```
DirectX::BoundingFrustum
                                           ::GetCorners
                                     {\bf Direct X:} Bounding Frustum
                                           ::GetPlanes
                                      DirectX::PackedVector
                                      ::XMBYTE2::XMBYTE2
                                      DirectX::PackedVector
                                      ::XMBYTE4::XMBYTE4
                                     DirectX::PackedVector
                                     ::XMBYTEN2::XMBYTEN2
                                     DirectX::PackedVector
                                     ::XMBYTEN4::XMBYTEN4
                                      DirectX:PackedVector
                                      ::XMCOLOR::XMCOLOR
                                       DirectX:PackedVector
                                       ::XMDEC4::XMDEC4
                                      DirectX::PackedVector
                                      ::XMDECN4::XMDECN4
                                   DirectX::PackedVector
                                   ::XMFLOAT3PK::XMFLOAT3PK
                                  DirectX:PackedVector
                                   ::XMFLOAT3SE::XMFLOAT3SE
                                 XMMatrixOrthographicOffCenterLH
                                 XMMatrixOrthographicOffCenterRH
                                  XMMatrixPerspectiveOffCenterLH
                                  XMMatrixPerspectiveOffCenterRH
  XMMatrixRotationAxis
                                      XMMatrixRotationNormal
                                   XMMatrixRotationRollPitchYaw
                                           XMMatrixSet
                                        XMMatrixTranslation
                                   XMQuaternionRotationNormal
XMQuaternionRotationAxis
                                     XMQuaternionRotationRoll
                                           PitchYaw
                                     DirectX::PackedVector
                                                                          XMVectorSet
                                     ::XMSHORT2::XMSHORT2
                                     DirectX::PackedVector
                                     ::XMSHORT4::XMSHORT4
                                   DirectX::PackedVector
                                   ::XMSHORTN2::XMSHORTN2
                                   DirectX::PackedVector
                                   ::XMSHORTN4::XMSHORTN4
                                      DirectX::PackedVector
                                        ::XMU555::XMU555
                                      DirectX::PackedVector
                                        ::XMU565::XMU565
                                     DirectX::PackedVector
                                     ::XMUBYTE2::XMUBYTE2
                                     DirectX::PackedVector
                                     ::XMUBYTE4::XMUBYTE4
                                    DirectX::PackedVector
                                    ::XMUBYTEN2::XMUBYTEN2
                                    DirectX::PackedVector
                                    ::XMUBYTEN4::XMUBYTEN4
                                      DirectX::PackedVector
                                      ::XMUDEC4::XMUDEC4
                                     DirectX:PackedVector
                                     ::XMUDECN4::XMUDECN4
                                   DirectX:PackedVector
                                   ::XMUNIBBLE4::XMUNIBBLE4
                                   DirectX::PackedVector
                                   ::XMUSHORT2::XMUSHORT2
                                   DirectX::PackedVector
                                   ::XMUSHORT4::XMUSHORT4
                                  DirectX::PackedVector
                                  ::XMUSHORTN2::XMUSHORTN2
                                  DirectX::PackedVector
                                  ::XMUSHORTN4::XMUSHORTN4
                                        XMVector3Project
                                     XMVector3ProjectStream
                                       XMVector3Unproject
                                    XMVector3UnprojectStream
                                      DirectX::PackedVector
                                      ::XMXDEC4::XMXDEC4
```

DirectX::PackedVector ::XMXDECN4::XMXDECN4

DirectX::BoundingFrustum ::ContainedBy