

Инженерия и бизнес –  
счастливы вместе. Как  
инженерам понять  
бизнес?

---

# Знакомство

Евгений Кривошеев,  
ekrivosheyev@{rocketsiebel.com, scrumtrek.ru}

# На выходе

- Понимание руководителей проектов
- Проектные цели → архитектура
- Понимание бизнеса
- Бизнес-цели → архитектура

# Сеанс групповой рефлексии: чем мы думаем при проектировании?

---

# Что такое дизайн?

- Решения
- PoV

# Как осмысленно принимать решения по дизайну?

---

# Требования и их отношения

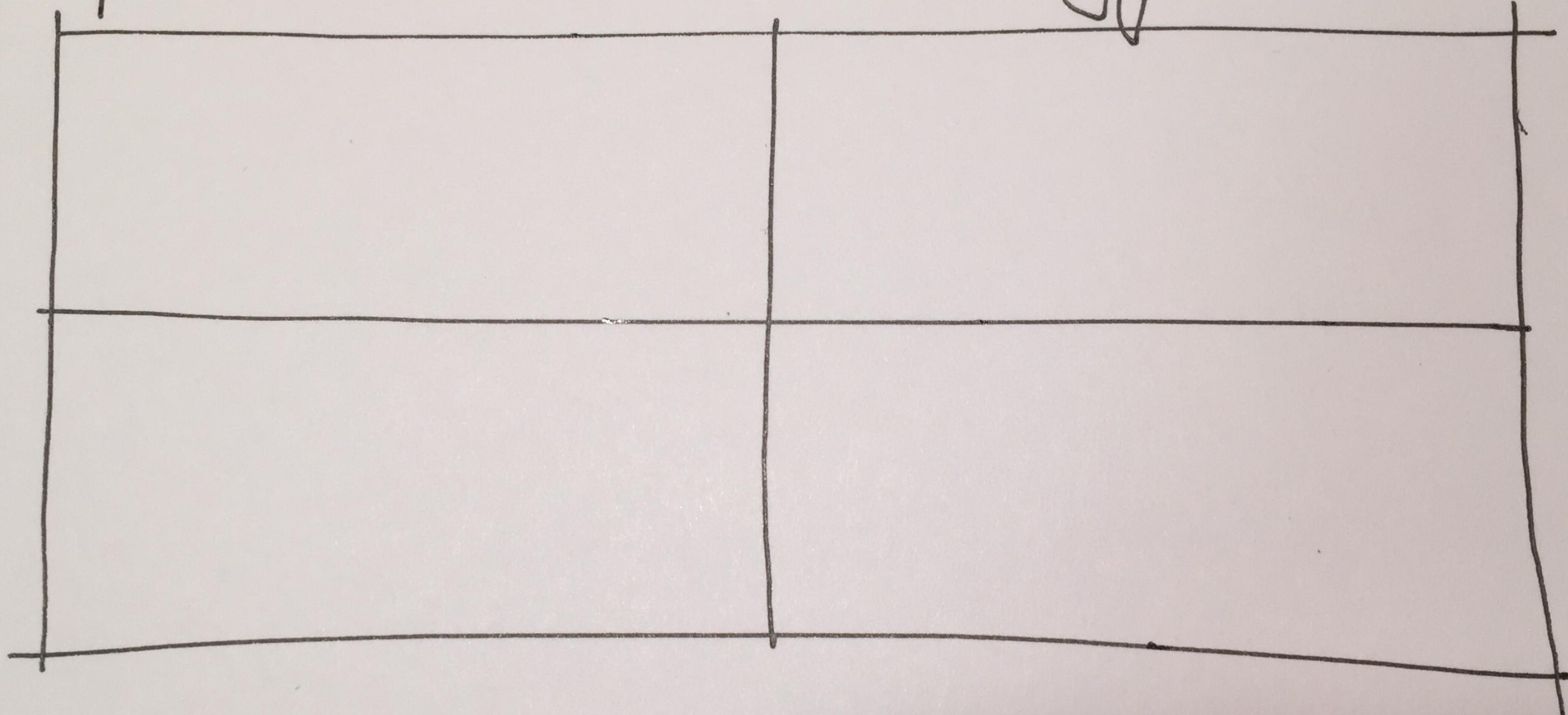
---

Внешние

Внутренние

FR

NFR



# Bréveurue

# Bruggerue

FR

UseCase,  
UserStory

Admin,  
Logging,  
Monitoring

NFR

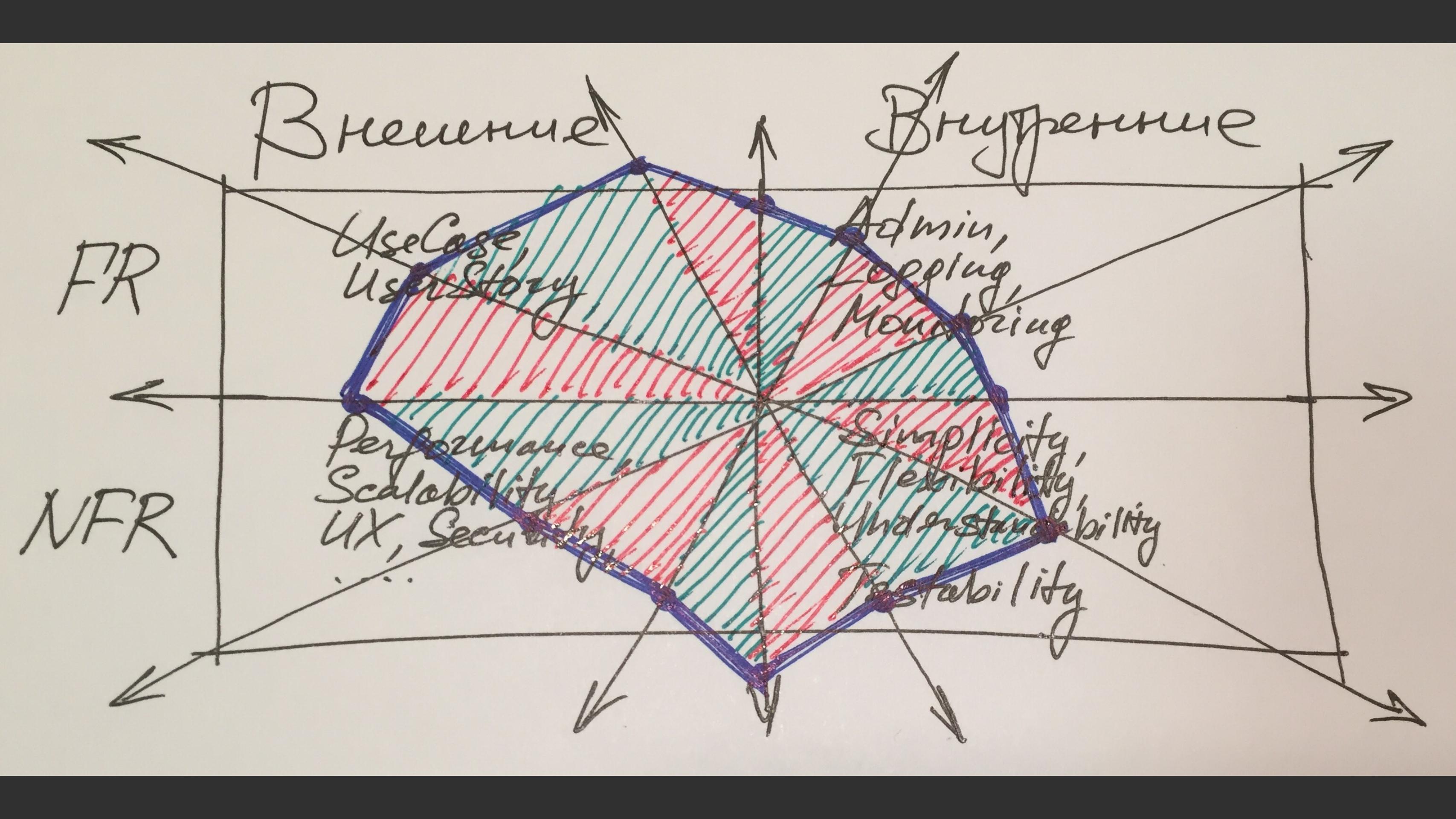
Performance,  
Scalability  
UX, Security,  
...

Simplicity,  
Flexibility,  
Understandability  
Testability

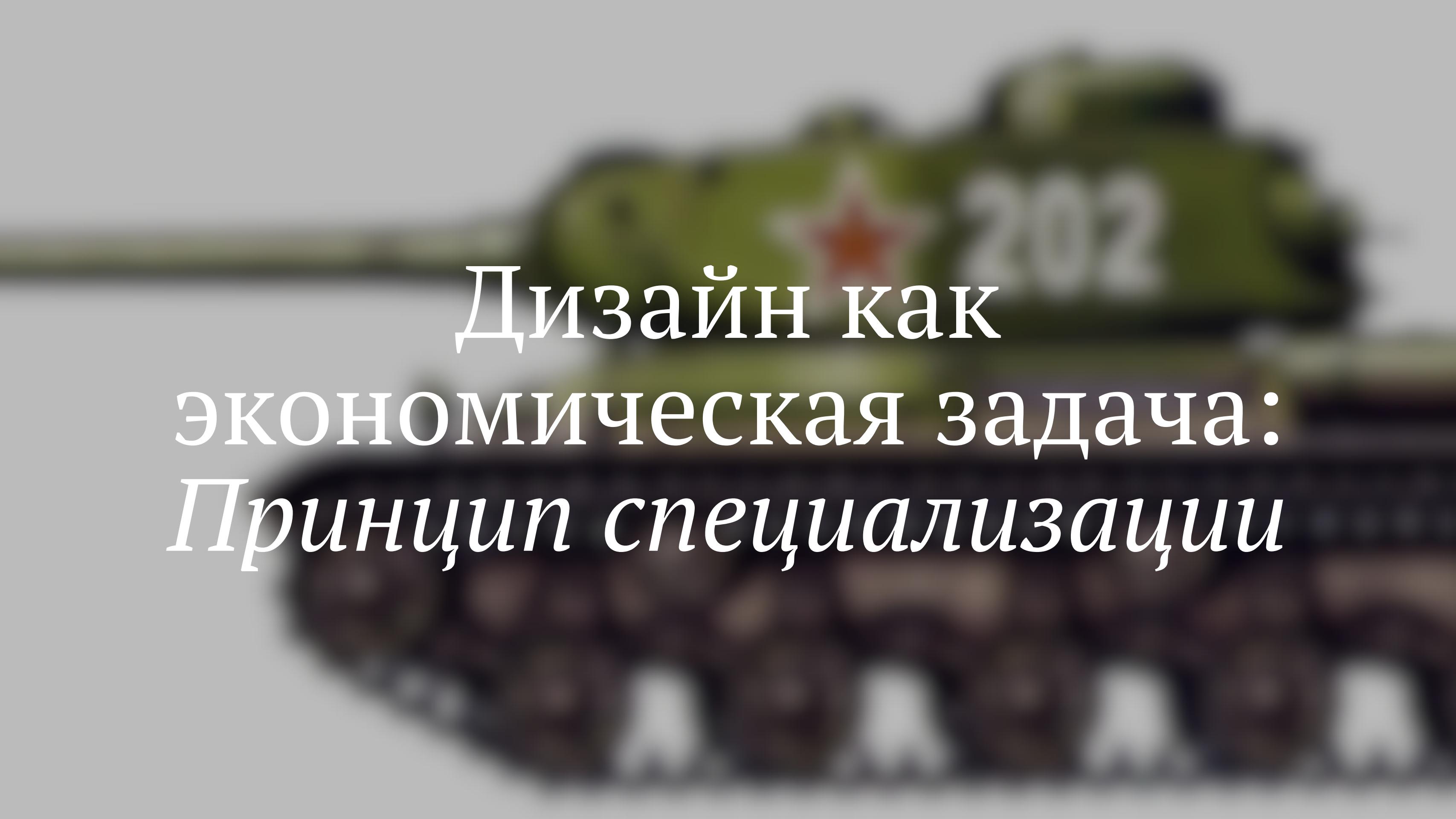
# SQALE Sunburst

Depth: 3 ▼

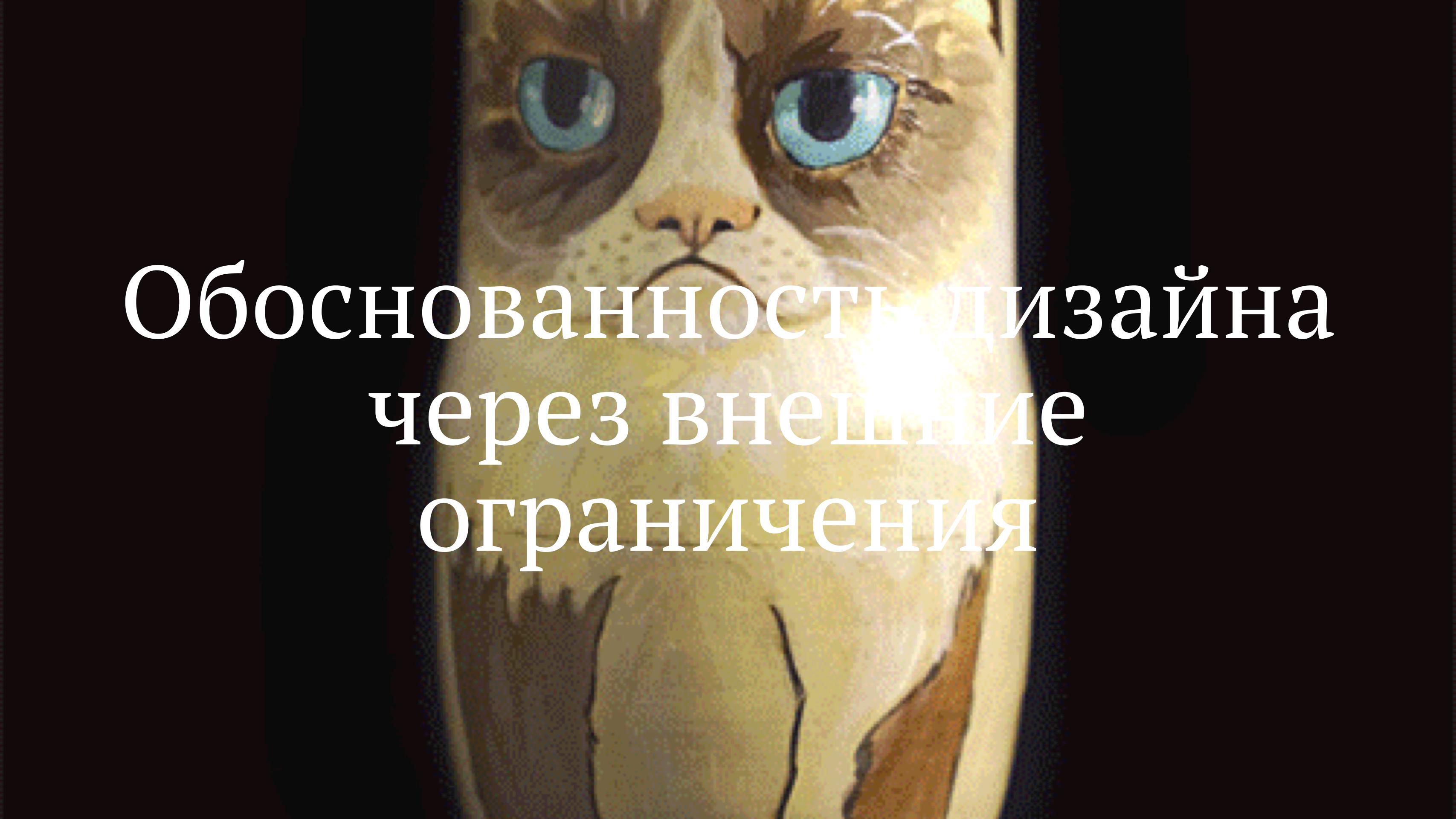




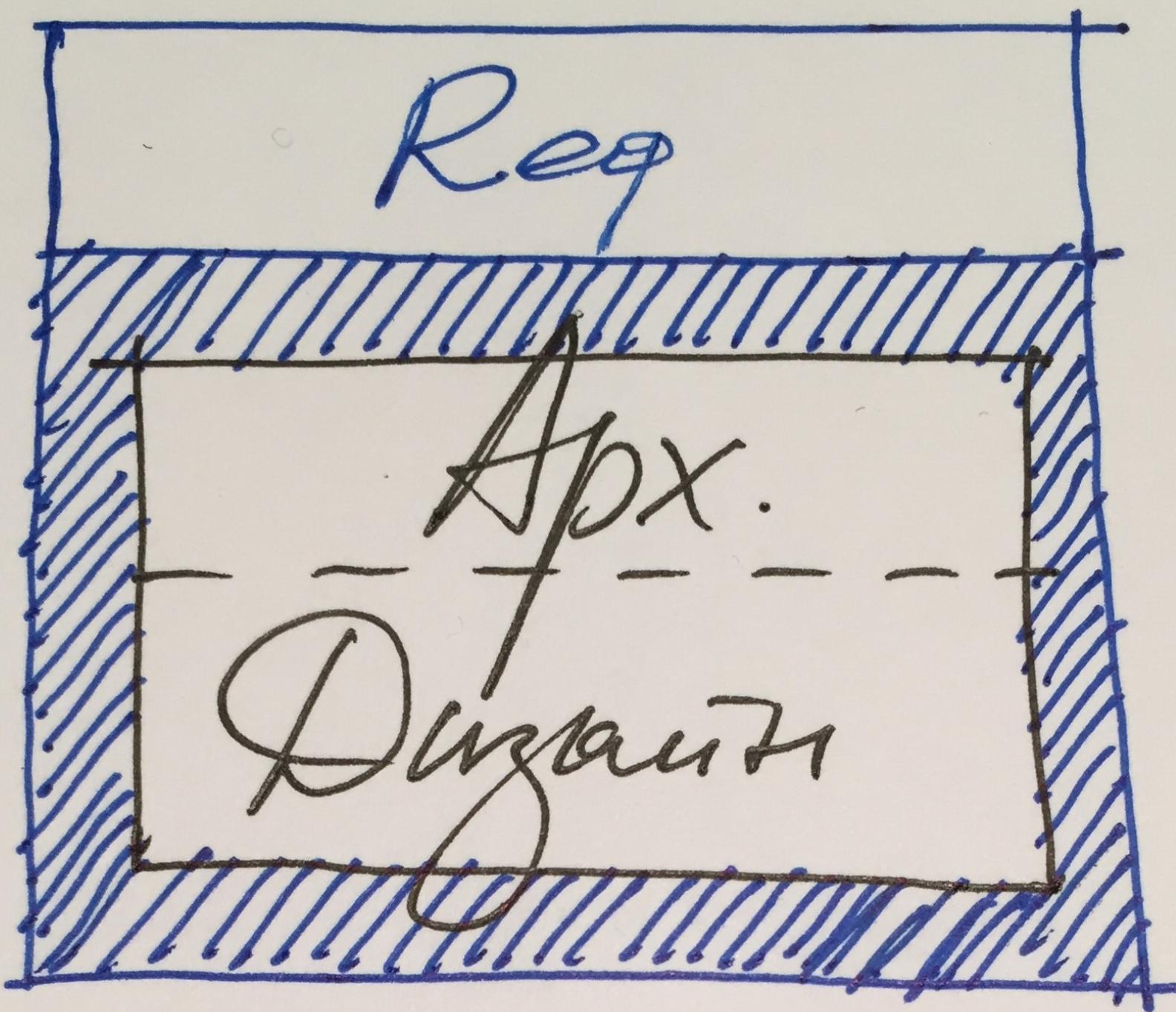
# Дизайн как экономическая задача: *Выбор*



# Дизайн как экономическая задача: *Принцип специализации*

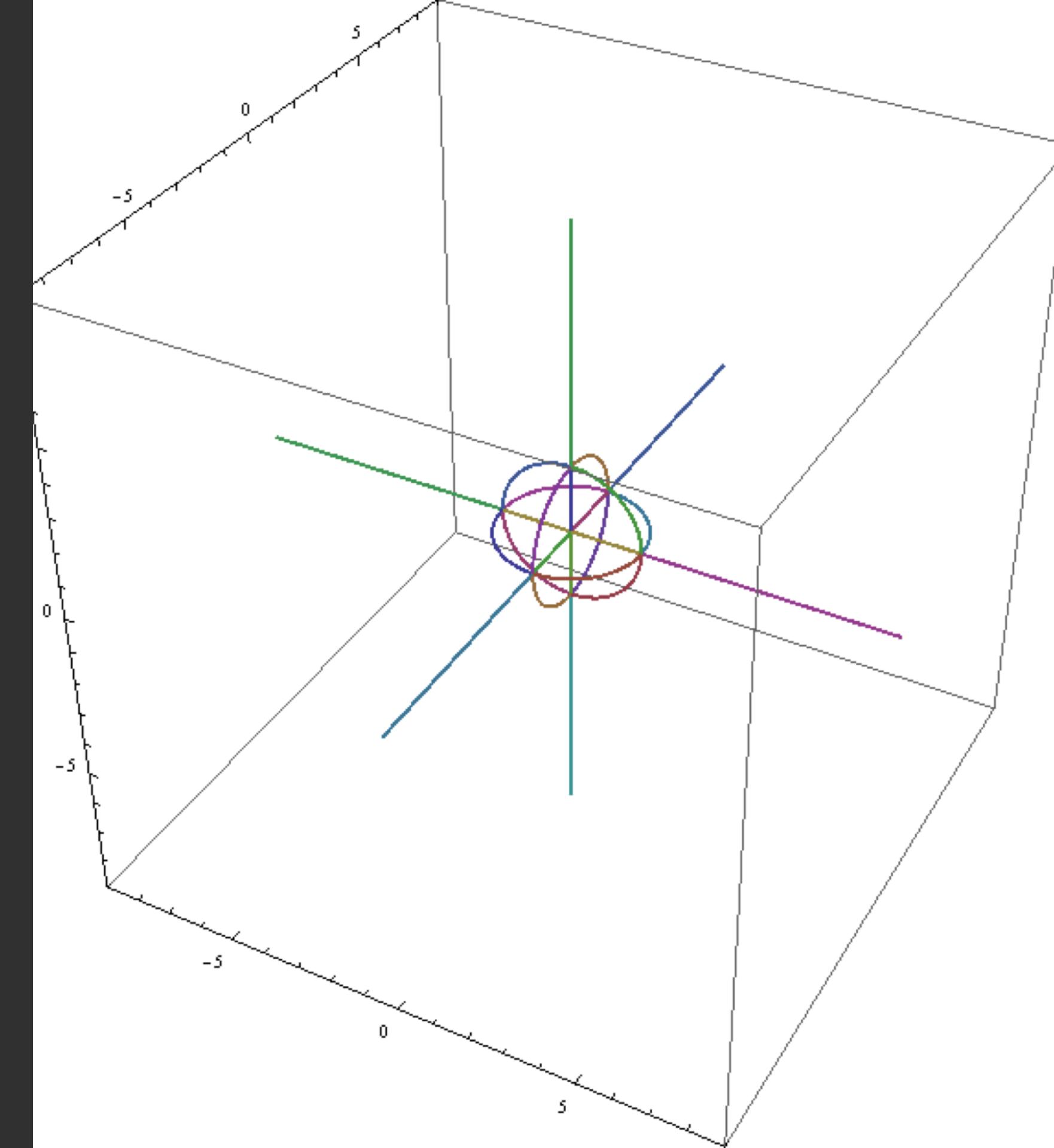
A close-up photograph of a cat's face, focusing on its large, bright blue eyes. The cat has a light-colored, possibly cream or beige, fur. Its gaze is directed straight at the camera, creating a sense of connection. The lighting is soft, highlighting the texture of the cat's fur and the veins in its eyes.

Обоснованность дизайна  
через внешние  
ограничения



# Требования?

---



# Неопределенность требований

---

# Неопределенность реализации

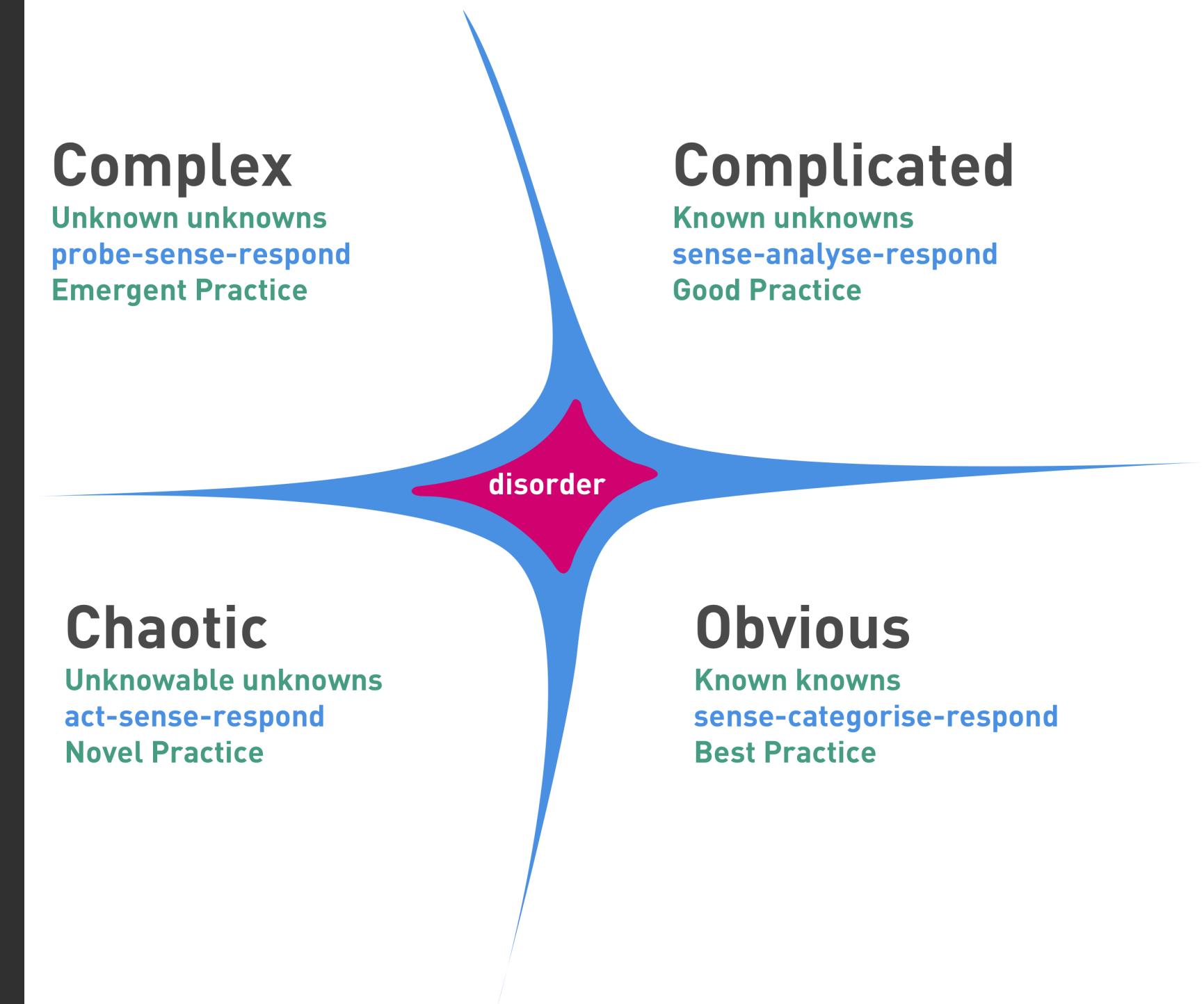
---

Еще больше  
неопределенности:  
факторы?

---

# Модель

---



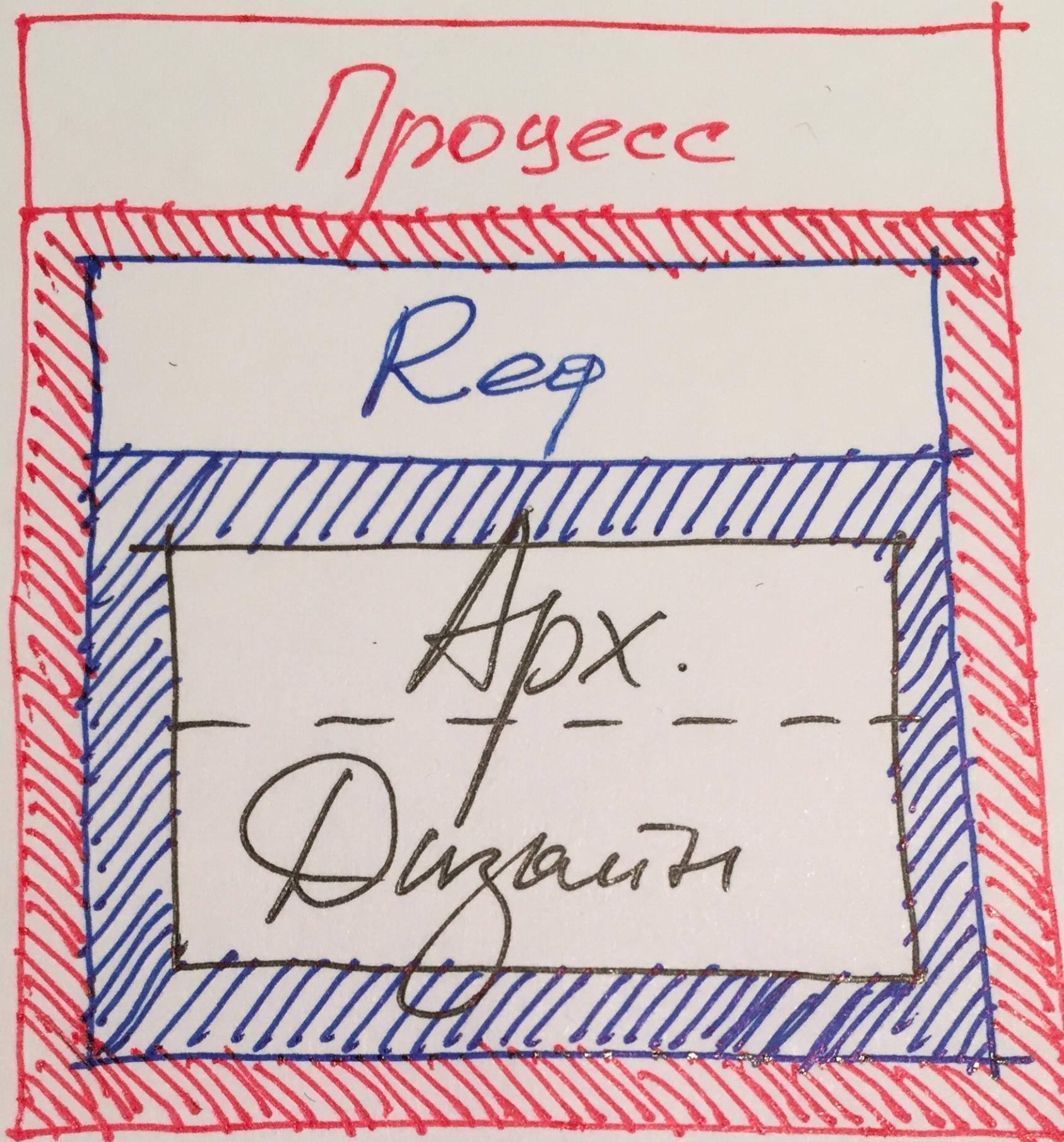
# Наша информационная система точно так же эволюционирует

- Хаос  $\leftrightarrow$  очевидность
- Причем локальными флуктуациями
- Инженерная задача – снижение энтропии
- Слово “риски” для менеджера

*Процесс как ответ  
неопределенности*



made by Cat So



# Ключевые процессные решения

- *Итеративность vs Последовательность*
- *Самоорганизация vs Формальность*
- *Matrix vs Feature teams*
- *Структура команды*
- *Управление ветками кода*
- *Шаблоны коллективного владения и Управление реозом*

В условиях  
неопределенности  
ключевой фактор –  
*скорость решений*. И да,  
инженеров это касается в  
первую очередь

---

Ключевые  
характеристики  
производственной  
системы?

# Характеристики производственной системы

- Управляемость
- Надежность
- Эффективность решений
- Скорость принятия решений
- Технические риски
- Response time
- Resourse utilization

# Антракт с суфражистками

---

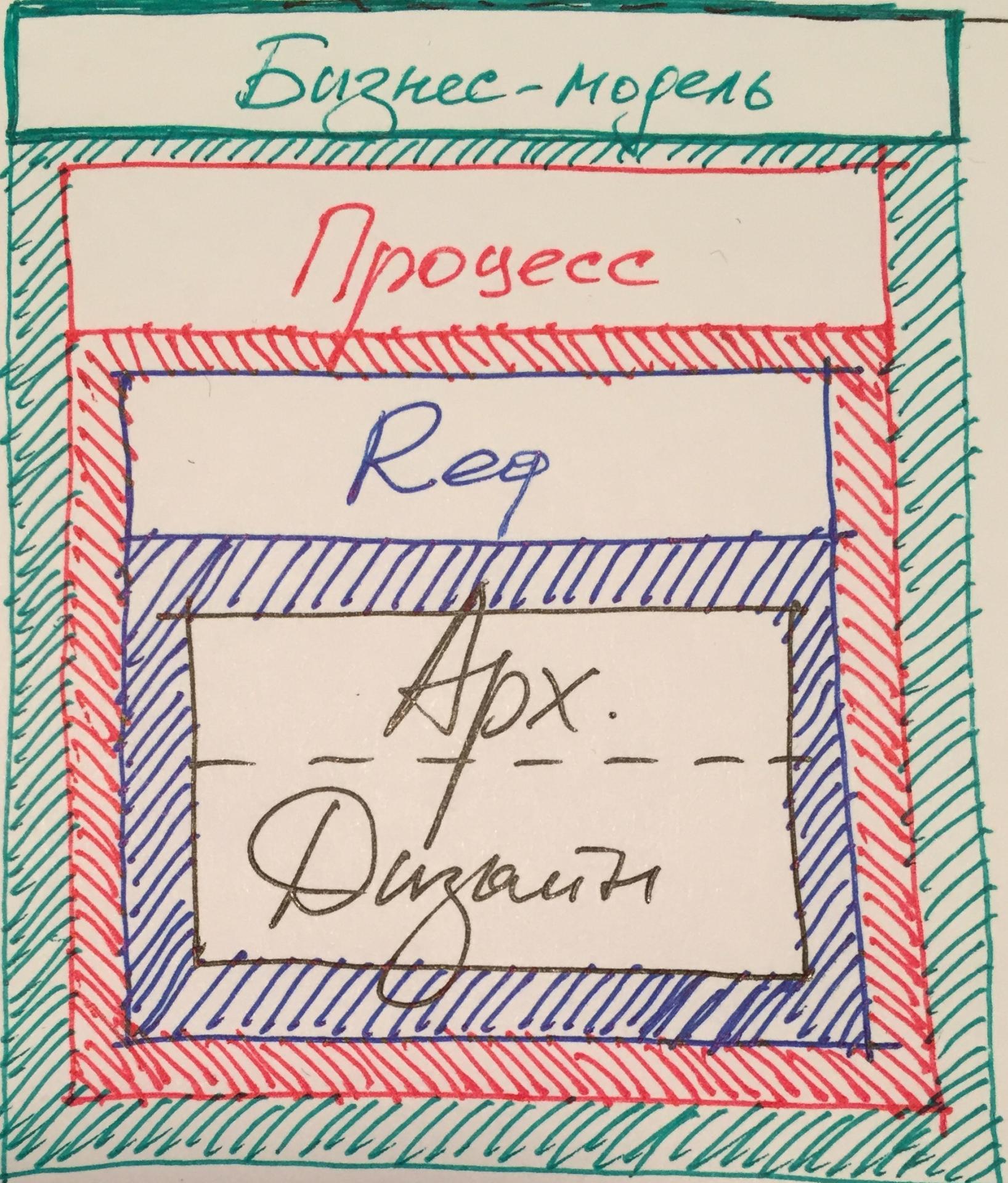
Суфражистки (или суфражетки)  
— участницы движения за  
предоставление женщинам  
избирательных прав.

# Бизнес-модель

---



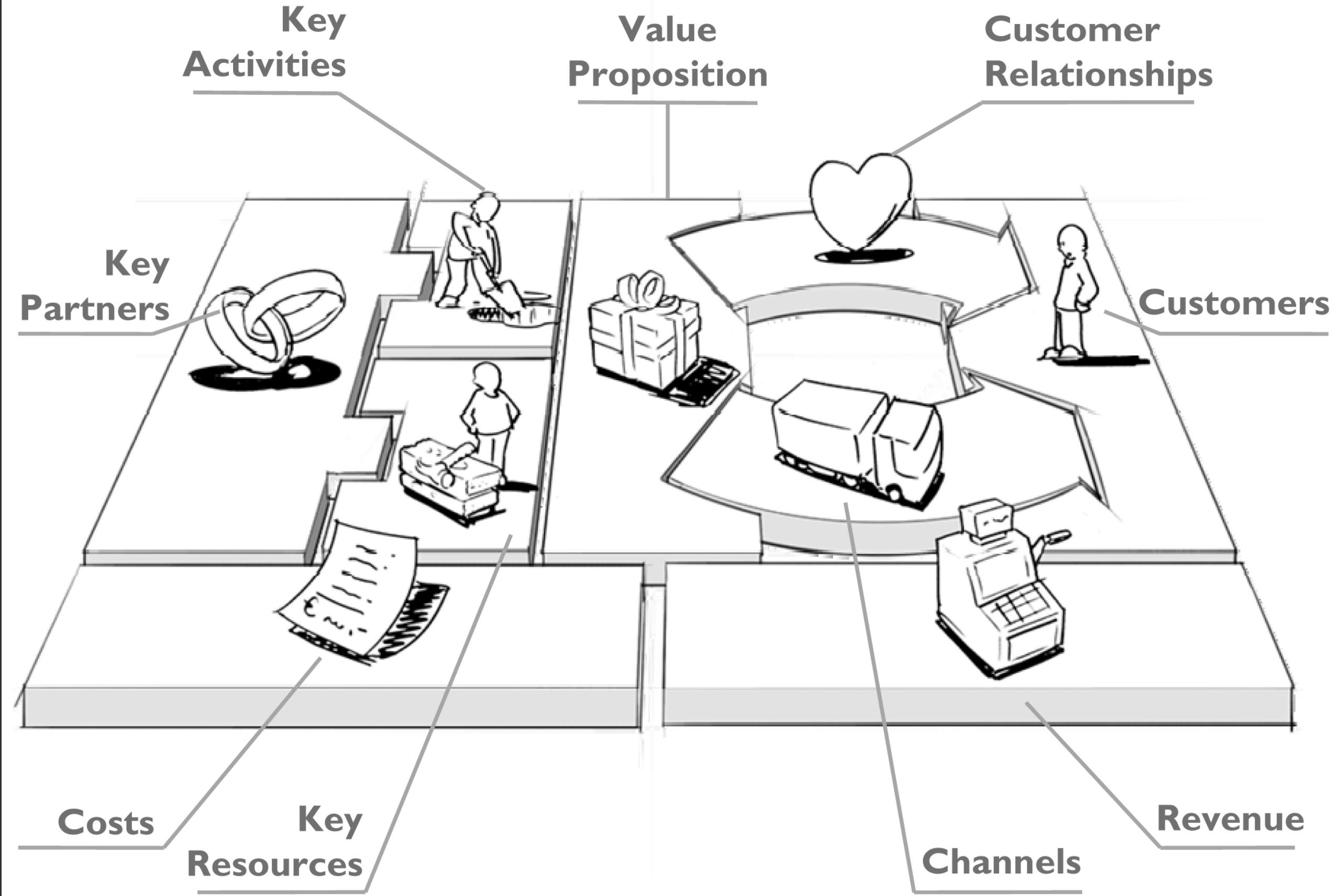
made by Cat So



# Ключевые шаблоны ИТ-бизнесов

- *Заказная vs Продуктовая*
- *Проектная vs Сервисная*
- *T&M vs Fixed price*
- *Startup vs Зрелая*
- *B2C vs B2B vs B2G*
- *Рост vs Удержание*

# Модель бизнеса



drawings by JAM

# Бизнес-Модель

Процесс

Req

Apx.  
Design

## Отображение бизнес-решений на архитектуру

- Какие инженерные риски?
- Как их адресовать процессом?
- Как их адресовать архитектурой?

# Бизнес-модель

Процесс

Req

Apx.  
— f —  
Design

# Что выше?

---

# Заключение

- Сжимайте проектирование
- Фокус на *ключевых* рисках
- Слушайте бизнес
- Понимайте бизнес
- Говорите с бизнесом

# Фидбек

- Вы изменили мышление?
- Takeaway Actions