

Инженерам про управление проектами: что мы не учитываем при проектировании и убиваем проекты.

Евгений Кривошеев,
ekrivosheyev@scrumtrek.ru

Проектирование систем как принятие решений

- Квадратики и стрелочки?
- Дизайн – это компромисс
- Контекст важен – это ограничения для дизайна
- Нужно принять много решений, *например* ↓

Когда остановиться
рисовать квадратики и
начать хе**чить?

Что такое архитектура?

- Внезапно, рекурсивное определение через требования
- Внезапно, определение через риски
- От чего зависят эти наши решения? $A=F(?)$

A=F(Rq): Формальный подход

```
A = F(  
    outer functional requirements,  
    outer quality attributes  
);
```



Agility? Never heard.



A=F(ORq, IRq): Менее формально

```
A = F(  
    outer functional requirements,  
    outer quality attributes,  
  
    inner functional requirements, //Призрачная угроза  
    inner quality attributes, //Разрабы тоже люди^W юзеры  
    design guidelines & code style //Регламенты пишутся кровью  
);
```

$A=F(Rq, ?)$: Что не
учитываем и гробим
проекты

A=F(Rq,?): Что не учитываем

```
A = F(  
  outer FR & QA,  
  inner FR & QA, //Разрабы тоже люди^W юзеры  
  design guidelines & code style, //Регламенты пишутся кровью  
  personal pain experience //Какие архипотезы проверять ASAP  
);
```

A=F(Rq,?): Что не учитываем

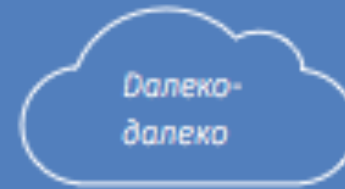
```
A = F(  
  outer FR & QA,  
  inner FR & QA, //Разрабы тоже люди^W юзеры  
  design guidelines & code style, //Регламенты пишутся кровью  
  personal pain experience //Какие архипотезы проверять ASAP  
  
  trust to team //Сделаем на монадах!  
);
```

A=F(Rq,?): Что не учитываем

```
A = F(  
  outer FR & QA,  
  inner FR & QA, //Разрабы тоже люди^W юзеры  
  design guidelines & code style, //Регламенты пишутся кровью  
  personal pain experience //Какие архипотезы проверять ASAP  
  trust to team, //Сделаем на монадах!  
  
  team & company structure //Закон Конвея  
);
```

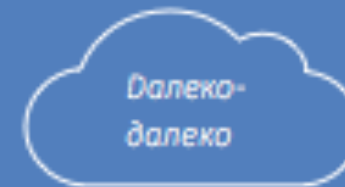

Менеджмент

решение экономической задачи
«сроки-ресурсы-скоуп-риски»



Продуктовый менеджмент

«что будет завтра?»



Команда разработки 1
Component team vs Feature team

Команда разработки 1
Component team vs Feature team



A=F(Rq,?): Что не учитываем

```
A = F(  
  outer FR & QA,  
  inner FR & QA, //Разрабы тоже люди^W юзеры  
  design guidelines & code style, //Регламенты пишутся кровью  
  personal pain experience //Какие архипотезы проверять ASAP  
  trust to team, //Сделаем на монадах!  
  team & company structure, //Закон Конвея  
  
  resources: {time, people, money, partners, trust↑, risks}  
);
```

A=F(Rq,?): Что не учитываем

```
A = F(  
  outer FR & QA,  
  inner FR & QA, //Разрабы тоже люди^W юзер  
  design guidelines & code style, //Регламенты пишутся кровью  
  personal pain experience //Какие архипотезы проверять ASAP  
  trust to team, //Сделаем на монадах!  
  team & company structure, //Закон Конвея  
  resources: {time, people, money, partners, trust↑, risks},  
  
  внутрикорпоративные ограничения  
);
```

A=F(Rq,?): Что не учитываем

```
A = F(  
  outer FR & QA,  
  inner FR & QA, //Разрабы тоже люди^W юзер  
  design guidelines & code style, //Регламенты пишутся кровью  
  personal pain experience //Какие архипотезы проверять ASAP  
  trust to team, //Сделаем на монадах!  
  team & company structure, //Закон Конвея  
  resources: {time, people, money, partners, trust↑, risks},  
  внутрикорпоративные ограничения,  
  
  integration landscape, law issues, locked-in vendors, ...  
);
```

Вопрос #1: Какие из
факторов Вы *честно*
учитываете при
проектировании?

Вопрос #2: OMG! Их же
невозможно учесть *все*!

Смотрим по важности

- *Свободно* **доверяйте и делегируйте**
- *Свободно* **откладываете**
- Превед Lean Development :)

Применяй меня полностью

- Поймите бизнес-ограничения
- Формальные регламенты vs написанные кровью
- Не доверяйте себе в важных решениях
- Пользуйтесь шпаргалкой факторов
- Приоритезируйте факторы
- Откладывайте решения

