

# GUÍA DE EJERCICIOS

Nº 12

ING. LUISINA DE PAULA

**DESARROLLO  
WEB FULLSTACK  
CON JAVA**

## Guía de Ejercicios Nº 12: HTML + CSS + Javascript

### Ejercicio Nº 1: HTML

- a) Crear con HTML un formulario de alta para el registro de un nuevo menú para una cadena de restaurantes. Para ello el formulario debe contar con los siguientes campos:

- ✓ Código Menú (Ej: 1234)
- ✓ Nombre Menú (Ej: Milanesa a la napolitana con puré)
- ✓ Apto para Celíacos (Opciones Si, No).
- ✓ Apto para vegetarianos (Opciones Si, No).
- ✓ Precio
- ✓ Descripción (Ej: Preparada con pan casero y la mejor selección de ingredientes, bla bla bla)

*Tratar de utilizar diferentes elementos que HTML permite: dropdowns, selectores, botones, opciones, desplegados, etc.*

- b) Crear con HTML un formulario para realizar el registro de entrada y salida de los trabajadores de una empresa. Para ello tener en cuenta los siguientes datos:

- ✓ Id empleado
- ✓ Acción (Ingreso o Egreso)
- ✓ Hora
- ✓ Elemento de fichaje (tarjeta magnética, huella dactilar, iris, etc)
- ✓ Cualquier campo que consideren que pueda ser agregado si fuese necesario.

*Tratar de utilizar diferentes elementos que HTML permite: dropdowns, selectores, botones, opciones, desplegados, etc*

## Ejercicio N° 2: CSS

- a. Teniendo en cuenta el punto a) del ejercicio N° 1, agregar los estilos necesarios para que el formulario se sienta realmente como el formulario de alta de un nuevo menú de una cadena de restaurantes. Tener en cuenta colores, logos, imágenes, fondo, etc.
- b. Teniendo en cuenta el punto b) del ejercicio N° 1, agregar los estilos necesarios para que el formulario se sienta realmente como el fichaje de ingreso de un empleado a una empresa. Tener en cuenta colores, logos, imágenes, fondo, etc.

*Utilizar para este punto total creatividad, pensando siempre en la UX (user experience / experiencia de usuario).*

## Ejercicio N° 3: Javascript

- a. Realizar una aplicación que permita el ingreso mediante dos ventanas “prompt” de dos números para realizar una suma. Almacenar estos números en dos variables, realizar la correspondiente suma y mostrar el resultado tanto por consola como una ventana alert.

**TENER EN CUENTA:** cuando se asigna un dato ingresado por prompt a una variable, este está como un “String”. Utilizar los métodos de casteo/parseo de Javascript correspondientes (parseInt o parseFloat) para convertir los números ingresados en tipo entero o flotante (double).

- b. Realizar una aplicación que consulte a un usuario mediante una ventana “confirm” si está de acuerdo con salir de la página donde se encuentra actualmente. Si el usuario acepta, debe aparecer un mensaje mediante una alerta que le informe que será redirigido. En caso que cancele, deberá notificarle que permanecerá en la web que se encuentra actualmente.
- c. Realizar una aplicación que permita ingresar “n” cantidad de nombres de equipos de futbol mediante una ventana prompt. Cuando desee terminar de ingresar equipos deberá ingresar la palabra “terminado”. Al finalizar el ingreso, deberá informar por pantalla mediante la consola la cantidad total de equipos que fueron ingresados.