

Esercizio 1

- Scrivere una applicazione che mostra 9 bottoni numerati da 0 a 8. Premendo un tasto numerico sulla tastiera, il bottone relativo deve essere rimosso, mentre gli altri devono restare al loro posto
- (ovviamente non devono essere generati errori premendo più volte lo stesso tasto, o premendo tasti non numerici)

