

Aula prática 5



Escola
Politécnica


Lógica de Programação e Algoritmos

1
16

Prof. Vinicius Pozzobon Borin

Pré-requisitos desta aula

- **PyCharm instalado e testado**
- **Até a aula teórica 5 assistida e material em texto lido**

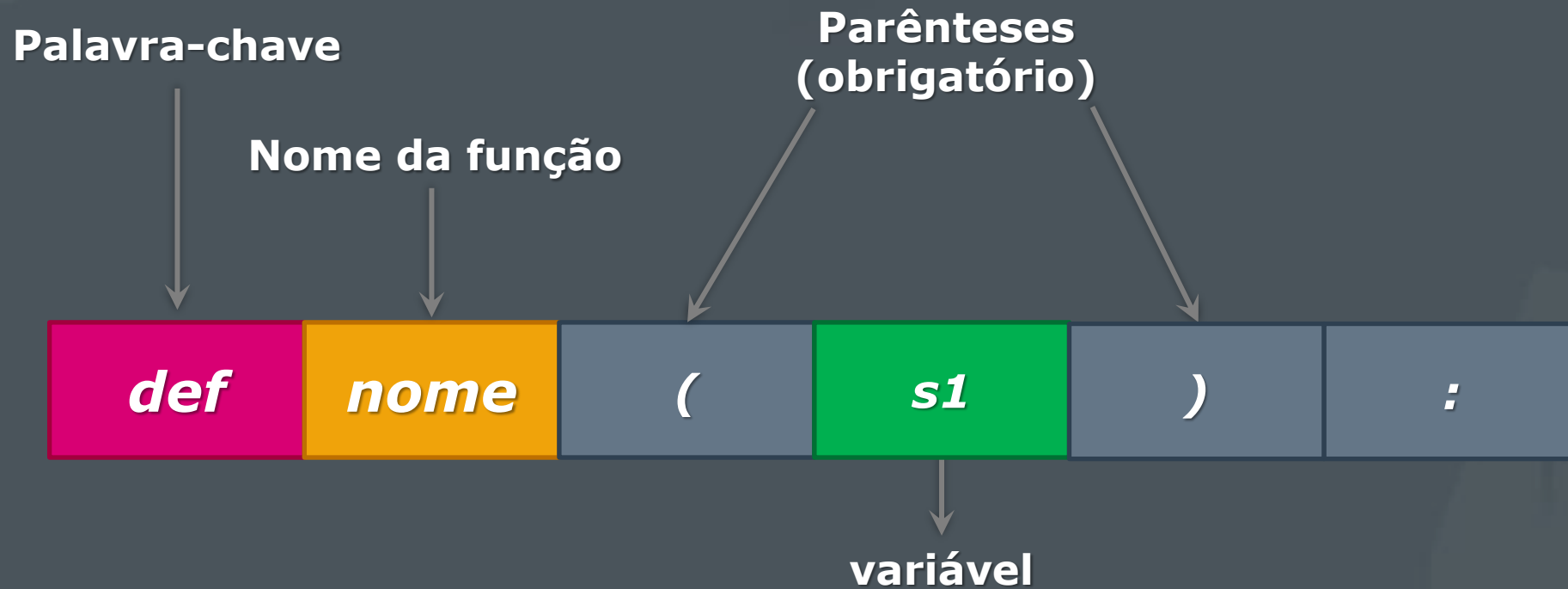
- 
- Os exercícios resolvidos ao longo desta aula não terão seu código disponibilizado para vocês
 - Por quê? Para que vocês mesmos digitem e pratiquem por conta própria

Relembrando

4
16

×

Função com parâmetros

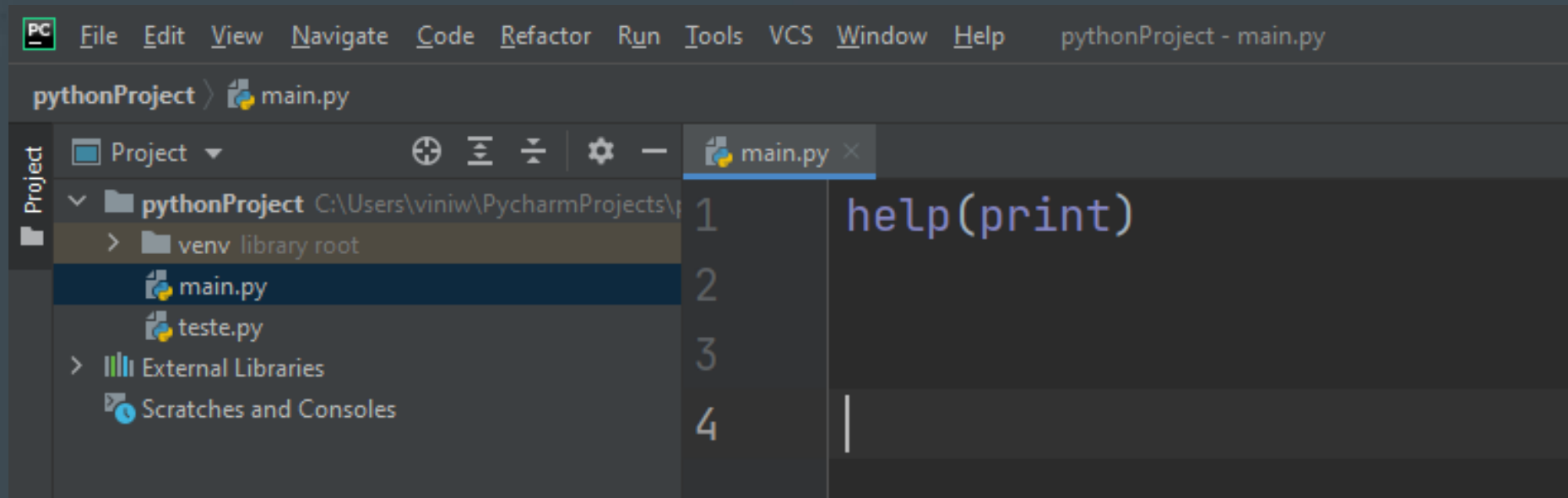


Fonte: Borin, 2020.

Interactive Help

- Manual explicativo de tudo dentro do Python
- Comando/função via terminal: **help()**
- Para sair do help, digite: *quit*

Interactive Help



Docstrings

- ***Strings*** inseridas dentro de nosso código Python que explicam o funcionamento dele
- **A *string*** é colocada na primeira linha da definição de uma função

Docstrings

```
1  def soma(x=0, y=0, z=0):  
2      return x+y+z  
3  
4  print(soma(3,2))  
5  help(soma)  
6
```

Docstrings

```
1 def soma(x=0, y=0, z=0):
2     """
3     Retorna o somatório de até 3 valores numéricos quaisquer.
4     Todos os parâmetros são opcionais.
5
6     x: valor numérico (opcional)
7     y: valor numérico (opcional)
8     z: valor numérico (opcional)
9     """
10    return x+y+z
11
12 print(soma(3,2))
13 help(soma)
```



10
16



Problemas

Exercício 1

- **Escreva uma função que calcule o fatorial de um número recebido como parâmetro e retorne o seu resultado**
- **Faça uma validação dos dados por meio de uma outra função, permitindo que somente valores positivos sejam aceitos**
- **Crie o *help* da sua função (exercício da apostila – aula 5)**

Exercício 2

- Suponha que você é um colecionador de jogos de videogame. Escreva um algoritmo que permita cadastrar esses jogos informando o nome e a qual videogame ele pertence
- Para isso, crie um menu de opções contendo: cadastrar novo item, listar tudo que foi cadastrado e sair

- **Para resolver esse exercício, crie pelo menos uma função para cada item do menu**
- **Além disso, armazene todos os dados em um arquivo de texto que deve ser salvo em disco e manter os dados cadastrados**

Arquivos

- Abrir arquivo: *open()*

Modo	Operações
r	Leitura
w	Escrita, apaga o conteúdo se já existir
a	Escrita, mas preserva o conteúdo se já existir
b	Modo binário
+	Atualização (leitura e escrita)

Arquivos

- Fechar arquivo: `arquivo.close()`
- Ler arquivo:
 - `arquivo.read ()`
 - `arquivo.readlines()`
- Escrever no arquivo:
 - `arquivo.write()`



16
16





Fechar