

Exercício 01

Observe a imagem abaixo:

Motos Elétricas					
Modelo	Preço (R\$)	Tempo/Carregamento (Horas)	Autonomia (KM)	Km rodados (Mês)	Gasto Mês (R\$)
Voltz EVS	24990	5	120	2400	
Shineray SE1S	17990	9	80	1200	
Muuv Custom L	18498	8	40	760	
Voltz EVS-R	23990	7	150	1650	
Energie Mobi	25000	5	50	950	
GWS K4000RP	30300	9	70	1400	
EV1 Sport	19990	9	90	1350	

Gerar Dados

Resultados obtidos

Modelo com maior gasto mensal	Modelo com menor gasto mensal

Utilizando o arquivo index.html que se encontra na pasta Ex-01, crie uma função que seja atribuída única e exclusivamente ao evento **click** do botão **Gerar Dados**. Sua função deve:

a) Realizar o cálculo do gasto mensal em **Reais**, para as motos listadas na tabela. Para isso você deve usar a seguinte fórmula:

As motos têm seu motor alimentado por uma bateria que pode ser carregada em sua casa. Para chegar na autonomia máxima, temos um tempo de carregamento, então precisamos descobrir o número de carregamentos necessários para alcançar a quilometragem rodada por cada moto. Para descobrir esse valor use: $\text{numCarregamentos} = (\text{km rodados no mês}) / \text{autonomia}$.

A bateria da moto precisa ficar um determinado tempo conectada à uma tomada para efetuar o seu carregamento. Em São Paulo cada hora de carregamento custa **R\$ 1.304**, então para saber o valor gasto no mês, use: $\text{gastoMes} = (\text{numCarregamentos} * \text{Tempo Carregamento}) * 1.304$.

Valor do exercício: 2.0

b) Dentro da mesma função, seu script deve verificar qual é a moto que possui o **maior preço** e atribuir via **Javascript**, a classe **"bg-danger"** na linha da tabela onde essa moto está localizada.

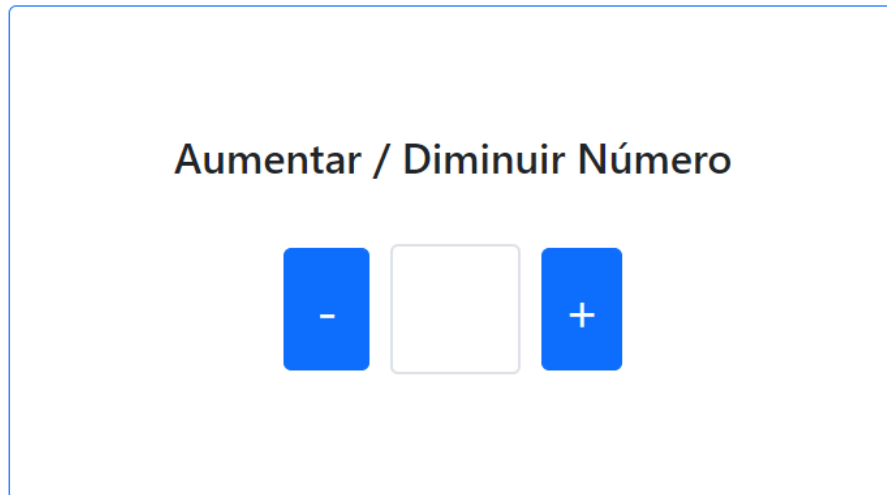
Valor do exercício: 1.0

c) Dentro da mesma função, seu script deve preencher a tabela **Resultados Obtidos**. Para isso, após o cálculo do gasto mensal, exiba o nome do modelo com **maior** gasto mensal e o nome do modelo com o **menor** gasto mensal. Observe que o código HTML já está pronto para receber esses valores.

Valor do exercício: 2.0

Exercício 02

Observe a imagem abaixo:

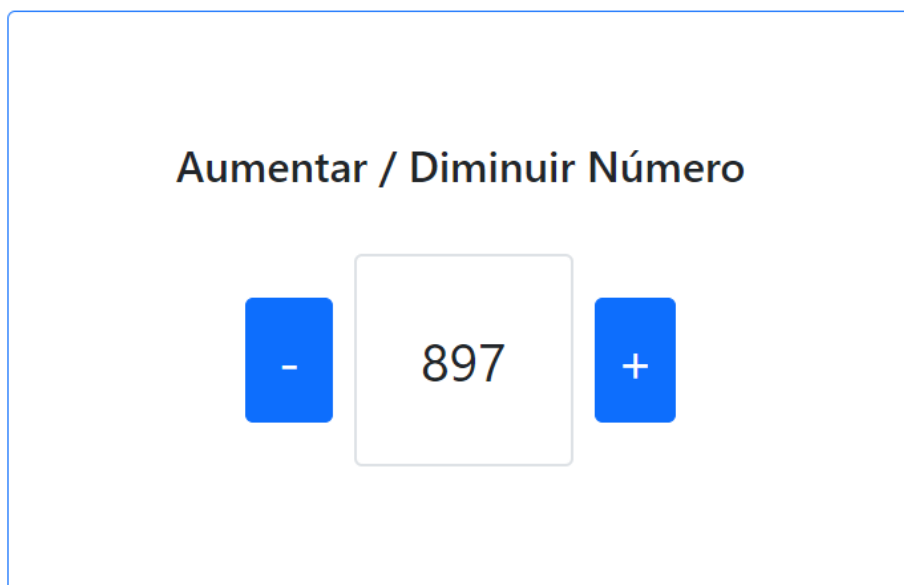


a) Crie um arquivo HTML que apresente a imagem acima, ela deve possuir:

- Mensagem na tela em h1 com a frase: " Aumentar / Diminuir Número".
- Botão HTML com o sinal de subtração.
- Div para receber um número sorteado.
- Botão HTML com o sinal de adição.
- Borda envolvendo todo o componente.
- Deve usar as classes do Bootstrap para formatar a tela.
- Deve ficar no mesmo padrão apresentado na imagem.

Valor do exercício: 2,0

b) Assim que a página for carregada, um número entre **0 e 999** deverá ser sorteado, esse número deve ser apresentado no elemento `<div>` entre os dois botões. A imagem abaixo representa como a tela deverá ficar após o sorteio de um número qualquer, no exemplo o número 897:



Valor do exercício: 1.0

c) Agora que temos um número sorteado, poderemos usar os dois botões que estão ao lado do número. A cada clique no botão, que está posicionado à esquerda, deverá ser subtraído o valor 1 do número apresentado, e o novo valor deve ser exibido na <div>. A cada clique no botão, que está posicionado à direita, deverá ser adicionado o valor 1 ao número apresentado, e o novo valor deve ser exibido na <div>.

Valor do exercício: 2,0

Formato de Entrega:

A atividade deve ser entregue até o dia **13/10 pelo TEAMS** no canal da disciplina. Esse prazo não será prorrogado e não existe outra forma de fazer o envio. Não envie a atividade por mensagem ou por e-mail, ela será desconsiderada. Lembre-se, você é o responsável pelo que entrega, envie o projeto correto.

Enviar uma pasta compactada contendo os arquivos (**HTML – Javascript**) que você utilizou para montar a atividade. Lembre-se de seguir padrão de pastas.

Enviar arquivo .txt com nomes e rms da dupla. Apenas um integrante deve fazer a entrega na plataforma.

Atividade deve ser feita individualmente ou em dupla.

Valor da atividade: 10,0.

Códigos iguais terão a nota zerada.