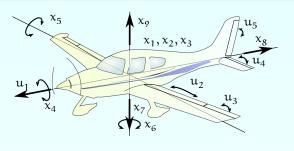
ПРИМЕНЕНИЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ АЛГЕБРЫ В РЕАЛИЗАЦИИ АЛГОРИТМОВ УЛУЧШЕНИЯ

Черкашин Е.А., Бадмацыренова С.Б.

ИДСТУ СО РАН, ИРНИТУ, ИМЭИ ИГУ

«Винеровские чтения — 2015» 16 – 18 апреля 2015 г., Иркутск

Вектор-функция



Состояние, управление

$$\begin{split} \vec{\mathbf{x}} &= \mathbf{x} = \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_n \rangle, \\ \mathbf{n} &= \mathbf{9}, \\ \vec{\mathbf{u}} &= \mathbf{u} = \langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_m \rangle, \\ \mathbf{m} &= \mathbf{5}, \\ \vec{\mathbf{f}} &= \mathbf{f}. \end{split}$$

Уравнение движения

$$\begin{split} & x(t) = f(t,x(t),u(t)), \quad t \in T = [t_0,t_1], \\ & x(t_0) = x_0, \quad x(t) \in R^n, \ u(t) \in R^m, \quad t \in T, \\ & I(x,u) = \int\limits_{t_0}^{t_1} f^0(t,x(t),u(t)) \rightarrow \text{min} \,. \end{split}$$

Постановка задачи

Уравнение движения (дискретный вариант)

$$\mathbf{x}(t+1) = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)), \quad t \in T = \{t_0, t_0 + 1, ..., t_1\},$$
 (1)

$$\mathbf{x}(\mathbf{t_0}) = \mathbf{x_0}, \quad \mathbf{x}(\mathbf{t}) \in \mathbf{R^n}, \ \mathbf{u}(\mathbf{t}) \in \mathbf{R^m}, \quad \mathbf{t} \in \mathbf{T}, \tag{2}$$

$$I(x,u) = F(x(t_1)) + \sum_{t_0}^{t_1-1} f^0(t,x(t),u(t)) \to \min. \tag{3}$$

Задача улучшения

Пусть заданы управление $\mathbf{u}^{\rm I}(t)$ и соответствующее состояние $\mathbf{x}^{\rm I}(t)$. Требуется найти $\mathbf{x}^{\rm II}(t), \mathbf{u}^{\rm II}(t)$ такие, что

$$I(\mathbf{x}^{II}, \mathbf{u}^{II}) < I(\mathbf{x}^{I}, \mathbf{u}^{I}).$$

Алгоритм первого порядка

- 1. Задается начальное управление $\mathbf{u}^{\rm I}(t)$, из уравнения (1) и условий (2) определяется $\mathbf{x}^{\rm I}(t)$. Вычисляется $\mathrm{I}(\mathbf{x}^{\rm I},\mathbf{u}^{\rm I})$.
- 2. Из системы $\psi(t) = H_x$, $\psi(t_1) = -F_x$, находим $\psi(t)$, где $\psi(t) n$ -вектор, $H_u(t,x,\psi(t+1),u) = \psi^T(t+1) \times f(t,x,u) f^0(t,x,u)$, производные функции H по u (H_u) находятся в точке $(t,x^I(t),\psi(t+1),u^I(t))$. Задается параметр α .
- 3. Из системы $\mathbf{x}(\mathbf{t}+\mathbf{1})=\mathbf{f}(\mathbf{t},\mathbf{x}(\mathbf{t}),\mathbf{u}^{II}(\mathbf{t})),\mathbf{x}(\mathbf{t}_0)=\mathbf{x}_0,$ где $\mathbf{u}^{II}(\mathbf{t})=\mathbf{u}^{I}(\mathbf{t})+\alpha\mathbf{H}_{\mathbf{u}},$ вычисляется $\mathbf{x}^{II}(\mathbf{t}).$
- 4. Новое управление и значение параметра α подсчитываются из решения задачи одномерной минимизации для функционала $I(\boldsymbol{x}^{\rm II}, \boldsymbol{u}^{\rm II}) \to \min$.
- 5. Если І $(x^{II}, \mathbf{u}^{II}) \geqslant I(x^{I}, \mathbf{u}^{I})$ (улучшение не произошло), то уменьшаем α и переходим к следующей итерации, начиная с пункта 3.
- 6. Иначе, если $I\left(\mathbf{x}^{\mathbb{I}},\mathbf{u}^{\mathbb{I}}\right)-I\left(\mathbf{x}^{\mathbb{I}},\mathbf{u}^{\mathbb{I}}\right)>\varepsilon$, то переходим к следующей итерации, начиная с пункта 2. Значение ε параметр точности.

```
class LinModel1(Model):
def init (self):
    X0 = (1.0.)
    self.h = Ht
    self.num = int((1.0-0.0) / self.h)
    self.T = linspace(start=0.0, stop=1.0, num=self.num)
    self.t = arange(len(self.T))
    Model.__init__(self, X0=X0, U0=self.start_control())
def start control(self):
    U = [(0.0,) \text{ for t in self.t[:-1]}]
    return array(U)
def F(self. x):
    return 0.0
def f(self, t, x, u):
    x0=x[0]; u0=u[0]
    return (x0+self.h*u0.)
def f0(self, t, x, u):
    x0=x[0]: u0=u[0]
    return self.h * (x0*x0+u0*u0)
```

Заключение

Результаты

- Разработана первая версия библиотеки дифференцирования вектор-функций, поддерживающей библиотеки numpy и scipy;
- Использование библиотеки продемонстрировано на примере;
- Осуществляется реализация метода второго порядка.

Использование библиотеки позволяет повысить и точность и производительность вычислений.

Задачи на будущее

- Ha основе методов diff, lambdify и fun реализовать генераторы кода разных вариантов f, f^0 , F.
- ullet Разработать эффективные процедуры для вычисления $\psi,\, H_{\mathfrak{u}}\,$ и x.
- Разработать методику представления схемы алгоритма улучшения и странслировать ее реализацию в компилируемый язык (C, C++, Fortran и т. п.).

Спасибо за внимание!

Постоянный адрес презентации:http://github.com/