Engenharia Informática – Conhecendo as oportunidades do curso e desafios da área.

O curso de Informática é por muitos considerado o curso do seculo, pois trata de áreas que provavelmente mudam a forma como as actividades são realizadas no dia a dia.

Como curso, principalmente olhando para o curso de EIT (Engenharia Informática e Tecnologia) lecionado na Universidade Metodista Unida de Moçambique, os estudantes recém ingressados e ate mesmo quem esta no 3º ano muita das vezes não tem plena consciência ou convicção de:

- O que estudar;
- Porque estudar;
- Importância de cada uma das disciplinas que os estudantes aprendem;
- Oque o mercado espera de um profissional de EIT;
- Como começar a trilhar na área mesmo em tempos estudantis.

Quando não sabemos oque estudamos, o porquê estudamos e que impacto cada detalhe tem, raramente seremos produtivos ao ponto de termos resultados extraordinários ou sermos bons profissionais /estudantes da determinada área.

Então, é importante guiar, dar um *overview* aos estudantes ou quem quer que esteja interessado em ingressar na área, para que este individuo possa ter uma perspectiva futurística bem definida sobre oque é, como é, o em que se focar.

Propostas para o workshop

- 1. De cabeça aos pés no curso de Engenharia Informática;
 - 1.1. O curso em si.
 - 1.2. Aspectos aprendidos.
 - 1.2.1. Como tirar proveito do curso para construir background
 - 1.3. A importância de cada disciplina
 - 1.4. Os seus amigos
- 2. Áreas / saídas profissionais do curso de EIT;
 - 2.1. Com oque um profissional ou estudante do curso pode trabalhar.
 - 2.2. Como são as áreas
 - 2.3. Oque o mercado espera
- 3. Da faculdade ao emprego (Trajetória de uma mulher na área de Tecnologia)
 - Palestra/ Testemunho de uma mulher que esta na área de tecnologia colocando a mão na massa 🕲
 - 3.1. Como é ser uma mulher trabalhando com tecnologia
 - 3.2. Desafios
 - 3.2.1. O percurso Escola \rightarrow primeiro emprego
 - 3.2.3. O percurso dentro do mercado
 - 3.2.3. Desafios encontrados
- 4. Mergulhando na área como uma Jornada
 - 4.1. Uma jornada não linear
 - 4.2. Responsabilidade Individual (*Ownership*)