

## Esercizio 2

- Scrivere una applicazione che mostra 8 bottoni numerati da 1 a 8 ed uno spazio vuoto.

Premendo un tasto numerico sulla tastiera adiacente allo spazio vuoto, il tasto si sposta sullo spazio vuoto e viceversa.

Premendo un tasto non adiacente allo spazio vuoto, non accade nulla (opzionalmente: si sente un beep o un messaggio vocale di errore).

Situazioni anomale vanno gestite.

