Министерство науки и образования Российской Фежерации Институт математики, экономики и информатики ФБУН «Иркутский государственный университет»

Черкашин Е. А.

Как спроектировать текст выпускной квалификационной работы

учебное пособие

Оглавление

Введение	3
1. Логическая структура ВКР	4
1.1. Первый этап – заключение	4
1.2. Второй этап — Введение	
1.3. Собственные эксперименты/Реализация программной системы	
2. Оформление текста	10
2.1. Текстовые объекты	10
3. Формальные части	13
3.1. Список литературы	13
Литература	14

Введение

Что-то о логической структуре ВКР, а также о логических связях в структуре информации.

Структура ВКР, в целом, соответствуе структуре жизненного цикла программного обеспечения (ЖЦ ПО) [1].

1. Логическая структура ВКР

Текст ВКР представляет собой отчет о проделанной работе с дополнительными комментариями. Для того, чтобы заполнить ВКР текстом необходимо знать, прежде всего, что во время дипломной практики было сделано. И тогда самое простое — это написать раздел «Заключение».

1.1. Первый этап – заключение

Заключение представляет собой несколько абзацев текста, подобного следующему

В данной выпускной квалификационной работе/дипломной работе/диссертации/статье рассмотрена задача...Для этого решены следующие задачи:

- 1. Исследована предметная область ...;
- 2. Выделен набор функций, которые необходимо было реализовать;
- 3. Спроектирована архитектура [программной системы];
- 4. При помощи ... метода разработана информационная модель ...;
- 5. Произведена реализация [программной системы] на языке программирования ...;
- 6. Проведено тестирование

Далее делаем вывод о том, достигнута ли цель ВКР или нет и помещаем его после списка задач.

В заключении так же имеет смысл изложить в одном абзаце критические замечания по полученному результату: какие требования удалось реализовать, а какие нет; оценить качество полученного результата; показать каким образом можно удовлетворить требования и улучшить качество.

Кроме того, один абзац, последний, можно посвятить направлениям дальнейшего продвижения в разработке: что еще можно улучшить, какие функции добавить к программной системе, а какие убрать; оценить возможности программного продукта как инструмента решения более широкого класса задач.

Что можно улучшить в текте заключения Откомментировать каждую задачу, только очень кратко. Например, в п. 3 на стр 4, который посвящен архитектуре, можно указать ИЛИ название архитектуры (например, клиент—сервер), ИЛИ добавить фразу о том, как было получено решение (например, «В результате анализа организационной структуры предприятия спроектирована архитектура ...»).

Теперь имеем текст заключения, который уже практически готов, к нему мы вернемся уже в самом конце для проверки его непротиворечивости основному тексту и, возможно, дополнению еще парой—тройкой фраз.

1.2. Второй этап — Введение

Введение представляет собой сокращенный вариант основного текста с добавлением общей информации. Поэтому писать введение удобно [для мозга] с середины его текста: копируем первый, третий и второй абзацы заключения (задача ВКР, список задач и вывод о достижимости цели).

Сначала изменим список задач. Для этого выкинем из предложений все комментарии.

- ...Для этого решены следующие задачи:
 - 1. Исследована предметная область ...;
 - 2. Выделен набор функций, которые необходимо было реализовать;
 - 3. Спроектирована архитектура [программной системы];
 - 4. При помощи ... метода Разработана информационная модель ...;
 - 5. Произведена реализация [программной системы] на языке программирования ...;
 - 6. Проведено тестирование

Обращаю внимание, что текст списка задач представлен в том же времени и форме, что и в заключении, так как ВКР — это отчет о проделанной работе, а не план работ на будущее.

На следующем этапе формулируется *цель*¹ ВКР – это либо проведение исследования (научная цель), разработка программы (инженерная).

¹ предсказуемый результат некоторой деятельности

Научные исследования ведутся с целью обогащения наших знаний новыми знаниями об исследуемом объекте и его свойствах. Научные исследования делятся на две категории — финдаментальные и прикладные. Фундаметальные исследования направлены на решения принципиальных вопросов, например, есть ли жизнь на Марсе, или P = NP. Признаком фундаментальной проблемы является ее постановка в виде вопроса, на который должен быть получен ответ — "Да" или "Нет". Известна метафора о прикладных исследованиях: "Из лука стреляем в стену и вокруг места попадания рисуем мишень".

Прикладные исследования направлены на выработку подходдов, методов и методик решения конкретных технических задач. Примерами выступают все задачи Теории изобретательства и рационализации (ТРИЗ) [?].

/метод, методика подход.../

Таким образом исследовательская цель записывается в следующем виде: "Целью [ВКР] является исследование [такого-то] объекта и поиск в нем [таких-то] свойств/зависимостей".

Разработка программ направлена на автоматизацию обработки информации, что на самом деле значит, что происходит процесс частичной реализации функций (задач, последовательности действий), выполняемых вручную, при помощи методов обработки информации. Таким образом цель программистской ВКР записывается как фраза о проектировании и разработке программы или программной системы, автоматизмрующей какие-либо рутинные процессы.

Записываем цель ВКР перед списком задач. Следующий этап — перечисление требований к используемым методам исследования и технологиям. Требования возникают как ограничения, накладываемые на любую деятельность. Например, зарабатывать состояние необходимо в условиях соблюдения законодательства страны, или, если программа разрабатывается под заказ, то всегда эту программу необходимо интегрировать с существующими у заказчика программными системами и форматами данных. Вот эти ограничения с краткими комментариями необходимо перечислить сразу после списка задач.

Пример списка требований для программной системы

К программной системе предъявлены следущие требования:

- База данных должна быть реализована при помощи Microsoft SQL Server версии 2012;
- Обеспечить обмен данными с существующими программными системами при помощи технологии RESTful;

- Интерфейс пользователя реализовать в виде Интернет-приложения;
- Обеспечить доступ к приложению из любой точки мира.

Перечисленные требования отражают сетевую инфраструктуру предприятия—заказчика.

Для исследования, например, список выглядит следующим образом:

В процессе исследования рекомендован к использованию следующий перечень подходов и методов:

• Использовать численные методы для решения линейных дифференциальных уравнений, реализуемых на вычислительных кластерах;

•

[комментарий, объясняющий]

Если объем ВКР предполагается большим, то принято помещать пару абзацев, излагающих общую структуру ВКР, в коце введения.

Квалификационная работа состоит из Главый 1, где в п. 1.1 приводятся определения теории ..., в п. 1.2 представлен литературный обзор, и приводятся основные свойства [объекта исследования]. В п. 1.3 представлен предмет исследования в виде гипотезы [о наличии в системе интересующего нас свойства]. ... В главе 2 представлены собственные эксперименты, а именно в п. 2.1. ...Третья глава посвзена вопросам реализации разработанного аодхода на ЭВМ (в виде программной системы).

. . .

Про введение в структуре ничего писать не надо, так как оно уже прочитано. А мы ценим время читателя, которым также является и ваш рецензент.

Если к этому моменту или в процессе написания разделов появиляются новые мысли, то желательно их записывать на бумажки. Как только вы заканчиваете мысль, абзац или раздел, надо быстро перемещаться в тот раздел, куда записанные мысли должны быть помещены, ну и, собственно, записать их туда в содержательном смысле. Форме изложения не надо много внимания уделять, так как основная задача — схватить мысль (grasp) и зафиксировать ее¹. В результате, например, во введени появится пара абзацев, касающихся какому-либо аспекту разработки, но носящие достаточно общий вид.

 $^{^{1}}$ Этот абзац как раз появился благодаря такой мысли и реализации этого принципа

1.2.0.1. Объект и предмет исследования

К этому моменту у вас в мозгу уже долно появиться некоторое понимание того, с каким объектом исследования или автоматизации вы имеете дело. Объект исследования — часть предметной области, на котороый или на часть которого направлена ваше деятельность. Например, в задаче определения наличие жизни на Марсе объектом исследования является Марс; в задаче автоматизации бухгалтерской деятельности — автоматизируемое предприятие. Как правило, в качестве объекта исследования/автоматизации выступает физический или идеальный обхект, физический или идеальный процесс. Пример объекта — проесса — это автоматизация химического производства без привязки к конкретному предприятию.

Предмет исследования — часть объекта исследования, модель которой строится ¹. В задача с Марсом предмет исследования — наличие различных признаков жизни, например, аминокислот в почве, наличие воды и т.д., т.е. необходимых условий существования жизни. В задаче бухгалтерского учета предмет автоматизации — учет материальных и денежных средств предприятия.

Объект и предмет исследования/автоматизации представляются в тексте одним абзацем каждый и помещаются последовательно где-по перед целью.

На этом с разделом введения можно на время закончить и перейти к разделу, текст которого вам написать проще всего. Обычно — это то, как программа пелизована, какие именно исследования были проведеный и какие результаты былиполучены, т.е. это то, что есть уже на самом деле.

1.3. Собственные эксперименты/Реализация программной системы

Проще всего начать с описания результата: какие свойства объекта и предмета были получены, какая программная систма реализована, какие общие выводы можно сделать из результатов.

[Описание РЕЗУЛЬТАТА исследований]

Что можно сказать о программе? Да много чего. Общая мысль – прорекламировать пользователям свою программу. Пишите текст, отвечая на следующие вопросы:

1. Для кого предназначена программа? Каким (конкретный класс) физическим или юридическим лицам использование вашей программ поз-

 $^{^{1}}$ Программа – это реализациямодели вычислительного процесса, процесса обработки информации, что тоже модель.

воляет избавляться от рутинных операций, экономить материальные средства, зарабатывать больше денег, совершенствовать организационную структуру и т.п.

- 2. В чем состоит основная автоматизируемая функция? Сначала дается определение. Затем кратко перечисляются этапы автоматизируемого процесса, снабженные краткими комментариями о том, как эти этапы реализованы в программе.
- 3. Какие особенности у вашей программы по сравнению с программами— аналогами? Здесь имеет смысл выделить одну-три выдающейся характеристик, которые значительно лучше, чем у остальных 1.

4. ...

 $^{^{1}\,\}mathrm{Y}$ гиков этот раздел называется features

2. Оформление текста

Структура ВКР состоит из основных и дополнительных разделов. К основным разделам относятся:

- 1. Титульный лист, на котором представлена информация формального характера:
 - вуз, в котором выполнена работа,
 - /кафедра.../,
 - название ВКР,
 - автор и научный руководитель;
- 2. Введение, где изл....;
- 3. Глава, посвященная изложению теоретических аспектов работы;
- 4. Глава, где рассмотрены аспеты реализации программного продукта;
- 5. Заключение, в котором кратко перечисляются полученные результаты, /самокритика.../ и /направления дальнейшего совершенствования.../.
- 6. Список используемых источников (список литературы).

2.1. Текстовые объекты

2.1.1. Формулы

Пример правильно оформленной формулы:

$$\vec{F} = -G \frac{Mm}{|r^3|} \vec{r},\tag{2.1}$$

где \vec{F} — вектор силы тяжести, действующий на материальную точку массой m со стороны тела (материальной точки) массой M, находящегося в начале координат. Радиус-вектор \vec{r} направлен из начала координат в цетр другого тела. Уравнение Ньютона (2.1) в скалярной форме выглядит в следующем виде:

$$F = G \frac{Mm}{r^2}, \quad r = |\vec{r}|, F = |\vec{F}|.$$

2.1.2. Рисунки

Рисунки в тексте отображаются в разрыве текста, по центру с нумерацией и подписью.

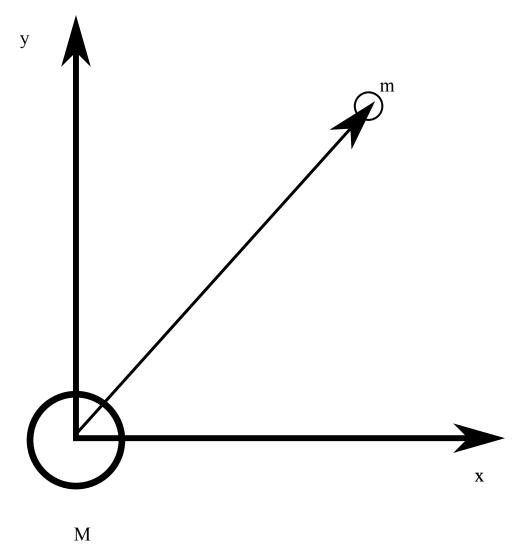


Рис. 2.1. Ньютоновская система двух тел

2.1.3. Алгоритмы

2.1.4. Тексты программ

```
/* HelloWorld.java
 */
public class HelloWorld
{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!");
```

```
}
}
// Hello3.cs
// arguments: A B C D
using System;
public class Hello3
   public static void Main(string[] args)
      Console.WriteLine("Hello, World!");
      Console.WriteLine("You entered the following {0} command line
 → arguments:",
         args.Length );
      for (int i=0; i < args.Length; i++)</pre>
         Console.WriteLine("{0}", args[i]);
      }
   }
}
```

3. Формальные части

3.1. Список литературы

Литература

1. Жизненный цикл программного обеспечения — Википедия. [электронный ресурс] URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%96%D0%B8%D0%B7%D0%BD%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D1%86%D0%B8%D0%B8%D0%B8%D0%B8_%D0%B8_%D0%B8_%D0%B8%D0%B0%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0%D0%B6%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F (дата обращения: 28.04.2016)