

БИБЛИОГРАФИЯ

1. Акт правительства Российской Федерации "План мероприятий ("дорожная карта") "Создание дополнительных условий для развития отрасли информационных технологий"" от 09.09.2021
2. Указ Президента Российской Федерации "«О мерах по обеспечению ускоренного развития отрасли информационных технологий в Российской Федерации»" от 2.03.2022
3. Аджич Гойко Impact Mapping. Как повысить эффективность программных продуктов и проектов по их разработке. Альпина Паблишер, 2017. - 88 с.
4. Арсеньев Ю. Н., Давыдова Т. Ю. Управление проектами, программами: учебник: в 2 томах. Том 1. Методология проектов . - Москва, Берлин: Директ-Медиа, 2021. - 473 с.
5. Дж. Г. Бонд Unity и C#. Геймдев от идеи до реализации. - 2 изд. - СПб: Питер, 2019. - 928 с.
6. Евдокимов П. В. C#. Практическое руководство. - СПб.: Наука и техника, 2022. - 416 с.
7. Ехлаков Ю. П. Управление программными проектами: учебник. - Томск: Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, 2015. - 217 с.
8. Иванова Г.С. Технология программирования. - Москва: КноРус, 2021. - 333 с.
9. Корнилов А. В. UNITY. Полное руководство. - 2-е изд. - М.: Букмастер, 2021. - 336 с.
10. Кушнер Дэвид Повелители DOOM. Как два парня создали культовый шутер и раскатали индустрию видеоигр. - М.: Бомбора, 2021. - 496 с.
11. Ларкович С. Н. Справочник UNITY. Кратко, быстро, под рукой. - СПб.: Наука и техника, 2020. - 288 с.

12. Савченко А. Игра как бизнес. От мечты до релиза. - М.: Бомбора, 2022. - 336 с.
13. Торн А. Искусство создания сценариев в Unity. - М.: ДМК Пресс, 2019. - 360 с.
14. Уточкин В. Н., Сахнов К. С. Хочу в геймдев! Основы игровой разработки для начинающих. - М.: Бомбора, 2022. - 224 с.
15. Ферроне Харрисон Изучаем C# через разработку игр на Unity. - 5-е изд. - СПб.: Прогресс книга, 2022. - 400 с.
16. Хокинг Дж. Unity — в действии. Мультиплатформенная разработка на C#. — 2 изд. — СПб: Питер, 2016. — 336 с.
17. Шелл Джесси Геймдизайн. Как создать игру, в которую будут играть все. - М.: Альпина Паблишер, 2022. - 640 с.
18. Исследование: какую роль образование играет в геймдеве? // App2Top URL: <https://app2top.ru/analytics/kakuyu-rol-obrazovanie-igraet-v-gejmdeve-153176.html> (дата обращения: 01.05.2022).
19. Компьютерные и видеоигры (российский рынок) // TAdviser URL: [https://www.tadviser.ru/index.php/%D0%A1%D1%82%D0%B0%D1%82%D1%8C%D1%8F:%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B8_%D0%B2%D0%B8%D0%B4%D0%B5%D0%BE%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B_\(%D1%80%D0%BE%D1%81%D1%81%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%80%D1%8B%D0%BD%D0%BE%D0%BA\)](https://www.tadviser.ru/index.php/%D0%A1%D1%82%D0%B0%D1%82%D1%8C%D1%8F:%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B8_%D0%B2%D0%B8%D0%B4%D0%B5%D0%BE%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B_(%D1%80%D0%BE%D1%81%D1%81%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%80%D1%8B%D0%BD%D0%BE%D0%BA)) (дата обращения: 12.03.2022).
20. Патриоты седьмого уровня // Коммерсантъ URL: <https://www.kommersant.ru/doc/4783772> (дата обращения: 01.05.2022).
21. Управление программными проектами: процессы, инструменты, методики // habr.com URL: <https://habr.com/ru/post/286896>
22. Управление программными проектами: процессы, инструменты, методики // project.dovidnyk.info URL:

<https://project.dovidnyk.info/index.php/home/tehnologiyarazrabotkiprogrammnogoobespecheniya/22-upravlenieproektom>

23. Aversa D., Dickinson C. Unity Game Optimization: Enhance and extend the performance of all aspects of your Unity games. - 3-е изд. - Бирмингем: Packt Publishing, 2019. - 404 с.

24. Rogers S. Level Up! The Guide to Great Video Game Design. - 2-е изд. - М.: John Wiley & Sons Limited, 2014. - 560 с.

25. Best Game Engines for 2022 – Which Should You Use? // GameDev Academy URL: <https://gamedevacademy.org/best-game-engines/> (дата обращения: 01.03.2022).

26. CD PROJEKT updates its strategy // CDProject URL: <https://www.cdprojekt.com/en/media/news/cd-projekt-updates-its-strategy/> (дата обращения: 01.05.2022).

27. Gaming & Esports: Media’s Next Paradigm SHIFT // BCG URL: <https://www.bcg.com/2021/gaming-and-esports-sector-are-the-next-shift-in-media> (дата обращения: 01.03.2022).

28. The Definitive Guide to Project Management Methodologies // www.workamajig.com URL: <https://www.workamajig.com/blog/project-management-methodologies>

29. Unity (игровой движок) // wikipedia.org URL: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Unity_\(%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9_%D0%B4%D0%B2%D0%B8%D0%B6%D0%BE%D0%BA\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Unity_(%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9_%D0%B4%D0%B2%D0%B8%D0%B6%D0%BE%D0%BA))

30. Unity Tutorials: Learn how to bring your vision to life with Unity // YouTube URL: <https://www.youtube.com/c/unity/playlists> (дата обращения: 29.08.2021).

31. Unity User Manual // docs.unity3d.com URL: <https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>