

# Programação Web

**Professor: Euclides Paim** 

euclidespaim@gmail.com



# Fundamentos de HTML

**Professor: Euclides Paim** 

euclidespaim@gmail.com



# Desenvolvimento Web I Sumário

#### Formulários HTML

- Introdução;
- Projetando o formulário;
- O elemento form;
- O elemento input;
- Campos de texto;
- O elemento label;
- Radio buttons;
- Caixas de seleção;
- O atributo name;
- O botão enviar;
- O atributo action;
- O atributo method
- O atributo autocomplete;
- O atributo target;
- Tipos de entrada em HTML.









#### Forms HTML

# Introdução

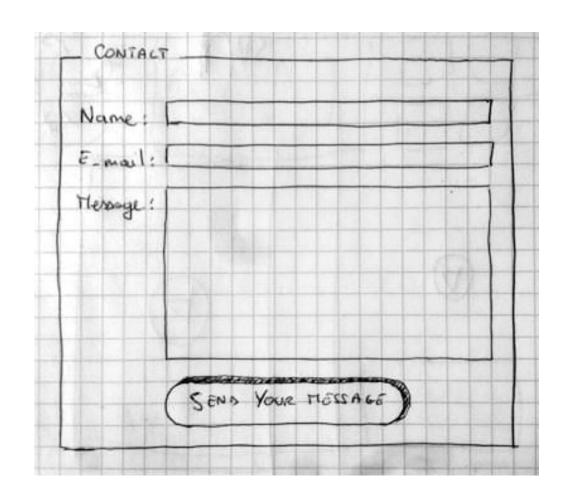
- Os formulários da web são um dos principais pontos de interação entre um usuário e um site ou aplicativo da web.
- Os formulários permitem que os usuários insiram dados, que geralmente são enviados a um **servidor web** ou usados no lado do cliente.
- O HTML de um formulário da web é composto de um ou mais **controles de formulário**. Os controles podem ser:
  - Campos de texto,
  - Caixas suspensas,
  - Botões,
  - Caixas de seleção ou botões de opção.
- São geralmente criados usando o elemento **<input>**, embora haja alguns outros elementos para aprender sobre também.
- Os controles de formulário também podem ser programados para **impor formatos** ou valores específicos a serem inseridos (**validação de formulário**).



#### Forms HTML

# • Projetando o formulário

- Antes de começar a codificar, é sempre melhor dar um passo atrás e pensar sobre o seu formulário.
- Projetar uma maquete rápida ajudará a definir o conjunto certo de dados que desejamos solicitar ao usuário.
- Do ponto de vista da experiência do usuário (UX), é importante lembrar que quanto maior for o seu formulário, mais você corre o risco de frustrar as pessoas e perder usuários.
- Mantenha a simplicidade e o foco: peça apenas os dados de que você realmente precisa.





#### Forms HTML

#### O elemento <form>

- O elemento HTML <form> é usado para criar um formulário HTML para entrada do usuário:
- Ele é um contêiner para diferentes tipos de elementos de entrada, como: campos de texto, caixas de seleção, botões de opção, botões de envio, etc.

```
<form>
    form elements
    .
</form>
```



#### Forms HTML

# • O elemento <input>

• O elemento HTML <input> é o elemento de formulário mais usado. Um elemento <input> pode ser exibido de várias maneiras, dependendo do atributo **type**. Aqui estão alguns exemplos.

Tipo	Descrição
<input type="text"/>	Exibe um campo de entrada de texto de linha única.
<input type="radio"/>	Exibe um botão de opção (para selecionar uma das muitas opções).
<input type="checkbox"/>	Exibe uma caixa de seleção (para selecionar zero ou mais de muitas opções).
<input type="submit"/>	Exibe um botão de envio (para enviar o formulário).
<input type="button"/>	Exibe um botão clicável.



#### Forms HTML

# Campos de texto

• O <input type = "text" > define um campo de entrada de linha única para entrada de texto. O valor "text" para este atributo também é o valor substituto se o valor que você especificar para o atributo type for desconhecido pelo navegador.

```
<form>
  <label for="fname">First name:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
  <label for="lname">Last name:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname"></form>
```

Obs.: O form em si não é visível. Observe também que a largura padrão de um campo de entrada é de 20 caracteres.



#### Forms HTML

#### O elemento <label>

- A tag **<label>** define um rótulo para muitos elementos de formulários. O elemento <label> é útil para usuários de leitores de tela, porque o leitor de tela lerá em voz alta o rótulo quando o usuário focar no elemento de entrada.
- Ele também ajuda os usuários que têm dificuldade em clicar em regiões muito pequenas (como botões de rádio ou caixas de seleção) porque quando o usuário clica no **texto** dentro do elemento <label>, ele seleciona a caixa em questão.
- O atributo for da tag <label> deve ser igual ao atributo id do elemento <input> para vinculá-los.

```
<form>
  <label for="fname">First name:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
  <label for="lname">Last name:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname"></form>
```



#### Forms HTML

#### • Radio Buttons

• O **<input type** = "radio"> define um botão de opção (*radio button*). Os botões de opção permitem que o usuário selecione **UM** de um número limitado de opções..



#### Forms HTML

# • Caixas de seleção

• O **<input type** = "checkbox"> define uma caixa de seleção. As caixas de seleção permitem que o usuário selecione ZERO ou MAIS opções de um número limitado de escolhas.

```
<form>
     <input type="checkbox" id="vehicle1" name="vehicle1" value="Bike">
        <label for="vehicle1"> I have a bike</label><br>
        <input type="checkbox" id="vehicle2" name="vehicle2" value="Car">
        <label for="vehicle2"> I have a car</label><br>
        <input type="checkbox" id="vehicle3" name="vehicle3" value="Boat">
        <label for="vehicle3"> I have a boat</label></form>
```

#### O atributo de name

• Observe que cada campo de entrada deve ter um atributo de nome para ser enviado. Se o atributo **name** for omitido, o valor do campo de entrada não será enviado.



#### Forms HTML

#### O botão Enviar

• O <input type = "submit"> define um botão para enviar os dados do formulário a um manipulador de formulários. O manipulador de formulários é normalmente um arquivo no servidor com um script para processar dados de entrada. O manipulador de formulários é especificado no atributo action do formulário.

#### O atributo de action

• O atributo **action** define a ação a ser executada quando o formulário é enviado. Normalmente, os dados do formulário são enviados para um arquivo no servidor quando o usuário clica no botão enviar. No exemplo anterior, os dados do formulário são enviados para um arquivo denominado "action\_page.php". Este arquivo contém um script do lado do servidor que lida com os dados do formulário.



#### Forms HTML

#### O atributo de method

• O atributo do **method** especifica o método HTTP a ser usado ao enviar os dados do formulário. Os dados do formulário podem ser enviados como variáveis de URL (com **method** = "**get**") ou como transação HTTP post (com **method** = "**post**"). O método HTTP padrão ao enviar dados do formulário é GET.

#### Notas sobre GET:

- anexa os dados do formulário ao URL, em pares nome-valor
- NUNCA use GET para enviar dados confidenciais! (os dados eviados são visíveis no URL!)
- O comprimento de um URL é limitado (2.048 caracteres);
- Útil para envios de formulários onde um usuário deseja marcar o resultado
- GET é bom para dados não seguros, como strings de consulta no Google.

#### Notas no POST:

- Acrescenta os dados do formulário dentro do corpo da solicitação HTTP (os dados enviados não são mostrados no URL)
- O POST não tem limitações de tamanho e pode ser usado para enviar grandes quantidades de dados.
- Os envios de formulários com POST não podem ser marcados.



#### Forms HTML

# O atributo de autocomplete

• O atributo **autocomplete** especifica se um formulário deve ter o preenchimento automático ativado ou desativado. Quando o preenchimento automático está ativado, o **navegador** completa os valores automaticamente com base nos valores que o usuário inseriu anteriormente.

# O Atributo de target

- O atributo target especifica onde exibir a resposta recebida após o envio do formulário. O atributo target pode ter um dos seguintes valores:
  - \_blank -> A resposta é apresentada em uma nova guia ou janela;
  - \_self -> A resposta é apresentada na mesma guia ou janela;
  - \_parent-> A resposta é apresentada no quadro pai;
  - \_top -> A resposta é apresentada no corpo todo da janela;
  - framename -> A resposta é apresentada no iframe identificado;



#### Forms HTML

# HTML input types

- Aqui estão os diferentes tipos (types) de entrada (input) que podemos usar em HTML:
  - <input type="button">
  - <input type="checkbox">
  - <input type="color">
  - <input type="date">
  - <input type="datetime-local">
  - <input type="email">
  - <input type="file">
  - <input type="hidden">
  - <input type="image">
  - <input type="month">
  - <input type="number">

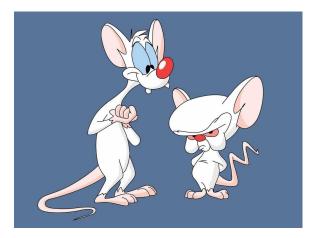
- •<input type="password">
- •<input type="radio">
- •<input type="range">
- •<input type="reset">
- •<input type="search">
- •<input type="submit">
- •<input type="tel">
- •<input type="text">
- •<input type="time">
- •<input type="url">
- •<input type="week">



# Resumo

#### Formulários HTML

- Introdução;
- Projetando o formulário;
- O elemento form;
- O elemento input;
- Campos de texto;
- O elemento label;
- Radio buttons;
- Caixas de seleção;
- O atributo name;
- O botão enviar;
- O atributo action;
- O atributo method
- O atributo autocomplete;
- O atributo target;
- Tipos de entrada em HTML.





# Referências



#### Referências Básicas

SILVA, Maurício Samy. CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012.

SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2011.

NIEDERAUER, Juliano. Desenvolvendo websites com PHP: aprenda a criar websites dinâmicos e interativos com PHP e bancos de dados. 2. ed. rev. e atual. São Paulo: Novatec, 2011.

# **Referências Complementares**

FLANAGAN, David. o guia definitivo. . O Really. 2012

SILVA, Maurício Samy. Criando sites com HTML: sites de alta qualidade com HTML e CSS. . Novatec. 2010

SOARES, Walace. PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados. . Érica. 2010

DALL'OGLIO, Pablo. PHP: programando com orientação a objetos. . Novatec. 2009

DEITEL, Paul J. Ajax,. Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores. . Pearson Prentice Hall. 2009

IEPSEN, Edécio Fernandes. Lógica de Programação e Algoritmos com JavaScript. Novatec. 2018.

#### Referências na Internet

https://www.w3schools.com

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web

https://illustrated.dev/advancedjs