

## Úvod

Tato hra přináší hráčům akční 2D dobrodružství, kde v roli piráta prozkoumávají tajemné ostrovy a temné dungeony ve snaze najít ukryté poklady. Během cesty hráči čelí nebezpečným nepřátelům, překonávají promyšlené překážky a sbírají mince, které mohou využít pro nákup užitečných předmětů a vylepšení svých schopností.

## Hlavní Mechaniky

1. **Překonávání překážek:** V tomto plošinovníku musí hráč překonávat překážky skákáním a manipulací s objekty. Hra zahrnuje základní fyziku a kolize objektů.
2. **Boj s nepřáteli:** Cestou se hráč setkává s různými nepřáteli. Každý nepřítel vyžaduje jinou taktiku. Hráč může použít základní útoky nebo speciální schopnosti získané během hry.
3. **Sběr mincí:** Hráči sbírají mince porážením nepřátel a prozkoumáváním úrovní. Tyto mince lze utratit za lektvary zdraví, vylepšené skoky, neviditelnost a další.
4. **Obchody a inventář:** Obchody v úrovních prodávají užitečné předměty s omezeným inventářem, nutící hráče strategicky plánovat nákupy a použití zdrojů.
5. **Sprite animace:** Využití předem připravených spriteů a animací z balíčku PixelFrog přidává hře atraktivní vizuální styl a zajišťuje plynulý pohyb a interakci postavy.

## Vize Projektu

Pirátský Plošinovník má za cíl nabídnout hráčům unikátní kombinaci klasických a nových herních prvků ve světě plném dobrodružství a objevů. Klade důraz na prozkoumávání, strategii a boj, přičemž využívá moderních herních mechanik pro zajištění plynulého a poutavého herního zážitku. Projekt aspiruje stát se hrou, která hráče nejen zabaví, ale i vyzve k přemýšlení a plánování.

Viz. [bezplatný balíček textur \(link\)](#)

