

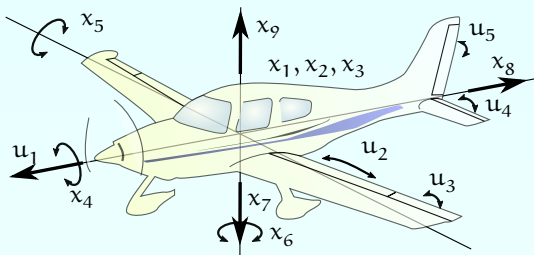
ПРИМЕНЕНИЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ АЛГЕБРЫ В РЕАЛИЗАЦИИ АЛГОРИТМОВ УЛУЧШЕНИЯ

Черкашин Е.А., Бадмацыренова С.Б.

ИДСТУ СО РАН, ИРНТУ, ИМЭИ ИГУ

«Винеровские чтения — 2015»
16 – 18 апреля 2015 г., Иркутск

Вектор-функция



Состояние, управление

$$\vec{x} = \mathbf{x} = \langle x_1, x_2, \dots, x_n \rangle,$$

$$n = 9,$$

$$\vec{u} = \mathbf{u} = \langle u_1, u_2, \dots, u_m \rangle,$$

$$m = 5,$$

$$\vec{f} = \mathbf{f}.$$

Уравнение движения

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)), \quad t \in T = [t_0, t_1],$$

$$\mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0, \quad \mathbf{x}(t) \in \mathbb{R}^n, \quad \mathbf{u}(t) \in \mathbb{R}^m, \quad t \in T,$$

$$I(\mathbf{x}, \mathbf{u}) = \int_{t_0}^{t_1} f^0(t, \mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)) \rightarrow \min.$$

Постановка задачи

Уравнение движения (дискретный вариант)

$$\mathbf{x}(t+1) = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)), \quad t \in T = \{t_0, t_0 + 1, \dots, t_1\}, \quad (1)$$

$$\mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0, \quad \mathbf{x}(t) \in \mathbb{R}^n, \quad \mathbf{u}(t) \in \mathbb{R}^m, \quad t \in T, \quad (2)$$

$$I(\mathbf{x}, \mathbf{u}) = F(\mathbf{x}(t_1)) + \sum_{t_0}^{t_1-1} f^0(t, \mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)) \rightarrow \min. \quad (3)$$

Задача улучшения

Пусть заданы управление $\mathbf{u}^I(t)$ и соответствующее состояние $\mathbf{x}^I(t)$. Требуется найти $\mathbf{x}^{\text{II}}(t)$, $\mathbf{u}^{\text{II}}(t)$ такие, что

$$I(\mathbf{x}^{\text{II}}, \mathbf{u}^{\text{II}}) < I(\mathbf{x}^I, \mathbf{u}^I).$$

Алгоритм первого порядка

1. Задается начальное управление $\mathbf{u}^I(t)$, из уравнения (1) и условий (2) определяется $\mathbf{x}^I(t)$. Вычисляется $I(\mathbf{x}^I, \mathbf{u}^I)$.
2. Из системы $\dot{\boldsymbol{\psi}}(t) = \mathbf{H}_{\mathbf{x}}$, $\boldsymbol{\psi}(t_1) = -\mathbf{F}_{\mathbf{x}}$, находим $\boldsymbol{\psi}(t)$, где $\boldsymbol{\psi}(t)$ — n -вектор,
 $\mathbf{H}_{\mathbf{u}}(t, \mathbf{x}, \boldsymbol{\psi}(t+1), \mathbf{u}) = \boldsymbol{\psi}^T(t+1) \times \mathbf{f}(t, \mathbf{x}, \mathbf{u}) - f^0(t, \mathbf{x}, \mathbf{u})$,
производные функции \mathbf{H} по \mathbf{u} ($\mathbf{H}_{\mathbf{u}}$) находятся в точке $(t, \mathbf{x}^I(t), \boldsymbol{\psi}(t+1), \mathbf{u}^I(t))$. Задается параметр α .
3. Из системы $\mathbf{x}(t+1) = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t), \mathbf{u}^{\text{II}}(t))$, $\mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0$, где $\mathbf{u}^{\text{II}}(t) = \mathbf{u}^I(t) + \alpha \mathbf{H}_{\mathbf{u}}$, вычисляется $\mathbf{x}^{\text{II}}(t)$.
4. Новое управление и значение параметра α подсчитываются из решения задачи одномерной минимизации для функционала $I(\mathbf{x}^{\text{II}}, \mathbf{u}^{\text{II}}) \rightarrow \min$.
5. Если $I(\mathbf{x}^{\text{II}}, \mathbf{u}^{\text{II}})^{\alpha} \geq I(\mathbf{x}^I, \mathbf{u}^I)$ (улучшение не произошло), то уменьшаем α и переходим к следующей итерации, начиная с пункта 3.
6. Иначе, если $I(\mathbf{x}^{\text{II}}, \mathbf{u}^{\text{II}}) - I(\mathbf{x}^I, \mathbf{u}^I) > \varepsilon$, то переходим к следующей итерации, начиная с пункта 2. Значение ε — параметр точности.

Задание модели

```
class LinModel1(Model):
    def __init__(self):
        X0=(1.0,)
        self.h = Ht
        self.num = int((1.0-0.0) / self.h)
        self.T = linspace(start=0.0, stop=1.0, num=self.num)
        self.t = arange(len(self.T))
        Model.__init__(self, X0=X0, U0=self.start_control())

    def start_control(self):
        U = [(0.0,) for t in self.t[:-1]]
        return array(U)

    def F(self, x):
        return 0.0

    def f(self, t, x, u):
        x0=x[0]; u0=u[0]
        return (x0+self.h*u0,)

    def f0(self, t, x, u):
        x0=x[0]; u0=u[0]
        return self.h * (x0*x0+u0*u0)
```

Заключение

Результаты

- Разработана первая версия библиотеки дифференцирования вектор-функций, поддерживающей библиотеки `numpy` и `scipy`;
- Использование библиотеки продемонстрировано на примере;
- Осуществляется реализация метода второго порядка.

Использование библиотеки позволяет повысить и точность и производительность вычислений.

Задачи на будущее

- На основе методов `diff`, `lambdify` и `fun` реализовать генераторы кода разных вариантов f , f^0 , F .
- Разработать эффективные процедуры для вычисления ψ , H_u и x .
- Разработать методику представления схемы алгоритма улучшения и транслировать ее реализацию в компилируемый язык (C, C++, Fortran и т. п.).

Спасибо за внимание!

Постоянный адрес презентации: <https://github.com/eugeneai/paropt/raw/exp/talk-2015-04-17-wiener.pdf>

Презентация сверстана в пакете \LaTeX Beamer.