# Введение в анализ данных

Лекция 8 Линейная классификация

Евгений Соколов

sokolov.evg@gmail.com

НИУ ВШЭ, 2016

#### Организационное

- Скоро зачёт!
- Следите за обновлениями на wiki

#### План на сегодня

- Линейные модели в классификации
- Геометрия линейных моделей
- Обучение линейных классификаторов
- Логистическая регрессия
- Точность и полнота

# Модель линейной классификации

#### Классификация

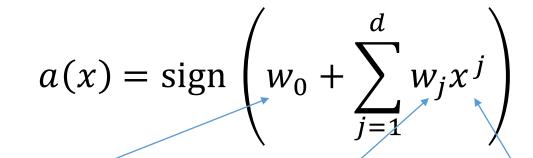
- $Y = \{-1, +1\}$
- -1 отрицательный класс
- +1 положительный класс
- a(x) должен возвращать одно из двух чисел

## Линейная регрессия

$$a(x) = w_0 + \sum_{j=1}^d w_j x^j$$

Вещественное число!

$$a(x) = \operatorname{sign}\left(w_0 + \sum_{j=1}^d w_j x^j\right)$$



Свободный коэффициент

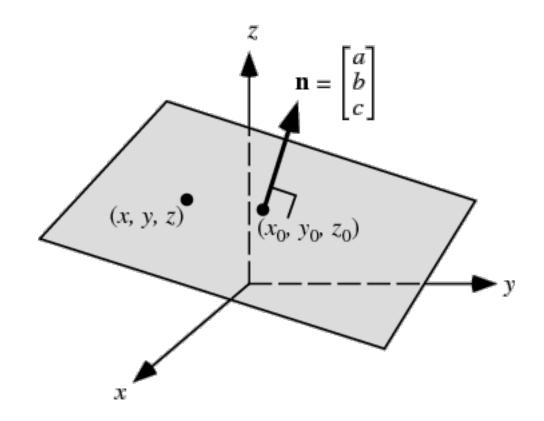
Признаки

Beca

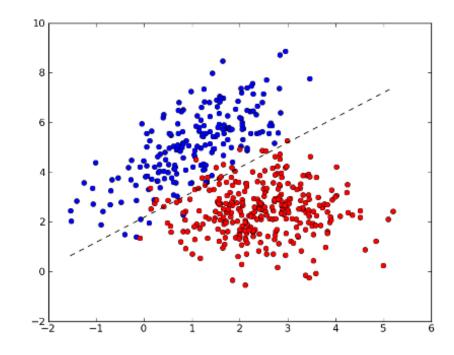
• Добавим единичный признак

$$a(x) = \operatorname{sign} \sum_{j=1}^{a+1} w_j x^j = \operatorname{sign} \langle w, x \rangle$$

Уравнение гиперплоскости:  $\langle w, x \rangle = 0$ 



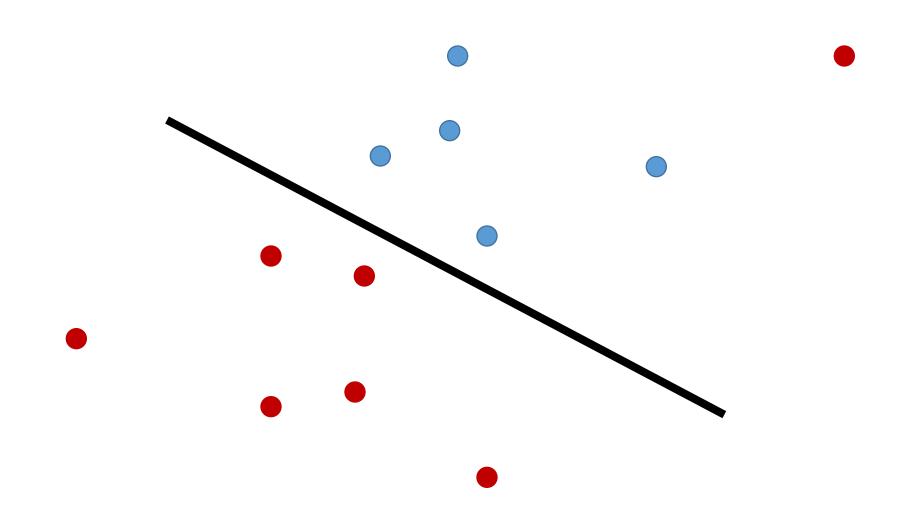
- Линейный классификатор проводит гиперплоскость
- $\langle w, x \rangle < 0$  объект «слева» от неё
- $\langle w, x \rangle > 0$  объект «справа» от неё

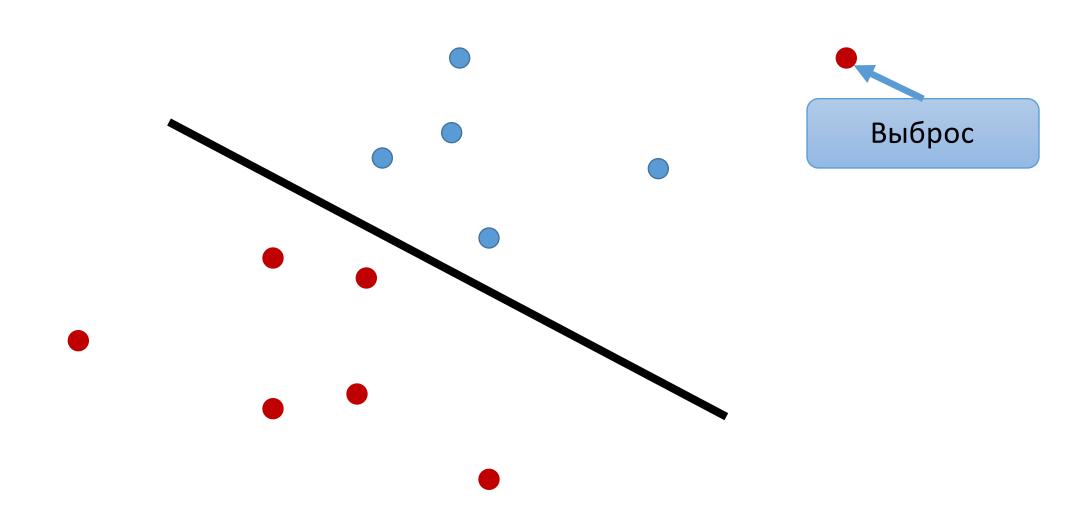


• Расстояние от точки до гиперплоскости  $\langle w, x \rangle = 0$ :

$$\frac{|\langle w, x \rangle|}{\|w\|}$$

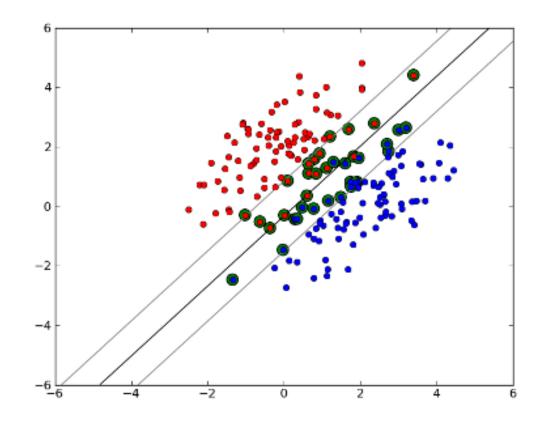
• Чем больше  $\langle w, x \rangle$ , тем дальше объект от разделяющей гиперплоскости





#### Отступ

- $M_i = y_i \langle w, x_i \rangle$
- $M_i > 0$  классификатор дает верный ответ
- $M_i < 0$  классификатор ошибается
- Чем дальше отступ от нуля, тем больше уверенности



- Линейный классификатор разделяет два класса гиперплоскостью
- Чем больше отступ по модулю, тем дальше объект от гиперплоскости
- Знак отступа говорит о корректности предсказания

# Функционал ошибки для классификации

#### Линейная регрессия

• Квадратичное отклонение:

$$L(a, y) = (a - y)^2$$

• Абсолютное отклонение:

$$L(a, y) = |a - y|$$

• Доля неправильных ответов:

$$Q(a,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) \neq y_i]$$

a(x)	у
-1	-1
+1	+1
-1	-1
+1	-1
+1	+1

• Доля неправильных ответов:

$$\frac{1}{5} = 0.2$$

• Доля правильных ответов:

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) = y_i]$$

• На английском: accuracy

• Доля правильных ответов:

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) = y_i]$$

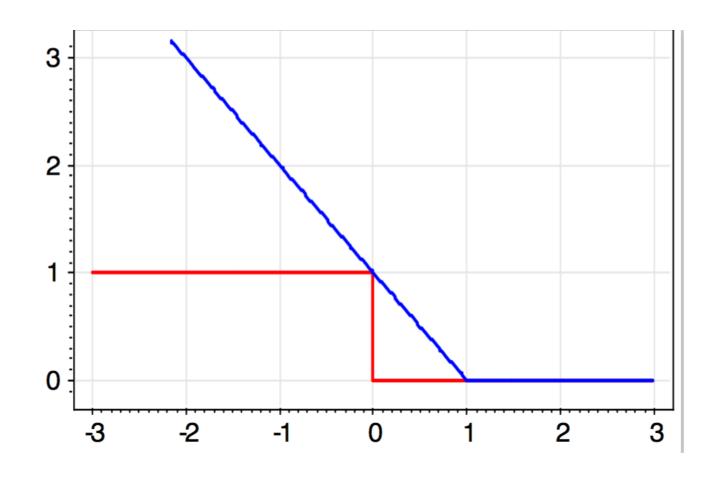
- На английском: accuracy
- ВАЖНО: не переводите это как «точность»!

• Доля неправильных ответов (через отступ):

$$Q(a,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [y_i \langle w, x_i \rangle < 0]$$

$$M_i$$

### Пороговая функция потерь



• Доля неправильных ответов:

$$Q(a,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [y_i \langle w, x_i \rangle < 0]$$

$$M_i$$

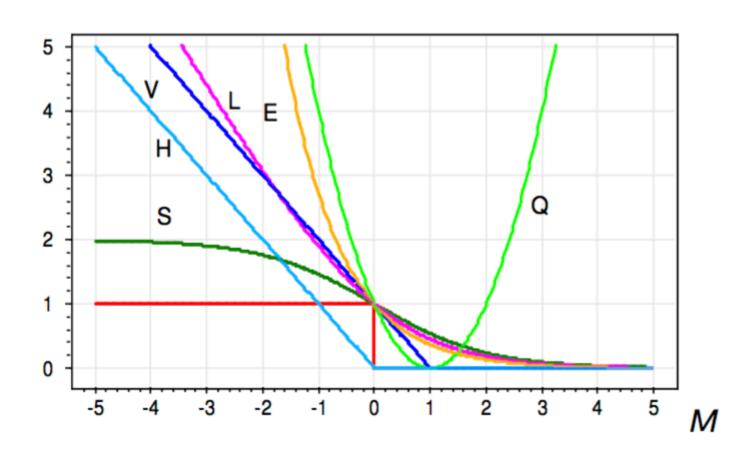
- Разрывная функция
- Непонятно, как оптимизировать

#### Оценка функции потерь

• Возьмем любую гладкую оценку пороговой функции:

$$[M < 0] \le \tilde{L}(M) = \tilde{L}(y\langle w, x \rangle)$$

#### Примеры оценок



#### Примеры оценок

- $\tilde{L}(M) = \log_2(1 + \exp(-M))$  логистическая
- $\tilde{L}(M) = \exp(-M)$  экспоненциальная
- $\tilde{L}(M) = \max(0, 1-M)$  кусочно-линейная

#### Оценка функции потерь

• Возьмем любую гладкую оценку пороговой функции:

$$[M < 0] \le \tilde{L}(M)$$

• Оценим через нее функционал ошибки:

$$Q(a,X) \le \tilde{Q}(a,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \tilde{L}(M_i)$$

#### Оценка функции потерь

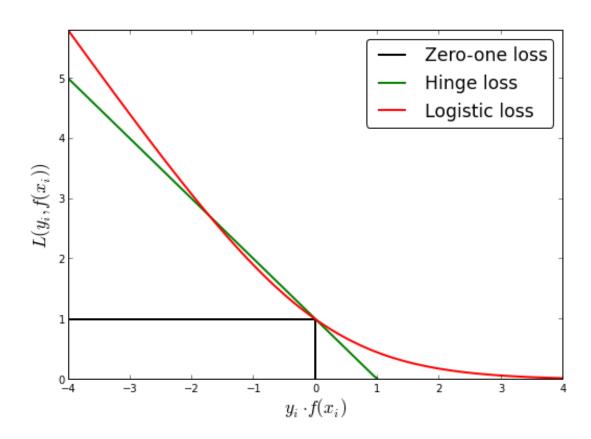
$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [M_i < 0] \le \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \tilde{L}(M_i) \to \min_{a}$$

Минимизируем верхнюю оценку

Надеемся, что доля ошибок тоже уменьшится

#### Примеры оценок

•  $\tilde{L}(a,y) = \ln(1 + \exp(-ya))$  — логистическая



#### Логистическая функция потерь

$$\tilde{Q}(a,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log_2(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle))$$

- 1. Выписали индикатор ошибки через отступ
- 2. Заменили пороговую функцию потерь на гладкую функцию

#### Обучение

- Обучение с помощью любых методов оптимизации
- Например, градиентный спуск

• Борьба с переобучением: регуляризация (так же, как в линейной регрессии)

# Логистическая регрессия

#### Логистическая регрессия

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log_2(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) \to \min_{w}$$

#### Оценивание вероятностей

• 
$$P(y = 1 | x) = \pi(x)$$

#### Оценивание вероятностей

- Кредитный скоринг
- Стратегия: выдавать кредит только клиентам с  $\pi(x) > 0.9$
- 10% невозвращённых кредитов нормально

#### Оценивание вероятностей

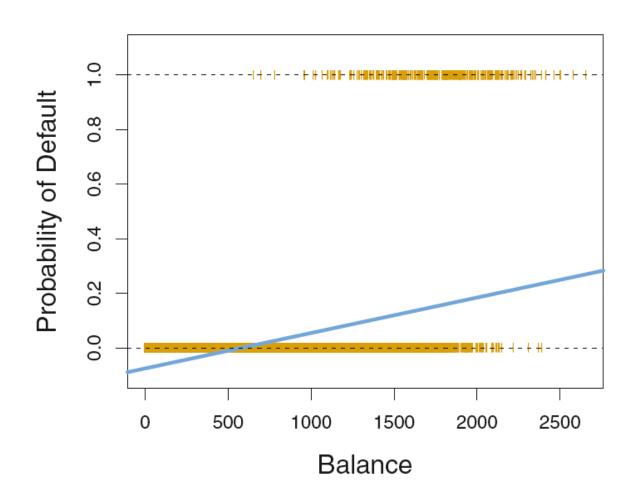
- Баннерная реклама
- $\pi(x)$  вероятность, что пользователь кликнет по рекламе
- c(x) прибыль в случае клика
- $\pi(x)c(x)$  хотим оптимизировать

#### Оценивание вероятностей

- $P(y = 1 | x) = \pi(x)$
- $\pi(x)$  вещественное число
- Классификатор не подходит

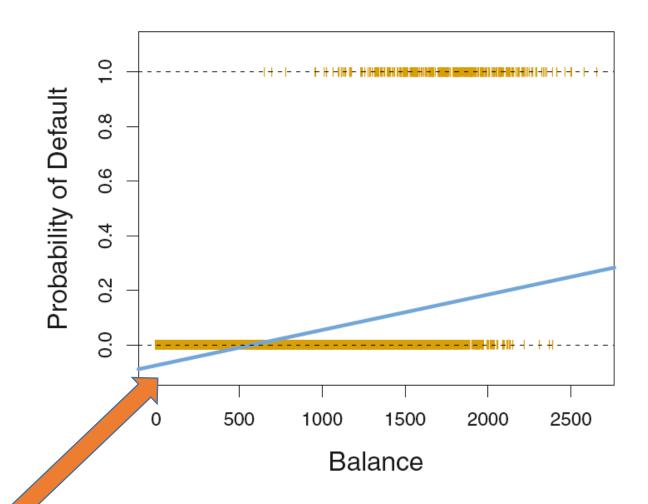
#### Регрессия?

•  $\pi(x) \approx \langle w, x \rangle = w_1 x + w_0$ 



#### Регрессия?

•  $\pi(x) \approx \langle w, x \rangle = w_1 x + w_0$ 

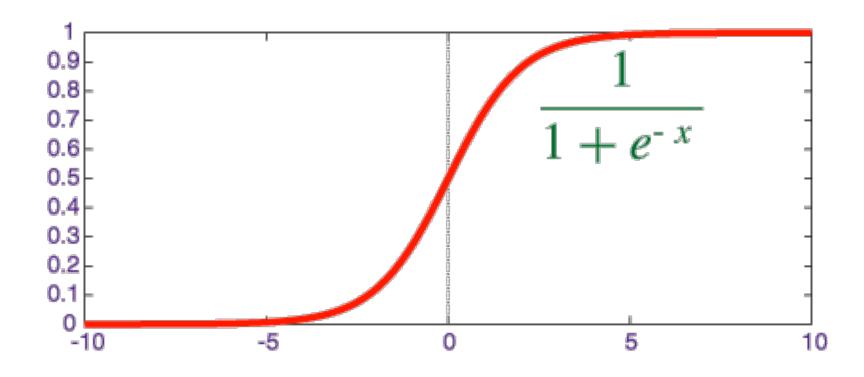


Отрицательная вероятность о\_О

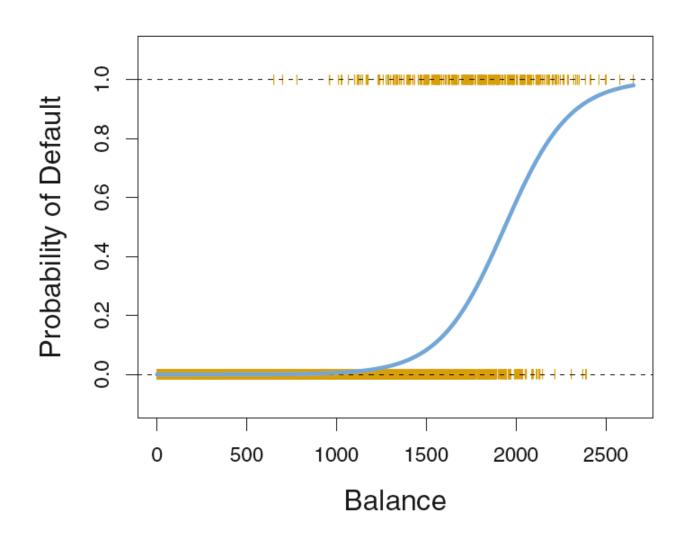
#### Регрессия?

$$\pi(x) pprox \sigma(\langle w, x \rangle) = \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)}$$
Сигмоида

## Сигмоида



•  $\pi(x) \approx \sigma(\langle w, x \rangle)$ 



- Как оптимизировать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\langle w, x_i \rangle \to +\infty$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\langle w, x_i \rangle \to -\infty$

- Как оптимизировать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$

- Как оптимизировать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$

$$\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \left( 1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle) \right) \right\} \to \max_{w}$$

- Как оптимизировать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$

$$\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \left( 1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle) \right) \right\} \to \max_{w}$$

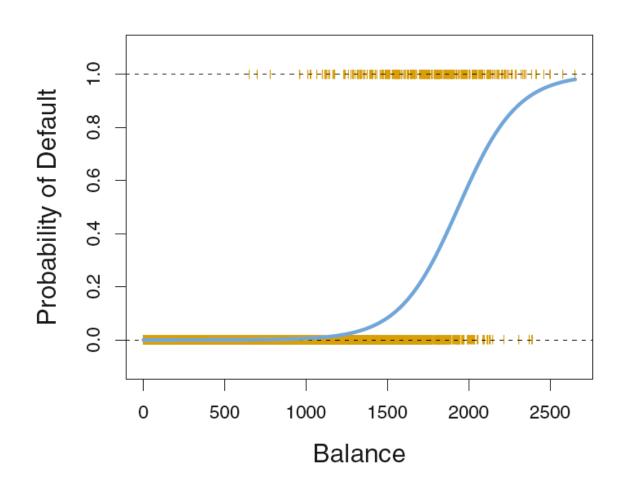
- Слишком слабый штраф
- Если  $y_i = +1$  и  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) = 0$ , то штраф = 1

- Как оптимизировать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$

$$\sum_{i=1}^{\ell} \{ [y_i = 1] \log_2 \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \log_2 (1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle)) \} \rightarrow \max_{w}$$

• Если  $y_i = +1$  и  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) = 0$ , то штраф  $= -\infty$ 





• Если вспомнить арифметику, то получим эквивалентную задачу:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log_2(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) \to \min_{w}$$

- Линейная модель классификации:  $a(x) = \mathrm{sign} \langle w, x \rangle$
- Позволяет оценивать вероятности:  $\pi(x) = \sigma(\langle w, x \rangle)$
- Обучение: градиентный спуск

# Метрики качества классификации

#### Качество классификации

• Доля неправильных ответов:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) \neq y_i]$$

#### Качество классификации

• Доля правильных ответов (accuracy):

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) = y_i]$$

#### Несбалансированные выборки

- Пример:
  - Класс -1: 950 объектов
  - Класс +1: 50 объектов
- a(x) = -1
- Доля правильных ответов: 0.95

#### Несбалансированные выборки

- $q_0$  доля объектов самого крупного класса
- Для разумных алгоритмов:

accuracy ∈ 
$$[q_0, 1]$$

• Если получили большой ассuracy — посмотрите на баланс классов

#### Цены ошибок

- Пример: кредитный скоринг
- Модель 1:
  - 80 кредитов вернули
  - 20 кредитов не вернули
- Модель 2:
  - 48 кредитов вернули
  - 2 кредита не вернули
- Кто лучше?

#### Цены ошибок

- Что хуже?
  - Выдать кредит «плохому» клиенту
  - Не выдать кредит «хорошему» клиенту
- Доля верных ответов не учитывает цены ошибок

# Матрица ошибок

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	True Positive (TP)	False Positive (FP)
a(x) = -1	False Negative (FN)	True Negative (TN)

# Матрица ошибок

• Модель  $a_1(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

### Точность (precision)

• Можно ли доверять классификатору при a(x) = 1?

$$precision(a, X) = \frac{TP}{TP + FP}$$

# Точность (precision)

• Модель  $a_1(x)$ :

	<i>y</i> = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• precision $(a_1, X) = 0.8$ 

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

• precision( $a_2, X$ ) = 0.96

#### Полнота (recall)

• Как много положительных объектов находит классификатор?

$$recall(a, X) = \frac{TP}{TP + FN}$$

### Полнота (recall)

• Модель  $a_1(x)$ :

	<i>y</i> = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• recall( $a_1, X$ ) = 0.8

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

• recall $(a_2, X) = 0.48$ 

#### Кредитный скоринг

- Неудачных кредитов должно быть не больше 5%
- Ограничение:  $precision(a, X) \ge 0.95$
- Максимизируем полноту

#### Медицинская диагностика

- Надо найти не менее 80% больных
- Ограничение:  $\operatorname{recall}(a, X) \ge 0.8$
- Максимизируем точность

#### Несбалансированные выборки

- accuracy(a, X) = 0.99
- precision(a, X) = 0.33
- recall(a, X) = 0.1

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	10	20
a(x) = -1	90	10000

#### Резюме

- Линейные классификаторы разделяют классы гиперплоскостью
- Логистическая регрессия классификация и оценка вероятности
- Качество классификации: доля правильных ответов, точность и полнота

#### На следующей лекции

- Оценивание качества и подбор гиперпараметров
- Кросс-валидация
- Подробнее про точность и полноту
- Качество оценок вероятности: площади под кривыми