

Professor: Euclides Paim

euclidespaim@gmail.com



Lógica de Programação

Estruturas de Controle

Professor: Euclides Paim

euclidespaim@gmail.com



Estruturas de Controle

Sumário

- Revisão
- Instrução Match
- Sintaxe
- Valor padrão
- Valores Combinados





Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

A Instrução match em Python

Em vez de escrever muitos comandos if...else, você pode usar a instrução match para tornar o código mais limpo e organizado.

O que é match?

A instrução match seleciona um entre vários blocos de código para serem executados, de acordo com o valor de uma expressão.

Sintaxe:

```
match expressão:
    case valor1:
       bloco_de_código
    case valor2:
       bloco_de_código
    case valor3:
       bloco_de_código
```



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

Como funciona?

- A expressão é avaliada uma única vez.
- 2. O valor obtido é comparado com os valores definidos em cada case.
- 3. Se houver correspondência (match), o bloco de código associado ao case é executado.

```
dia = 4
match dia:
  case 1:
    print("Segunda")
  case 2:
    print("Terça")
  case 3:
    print("Quarta")
  case 4:
    print("Quinta")
  case 5:
    print("Sexta")
  case 6:
    print("Sábado")
  case 7:
    print("Domingo")
```



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

Valor Padrão no match

Podemos usar o caractere sublinhado _ como um caso padrão, para executar um bloco de código quando nenhum outro case for correspondente.

Como funciona o _?

- O underline _ funciona como "qualquer outro valor".
- Deve ser colocado como o último case.
- Isso garante que, se nenhum valor corresponder, ainda assim algo será executado.



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

Valor Padrão no match

Exemplo:

```
day = 4
match day:
    case 6:
        print("Hoje é Sábado")
    case 7:
        print("Hoje é Domingo")
    case _:
        print("Contando os dias para o final de semana!")
```

O valor _ sempre corresponde (match) a qualquer valor.

Por isso, é **essencial colocá-lo como o último case**, para que ele funcione como um **caso padrão**, semelhante a um else.



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

Combinando Valores no match

Podemos usar o caractere **pipe** | como um operador "ou" (or) dentro de um case.

Isso permite que um único bloco de código seja executado se qualquer um dos valores especificados corresponder.

Exemplo:

```
day = 4
match day:
    case 1 | 2 | 3 | 4 | 5:
        print("Hoje é dia de trabalho")
    case 6 | 7:
        print("Eu amo final de semana!")
```

Use | para combinar múltiplos valores em um único case

Isso reduz repetições e deixa o código mais limpo



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

if como Condição Extra nos Casos (Guards)

Podemos adicionar uma instrução **if** após um case para verificar **condições adicionais**. Essas condições são chamadas de **guards**.

Como funciona?

- Primeiro, o valor precisa corresponder ao case.
- Em seguida, a condição if é avaliada.
- O bloco de código só é executado se ambas as condições forem verdadeiras.



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

if como Condição Extra nos Casos (Guards)

Exemplo:

```
mes = 5
dia = 4
match dia:
    case 1 | 2 | 3 | 4 | 5 if mes == 4:
        print("Um dia da semana em Abril")
    case 1 | 2 | 3 | 4 | 5 if mes == 5:
        print("Um dia da semana em Maio")
    case _:
        print("Sem correspondência")
```

Guards adicionam flexibilidade e precisão

Úteis quando o mesmo valor pode ter significados diferentes dependendo do contexto



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

Exercícios:

Exercício 1: Solicite ao usuário o número de um mês (1 a 12).

- Use match para imprimir o nome do mês.
- Use _ como valor padrão caso o número não seja válido.



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

Exercícios:

Exercício 2 – Previsão do tempo

Enunciado:

Solicite ao usuário o tipo de tempo (1: Sol, 2: Chuva, 3: Nublado, 4: Neve).

Use match com | para combinar e mostrar mensagens:

- Sol ou Nublado → "Leve um óculos escuro."
- Chuva ou Neve → "Não esqueça o guarda-chuva ou casaco."



Sintaxe, Variáveis e Tipos de Dados

Exercícios:

Exercício 3: Solicite ao usuário o tipo de tempo (1: Sol, 2: Chuva, 3: Nublado, 4: Neve). Use match com | para combinar e mostrar mensagens:

- Sol ou Nublado → "Leve um óculos escuro."
- Chuva ou Neve → "Não esqueça o guarda-chuva ou casaco."



Referências

Referências Básicas

CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L.; STEIN, Clifford. *Algoritmos: teoria e prática.* 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.

SEBESTA, Robert W. *Conceitos de linguagens de programação*. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2018.

MANZANO, José Augusto N. G.; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. *Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores.* 27. ed. São Paulo: Érica, 2016.

DOWNEY, Allen B. *Pense em Python: como pensar como um cientista da computação*. Tradução de Cássio de Souza Costa. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2016.

Referências Complementares

IEPSEN, Edécio Fernando. Lógica de programação e algoritmos com JavaScript. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2022.

Referências na Internet

https://www.w3schools.com/python/