Revisão - Desenvolvimento Web I

Turma 201 • Teoria, Sintaxe e Fundamentos

```
Sumário
1. HTML – Estrutura e Organização
2. CSS – Estilos e Apresentação
3. Box Model – Modelo de Caixa
4. Flexbox – Layout Unidimensional
5. CSS Grid – Layout Bidimensional
6. Responsividade e Media Queries
7. Boas Práticas
```

1. HTML – Estrutura e Organização

Teoria

HTML (HyperText Markup Language) define a estrutura de uma página web. O conteúdo é organizado em elementos (tags) que descrevem títulos, parágrafos, imagens, links, listas e seções semânticas.

```
Dica: Prefira elementos semânticos como <header>, <main>, <section>, <article> e <footer> para melhorar acessibilidade e
SEO.
```

Sintaxe

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
   <meta charset="utf-8" />
   <title>Minha Página</title>
  </head>
  <body>
   <h1>Título principal</h1>
   Um parágrafo de exemplo.
   <img src="foto.jpg" alt="Descrição da imagem" />
   <a href="contato.html">Ir para contato</a>
 </body>
</html>
```

Fundamentos

- Atributos adicionam informações às tags (ex.: src, alt, href, id, class).
- Inline x Bloco: inline (ex.: <a>,) não quebra linha; bloco (ex.: , <div>) ocupa a largura inteira.
- **Semântica:** escolha a tag que melhor representa o papel do conteúdo.

2. CSS – Estilos e Apresentação

Teoria

CSS (Cascading Style Sheets) controla a aparência do HTML: cores, tipografia, espaçamentos, bordas e posicionamento. A "cascata" define qual regra prevalece (especificidade, ordem e herança).

Sintaxe

```
seletor {
  propriedade: valor;
/* Exemplo */
p {
  color: #1f2937;
                         /* cor do texto */
  font-size: 16px;
                         /* tamanho da fonte */
                         /* altura da linha */
  line-height: 1.6;
```

Fundamentos

- **Seletores:** por tag (p), classe (.card), id (#principal), descendente (nav a). • Cores: nome, hexadecimal (#0ea5e9), rgb(), hsl().
- Fontes: use pilhas seguras (ex.: font-family: system-ui, Arial, sans-serif;).
- Separação de responsabilidades: HTML (estrutura) e CSS (estilo) em arquivos distintos.

3. Box Model – Modelo de Caixa

Teoria

Todo elemento é uma caixa composta por content, padding, border e margin. Entender o box model é essencial para controlar espaçamentos e alinhamentos.

Sintaxe

```
.caixa {
                           /* espaço externo */
 margin: 16px;
 border: 2px solid #0f172a;
 padding: 12px;
                           /* espaço interno */
 background: #f8fafc;
```

Fundamentos

- margin afasta elementos; padding afasta o conteúdo da borda. • Use box-sizing: border-box; para facilitar cálculos de largura/altura.

```
*::before,
*::after {
  box-sizing: border-box;
```

Teoria

navegações, barras e grupos de botões.

4. Flexbox – Layout Unidimensional

O Flexbox organiza itens em uma dimensão (linha ou coluna), simplificando centralização, espaçamentos e distribuição. É ideal para

Sintaxe

.nav { display: flex;

```
flex-direction: row;
                                 /* row | column */
   justify-content: space-between;/* eixo principal */
   align-items: center;
                                  /* eixo cruzado */
   gap: 12px;
Fundamentos
• flex-direction define a direção (linha/coluna).
```

• justify-content alinha no eixo principal; align-items no eixo cruzado.

- Itens podem crescer/encolher com flex: grow shrink basis.
- .card { flex: 1 1 240px; }

O Grid organiza conteúdo em linhas e colunas. É excelente para layouts de página, galerias e áreas com múltiplas regiões.

5. CSS Grid – Layout Bidimensional

Sintaxe

Teoria

.container { display: grid; grid-template-columns: 1fr 2fr;

gap: 16px;

```
.galeria {
   display: grid;
   grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(160px, 1fr));
    gap: 12px;
Fundamentos
• fr representa frações do espaço disponível.
• repeat(auto-fit, minmax()) ajuda a tornar a grade fluida/responsiva.
• Combine Grid (estrutura geral) e Flex (componentes internos) quando fizer sentido.
```

6. Responsividade e Media Queries

Теогіа

Responsividade adapta o layout a diferentes telas. Em mobile first, você estiliza primeiro para telas pequenas e expande com media queries para telas maiores.

.card { font-size: 1rem; } /* Telas a partir de 768px */

Sintaxe

/* Base (mobile) */

@media (min-width: 768px) {

```
.card { font-size: 1.0625rem; }
 /* Telas a partir de 1024px */
 @media (min-width: 1024px) {
    .card { font-size: 1.125rem; }
Fundamentos
• Use unidades relativas (rem, %) para tipografia e larguras.
• Garanta que imagens/iframes não "estourem" a largura: img { max-width: 100%; height: auto; }.
```

display: block;

img, video, iframe {

max-width: 100%;

height: auto;

7. Boas Práticas

© 2025 • Turma 201 • Material de estudo – Revisão

Código limpo facilita evolução, correção e colaboração. Comentários pontuais, nomes claros e consistência de estilo são essenciais. **Fundamentos**

Teoria

- Organize arquivos: index.html, style.css, assets/. • Padronize indentação (2 ou 4 espaços) e ordem de propriedades.
- Valide HTML/CSS quando possível; teste em telas e navegadores diferentes.
- <!-- Comentário HTML curto e útil -->

/* Comentário CSS breve explicando a intenção do bloco */