

Programação Web

Professor: Euclides Paim *euclidespaim@gmail.com*



Professor: Euclides Paim

euclidespaim@gmail.com



Informações Gerais

- Aulas expositivas, teóricas em sala de aula e práticas em laboratório.
- Serão utilizadas as apresentações em slides do professor como material principal (base da sequência da aula);
- O aluno deverá **manter material para anotação** (caderno) e informações adicionais que não estão nos slides (isto irá ocorrer);
- O aluno deve praticar e aprofundar, o conhecimento desenvolvido em aula, através de pesquisas e estudos complementares (internet, biblioteca, vídeos).
- A participação em aula contará para a composição da nota.
- No desenvolvimento do assunto haverá explicações para responder dúvidas, também serão feitos exercícios teóricos e práticos de fixação do conteúdo;
- As notas de avaliações serão divulgadas periodicamente.
- Trabalhos entregues com atraso podem não ser considerados, ou terão nota reduzida conforme critério do professor;
- Observar as boas práticas de convivência e atenção às atividades de aula.



Sistema de Avaliação

Nota Semestral

- Composta por 2 Provas e 6 Listas de exercícios.
 Sendo listas teóricas e práticas (podendo sofrer alterações).
- As notas serão calculadas da seguinte forma:

Nota 1 = (NotaProva
$$\times$$
 5) + (Lista1 \times 1) + (Lista2 \times 2) + (Lista3 \times 2)

10

Aprovação: **75**% de presença e Média Final >= **6,0**

OBS: Todas as avaliações têm o valor 10.0. A forma de avaliação pode ser modificada de acordo com o andamento das aulas e nível de aprendizado da turma.



Sistema de Avaliação

Provas

- Serão passados aos alunos exercícios/trabalhos a título de preparação para as provas;
- O aluno que resolver as listas de exercícios sem ajuda externa estará preparado para a prova, por isso essas devem ser resolvidas individualmente.
- As questões de prova serão inspiradas pelas listas de exercícios.

Listas de exercícios

- Será incentivado que cada aluno resolva individualmente cada lista.
- Não será tolerada qualquer tipo de cópia. Caso seja detectada, o aluno receberá nota zero;
- As listas devem ser entregues no prazo, atividades atrasadas devem ser devidamente justificadas;
- Qualquer dúvida ou problema na correção das listas, trabalhos, ou na atribuição de frequências será devidamente tratado, sem prejuízo do aluno.



Apresentação da Disciplina Ementa

Objetivo Geral: Capacitar os estudantes para o desenvolvimento de aplicações web interativas e dinâmicas, utilizando as principais tecnologias e ferramentas de front-end e back-end, com ênfase na construção de sites e sistemas completos para a web.



Apresentação da Disciplina Ementa

Habilidades: Desenvolver a capacidade de projetar, implementar e publicar aplicações web interativas e dinâmicas, utilizando tecnologias de front-end e back-end. Compreender a estrutura da web, dominar HTML, CSS e JavaScript, utilizar frameworks modernos, criar e consumir APIs, gerenciar bancos de dados, aplicar boas práticas de segurança e versionamento de código.



Apresentação da Disciplina Introdução





Programa da Disciplina

Introdução ao Desenvolvimento Web:

- Conceitos fundamentais sobre a web: o que são sites, servidores, e clientes.
- Estrutura básica de um site: HTML, CSS e JavaScript.
- Ferramentas essenciais para o desenvolvimento: editores de código e navegadores.

Desenvolvimento de Páginas Web com HTML:

- Estrutura básica de uma página HTML.
- Tags essenciais: <html>, <head>, <body>, <h1>, , etc.
- Listas, tabelas, links e imagens.
- Formulários HTML e elementos de entrada.

Estilização com CSS:

- Conceitos de estilo: o que é o CSS e como ele se aplica ao HTML.
- Seletores, propriedades e valores.
- Layouts com CSS: Box Model, posicionamento, display.
- Técnicas de responsividade (Media Queries).



Programa da Disciplina

- Interatividade com JavaScript:
 - Introdução ao JavaScript: sintaxe básica e variáveis.
 - Manipulação de eventos: click, hover, submit.
 - Manipulação do DOM (Document Object Model).
 - Validação de formulários com JavaScript.
- Introdução ao Desenvolvimento Back-End:
 - Conceitos de servidor e cliente.
 - Introdução ao Node.js e Express.
 - Criando um servidor simples.
 - Entendendo requisições HTTP: GET, POST, PUT, DELETE.



Programa da Disciplina

Conexão Front-End com Back-End:

- Consumo de APIs com JavaScript (AJAX, Fetch API).
- Criando e consumindo APIs RESTful.
- JSON e manipulação de dados no lado do cliente.
- Integração entre front-end e back-end.

Banco de Dados em Aplicações Web:

- Introdução ao banco de dados relacional: SQL e MySQL.
- Operações básicas com banco de dados: SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE.
- Conexão do back-end com banco de dados.
- Modelagem de banco de dados para sistemas web.

Autenticação e Autorização em Sistemas Web:

- Conceitos de autenticação e autorização.
- Criando um sistema de login simples (login, registro, logout).
- Uso de sessões e cookies.
- Introdução ao OAuth e JWT (JSON Web Tokens).



Programa da Disciplina

Desenvolvimento de Páginas Dinâmicas com Front-End Frameworks:

- Introdução ao React.js ou Vue.js.
- Componentes, estados e props.
- Roteamento em aplicações SPA (Single Page Application).
- Consumo de APIs em aplicações front-end.

Desdobramentos e Publicação de Aplicações Web:

- Preparação para publicação de um site ou aplicação web.
- Hospedagem de sites: GitHub Pages, Netlify, Vercel.
- Publicação de servidores com Heroku, DigitalOcean, AWS.
- Boas práticas de segurança para aplicações web.

Projeto Final:

- Planejamento e desenvolvimento de um site completo ou aplicação web.
- Implementação de front-end e back-end, integração com banco de dados.
- Apresentação do projeto, mostrando as funcionalidades e desafios enfrentados.



Programa da Disciplina

Atitudes esperadas

- Tratar todos com respeito;
- Persistir, pesquisar, aprofundar conhecimentos;
- Participar das aulas de forma organizada;
- Entender o sistema de avaliação;
- Utilizar fontes complementares de informação;
- Pontualidade;
- Responsabilidade com a realização das atividades;
- Compartilhar conhecimento.





Referências

Referências Básicas

SILVA, Maurício Samy. CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012.

SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2011.

NIEDERAUER, Juliano. Desenvolvendo websites com PHP: aprenda a criar websites dinâmicos e interativos com PHP e bancos de dados. 2. ed. rev. e atual. São Paulo: Novatec, 2011.

Referências Complementares

FLANAGAN, David. o guia definitivo. . O Really. 2012

SILVA, Maurício Samy. Criando sites com HTML: sites de alta qualidade com HTML e CSS. . Novatec. 2010

SOARES, Walace. PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados. . Érica. 2010

DALL'OGLIO, Pablo. PHP: programando com orientação a objetos. . Novatec. 2009

DEITEL, Paul J. Ajax,. Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores. . Pearson Prentice Hall. 2009

IEPSEN, Edécio Fernandes. Lógica de Programação e Algoritmos com JavaScript. Novatec. 2018.

Referências na Internet

https://www.w3schools.com

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web

https://illustrated.dev/advancedjs