar o último (salto de 1 degrau ou salto de 2 degraus).

Dessa forma, supondo  $a_n$  ser o  $n^{\circ}$  de maneiras para subir a escada com  $n$  degraus, chega-se a relação de recorrência:

$$a_n = a_{n-1} + a_{n-2}, \quad n \geq 2$$

b) Quais são as condições iniciais?

Tem-se zero formas de subir uma escada com zero degraus, e uma única forma de subir uma escada com 1 degrau, assim as condições iniciais são:  $a_0 = 1$  ou  $a_1 = 1$

c) De quantas maneiras essa pessoa pode subir uma escada com 8 degraus?

A partir das condições iniciais

$$\begin{aligned} a_0 &= 1, \quad a_1 = 1, \quad a_2 = 2, \quad a_3 = 3, \quad a_4 = 5, \\ a_5 &= 8, \quad a_6 = 13, \quad a_7 = 21, \quad a_8 = a_6 + a_7 = 34 \end{aligned}$$

5. Quantas funções existem do conjunto  $\{1, 2, \dots, n\}$ , onde  $n$  é um inteiro positivo, para o conjunto  $\{0, 1\}$ , se:

a) a função é bijetiva?

Se:  $n = 1$  há duas funções:  $\{1 \rightarrow 0\}$  ou  $\{1 \rightarrow 1\}$

$n = 2$  há duas funções:  $\{1 \rightarrow 0, 2 \rightarrow 1\}$  ou  $\{1 \rightarrow 1, 2 \rightarrow 0\}$

$n \geq 3$  não há nenhuma função bijetiva possível, pois o tamanho do domínio é maior que o do contra - domínio.

b) a função associa o valor 0 aos valores 1 e  $n$ ?

Se:  $n = 1$  só há uma função possível:  $\{1 \rightarrow 0\}$

$n \geq 2$ , com a função associando "0" aos valores "1" e " $n$ ", fica-se livre para escolha dos outros  $n-2$  valores para a função. Como há 2 possibilidades (0 ou 1) para cada valor, há  $2^{n-2}$  funções possíveis.

6. Suponha que um departamento contenha 10 homens e 15 mulheres. De quantas maneiras pode-se formar um comitê de seis membros se o comitê tem que ter o mesmo número de homens e mulheres?

Se o comitê tem 6 membros e metade deve ser de cada gênero, pode-se formar um comitê dividindo em:

escolhe-se 3 homens dos 10 disponíveis: há  $C(10,3) = 120$  maneiras,

escolhe-se 3 mulheres entre as 15 disponíveis: há  $C(15,3) = 455$  maneiras;

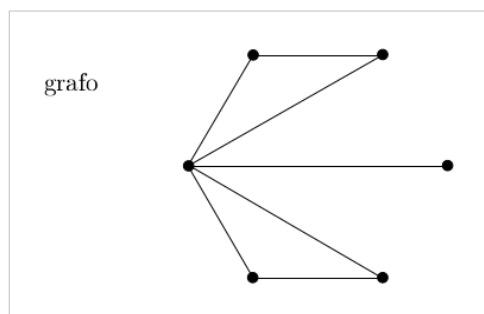
Pelo princípio da multiplicação, há  $120 * 455 = 54600$  maneiras de se formar o comitê.

7. Quantas arestas têm um grafo com vértices de graus 5, 2, 2, 2, 2, 1 ?

O grafo possui seis vértices e tem um grau total de  $5+2+2+2+2+1 = 14$ .

Com isso deduz-se que há 7 arestas.

Desenhe um possível grafo.



8. O que representa a soma das entradas de uma coluna de uma matriz de adjacência de um grafo não dirigido?

Cada aresta incidente ao vértice  $v$  contribui com 1 na  $v$ -ésima coluna. Assim, a soma das entradas nessa coluna representa o nº de arestas incidentes a  $v$ . Como uma aresta incidente a um vértice  $v$  contribui com “1” para o grau do vértice (e “2” se for um laço), a soma dessa coluna representa o grau do vértice  $v$ , se não houver laços e mais um para cada laço existente.

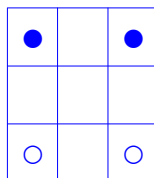
E de um grafo dirigido?

Cada aresta incidente ao vértice  $v$  contribui com 1 na  $v$ -ésima coluna, isto é,  $v$  é o nó terminal da aresta dirigida. Assim, a soma das entradas nessa coluna representa o nº de arestas incidentes a  $v$ , representando o grau de entrada do vértice  $v$ .

9. Para que valores de  $m$  e  $n$  são  $K_n$  e  $K_{m,n}$  Eulerianos?

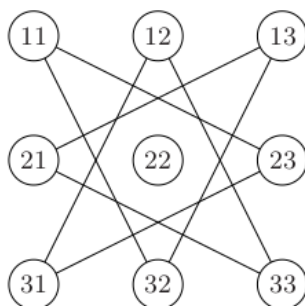
$K_n$  é Euleriano quando  $n$  é ímpar, pois nesse caso, todos os vértices têm grau par.  $K_{m,n}$  é Euleriano quando  $m$  e  $n$  são pares.

10. Seja o seguinte tabuleiro, em que ● representa um cavalo preto e ○ representa um cavalo branco:

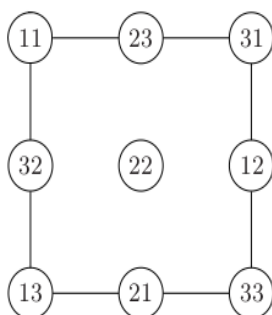


Lembrando que um cavalo (no jogo de xadrez) se move em L, modele o problema por meio de grafo e mostre como inverter as peças, isto é, colocar os cavalos pretos onde estão os brancos, e vice-versa.

Modelando-se cada casa  $(i, j)$ , para  $1 \leq i, j \leq 3$  como um vértice de nome  $ij$ , e cada movimento possível do cavalo como uma aresta, tem-se o seguinte grafo:



Ao “desenrolar” este grafo partindo-se de 11, caminhando-se no sentido horário e desenhando-se os vértices, mantendo-se a disposição de 3 em cada linha, tem-se a seguinte disposição dos vértices e arestas do mesmo grafo:



Veja que há várias soluções possíveis, tanto os cavalos se movendo no sentido horário no grafo acima, como no sentido anti-horário. Evidentemente, há a restrição de que para um cavalo se mover para a posição explicitada pelo vértice adjacente, é necessário que não haja cavalo na mesma; se houver, este deve ser movido antes. Na solução seguinte, pode-se ver os 4 cavalos como se movendo “ao mesmo tempo” girando em sentido horário, cada um se movendo 4 vezes. A solução é apresentada em 4 linhas, cada linha representando o movimento, ao mesmo tempo, dos 4 cavalos. Cada coluna mostra o trajeto de um dos cavalos. O movimento do cavalo em  $i_1j_1$  para a posição  $i_2j_2$  é representado por  $i_1j_1 \rightarrow i_2j_2$ .

Observe que os cavalos das posições 11 e 33 trocam de posição, assim como os cavalos das posições 13 e 31.

11 $\rightarrow$ 23	31 $\rightarrow$ 12	33 $\rightarrow$ 21	13 $\rightarrow$ 32
23 $\rightarrow$ 31	12 $\rightarrow$ 33	21 $\rightarrow$ 13	32 $\rightarrow$ 11
31 $\rightarrow$ 12	33 $\rightarrow$ 21	13 $\rightarrow$ 32	11 $\rightarrow$ 23
12 $\rightarrow$ 33	21 $\rightarrow$ 13	13 $\rightarrow$ 11	23 $\rightarrow$ 31