## Introduction in Angular (TODO)

## План обучения:

- Ознакомление с Angular
  - Статья введение https://metanit.com/web/angular2/1.1.php
  - Руководство на русском https://metanit.com/web/angular2/
    - Руководство En https://v2.angular.io/docs/ts/latest/guide/
    - При разработке приложения так же можно и нужно обращаться к этим ресурасам в поисках информации. Документация angular не очень подробна, и некоторые моменты не обясняются.
- Создание своего приложения Tour of heroes / Необходимо выполнить
  - 1. Introduction
  - 2. Создание проекта
  - 3. Редактор героев
    - Доп материал по pipe: https://metanit.com/web/angular2/8.1.php
  - 4. Отображение списка
  - 5. Создание функционального компонента
  - 6. Добавление сервиса
  - 7. Навигация в приложении
  - 8. Получение данных с сервера и создание заглушек
    - Информация по http сервисам Ru https://metanit.com/web/angular2/6.1.php
  - 9. Routing как важная часть SPA
    - Реализация Routing для тестового приложения
    - Информация по маршрутизации Ru https://metanit.com/web/angular2/7.1.php
  - 10. Формы / Добавление формы
    - Информация по формам Ru https://metanit.com/web/angular2/5.1.php
    - Formly библиотека генератор форм через конфигурации https://betterprogramming.pub/build-fast-json-powered-forms-on-angular-with-ngx-formly-b7a00733e66e
  - 11. State приложения (Action/Effects/Reducer) Введение в NGRX
    - а. Интегрирование NGRX в приложение Tour of heroes
      - i. Создание state каркаса (Action/Effects/Reducer)
      - ii. Разделение компонентов в приложении на Smart&Presentation(Dumb)
        - https://indepth.dev/posts/1066/presentational-components-with-angular
        - https://coggle.it/diagram/XIE3LVaBBFH2wF6H/t/angular-architecture-components-vs-presentational-components
        - https://gist.github.com/btroncone/a6e4347326749f938510#utilizing-container-components
        - https://angular-2-training-book.rangle.io/state-management/ngrx/component\_architecture
      - iii. Интеграция Effects для получени данных с сервиса который работает асинхронно(запросы к серверу)