# ORGANIZACIÓN CONTABLE TRABAJO PRÁCTICO N°3 "Django"

**GRUPO: ERROR-404** 

# **INTEGRANTES:**

- Ahumada, Brian
- Alancay, Abel Matias
- Alsina, Maximiliano Gabriel
- Berrini, Alejandro
- Calle, Sonia
- Chavez, Rodrigo
- Costa, Maria Eugenia
- Navarro, Lucas
- Sanguinetti Flores ,Pablo

# TRABAJO A REALIZAR EN EQUIPO Y ENTREGAR CAPTURA DE PANTALLAS

#### **PRIMERA PARTE:**

- 1 Instalación de DJANGO
- 2 Introducciones a todas las partes clave de Django que necesitará saber:
- 3 ¿ Cómo instalar Django?
- a. Instalar Python
- b. Instala Apache y mod\_wsgi
- c. Pon en marcha tu base de datos
- d. Instalar el código Django

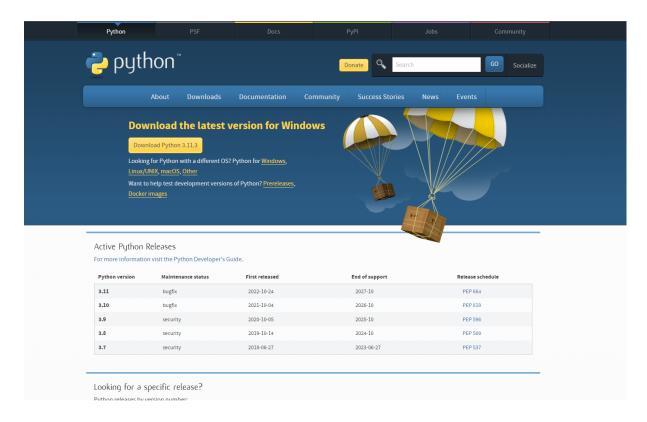
# 2 - Introducciones a todas las partes clave de Django que necesitará saber:

- 1. **Modelos:** Los modelos son la representación de las tablas en la base de datos y definen los campos y relaciones entre ellos.
- 2. **Vistas**: Las vistas son las funciones que procesan las solicitudes del usuario y devuelve una respuesta.
- 3. **Plantillas**: Las plantillas son archivos HTML que se utilizan para renderizar la información en el navegador.

- 4. **URLconf**: El archivo URLconf es donde se definen las rutas de URL para cada vista.
- 5. **Middleware**: El middleware es una capa intermedia entre el servidor web y la aplicación Django que permite realizar tareas como autenticación, compresión de respuestas, etc.
- 6. **Formularios**: Los formularios permiten a los usuarios enviar datos a través de la aplicación y son utilizados para validar y procesar los datos recibidos.
- 7. **Administrador**: El administrador es una interfaz web preconstruida que permite gestionar los modelos de la base de datos desde el navegador.
- 8. **ORM (Object-Relational Mapping)**: El ORM es una herramienta que permite interactuar con la base de datos utilizando objetos Python en lugar de SQL directamente.
- 9. **Migraciones:** Las migraciones son archivos generados automáticamente por Django que permiten actualizar la estructura de la base de datos sin perder los datos existentes.
- 10. **Contexto**: El contexto es un diccionario que contiene variables que se pasan a las plantillas para ser renderizadas en el navegador

# 3 - ¿ Cómo instalar Django?

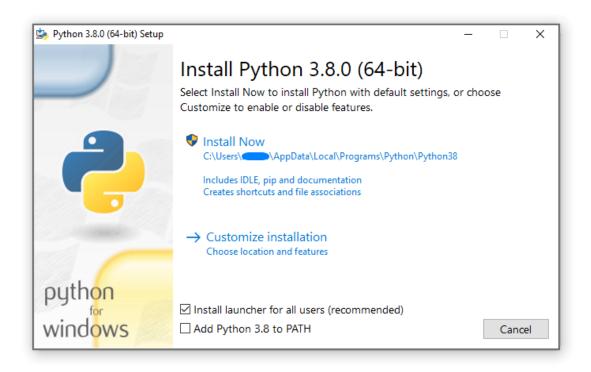
# 3 - A - Instalar Python



Desde la página de descargas de Python, elegimos el instalador para la versión de 32 bits o 64 bits según corresponda. El instalador web es una pequeña descarga inicial y descargará automáticamente los componentes requeridos según sea necesario.

El instalador fuera de línea incluye los componentes necesarios para una instalación predeterminada y solo requiere una conexión a Internet para funciones opcionales.

Después de iniciar el instalador, se puede seleccionar una de dos opciones:



#### Si selecciona 'Instalar ahora':

- No necesitará ser administrador (a menos que se requiera una actualización del sistema para C Runtime Library o instale Python Launcher para Windows para todos los usuarios)
- Python se instalará en su directorio de usuario
- Python Launcher para Windows se instalará de acuerdo con la opción en la parte inferior de la primera página
- Se instalarán la biblioteca estándar, el conjunto de pruebas, el lanzador y pip
- Si se selecciona, el directorio de instalación se agregará a su RUTA(PATH)

Los accesos directos solo serán visibles para el usuario actual

Si selecciona 'Personalizar instalación', podrá seleccionar las funciones que desea instalar, la ubicación de la instalación y otras opciones o acciones posteriores a la instalación. Para instalar símbolos de depuración o binarios, deberá utilizar esta opción.

Para realizar una instalación para todos los usuarios, debe seleccionar 'Personalizar instalación'. En este caso:

- Es posible que deba proporcionar credenciales administrativas o aprobación
- Python se instalará en el directorio Archivos de programa
- Python Launcher para Windows se instalará en el directorio de Windows
- Se pueden seleccionar características opcionales durante la instalación
- La biblioteca estándar se puede precompilar en bytecode
- Si se selecciona, el directorio de instalación se agregará a la RUTA del sistema
- Los accesos directos están disponibles para todos los usuarios

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.2965]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\alsin>pip --version
pip 22.0.4 from C:\Program Files\Python310\lib\site-packages\pip (python 3.10)

C:\Users\alsin>_

■

C:\Users\alsin>
```

Python ya instalado junto con Pip(otro programa necesario) que esta contenido dentro de los archivos que se instalaron con python.

# 3 - B - Instalar Apache

Usaremos la versión **Apache 2.4** de la página del lounge, descargable desde aquí.

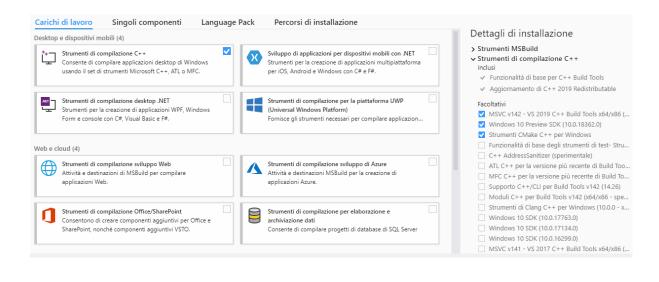
Extraiga el archivo ZIP a la raíz del disco C:/, de modo que obtenga este resultado C:/Apache24.

#### **Instalar Microsoft Build Tools**

En Windows es necesario compilar el módulo **mod\_wsgi** para poder utilizarlo y para ello es necesario tener instalado Microsoft Build Tools.

La instalación requiere aproximadamente 4 gigabytes y puede descargar el instalador aquí.

Screenshot de la configuración requerida durante la instalación.



# 3 - B - Instalar mod\_wsgi

La instalación del modelo **mod\_wsgi** y su configuración utilizando el método **WSGIDaemonProcess** de Apache disponible en Linux no es compatible con Windows.

Windows espera que mod\_wsgi se compile utilizando Microsoft Build Tools.

Por eso es necesario seguir estos pasos desde el CMD:

Establecer MOD\_WSGI\_APACHE\_ROOTDIR como variable del environment
 set "MOD\_WSGI\_APACHE\_ROOTDIR=C:\Apache24"
 Activar el entorno virtual de Python
 "D:path\to\project-root\venv\Scripts\activate"
 Instale el módulo mod\_wsgi en el entorno virtual
 pip install mod\_wsgi
 Copie el output para obtener la configuración requerida por Apache
 mod\_wsgi-express module-config
 Instale todas las dependencias de la librería del proyecto Django
 pip install module-name
 U obtenga un archivo de requisitos con pip freeze > requirements.txt y luego instalelo con pip install -r requirements.txt
 Desactive el entorno virtual.

#### Configuración

- Los entornos virtuales de Python no incluyen archivos dll y al menos uno de estos archivos es una dependencia para la configuración de Apache. Es posible copiar manualmente el archivo dll requerido en la carpeta project-root\venv\Scripts desde la carpeta de instalación de Python que generalmente se encuentra en %username%\AppData\Local\Programs\Python\Python38. El archivo principal a copiar es python39.dll y opcionalmente todos los otros dll que están junto a él y todo el contenido de la carpeta
   Programs\Python\Python38\DLLs.
- Edite el archivo host en C:\Windows\System32\drivers\etc agregando esta línea al final

```
127.0.0.2 www.app-name.com app-name.com
```

Actualice la lista de hosts permitidos para la aplicación en settings.py.

```
ALLOWED_HOSTS = ['www.app-name.com', 'app-name.com']
```

• Actualice el archivo wsgi.py del proyecto Django de la siguiente manera.

```
import os
import sys
from django.core.wsgi import get_wsgi_application
from pathlib import Path

# Add project directory to the sys.path
path_home = str(Path(__file__).parents[1])
if path_home not in sys.path:
    sys.path.append(path_home)

os.environ['DJANGO_SETTINGS_MODULE'] = 'main.settings'
application = get_wsgi_application()
```

 Soluciona un bug de Python que causa un error 500 cada vez que se realiza una consulta a la base de datos.

Edite el archivo \_\_init\_\_.py en

project-root\venv\Lib\site-packages\asgiref agregando lo siguiente.

```
# PATCH that fix a Python Bug:
import sys
import asyncio

if sys.platform == "win32" and sys.version_info >= (3, 8, 0):
    asyncio.set_event_loop_policy(asyncio.WindowsSelectorEventLoopPolicy())
```

Configure Apache modificando el archivo httpd.conf en
 C:\Apache24\conf, agregando al final todo lo que sigue, pero reemplazando los directorios con los de su sistema.

```
LoadFile "S:/path/to/project-root/venv/Scripts/python38.dll"
LoadModule wsgi_module "S:/path/to/project-root/venv/lib/site-packages/mod_wsgi/serven
WSGIPythonHome "C:/Users/User-name/AppData/Local/Programs/Python/Python38"
WSGIPythonPath "S:/path/to/project-root/venv/Lib/site-packages"
<VirtualHost *:80>
ServerAlias www.app-name.com
ServerName app-name.com
ServerAdmin info@admin.com
WSGIScriptAlias / "S:/path/to/project-root/project-name/wsgi.py"
  <Directory "S:/path/to/project-root/project-name">
   <Files wsgi.py>
      Require all granted
    </Files>
  </Directory>
Alias /static/ "S:/path/to/project-root/static/"
  <Directory "S:/path/to/project-root/static">
    Require all granted
  </Directory>
ErrorLog "S:/path/to/project-root/logs/apache.error.log"
CustomLog "S:/path/to/project-root/logs/apache.custom.log" common
</VirtualHost>
```

Verifique la sintaxis de los archivos de configuración de apache.

```
"C:\Apache24\bin\httpd.exe" -t
```

Ejecute el servidor Apache.

```
"C:\Apache24\bin\httpd.exe" -k start
```

- Verifique la aplicación Django desde el navegador visitando app-name.com.
- Si falta algún módulo, se recomienda usar este comando para asegurarse de que esté instalado en la Python Home configurada en Apache.

# 3 - C - Poner en Marcha una base de datos

Django admite varios servidores de bases de datos de forma oficial, incluyendo PostgreSQL, MySQL, Oracle y SQLite. Si planeas utilizar la funcionalidad de la API de base de datos de Django, debes asegurarte de que se esté ejecutando un servidor de base de datos compatible.

#### Comencemos con el gestor de MySQL.

• Lo primero que haremos será instalar la biblioteca mysglclient.

pip install mysqlclient

Ahora procedemos a crear nuestra base de datos.

```
mysql -u root -p

CREATE DATABASE hackathon;

USE hackathon;
```

 Una vez con la base de datos creada, procedemos a modificar nuestro archivo settings.py. Indicamos que haremos uso del gestor MySQL sobre sqlite.

```
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
        'NAME': 'hackathon',
        'USER': 'root',
        'PASSWORD': '',
        'HOST': 'localhost',
        'PORT': '',
    }
}
```

En mi caso mi **base de datos** tiene por nombre *hackathon*, el **user** de mi base de datos es *root* y **no posee una contraseña**.

Ejecutamos las migraciones.

```
python manage migrate
```

En nuestro servidor de MySQL listamos todas las tablas:

Perfecto, ahora estaremos haciendo uso de MySQL en nuestro proyecto.

## Ahora continuamos con PostgreSQL.

Lo primero que debemos hacer será instalar la biblioteca psycopg2.

### pip install psycopg2-binary

Una vez la biblioteca haya sido instalada procedemos a crear nuestra **base de datos en PostgreSQL**.

Ejecutamos los siguientes comandos en la terminal.

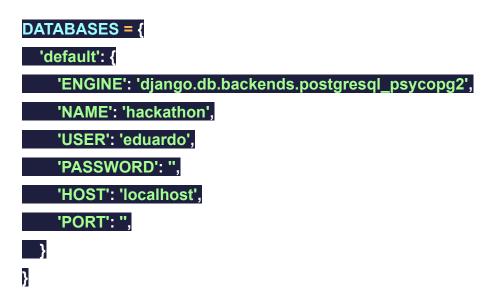
psql postgres

**CREATE DATABASE hackathon;** 

\connect hackathon;

Listo, ya tenemos nuestra base de datos.

El siguiente paso será **configurar nuestra aplicación**. Para ello modificamos el archivo settings.py.



En mi caso mi **base de datos** tiene por nombre *hackathon*, el **user** de mi base de datos es *eduardo* y **no posee una contraseña**.

Perfecto, una vez con la configuración hecha ya seremos capaces de utilizar nuestra base de datos con **PostgreSQL**.

#### python manage.py migrate

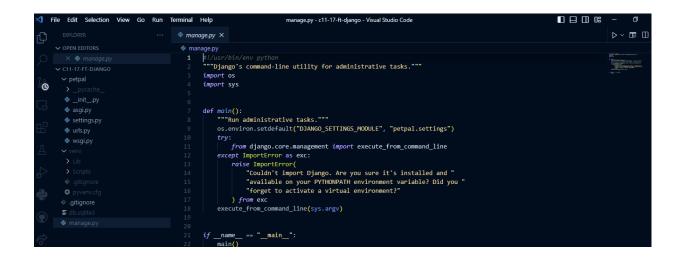
En nuestro servidor de PostgreSQL ejecutamos *dt* y deberíamos visualizar todas nuestras tablas.

#### hackathon=# \dt

| <pre>public   auth_group_permissions</pre>     | -1 | table | - | eduardo |
|--|----|-------|---|---------|
| <pre>public   auth_permission</pre>            | -  | table | 1 | eduardo |
| <pre>public   auth_user</pre>                  | 1  | table | 1 | eduardo |
| <pre>public   auth_user_groups</pre>           | -  | table | 1 | eduardo |
| <pre>public   auth_user_user_permissions</pre> | -  | table | 1 | eduardo |
| <pre>public   django_admin_log</pre>           | -  | table | 1 | eduardo |
| <pre>public   django_content_type</pre>        | -  | table | 1 | eduardo |
| <pre>public   django_migrations</pre>          | 1  | table | 1 | eduardo |
| <pre>public   django_session</pre>             | 1  | table | 1 | eduardo |

# 3 - D - Instalación de Django:

- 1. Ejecutamos el siguiente comando
  - pip install django



# **Ejemplo:**

#### Consistirá de dos partes:

- Un sitio público que le permite a las personas ver sondeos y votar en ellos.
- Un sitio admin que le permite añadir, modificar y borrar sondeos.

Si esta es la primera vez que utilizamos Django, tendremos que hacernos cargo de ciertas configuraciones iniciales. Concretamente, tendremos que autogenerar un código que establezca un Django project – un conjunto de ajustes para una instancia de Django, incluida la configuración de la base de datos, opciones específicas de Django y configuraciones específicas de la aplicación.

#### proyecto

Un paquete Python – e.g: una carpeta de código – que contiene todos los ajustes para una instancia de Django. Esto podría incluir la configuración de la base de datos, opciones específicas de Django y ajustes específicos de las aplicaciones.

Desde la línea de comandos, cambiamos a un directorio donde nos gustaría almacenar nuestro código, luego, ejecutamos el siguiente comando:

```
$ django-admin startproject mysite
```

Esto creará un directorio mysite en nuestro directorio actual.

El comando **startproject** creó:

```
mysite/
manage.py
mysite/
mysite/
__init__.py
settings.py
urls.py
wsgi.py
```

Estos archivos son:

- El directorio raíz externo mysite/ solo es un contenedor de su proyecto.
- manage.py: Una utilidad de la línea de comandos que nos permite interactuar con este proyecto Django de diferentes formas.

- En el interior del directorio mysite/ es el propio paquete de Python para nuestro proyecto. Su nombre es el nombre del paquete de Python que tendremos que utilizar para importar todo dentro de este (por ejemplo, mysite.urls).
- mysite/\_\_init\_\_.py: Un archivo vacío que le indica a Python que este directorio debería ser considerado como un paquete Python.
- mysite/settings.py: Ajustes/configuración para este proyecto Django.
   Django settings le indicará todo sobre cómo funciona la configuración.
- mysite/urls.py: Las declaraciones URL para este proyecto Django; una «tabla de contenidos» de su sitio basado en Django.
- mysite/wsgi.py: Un punto de entrada para que los servidores web compatibles con WSGI puedan servir su proyecto.

Comprobamos que el proyecto Django funciona. Cambiamos el directorio externo **mysite**, si todavía no lo ha hecho, y ejecute los siguientes comandos:

## \$ python manage.py runserver

Veremos la siguiente línea de comandos:

```
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have unapplied migrations; your app may not work properly until they are applied.

Run 'python manage.py migrate' to apply them.

diciembre 02, 2019 - 15:50:53

Django version 2.2, using settings 'mysite.settings'

Starting development server at <a href="http://127.0.0.1:8000/">http://127.0.0.1:8000/</a>

Quit the server with CONTROL-C.
```

Y por último vemos que se instaló todo correctamente en nuestra ip <a href="http://127.0.0.1:8000/">http://127.0.0.1:8000/</a>

