

Professor: Euclides Paim

euclidespaim@gmail.com



Testes de Sistema

Professor: Euclides Paim

euclidespaim@gmail.com

Testes de Sistema

Sumário

- O que são Testes de Sistemas
- Objetivos dos Testes de Sistemas
- Características dos Testes de Sistemas
- Tipos de Testes Funcionais
- Tipos de Testes N\u00e3o Funcionais
- Estratégias e Ferramentas
- Resumo e Conclusão





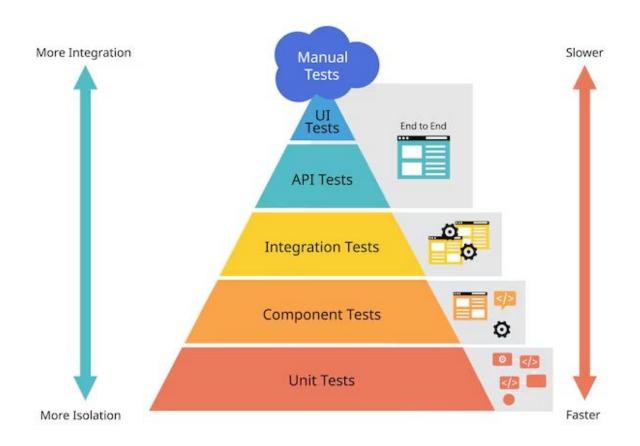
Testes de Sistema

O que é um Teste de Sistema?

Testes de sistemas são um nível de teste de software que verifica se o sistema como um todo atende aos requisitos especificados. Avalia a integração de todos os módulos e componentes, validando tanto funcionalidades quanto comportamentos não funcionais.



Testes de Sistema





Testes de Sistema

Objetivos dos Testes de Sistema:

- Validar se o sistema atende aos requisitos funcionais e não funcionais.
- Encontrar falhas antes da entrega ao cliente.
- Verificar a interação entre todos os módulos e componentes.
- Avaliar desempenho, segurança e usabilidade.



Testes de Sistema

Características dos Testes de Sistemas

- Teste de Caixa Preta: Foco no que o sistema faz, não em como faz.
- Avalia o sistema como um todo.
- Teste realizado em ambiente que simula a produção.
- Envolve dados reais ou muito próximos do real.





Testes de Sistema

Tipos de Testes Funcionais

- Teste de Funcionalidade: Verifica se as funções estão corretas.
- Teste de Regressão: Garante que mudanças não afetaram funcionalidades existentes.
- Teste de Integração Completa: Valida a interação entre todos os módulos.
- Teste de Interface: Avalia comunicação entre sistema, usuário e outros sistemas.



Testes de Sistema

Estratégias e Ferramentas de Teste de Sistema

- Automatizados: Selenium, Cypress, Robot Framework.
- Manuais: Guias de execução e checklists.
- Testes baseados em Casos de Uso e Cenários.
- Ferramentas de gestão: TestLink, Zephyr, Xray.



Testes de Sistema

Resumo e Conclusão

- Testes de sistemas garantem que o software atenda às expectativas.
- Engloba tanto testes funcionais quanto não funcionais.
- Foco na qualidade final do produto.
- Etapa crítica antes da homologação e entrega.





Referências

Referências Básicas

CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L.; STEIN, Clifford. *Algoritmos: teoria e prática.* 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.

SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2018.

MANZANO, José Augusto N. G.; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. *Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores.* 27. ed. São Paulo: Érica, 2016.

DOWNEY, Allen B. *Pense em Python: como pensar como um cientista da computação*. Tradução de Cássio de Souza Costa. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2016.

Referências Complementares

IEPSEN, Edécio Fernando. Lógica de programação e algoritmos com JavaScript. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2022.

Referências na Internet

https://www.w3schools.com/python/