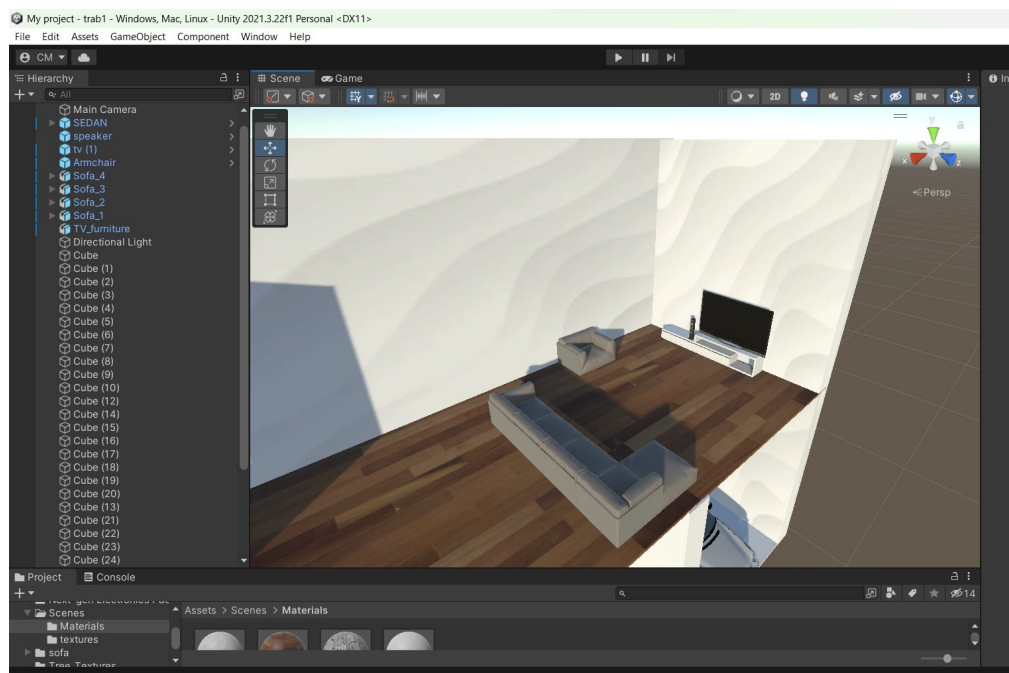
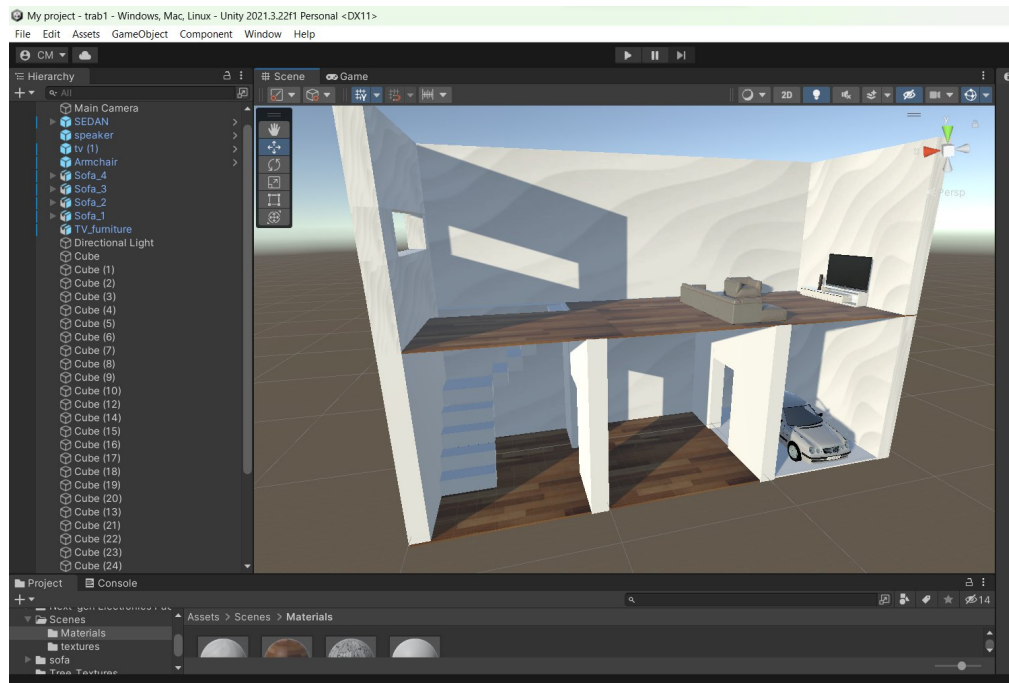


Trabalho 01 – Introdução ao Desenvolvimento de Jogos

Caio de Araujo Miranda - 174450011

1) Modelagem de casa simples:



Foram utilizados os conceitos de formas 3D, em especial o cubos, com aplicação de texturas, utilização de assets de modelos pré-prontos como os utilizados para o sofá, tv e carro. Durante o estudo também foi necessário adaptação do ponto de luz e da câmera.