



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ НА ВАКАНСИЮ

РАЗРАБОТЧИК

Игра «Гонки»

На одном экране (вид сверху) проходят гонки. Замкнутая трасса.
Управление с клавиатуры.

1. Необходимо использовать:

javascript; backbone.js;

HTML5 canvas + библиотеку для работы с ней (pixi.js или др.);
библиотеку для анимаций (tweenjs или др.)

2. Обязательные условия:

- использовать текстурный атлас для изображений;
- исходный код опубликовать в системе контроля версий (github и др.);
- уделить внимание качеству исходного кода и его организации;
- воспользоваться свободно доступным набором графики (<http://kenney.nl/assets/racing-pack> или др.);
- реализовать анимирование элементов интерфейса (появление окон, нажатие кнопок или др.)

3. Желательно:

- выложить игру на общедоступный сервер (heroku или др.);
- организовать сборку игры с целью минимизации количества файлов и ускорения загрузки;
- разделить отрисовку графики на несколько слоев, хотя бы два (основные игровые элементы, HUD, окна);
- сохранение результатов (localStorage, Web SQL);
- показ лучшего времени, количества кругов (HUD).

Присылайте свои резюме

✉ yuliah@orangeapps.ru